



INSTITUTO FEDERAL

Goiano

Campus Morrinhos

Programação Orientada a Objetos

Professor Msc. Marcel Melo

Você está trabalhando para um banco e precisa implementar uma conta corrente. Para isso é necessário criar uma classe Conta Corrente que possui as informações básicas de uma conta e do seu titular (defina pelo menos 5 atributos). Esta classe também deve conter três métodos básicos: sacar, depositar e transferir.

Em todas operações realizadas na conta, o atributo saldo da conta não pode ser negativo! Sempre valide essa informação.

Ao final, crie uma classe main para instanciar os objetos Conta e testar a classe criada realizando as operações propostas.