

# 陈威扬

- No 59 Lorong Tepi Sungai 3 Kawasan 7, Klang, Selangor 41100
- yangah9991@gmail.com
- (010) 218-7218

## 职业简介

我是一名拥有 1 年工作经验并且富有创新与冒险精神的程序员。对一切游戏编程相关的事物都会充满好奇心，并且付出行动去研究它。现在希望有机会可以与像我一样对游戏开发充满兴趣与热情得一群人共事，让我和身边的人可以共同进步。

## 工作经历

### 游戏逻辑程序员, Ammobox. Puchong, Selangor

Jan. 2018 – Feb. 2019

在 Ammobox Studios 作为一名游戏逻辑程序员，我负责以下工作：

1. 游戏原型的构造
2. 设计游戏系统架构
3. 编写以及优化 Eximius seize The Front Line 的网络相关代码。
4. 遗留代码的 Debugging
5. 遗留代码的重构与优化。
6. 实现 UI 内部逻辑
7. (游戏开发无关) [www.seizethefrontline.com](http://www.seizethefrontline.com) 的开发与维护

### 讲师, MyEdventure. Kuala Lumpur, Selangor

Jul. 2017 – Sep. 2017

我作为讲师的经历有些特殊。我给新人上课的同时自己也在学习。我负责的是教给学生三种网络相关语言，HTML, CSS, JavaScript。

### QA 程序员, Centre for Content Creation (CCC). CyberJaya, Selangor

Jan. 2016 – May. 2016

那时我还是一名学生，被当时的导师邀请去帮助 CCC 参与一个叫做 Startfall Catalyst 的游戏的开发。我当时负责一些 bug 的寻找和修改。Startfall Catalyst 是一款使用 Unity3D 引擎，C# 语言的游戏。我和我的学长第一次感受到在参与工业级的项目的滋味。

## 教育背景

### 林国荣创意科技大学, Cyberjaya, Selangor

游戏技术本科, Dec. 2017

## 专业技能

Trello

Unity 3D

C#

C++

Unreal Engine 4

OOP

SVN & Github

Visual Studios

算法

数据结构