



Aplikacja za pomocą CoreImage.Framework przekształca załadowane z biblioteki zdjęcie na sepię.

Wyszarzanie jest wykonywane poprzez kod:

```
- (IBAction)BT_wyszarz:(id)sender {
    //Stwórz CIImage z Image View
    CIImage *beginImage = [CIImage imageWithData:
        UIImagePNGRepresentation(self.IM_obraz.image)];

    //Tworzenie obiektu CIColor
    CIColor *context = [CIColor colorWithOptions:nil];

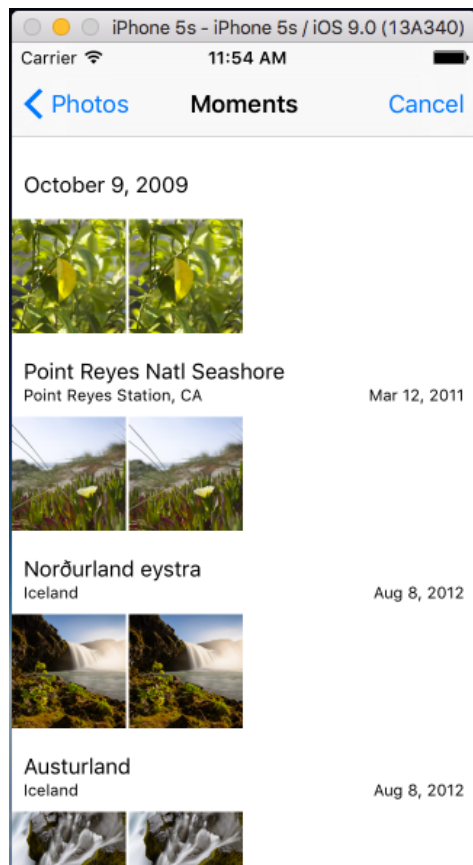
    //Definicja filtru
    CIFilter *filter = [CIFilter filterWithName:@"CISepiaTone"
        keysAndValues: kCIInputImageKey,
        beginImage,
        @"inputIntensity", [NSNumber
        numberWithFloat:0.8], nil];

    //Zastosowanie filtru do CIImage.
    CIImage *outputImage = [filter outputImage];

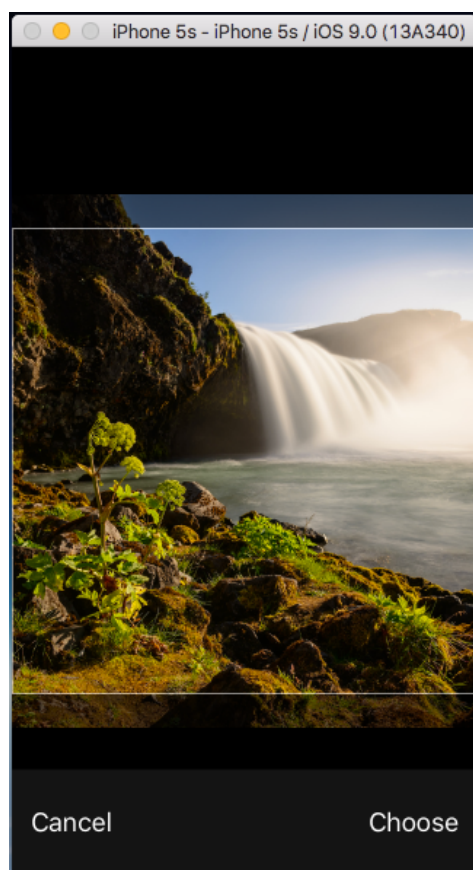
    CGImageRef cgimg = [context createCGImage:outputImage
        fromRect:[outputImage extent]];

    //Podmiana obrazu do Image View.
    self.IM_obraz.image = [UIImage imageWithCGImage:cgimg];

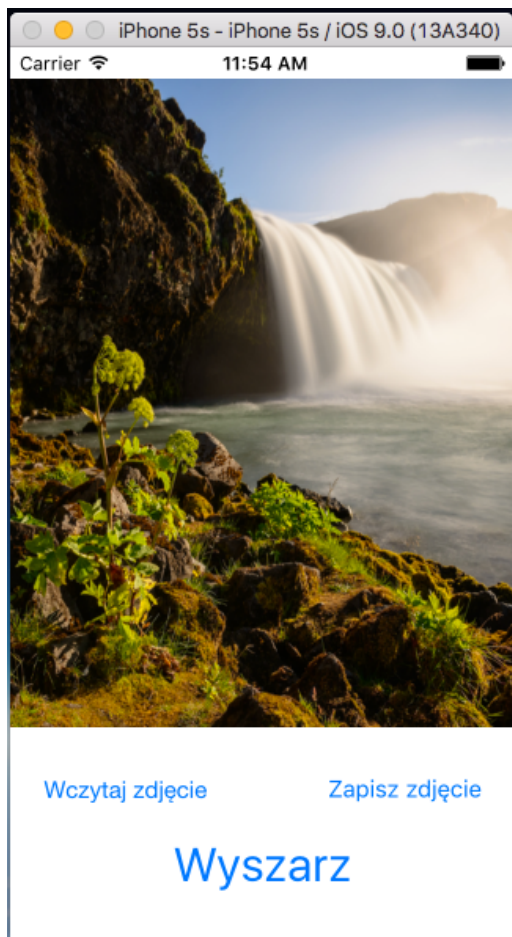
    //Zwolnienie CGImage.
    CGImageRelease(cgimg);
}
```



Po naciśnięciu przycisku „Wczytaj zdjęcie” otwiera się biblioteka zdjęć systemu z której możemy załadować zdjęcie.



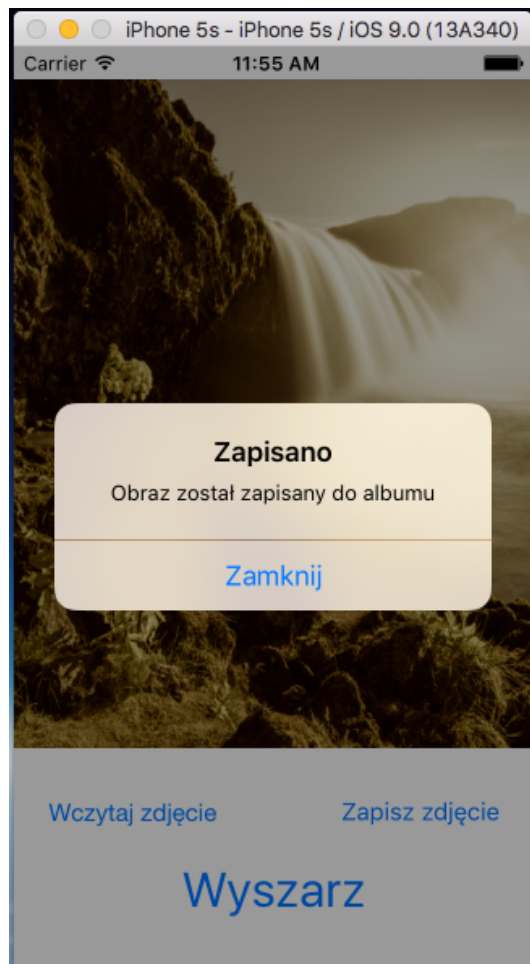
Za pomocą gestu „Pinch to zoom” możemy także wykadrować fragment zdjęcia który chcielibyśmy wyedytować.



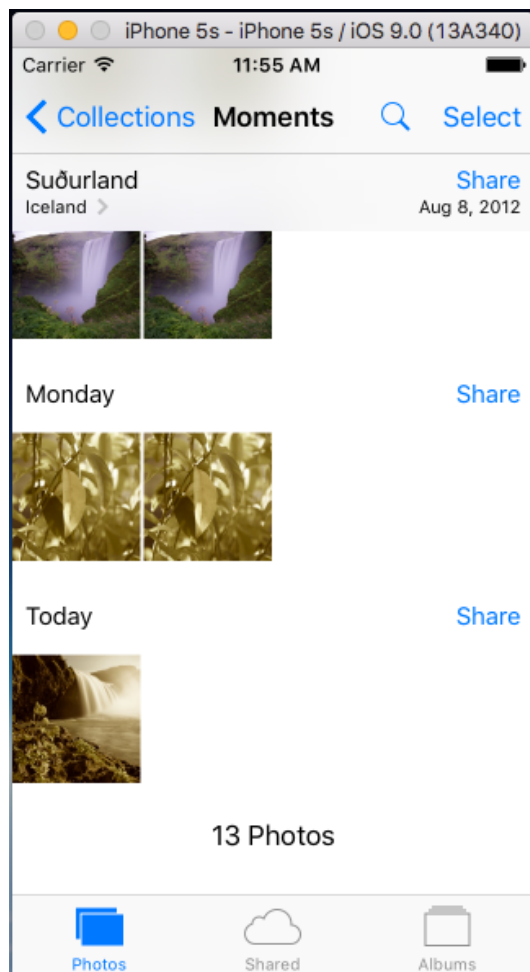
Po wybraniu danego zdjęcia i/lub jego fragmentu zostaje ono załadowane na podgląd. Można także w tym momencie nacisnąć przycisk zapisz zdjęcie tak aby go zapisać w aktualnej formie.



Po naciśnięciu przycisku “Wyszarz” dany obraz zostaje przekształcony na sepię.



Po naciśnięciu przycisku „Zapisz zdjęcie” dany obraz zostaje zapisany do biblioteki w formie jaką widać na ekranie, jest też przewidziana opcja błędu, która pokazuje stosowny komunikat.



Jak widać edytowane zdjęcie zostało załadowane do biblioteki.