



UNIVERSIDADE FEDERAL DE LAVRAS (UFLA)
DEPARTAMENTO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO (DCC)

PLANO DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE

Componentes : Bruno Vinícius

Renan

Wesley

Lavras / MG

Histórico da Revisão

| Data | Versão | Descrição | Autor |
|-------------|---------------|-------------------------------------|--------------------------|
| 01/02/2017 | 1.0 | Versão inicial | Bruno Renan Wesley |
| 10/03/2017 | 1.1 | Adicionou o planejamento de release | Bruno Renan Wesley |
| | | | |

Objetivo do plano de projeto

Este documento tem por finalidade apresentar os prazos de entrega, bem como a divisão de tarefas e um acompanhamento sobre o andamento do projeto. Os gerente de projeto envolvidos podem acompanhar a evolução do projeto, avaliar prazos e mudanças no cronograma.

Os desenvolvedores que estão no projeto devem se atentar a suas funções e **sprints** para que o software seja entregue conforme os requisitos e as datas deste documento.

Datas de entrega

| Identificação | Data | Descrição |
|------------------------------|------------|--|
| Documento de design v1 | 21/02/2017 | Entrega do documento 1 para ser feita a revisão do mesmo |
| Documento de design v1 | 24/02/2017 | Entrega do documento 1 revisado |
| Implementação do software v1 | 21/02/2017 | Entrega da implementação para ser feita a revisão |
| Implementação do software v1 | 24/02/2017 | Entrega da implementação 1 revisada |
| Documento de testes v1 | 21/02/2017 | Entrega do documento de testes 1 para a revisão |
| Documento de testes v1 | 24/02/2017 | Entrega do documento de testes 1 revisado |
| Documento de design v2 | 17/03/2017 | Entrega do documento 2 para ser feita a revisão do mesmo |
| Documento de design v2 | 20/03/2017 | Entrega do documento 2 revisado |
| Implementação do software v2 | 15/03/2017 | Entrega da implementação para ser feita a revisão |
| Implementação do software v2 | 20/03/2017 | Entrega da implementação 2 revisada |
| Documento de testes v2 | 16/03/2017 | Entrega do documento de testes 2 para a revisão |
| Documento de testes v2 | 20/03/2017 | Entrega do documento de testes 2 revisado |

Ciclo de vida

O desenvolvimento do projeto foi feito utilizando o modelo Incremental pois o tempo para a implementação e apresentação do produto para o cliente é relativamente curto. Primeiramente foi feito um esboço de como seria o site de cadastros de avaliações dos professores do Departamento de Ciência da Computação, foram observados os principais pontos que o site precisava conter, algumas restrições do projeto e interfaces do sistema.

Depois do esboço do projeto foram divididas as tarefas para cada participante e começamos na construção do código. Utilizamos o Dropbox como um gerenciador de versões para assim todos os desenvolvedores terem conhecimento do que o outro estava desenvolvendo e assim fazer a união entre os códigos. São realizadas reuniões por meio de **Skype** ou pessoalmente pelo uma vez na semana para que as entregas sejam realizadas nas datas combinadas.

Divisão de tarefas

| Atividade | Responsável | Data final |
|-----------------------------|------------------------------|------------|
| Documento de visão | Bruno Renan Wesley | 11/11/2016 |
| Primeiros Scripts | Bruno Renan Wesley | 20/11/2016 |
| Banco de dados | Renan Wesley Bruno | 27/11/2016 |
| Layout | Renan Wesley | 27/11/2016 |
| Criação do CRUD | Renan Wesley Bruno | 22/12/2016 |
| Documento de requisitos | Bruno Renan Wesley | 27/01/2017 |
| Criação de redirecionadores | Renan | 15/12/2016 |

Gerenciamento de riscos

Nesta seção serão identificados os riscos do projetos e a forma para tratar os determinados riscos. Todos os projetos de software contém riscos, mas é preciso saber como lidar com cada um deles para que o produto final seja entregue dentro das especificações e do prazo. Para isso os riscos vão ser classificados por probabilidade de ocorrer esse risco e o impacto que vai gerar caso esse risco venha a acontecer.

O cálculo da prioridade será feito o impacto vezes a probabilidade de acontecer. Abaixo será mostrado como identifica a probabilidade e o impacto de cada risco.

Probabilidade:

[3] Alta - [100% - 66,67%]

[2] Média - [66,66% - 33,33%]

[1] Baixa - [33,32% -

0%] Impacto:

[3] Alto

[2] Médio

[1] Baixo

Os riscos deverão ser tratados seguindo os conceitos abaixo:

Eliminar: mudança no projeto para que o risco seja eliminado

Aceitar: a equipe aceita a conviver com o risco

Transferir: o risco é transferido para alguém de fora da equipe

Evitar: criar estratégias para que o risco seja evitado

Identificação dos riscos

1º Risco - Seguidas mudanças no escopo do projeto

Mudanças de escopo com o projeto em andamento faz com que atividades já concluídas devem ser refeitas, com isso aumenta o número de atividades até o prazo de entrega.

| Probabilidade | Impacto | Prioridade | Ação |
|---------------|---------|------------|--------|
| 3 | 3 | 9 | Evitar |

2º Risco - Qualidade entregue fora do padrão

Software é entregue ao cliente fora do padrão solicitado pelo mesmo.

| Probabilidade | Impacto | Prioridade | Ação |
|---------------|---------|------------|--------|
| 1 | 3 | 3 | Evitar |

3º Risco - Falha na comunicação

Comunicação entre a equipe responsável pelo projeto é falha, podendo ocorrer retrabalho e atividades sem responsáveis por cumpri-lás.

| Probabilidade | Impacto | Prioridade | Ação |
|---------------|---------|------------|--------|
| 1 | 3 | 3 | Evitar |

4º Risco - Estimativa de tempo errada

Estimar o tempo de cada atividade errado influenciará em atividades posteriores com menores tempos de execução.

| Probabilidade | Impacto | Prioridade | Ação |
|---------------|---------|------------|--------|
| 3 | 3 | 9 | Evitar |

Gerenciamento dos recursos

Os recursos necessários a execução desse projeto são: recursos humanos, recursos de software e recursos de hardware. A equipe responsável pelo desenvolvimento serão de quatro alunos do curso de Sistemas de Informação da UFLA. Os recursos de software estão listados abaixo.

- **PHP, CSS, Javascript e HTML**, linguagem de programação para desenvolvimento WEB
- **Windows 10**, sistema operacional utilizado.
- **Microsoft Word**, aplicativo para fazer a documentação.
- **Google Chrome**, navegador de internet utilizado para testar o site.
- **Eclipse**, ambiente de desenvolvimento PHP.
- **Sublime Text**, editor de texto usado para escrever o código.
- **XAMPP**, é um software aplicativo que realiza a junção do PHP com o apache e o MySQL.

Recursos de Hardware

- Computadores pessoais de cada membro da equipe.

Acompanhamento

A tabela abaixo visa mostrar como andam as atividades no projeto. A data limite corresponde a data final para entrega da atividade e o status é a respeito se determinada atividade foi ou não finalizada, ou se a mesma está em andamento.

| Atividade | Autor | Data limite | Status |
|---|-------|-------------|--------------|
| Documentação do código (rastreadabilidade dos requisitos) | Todos | 10/02/2017 | Em andamento |
| Criação do documento de design | Todos | 12/02/2017 | Em andamento |
| Desenvolvimento dos testes | Todos | 12/02/2017 | Em andamento |
| Criação do documento de testes | Todos | 14/02/2017 | Em andamento |

Planejamento de release

| Sprints | Responsáveis | Prazo | Descrição | Situação |
|-----------|--------------------------|------------|---|-----------|
| 1ª sprint | Bruno Renan Wesley | 20/02/2017 | Criação do site com o cadastro de usuários funcionando até no prazo. | Concluído |
| 2ª sprint | Bruno Renan Wesley | 30/02/2017 | Criação da conexão do site com o banco de dados. | Concluído |
| 3ª sprint | Bruno Renan Wesley | 07/03/2017 | Arrumar a função avaliação dos professores. | Concluído |
| 4ª sprint | Bruno Renan Wesley | 11/03/2017 | Povoar o banco de dados com todos os professores do departamento de Ciência da Computação | Concluído |
| 5ª sprint | Bruno Renan Wesley | 13/03/2017 | Adicionar fotos de cada professor no banco de dados e fazer o upload para o sistema | Concluído |
| 6ª sprint | Bruno Renan Wesley | 16/03/2017 | Verificação do funcionamento do sistema | Concluído |