

Exercícios sobre Programação com Múltipla Escolha

Responda as questões abaixo, elaborando seus respectivos Diagramas de Blocos no aplicativo *Dia Portable*, e seus respectivos pseudocódigos no aplicativo *VisuAlg*.

Faça cada um dos programas das questões abaixo interagir com o usuário, perguntando claramente cada item desejado, e explicando claramente cada item de resultado apresentado.

Nesta lista de exercícios, trabalhar somente com

PROGRAMAÇÃO COM MÚLTIPLA ESCOLHA.

- 1) Desenvolver um programa que pergunte um número de 1 a 12, e responda o mês correspondente ao número, ou se o número não corresponde a nenhum dos 12 meses.
- 2) Desenvolver um programa que pergunte um número de 1 a 7 e informe o dia da semana correspondente, ou se o número não corresponde a um dia da semana.
- 3) Desenvolver um programa que pergunte o nome e o sexo de uma pessoa e informe se ela é obrigada a se alistar ou não.
- 4) Desenvolver um programa que pergunte a sigla do estado de uma pessoa, a apresente as seguintes alternativas como respostas: Carioca, Paulista, Mineiro, Outros Estados.
- 5) Desenvolver um programa que pergunte qual gênero literário um usuário prefere e indique um autor de acordo com a tabela. Caso o gênero não exista na lista, exibir "Sem indicações".

Gênero	Autor
Fantasia	J. R. R. Tolkien
Suspense	James Patterson
Ficção	Frank Herbert
Romance	Dan Brown
Terror	Stephen King

Data: ___ / ___ / ____

6) Desenvolver um programa que leia um número e informe se este número é igual a 5, a 200 ou a 400, ou ainda, se está no intervalo entre 500 e 1000, ou se está fora dos escopos anteriores.