**总结**

《软件工程》课程强调概念和知识的理解和掌握，侧重软件项目的分析、设计、实现和维的基本技能。比较注意“点”和“面”的结合。是一门理论性较强的学科。对于理论性太强的学科，把握起来真的很困难。

通过软件工程的项目让我明白了四点1.即使我现在零基础，学了这本书后能提升我的编程能力吗？明显提升了。2.学了这本书以后的工作只能跟编程有关吗？并不是。3.学了这本书能独立开发？主要靠团队，一个人不行。4.学代码是死记硬背还是能看懂就行？看懂就行。

项目开始先进行需求分析，用自然语言描述系统功能和性能，形成文档。需求分析主要保含问题描述，需求列表，用例图和用力说明，还有类图等。要做好事情，先要充分了解然后再去做，我想这是需求分析所教我们的。之后我们完成了设计文档，相比于需求分析，设计文档更具体，也更接近开发。设计文档包含待开发系统的名称及项目组成成员，系统的模块划分几个模块 接口的关系，每个模块的流程，及数据库的设计。设计文档对写代码有很大帮助，只要按照上面的一块块来写就好。之后就是编写代码了，一个人写和一起写是完全不一样的，大家要事先交流好，以免不冲突。

项目分工：

周夷：题目显示、修改信息……(33)

吴志雄：作业批改、添加题目……(33)

马炯锛：外观设计、登录……(33)