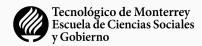


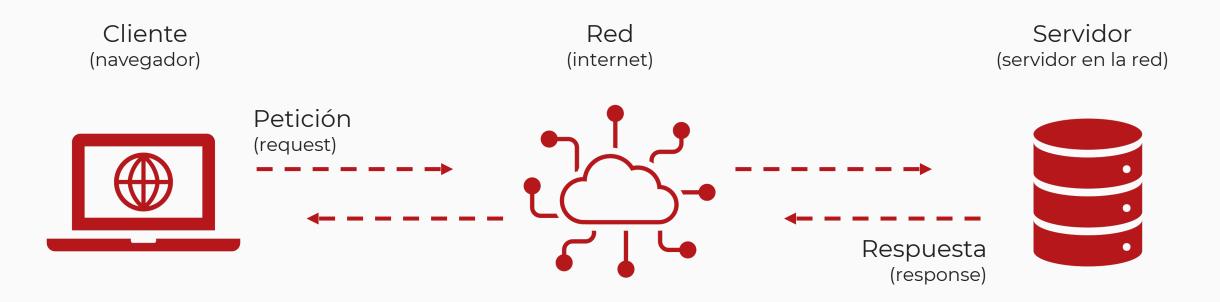
# Introducción a Raspado Web (webscraping)

Mtro. René Rosado González Director de Programa LTP



### Hypertext Transfer Protocol (HTTP)

La base de la comunicación de datos en la red





## Hypertext Transfer Protocol (HTTP)

Recursos Elementales

Hypertext



Hyperlinks



Hypermedia



Scripts





#### Lenguaje de Marcado de HiperTexto

HyperText Markup Languaje (HTML)

Lo que vemos



#### Lo que es

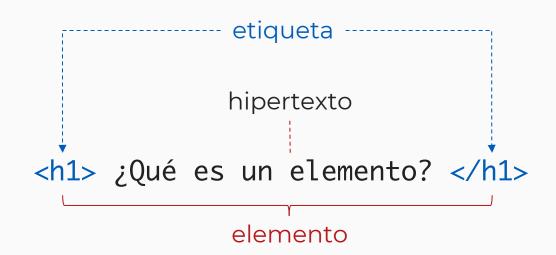
```
<body class="no-admin path-node page-node-type-adm-carrera-final">
      <!-- Google Tag Manager (noscript) -->
      <noscript><iframe src="https://www.googletagmanager.com/ns.html?id=GTM-TD7F4V7" height="0" width="0" style="display:no</pre>
      <!-- End Google Tag Manager (noscript) -->
      <a href="#main-content" class="visually-hidden focusable">
        Pasar al contenido principal
        <div class="dialog-off-canvas-main-canvas" data-off-canvas-main-canvas>
   <div id="block-displayhamburger" class="block">
170 <div class="menu-overlay display-hamburger">
       <div class="zone-logo">
          <i class="material-icons close">close</i>
          <section id="" class="logo is-active_logo top-menu-logo">
176 <a x-ms-format-detection="none
         <svg version="1.1" viewBox="0 0 195 52" height="42px" width="195px" xmlns:xlink="http://www.w3.org/1999/xlink" xml</pre>
181 </section>
       <div class="search-close">
          <div class="enlace-llave">
                <a href="">Llave</a>
                                 <i class="material-icons">vpn_key</i>
        <a href="https://mitec.itesm.mx/">Alumnos</a>
          <a href="https://mitecpadres.itesm.mx/">Padres</a>
          <a href="https://exatec.itesm.mx/">Egresados</a>
          <a href="http://miespacio.itesm.mx/">Profesores</a>
            <1i>>
```



#### Lenguaje de Marcado de HiperTexto

HyperText Markup Languaje (HTML)

- Hipertexto (hypertext) se refiere a enlaces que conectan páginas web entre sí, ya sea dentro de un único sitio web o entre sitios web.
- HTML utiliza "marcado (markup)" para anotar contenido a mostrar en un navegador web.
- El marcado HTML incluye elementos diferenciados por etiquetas, que consisten en el nombre del elemento rodeado por "<" y ">".

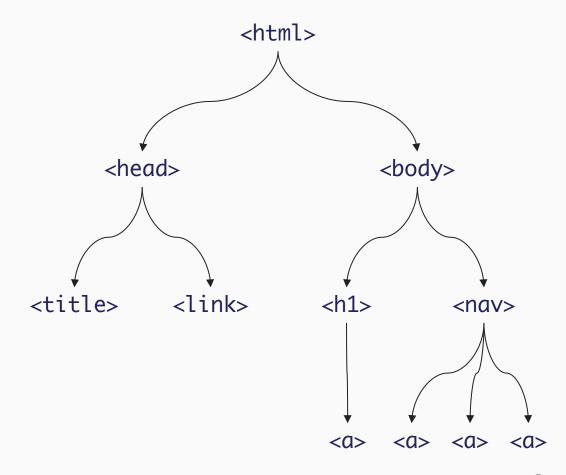




#### Modelo de Objetos de Documento

Document Object Model (DOM)

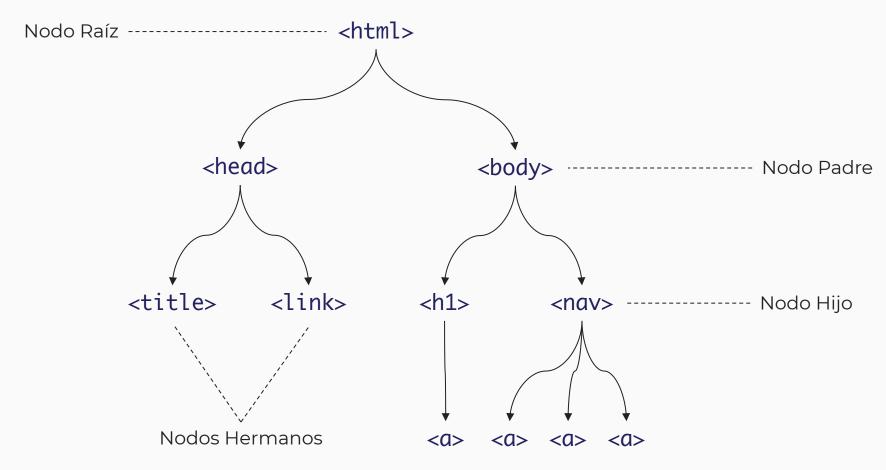
```
<!DOCTYPE html>
    <html>
        <head>
            <title>Example</title>
            <link rel="stylesheet" href="st</pre>
        </head>
        <body>
            <h1>
                 <a href="/">Header</a>
10
            </h1>
11
            <nav>
12
                 <a href="one/">0ne</a>
13
                 <a href="two/">Two</a>
14
                 <a href="three/">Three</a>
15
            </nav>
```





#### Modelo de Objetos de Documento

Document Object Model (DOM)





#### Atributos de HTML

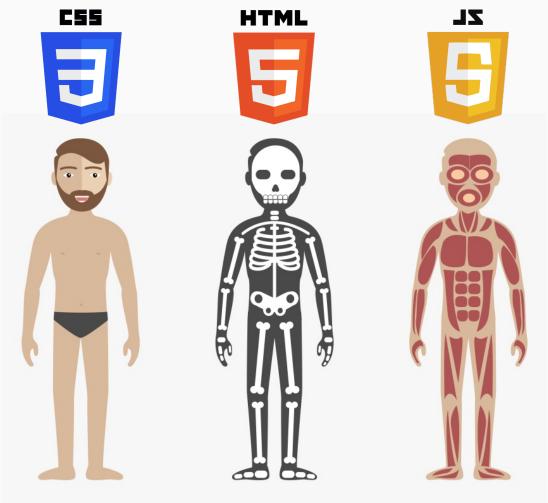
HTML

<u>Ejemplo</u>

</h1>



#### La Triada del Diseño Web





Cascading Style Sheets (CSS)

```
HTML
>
       Esto es una etiqueta
Esto es una etiqueta cool
Esto es una etiqueta aun más cool
CSS
#MiID { font-size: 25px; }
.MiClase { font-family:Montserrat;
         font-size: 50px; }
p { color:"darkred"; }
```

#### **Output**

Esto es una etiqueta

Esto es una etiqueta cool

Esto es una etiqueta aun más cool

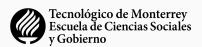


Cascading Style Sheets (CSS)

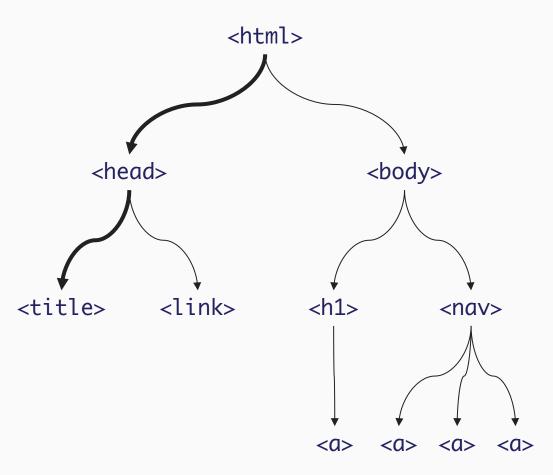
```
Selector ----→ P {

Declaración -----→ Color: "darkred";

Propiedad Valor
```



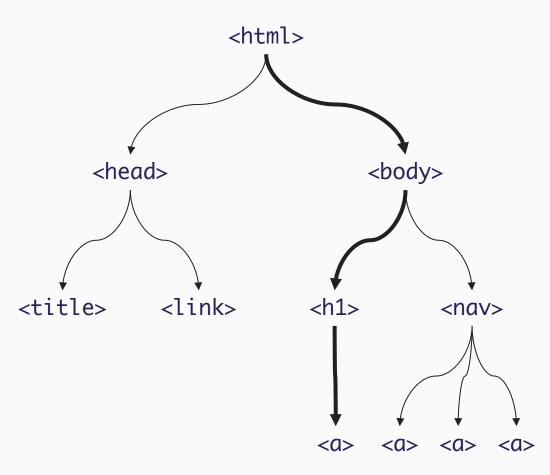
Cascading Style Sheets (CSS)



css = html head title



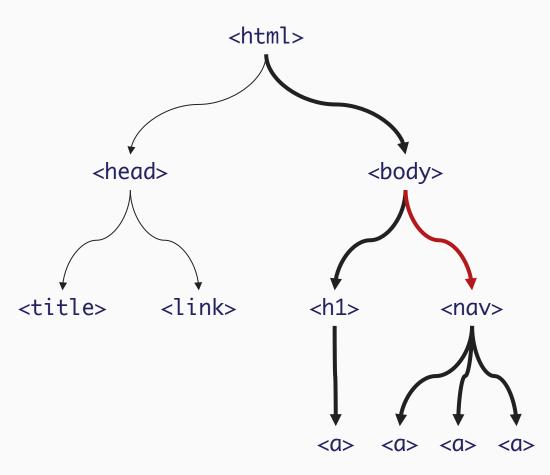
Cascading Style Sheets (CSS)



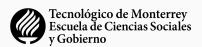
css = html body h1 a



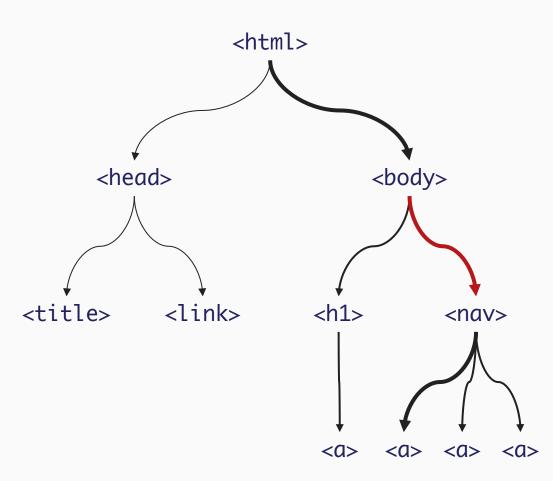
Cascading Style Sheets (CSS)



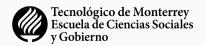
css = html body \* a



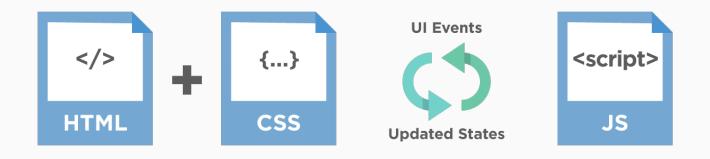
Cascading Style Sheets (CSS)



css = html body a:nth-child(2)



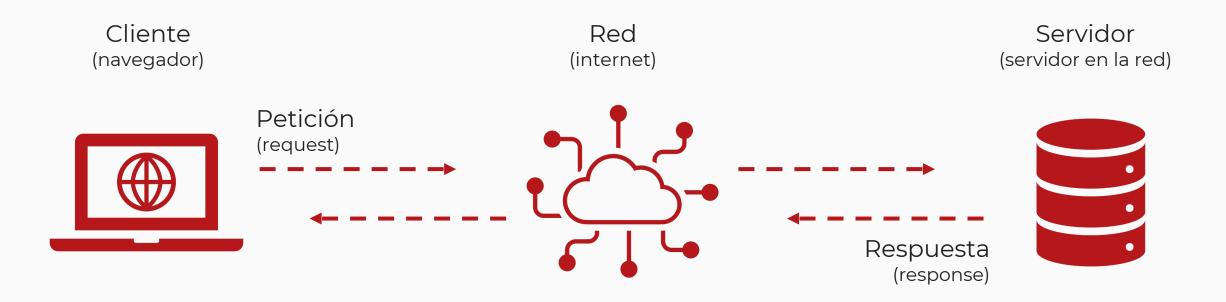
# JavaScript





## Petición - Respuesta

Request Response





#### Peticiónes en HTTP

#### HTTP Request

- GET: solicita una representación del recurso especificado.
- **HEAD:** solicita una respuesta idéntica a la de una solicitud GET, pero sin el cuerpo de la respuesta.
- **POST:** se utiliza para enviar una entidad al recurso especificado, lo que a menudo provoca un cambio de estado o efectos secundarios en el servidor.
- **PUT:** reemplaza todas las representaciones actuales del recurso de destino con la carga útil de la solicitud.
- **DELETE:** elimina el recurso especificado.
- **CONNECT:** establece un túnel al servidor identificado por el recurso de destino.
- OPTIONS: se utiliza para describir las opciones de comunicación para el recurso de destino.
- TRACE: realiza una prueba de bucle de mensajes a lo largo de la ruta al recurso de destino.
- **PATCH:** se utiliza para aplicar modificaciones parciales a un recurso.



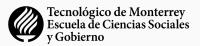
#### Respuestas en HTTP

HTTP Response

Los códigos de estado de respuesta HTTP indican si una solicitud HTTP específica se ha completado correctamente. Las respuestas se agrupan en cinco clases:

- Respuestas informativas (100-199)
- Respuestas satisfactorias (200-299)
- Redirecciones (300–399)
- Errores del cliente (400–499)
- Errores del servidor (500–599)





# Navegación Web





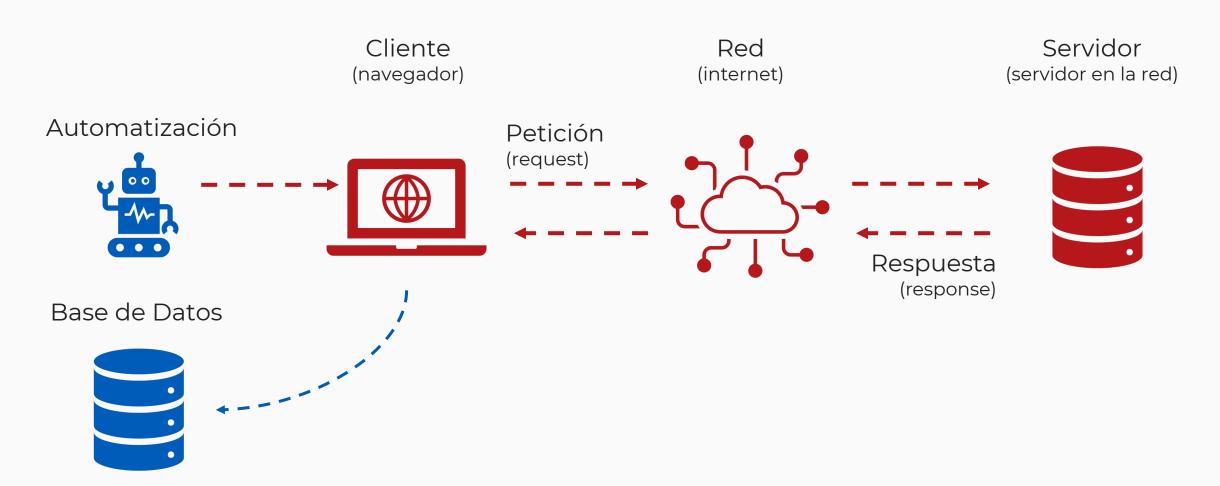
r.rosado@tec.mx

20



### Raspado Web

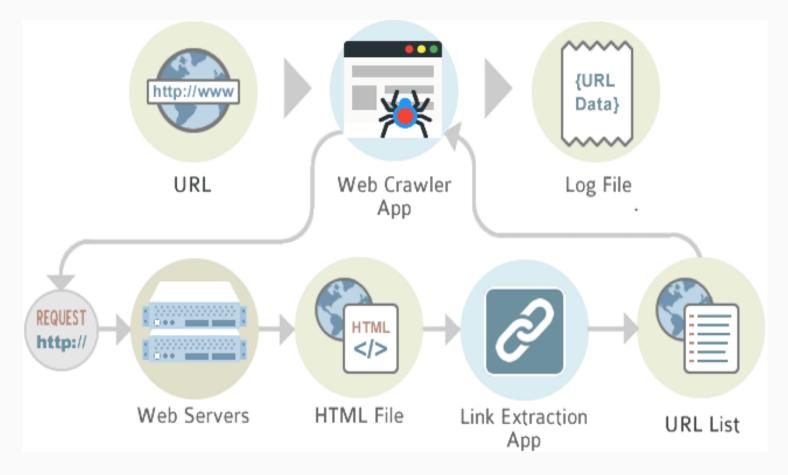
Web Scrapping





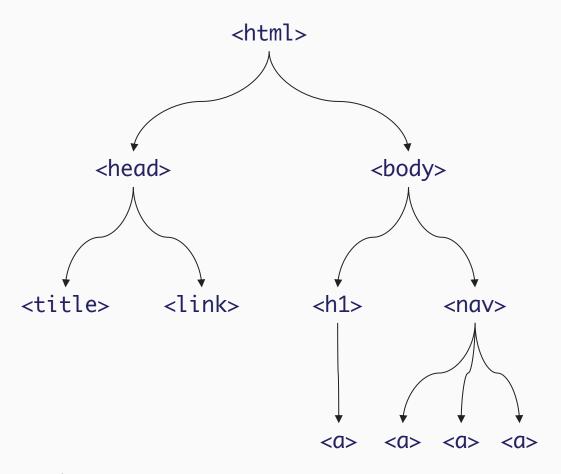
#### Rastreo Web

Web Crawling



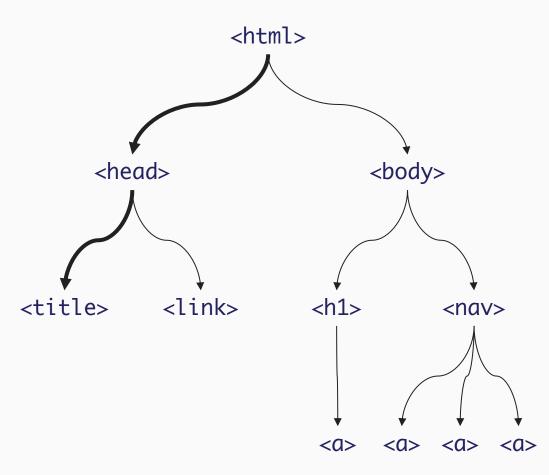


XML Path Languaje (XPATH)

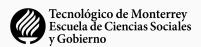




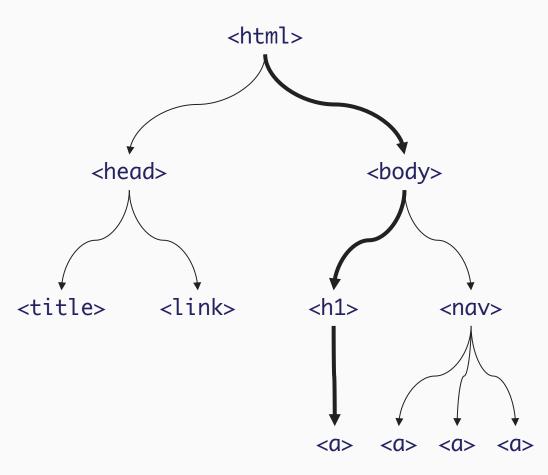
XML Path Languaje (XPATH)



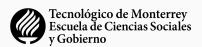
xpath = html/head/title



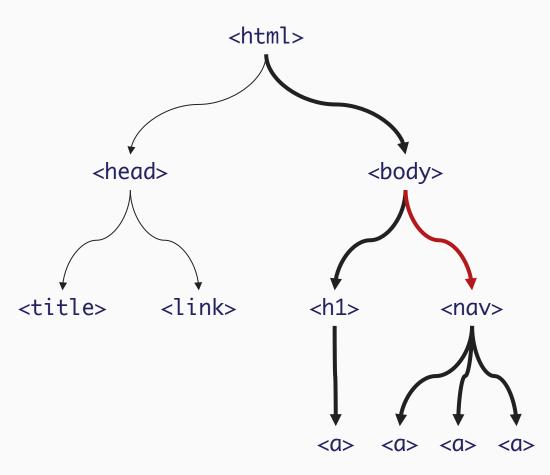
XML Path Languaje (XPATH)



xpath = html/body/h1/a



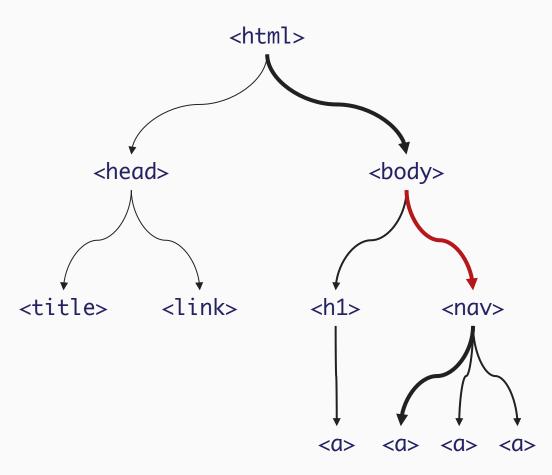
XML Path Languaje (XPATH)



xpath = html/body//a



XML Path Languaje (XPATH)



xpath = html/body//a[2]



# ¡Gracias por tu atención!

Escríbeme: r.rosado@tec.mx