# drag事件

定义和用法

ondrag事件在元素或者选取的文本被拖动时触发。

拖放是HTML5中非常常见的功能。更多信息可以查看我们HTML教程中的HTML5拖放。

注意：为了让元素可拖动，需要使用HTML5 draggable属性。

提示：链接和图片默认是可拖动的，不需要draggable属性。

在拖放的过程中会触发以下事件：

在拖动目标上触发事件(源元素):

ondragstart-用户开始拖动元素时触发

ondrag-元素正在拖动时触发

ondragend-用户完成元素拖动后触发

释放目标时触发的事件:

ondragenter-当被鼠标拖动的对象进入其容器范围内时触发此事件

ondragover-当某被拖动的对象在另一对象容器范围内拖动时触发此事件

ondragleave-当被鼠标拖动的对象离开其容器范围内时触发此事件

ondrop-在一个拖动过程中，释放鼠标键时触发此事件

注意：在拖动元素时，每隔350毫秒会触发ondrag事件。

浏览器支持

表格中的数字表示支持该事件的第一个浏览器的版本号。

事件

ondrag 4.0 9.0 3.5 6.0 12.0

语法

HTML中：

<element ondrag="myScript">尝试一下

JavaScript中：

object.ondrag=function(){myScript};尝试一下

JavaScript中,使用addEventListener()方法:

object.addEventListener("drag",myScript);尝试一下

注意：Internet Explorer 8及更早IE版本不支持addEventListener()方法。

技术细节

是否支持冒泡: Yes

是否可以取消: Yes

事件类型: DragEvent

支持的HTML标签: All HTML elements