

# SCRUM

## in Telecommuting & Offshore Works

Feb 7th 2020

# CONTENTS



# SCRUM

## 整体概述

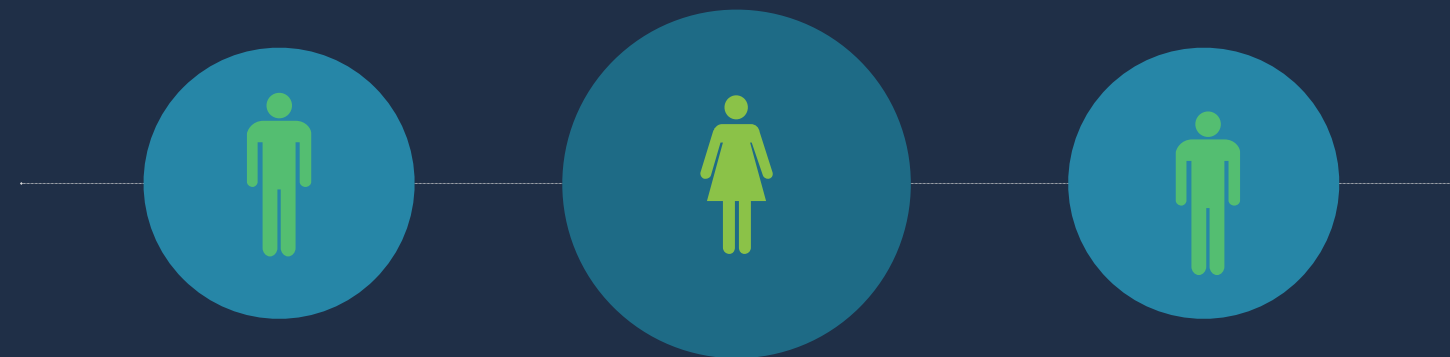
# Agile & SCRUM Reviews



- 1 还有什么印象？最近在谁哪儿听到或者了解到什么？
- 2 平时做的和说的有什么关系？
- 3 怎么去实践，有什么好处？
- 4 有谁会经常指导吗？

# RELATIONSHIP BETWEEN AGILE & SCRUM

敏捷主要强调是个人和方法



SCRUM主要是协作和推进

# WHERE to USE

## 固定价格

需求很清晰的固定价格也需要  
传统瀑布开发弊端太多

## 不止软件

硬件开发也适合  
甚至行政、管理、财务  
都适合

## 不限规模

一个人有一个人的方法  
一个团队有一个团队的途径

## ODC

ODC开发不是没计划  
也是需要非常严谨和推动和合作

怎么在每日常  
的枯燥开发  
中实践

# KEY POINTS



独立工作能力

自我约束  
自我管理



协作能力

实现 $1+1 \geq 2$ 的协作能力



交付

周期性交付



沟通

良好的沟通是实践的基础



# THE PROGRESS



## 整体意识

掌控项目和需求的宏观  
而不只是聚焦于眼前的开发



## 目标意识

Delivery, Sprint, Daily 目标  
个人、团队、客户之间目标  
清晰，有统一认识



## Sprint规划

定义每个Sprint的目标  
当前Sprint详细任务安排



## 过程清晰

每日站会、每日Report  
每个人任务的完整交付



## 意外和 变化

留有空间，尽早发现意外和  
变化，尽量保障当前Sprint  
无变化



## 定期Review

让客户加入，尽早提意见



## 回顾和复盘

每个Sprint结束一定要做，  
能保障后期更好完成



## 保持节奏

不能变成Sprint或者发布前  
使劲儿加班

# 怎么做好 远程 协作

# 4个要点



# 软环境



# 硬方式



每个人都  
对结果负责



没有命令，  
不发命令，  
不听命令。



责任到位，  
勇于承担。



领导就是  
提供服务



激励与贡献  
成正比

方法决定一切

# 勤沟通



# 利工具



# 构建 “齿轮” 式的合作关系



# 齿轮式合作

不做  
螺丝钉

互相推动  
推进

促进客户  
用户参与



保持同向的动力

找到润滑剂

# 合作中的常见问题

01



什么是以后再说?



Title

02



Demo和MVP有什么区别?



Title

03



怎么保持良好的合作心态?



Title

04



总是有人拖后腿怎么办?



Title

# Thank you

Ren Kun  
2020.02.07