



**INSTITUTO FEDERAL**  
Goiano  
Campus Morrinhos

---

**Programação Orientada a Objetos**  
**Professor Msc. Marcel Melo**

---

1. Crie um programa em Java que lê dois números reais (ponto flutuante), digitados pelo usuário via teclado. O primeiro número será referente ao preço da gasolina. O segundo número digitado será referente ao preço do etanol. A seguir faça o cálculo abaixo e indique se é melhor o abastecimento com etanol ou com gasolina.
  - $\text{valorEtanol} / \text{valorGasolina}$
  - Se menor ou igual a 0,7 => Abasteça com etanol
  - Senão => Abasteça com gasolina
2. Um caixa eletrônico opera com notas de 50, 10, 5 e 1. Como medida de segurança, a cada vez que o cliente deseja sacar dinheiro, o valor é dado de forma a fornecer um pequeno volume de notas (supondo que o cliente sempre esteja dentro do seu limite). Esta medida é feita para que a quantidade sacada não “faça muito volume” quando guardada pelo cliente. Por exemplo, se o cliente quiser sacar 166 não são dadas 166 notas de 1; não são dadas 33 notas de 5 e 1 nota de 1; são dadas 3 notas de 50, 1 nota de 10, 1 nota de 5 e 1 nota de 1. Assim, a resposta a ser impressa é 3 1 1 1. Faça um programa em C que leia a quantia (valor inteiro positivo) a ser sacada e imprima as quantidades de notas de 50, 10, 5 e 1 a serem fornecidas aos clientes.
3. Crie um programa em Java que ao ler um número n inteiro, digitado pelo usuário via teclado, imprima o n-ésimo número da sequência de Fibonacci.
4. Crie um programa em Java que irá ler 10 números e armazená-los em um vetor na ordem em que foram digitados. Em seguida, crie um novo vetor com os valores na ordem invertida. Ao final imprima o vetor original e o vetor invertido.
5. Crie um programa em Java que permite o usuário digitar quantos números inteiros ele queira. Ao final, ao digitar -1, o programa deve exibir:
  - A quantidade de números digitados pelo usuário;
  - O maior número digitado;
  - O menor número digitado;
  - A média dos números digitados;