Canvas学习心得

canvas跟其他标签一样，也可以通过css来定义样式。但这里需要注意的是：canvas的默认宽高为300px \* 150px,在css中为canvas定义宽高，实际上把宽高为300px \* 150px的画布进行了拉伸，如果在这样的情况下进行canvas绘图，你得到的图形可能就是变形的效果。所以，在canvas绘图时，应该在canvas标签里直接定义宽高。

stroke() 方法会实际地绘制出通过 moveTo() 和 lineTo() 方法定义的路径。默认颜色是黑色。

beginPath() 方法开始一条路径，或重置当前的路径。

**提示：**请使用这些方法来创建路径 moveTo()、lineTo()、quadricCurveTo()、bezierCurveTo()、arcTo() 和 arc()。

**提示：**请使用 [stroke()](http://www.runoob.com/jsref/met-canvas-stroke.html) 方法在画布上绘制确切的路径。

lineTo() 方法添加一个新点，然后创建从该点到画布中最后指定点的线条（该方法并不会创建线条）。

measureText() 方法返回包含一个对象，该对象包含以像素计的指定字体宽度。