## 把django部署到百度云上的步骤

一、选择部署的环境

在产品中选择应引擎BAE，选在基础版本；

1. 添加部署

1、模板类型选择：自定义；

2、域名：（自己取一个）；

3、类型：点击下拉框选择python2.7-web；

4、代码管理工具选择git；（也可以选择自己熟悉的方式）

5、执行单元套餐，根据自己的需求进行勾选；

6、勾选同意按钮，点击下一步进行部署；

1. 代码上传
2. 在刚才购买的域名服务后面，看到操作一栏，点击更多操作>发布设置

点击发布设置后，进入发布设置的界面，找到git的地址，例如： <https://git.duapp.com/appidi7u2h07s2c>

四、上传代码的步骤

1、建立一个文件夹名为bae的目录，在该目录下执行git init命令

2、再在该目录下执行git clone  <https://git.duapp.com/appidi7u2h07s2c>

命令，在该目录下会出现一个名为appidi7u2h07s2c的文件夹，在该文件下会看到app.conf、favicon.ico、index.py三个文件；

1. 把django项目当中，和manage.py文件同级的所有文件夹、拷贝到appidi7u2h07s2c 文件夹当中；

├── common\_static

│   ├── css

│   ├── fonts

│   └── js

├── game\_app

│   ├── migrations

│   │   └── \_\_pycache\_\_

│   ├── \_\_pycache\_\_

│   ├── static

│   │   ├── css

│   │   │   ├── gameworks

│   │   │   └── worksample

│   │   ├── images

│   │   │   ├── chanage

│   │   │   ├── common

│   │   │   ├── girl

│   │   │   ├── login

│   │   │   └── regist

│   │   ├── js

│   │   │   ├── gameworks

│   │   │   └── worksample

│   │   ├── json

│   │   └── MP3

│   └── templates

│   ├── gameworks

│   ├── subpage

│   └── worksample

├── mini\_game

│   └── \_\_pycache\_\_

└── static

├── css

│   ├── gameworks

│   └── worksample

├── fonts

├── images

│   ├── chanage

│   ├── common

│   ├── girl

│   ├── login

│   └── regist

├── js

│   ├── gameworks

│   └── worksample

├── json

└── MP3

├──app.conf

├──favicon.ico

├── index.py

1. 修改app.conf文件

修改app.conf文件为：（直接拷贝）

handlers:

- url : /static/(.+)

script : /static/$1

- url : /media/(.+)

script : /media/$1

- url : (.+)\.js$

script : $1.js

- url : (.+)\.css$

script : $1.css

- url : (.+)\.xml$

script : $1.xml

- url : (.+)\.xsl$

script : $1.xsl

- url : (.+)\.jpg$

script : $1.jpg

- url : (.+)\.jpeg$

script : $1.jpeg

- url : (.+)\.png$

script : $1.png

- url : (.+)\.gif$

script : $1.gif

- url : (.+)\.txt$

script : $1.txt

- url : (.+)\.zip$

script : $1.zip

- url : (.+)\.rar$

script : $1.rar

- url : (.+)\.tar\.gz$

script : $1.tar.gz

- url : (.+)\.mp4$

script : $1.mp4

- url : (.+)\.mp3$

script : $1.mp3

- url : /favicon.ico

script : /favicon.ico

- url : /.\*

script : index.py

- expire : .jpg modify 10 years

- expire : .swf modify 10 years

- expire : .png modify 10 years

- expire : .gif modify 10 years

- expire : .JPG modify 10 years

- expire : .ico modify 10 years

网址链接：<http://blog.csdn.net/skyisbule1314/article/details/68619724>

1. 修改index.py文件

import os

import sys

os.environ['DJANGO\_SETTINGS\_MODULE'] = 'mini\_game(这个是项目名称）.settings'

path = os.path.dirname(os.path.abspath(\_\_file\_\_)) + '/game\_app(这个是项目下面app的名称）'

if path not in sys.path:

sys.path.insert(1, path)

from django.core.wsgi import get\_wsgi\_application

from bae.core.wsgi import WSGIApplication

application = WSGIApplication(get\_wsgi\_application())

网址链接：http://blog.csdn.net/u012482611/article/details/69663631

1. 编辑requirements.txt文件；

在appidi7u2h07s2c文件夹下面建立requirements.txt，填写

Django==1.8.3 （django的版本号）；

1. 配置settings.py文件

步骤1：在settings.py文件的最后加上以下内容:

STATIC\_URL = '/static/'

STATIC\_ROOT = os.path.join(os.path.dirname(\_\_file\_\_),'static')

# 设置图片等静态文件的路径

STATICFILES\_DIRS = (

('css',os.path.join(STATIC\_ROOT,'css').replace('\\','/') ),

('js',os.path.join(STATIC\_ROOT,'js').replace('\\','/') ),

('images',os.path.join(STATIC\_ROOT,'images').replace('\\','/') ),

('upload',os.path.join(STATIC\_ROOT,'upload').replace('\\','/') ),

)

ALLOWED\_HOSTS = ['localhost', '127.0.0.1', 'travelplan.duapp.com'] （配置域名）

步骤2:在urls.py文件的开头第一行和第二行分别加上以下内容：

from django.contrib.staticfiles.urls import staticfiles\_urlpatterns

from django.contrib import staticfiles

在urls.py文件最后加上以下内容:

#设置静态文件路径

urlpatterns += staticfiles\_urlpatterns()

网址链接：<https://www.cnblogs.com/pyfreshman/p/5046887.html>

<http://www.pythontip.com/blog/post/13002/>

8、提交代码

在appidi7u2h07s2c文件夹下面执行git命令提交代码

git add -A

git commit -m ""

git push origin master

如果出现下面错误

Git push 出错 [The remote end hung up unexpectedly]

解决办法（设置缓存）：

git config http.postBuffer 524288000

然后查看进行发布，发布成功则登陆网址查看；