

Technologie internetowe

lista zadań nr 3

Do implementacji interakcji z elementami DOM oraz zdarzeniami pomocne może być wprowadzenie na stronie https://www.w3schools.com/js/js_htmlDOM.asp w rozdziale *JS HTML DOM*.

1. Przygotować formularz o polach: nr konta, pesel, data urodzenia i e-mail. Dla formularza należy zaimplementować odpowiednią walidację pól, która powinno być uruchamiana po opuszczeniu pola po edycji lub przy próbie wysłania danych z formularza. Całość należy zaimplementować z wykorzystaniem *unobtrusive javascript*. Należy również wykorzystać mechanizm wzorców regularnych.
[3]

2. Utworzyć formularz z następującymi elementami:

- Pole typu *select* o etykiecie **Marka:** i nazwie **marka** (w postaci listy)
- Pole typu *select* o etykiecie **Model:** i nazwie **model** (w postaci listy)
- Pole tekstowe o etykiecie **Nowa pozycja:** i nazwie **nowa**
- Pola radio o etykiecie **Chcę dodać:**, nazwie **rodzaj** i wartościach **marka** i **model**
- Przycisk o etykiecie **Dodaj pozycję** i nazwie **dodaj**

Dodać do formularza następującą logikę działania:

- Każda pozycja na liście marka ma powiązaną listę modeli. Po wybraniu pozycji na liście **marka** powinna się pojawić odpowiednia lista pozycji w polu **model**.
- Wpisanie tekstu w polu **nowy** i kliknięcie przycisku **dodaj** powinno skutkować dodaniem pozycji do listy określonej przez wartość kontrolki **rodzaj**

Całość logiki należy zaimplementować w JavaScript korzystając z możliwości manipulacji na drzewie DOM. Dodatkowo, po utworzeniu formularza powinny być dodane marki Ford i Fiat i po dwa modele do każdej z nich, co również powinno być zrealizowane odpowiednim skryptem dodającym elementy do drzewa DOM (a nie wpisane w HTMLu).

[4p]

3. Korzystając z *setTimeout* lub *setInterval* zaimplementować efekt „czekania” analogiczny do niniejszego: <https://flevix.com/box-loading-icon-gif/>
[3p]

Paweł Rajba