SESI/SENAI Maracanã Curso Técnico de Informática Matéria: Algoritmos e Estruturas de Dados Professor: Fabrício Curvello Gomes Aluno: _______ Turma: ______

Exercícios sobre Programação com Laços

Responda as questões abaixo, elaborando seus respectivos Diagramas de Blocos no aplicativo *Dia Portable*, e seus respectivos pseudocódigos no aplicativo *VisuAlg*.

Faça cada um dos programas das questões abaixo interagir com o usuário, perguntando claramente cada item desejado, e explicando claramente cada item de resultado apresentado.

Nesta lista de exercícios, trabalhar somente com

LAÇOS COM VARIÁVEL DE CONTROLE.

- 1) Desenvolver um programa que apresente todos os valores numéricos inteiros ímpares situados na faixa de 1000 a 1500.
- Desenvolver um programa que apresente o total da soma de N números inteiros do número 1 até N.
- 3) Desenvolver um programa que apresente os resultados de uma tabuada de um número qualquer.
- 4) Desenvolver um programa que apresente todos os números divisíveis por 5 que sejam menores que 50.
- 5) Desenvolver um programa que apresente as potências de 2, variando de 0 a 10.

Data: ___ / ___ / ____

- 6) Desenvolver um programa que apresente no final a soma dos valores pares existentes na faixa de 3 até 21.
- 7) Desenvolver um programa que pergunte 20 vezes o nome inteiro de uma pessoa, sexo e idade, e exiba o nome inteiro das pessoas que são do sexo masculino e possuem 21 anos ou mais.
- 8) Desenvolver um programa que pergunte um número inteiro e exiba os números que são, ao mesmo tempo, múltiplos de 3 e 5, na sequência de 1 até o número informado pelo usuário.

9) Desenvolver um programa que triangule uma matriz de ordem 10. Deverá aparecer como resposta algo assim na tela:

```
Triangulação de matriz de ordem 10
      1-2
            1-3
                   1 - 4
                         1-5
                               1-6
1 - 1
                                     1 - 7
                                           1-8
                                                 1-9
                                                       1-10
2-1
      2-2
            2-3
                  2 - 4
                         2-5
                               2-6
                                     2-7
                                           2-8
                                                 2-9
                                                       2-10
3-1
                               3-6
                                           3-8
      3-2
            3-3
                  3-4
                         3-5
                                     3-7
                                                 3-9
                                                       3-10
4 - 1
      4 - 2
            4-3
                  4 - 4
                         4-5
                               4-6
                                     4 - 7
                                           4-8
                                                 4-9
                                                       4 - 10
5-1
      5-2
            5-3
                  5-4
                         5-5
                               5-6
                                     5-7
                                           5-8
                                                 5-9
                                                       5-10
      6-2
                         6-5
6-1
            6-3
                  6-4
                               6-6
                                     6-7
                                           6-8
                                                 6-9
                                                       6-10
                               7-6
7 - 1
      7-2
            7-3 7-4
                         7-5
                                     7-7
                                           7-8
                                                 7-9
                                                       7 - 10
            8-3
8 - 1
      8-2
                  8 - 4
                         8-5
                               8-6
                                     8-7
                                           8-8
                                                 8-9
                                                       8 - 10
9-1
      9-2
            9-3
                   9 - 4
                         9-5
                               9-6
                                     9-7
                                           9-8
                                                 9-9
                                                        9-10
10-1 10-2 10-3 10-4 10-5 10-6 10-7 10-8 10-9 10-10
```

10) Agora faça uma alteração para que sejam apresentados somente os itens acima da diagonal principal da matriz anterior. No lugar que não é para exibir a triangulação, deverá aparecer x-x. Deverá aparecer como resposta algo assim na tela:

```
Triangulação de matriz de ordem 10, acima da diagonal principal.
x-x 1-2 1-3 1-4
                  1-5 1-6
                            1 - 7
                                1-8
                                     1-9
                                         1-10
x-x x-x 2-3
              2 - 4
                   2-5
                       2-6
                            2-7
                                2-8
                                     2-9
                                          2-10
x-x x-x x-x 3-4 3-5 3-6
                            3-7
                                3-8
                                     3-9
                                          3 - 10
x-x x-x x-x 4-5
                       4-6
                            4 - 7
                                4 - 8
                                     4-9
                            5-7
                                5-8
                                     5-9
                       5-6
                                          5 - 10
x-x x-x x-x x-x x-x
X-X X-X X-X X-X
                  x-x
                       x-x
                            6-7
                                6-8
                                     6-9
                                          6-10
                                7-8
                                     7-9
                                         7 - 10
X-X X-X X-X X-X X-X X-X
                            x - x
                            X-X
                                x-x
                                     8-9
                                          8 - 10
x-x x-x x-x x-x x-x x-x
X-X X-X X-X X-X X-X X-X
                                X-X
                                     X-X
                                          9 - 10
X-X X-X X-X X-X X-X X-X X-X
                                X-X X-X
                                          x-x
```

- 11) Sabendo-se que uma Polegada equivale a 2,54 centímetros, desenvolver um programa que exiba uma tabela de conversões de polegadas para centímetros, de 1 polegada até um valor inteiro de polegada inserido pelo usuário.
- 12) Desenvolver um programa que pergunte nome, nota1 e nota2 de cada um dos 15 alunos de uma turma. E exiba a listagem contendo nome, nota1, nota2, média e apresente "APROVADO" se a média for maior ou igual a 5, e "REPROVADO" se a média for menor que 5. Ao final, exibir também a média da turma.
- 13) Desenvolver um programa que pergunte o nome e o salário bruto de 10 pessoas, e exiba nome, valor da alíquota do imposto de renda, e o salário já com o desconto realizado, sabendo-se que:

Salário Bruto	Alíquota
Salário menor que R\$ 1100,00	Isento
Salário entre R\$ 1100,00 e R\$ 2499,99	10 % do salário bruto
Salário a partir de R\$ 2500,00	15 % do salário bruto