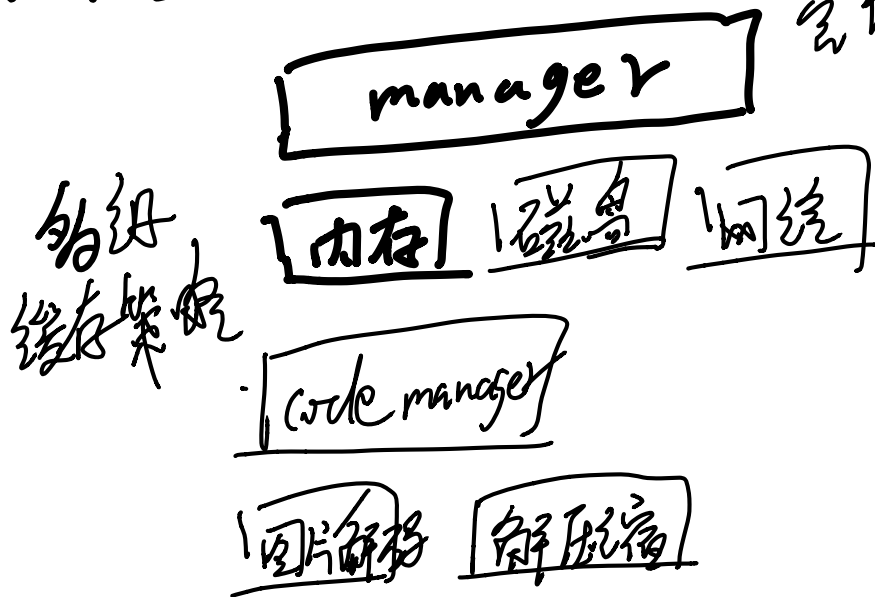


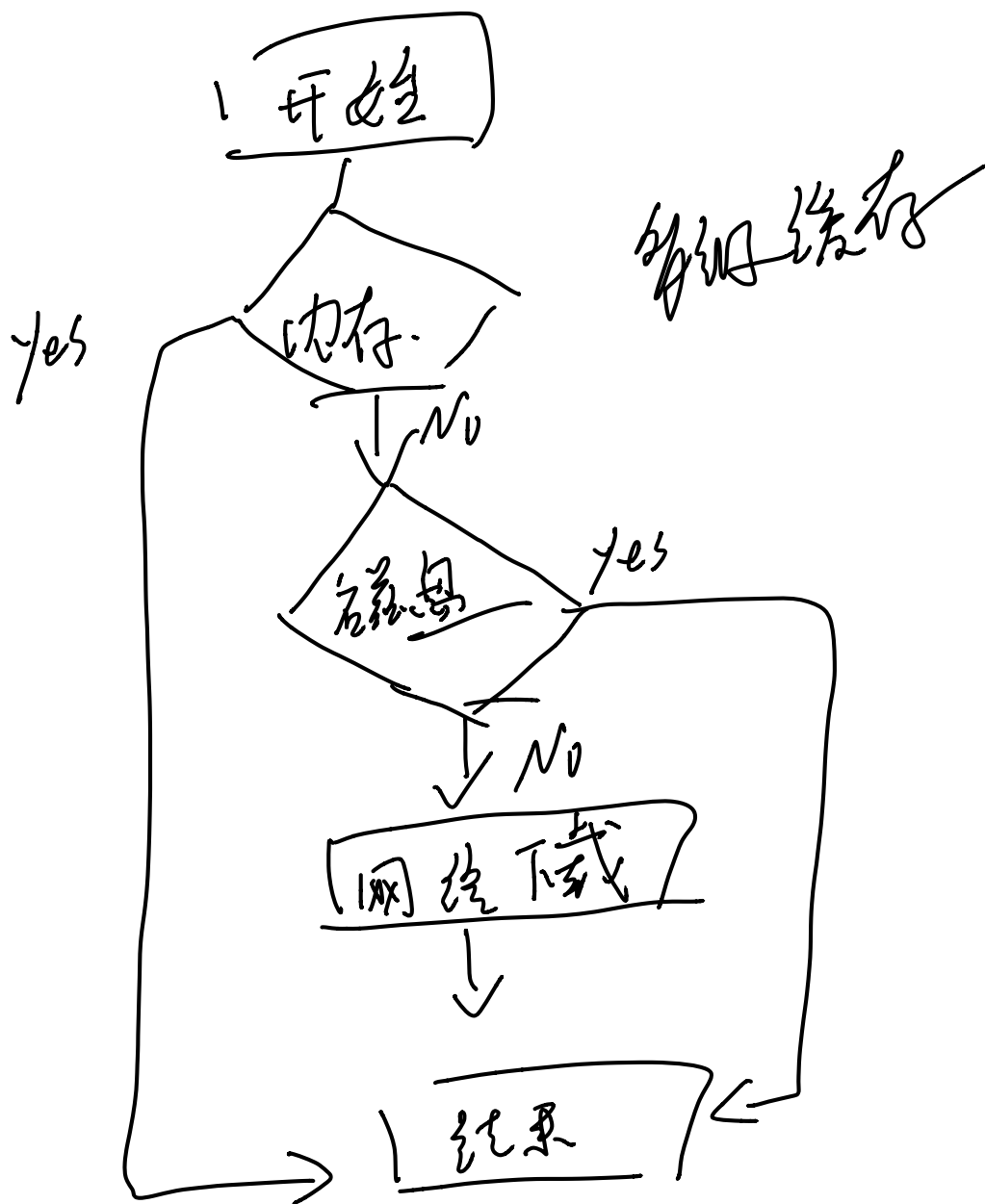
设计图片缓存.

管理调度.



图片读写方式:
以图片URL索引Hash值作为key

图片读写过程:

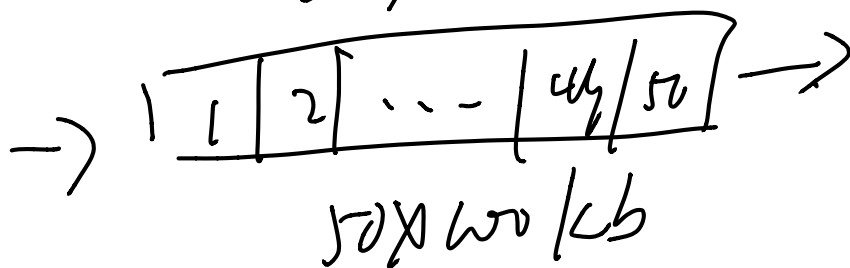
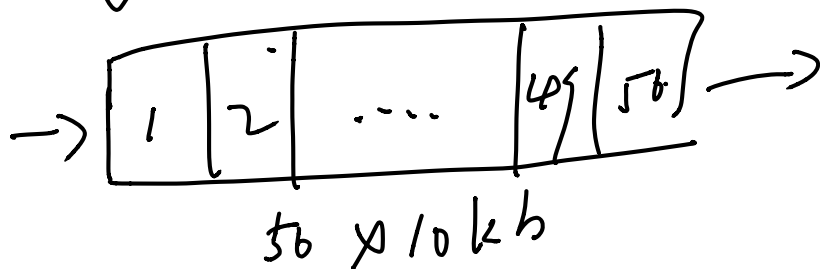


内存设计考虑:

存储的 size.

淘汰策略.

↓ 1. 队列式淘汰



2. LRU 算法 (如 30 分钟之内是否使用)

提高检查频率

每次读写时

前后台切换时

磁盘设计考虑:

存储方式

大小限制

淘汰策略

网络设备的考虑

图片请求最大并发量.

请求超时策略

请求优先级

图片解码 对于不同格式的图片 采用什么方法:

应用策略模式对不同格式进行解码.

在哪个阶段做图片解药?

磁盘读取位 网络请求位

线程处理

