

Praticando Programação em um Coding Dojo

FLISOL/2011 - Campinas-SP

A dark blue silhouette of a city skyline is positioned at the bottom of the slide, featuring various building shapes of different heights and widths.

Sobre o palestrante



Sobre o palestrante

Estudante de Engenharia Elétrica na Unicamp

Desenvolve projetos em Python, principalmente utilizando o framework Django.

Incentivador de grupos de Coding Dojo na região de Campinas

Sempre que possível tenta difundir o desenvolvimento orientado a testes (TDD)

Contatos:

Email: me@rennerocha.com

Blog: <http://rennerocha.com/>

Twitter: [@rennerocha](https://twitter.com/rennerocha)

Esta palestra

- O que é um Coding Dojo?
- Como funciona um Coding Dojo?
- Dojos em Campinas
- Coding Dojo na Prática!



O que é um Coding Dojo?

Uma reunião de programadores onde um desafio de programação é escolhido e resolvido utilizando boas práticas de programação com a preocupação constante com a qualidade do código desenvolvido.

É um ambiente inclusivo, colaborativo, pouco formal e descontraído.

O que é um Coding Dojo?

Uma reunião de programadores onde um desafio de programação é escolhido e resolvido utilizando boas práticas de programação com a preocupação constante com a qualidade do código desenvolvido.

É um ambiente inclusivo, colaborativo, pouco formal e descontraído.

Por quê inventaram isso?



Por quê inventaram isso?


Programadores não treinam!



Ambiente



Ambiente

- Ambiente não competitivo, inclusivo e colaborativo
 - Todos devem entender o código
 - Sempre começa do zero
 - Metodologias ágeis de desenvolvimento:
 - TDD (Test Driven-Development)
 - Pair Programming
- 
- A dark blue silhouette of a city skyline with various building shapes, located at the bottom of the slide.

O que eu vou usar?



O que eu vou usar?

- Computador + Projetor



O que eu vou usar?

- Computador + Projetor
- Platéia



O que eu vou usar?

- Computador + Projetor
- Platéia
- Pair Programming



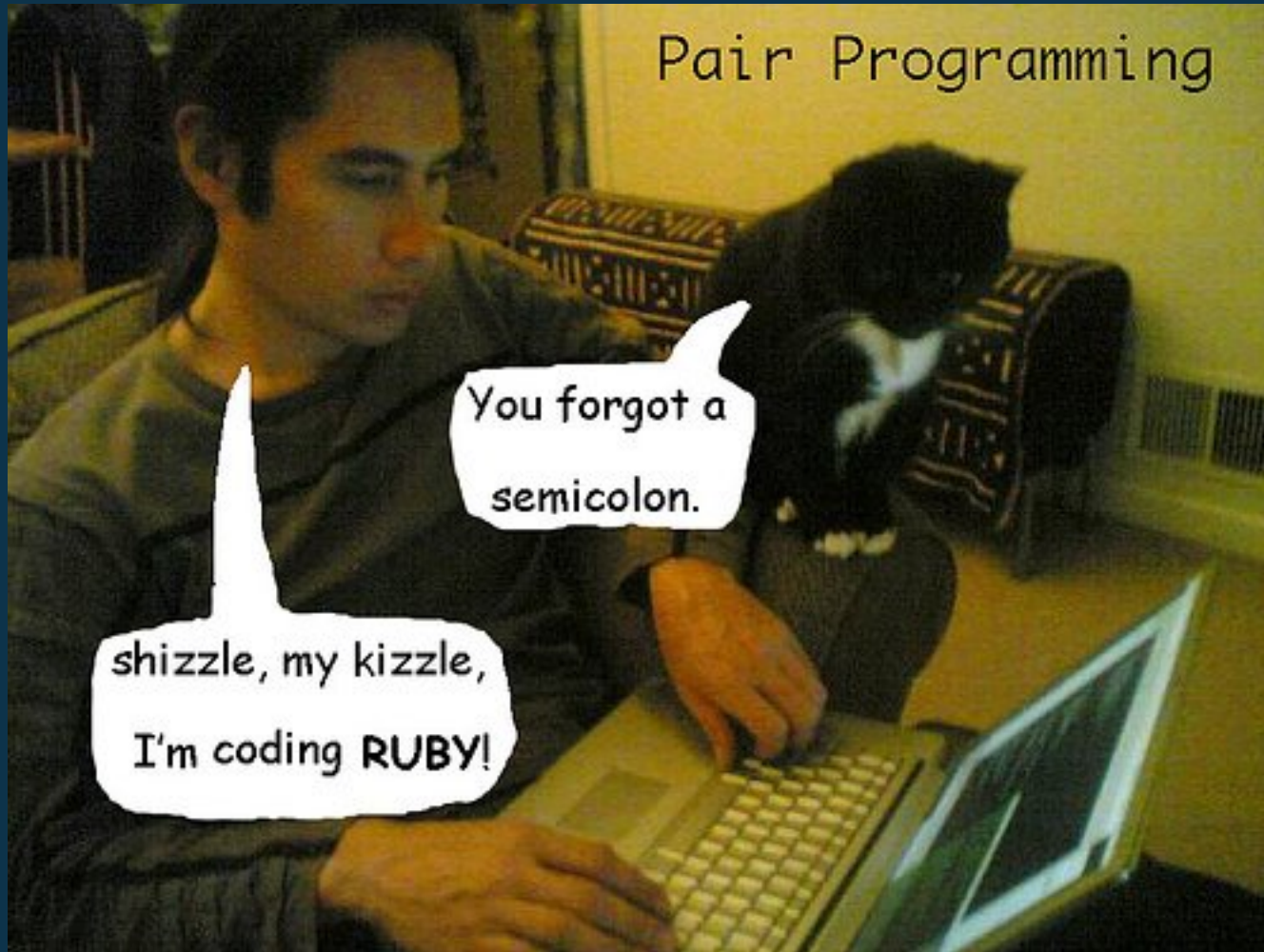
O que eu vou usar?

- Computador + Projetor
- Platéia
- Pair Programming
- TDD (vermelho - verde - refatoração)
 - All Code Is Guilty Until Proven Innocent!

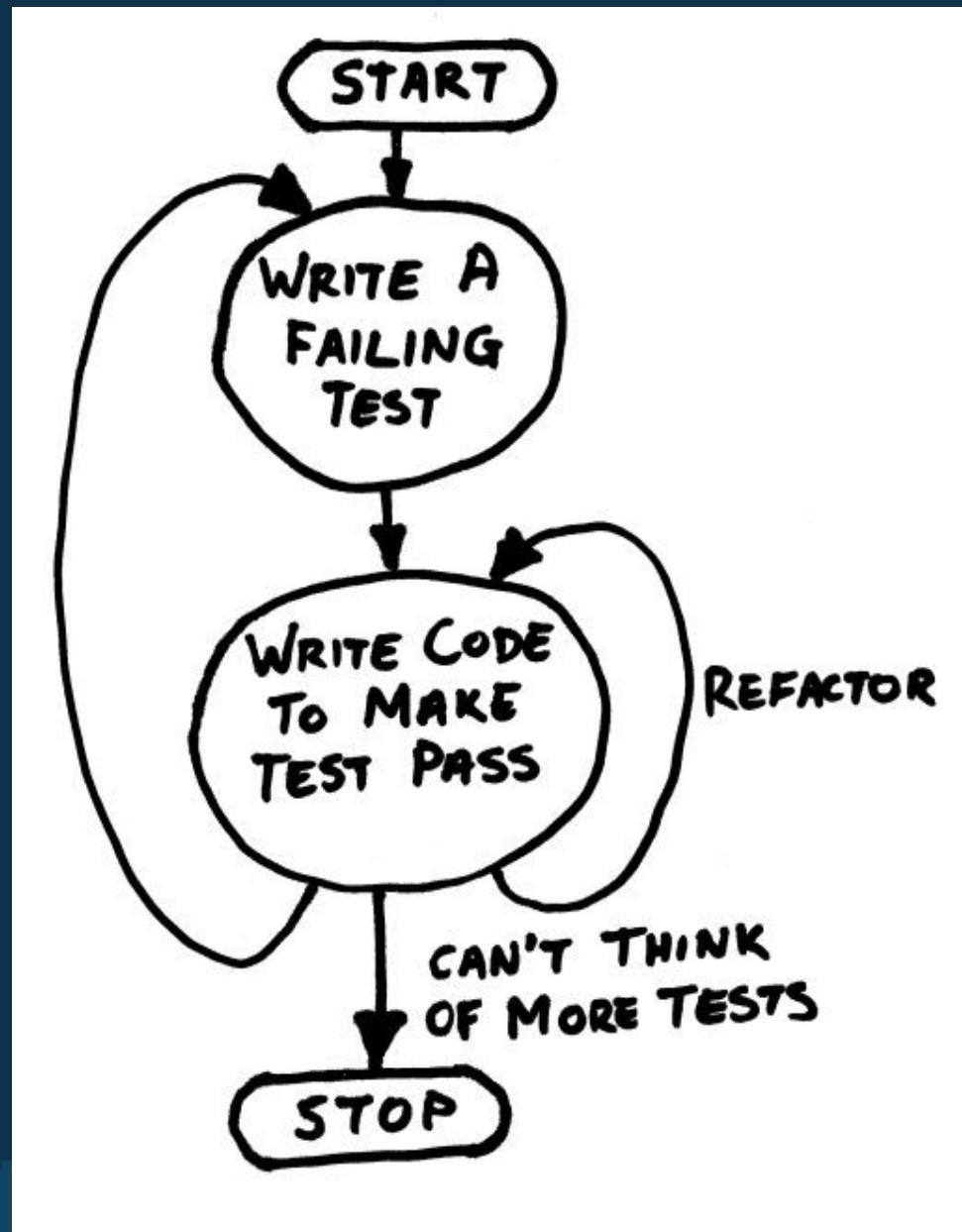
O que eu vou usar?

- Computador + Projetor
- Platéia
- Pair Programming
- TDD (vermelho - verde - refatoração)
 - All Code Is Guilty Until Proven Innocent!
- Baby-Steps

Pair Programming



TDD



Baby-Steps




BABY STEPS

Take baby steps along the way and in the end you will have reached your goal

Formatos

Kata

- Apresentação de uma solução por uma pessoa
 - Todos devem conseguir reproduzir
 - Todos podem interromper para tirar dúvidas
- 
- A dark blue silhouette of a city skyline with various building shapes, located at the bottom of the slide.

Formatos

Randori

- Pair Programming (piloto + co-piloto)
- Turnos (5-7 minutos)
- Rodízio: após cada turno:
 - Co-piloto vira piloto
 - O piloto volta para platéia
 - Um novo co-piloto é convidado da platéia
- Comentários e críticas no verde
- Silêncio (da platéia) no vermelho
- Dupla deve explicar o que está fazendo

Formatos

Kake

- Semelhante ao Randori
- Porém com vários pares
- Cada par trabalhando em um problema diferente
- A cada turno as pessoas trocam de computador
 - Co-piloto vira piloto
 - O piloto se torna co-piloto de outro par

Retrospectiva

- O que foi bom?
- O que não foi bom?
- O que podemos melhorar no próximo?



E em Campinas?

- Blog: <http://dojocampinas.wordpress.com/>
- Lista de Discussão: dojo-campinas@googlegroups.com
- Grupos
 - Dojo@Unicamp - este semestre ainda não conseguiu fixar um dia fixo
 - Dojo@PUCC - toda quinta às 17h30 na PUCC
 - Dojo@Prógonos - quinzenalmente com horário variado
 - Dojo@algun_lugar - incentivamos a criação de mais grupos

E na prática?

- Onde encontrar problemas?
 - <http://dojopuzzles.com/>
 - <http://sites.google.com/site/tddproblems/all-problems-1>
 - <http://codingkata.org/>

E na prática?

- Problema 1 - Número Romanos
 - Desenvolva um programa que converta um número inteiro positivo para algarismos romanos.
- Problema 2 - FizzBuzz
 - Exiba uma lista de 1 a 100, onde números múltiplos de 3 devem ser exibidos como 'Fizz', múltiplos de 5 devem ser exibidos como 'Buzz' e múltiplos de 3 e 5 devem ser exibidos como 'FizzBuzz'

E na prática?

- Problema 3 - Seqüência de Colatz
 - O próximo termo de uma seqüência de números inteiros é definido por:
 - Se n é par, o próximo termo é igual a $n/2$
 - Se n é ímpar, o próximo termo é $3n+1$
 - Essa seqüência sempre converge para 1
 - Descubra o número inteiro, menor que u milhão que produz a maior seqüência.

Interessado em metodologias ágeis?

23 / 07 / 2011 - UNICAMP
www.caipiraagil.com



Obrigado!

