

	Client : Mega-gamer Project : Gameloc Statut : En conception Auteur : Edwin P.
--	---

Cahier des charges

Liste de diffusion

Prénom / Nom	Société	Fonction
Edwin Polycarpe	WF3	Chef de projet technique

Historique des révisions du document

Versions	Date	Commentaires	Auteurs
V1	03/09/14	Initialisation du document.	Edwin Polycarpe
V1.1	03/09/14	Détection langue navigateur.	Edwin Polycarpe
V1.2	08/09/14	Support partiel IE7	Edwin Polycarpe
V1.3	11/09/14	Ajout d'informations suite à la réunion du 10/09/14 : <ul style="list-style-type: none">- IE8 en mode compatibilité IE7- Support des windows phone- Ajout du device mobile Nokia Lumia 920- Statistiques Navigateur Mobile	Edwin Polycarpe

Table des matières

[Definition du projet](#)

[Le contexte](#)

[Objectifs du projet](#)

[Tarif](#)

[Page et section du site](#)

[Accueil](#)

[Inscription](#)

[Connexion](#)

[Connexion](#)

[Filtre et recherche](#)

[Tris et pagination](#)

[Compatibilité](#)

[Système d'exploitation](#)

[Desktop](#)

[Tablette / Mobile](#)

[Devices](#)

[Tablette](#)

[Mobile](#)

[Navigateurs supportés](#)

[Desktop](#)

[Tablette / Mobile](#)

[Animations et transitions](#)

[Tracking](#)

Definition du projet

Le contexte

Face aux constats suivants :

- Les jeux sur console sont trop chère
- Le piratage des jeux sur console devient de plus en plus difficile
- La durée de vie d'un jeu video est souvent courte
- Les magasins reprennent les jeux videos à un tarif dérisoire

La société Mega-gamer a décidé de créer un nouveau site de location de jeux videos gameloc.fr accessible depuis n'importe quel device (tablette, mobile ...) entièrement gratuit.

Objectifs du projet

- Site dynamique avec un design responsive
- Recherche de jeux-videos avec des filtres (plateforme, date de sortie etc ...)

Tarif

Le site est gratuit pour son lancement, il sera financé par la suite grâce à un système premium pour les utilisateurs récurrents.

Zone géographique couverte

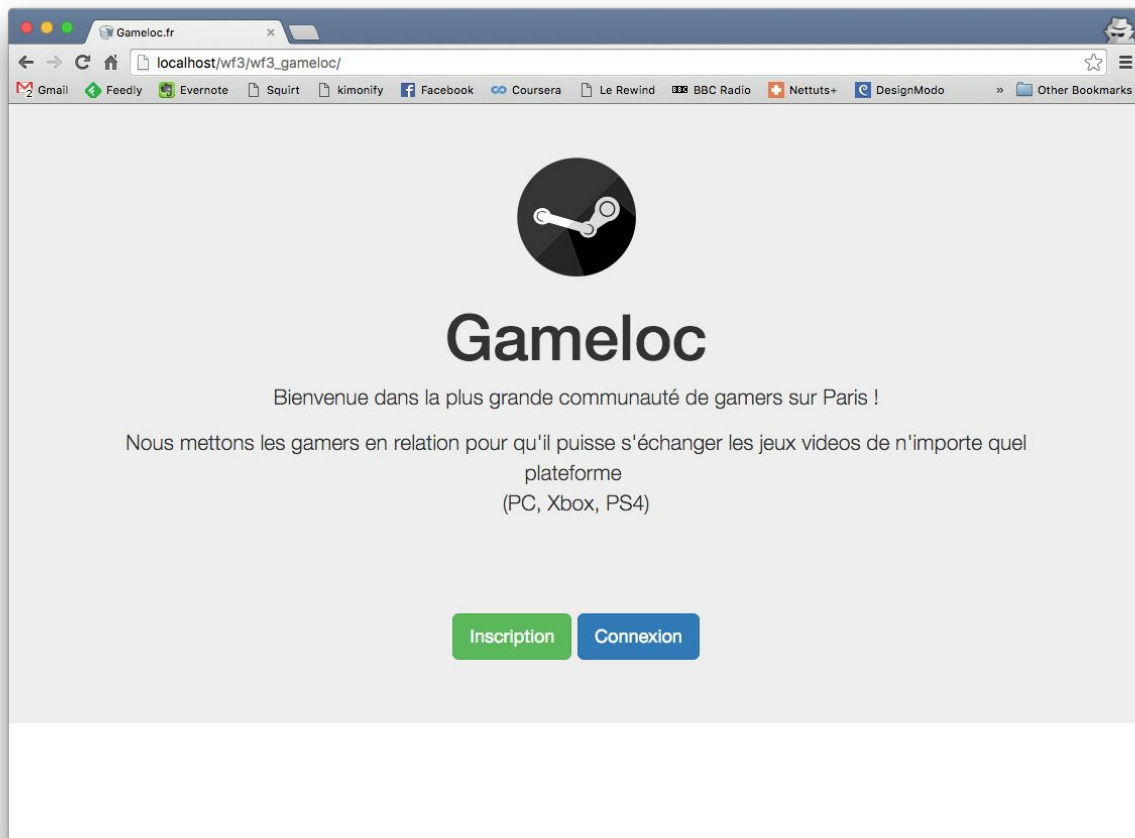
gameloc.fr sera uniquement lancé sur Paris, afin de mieux démarrer la communauté de gamers et assurer la possibilité de location de jeux-videos.

Règlement de location

- 1 jeu par location maximum
- Les durées de locations dépendent de la durée de temps pour terminer le jeu
- gameloc.fr se réserve le droit de réclamer des frais pour des jeux-videos endommagés

Page et section du site

Accueil



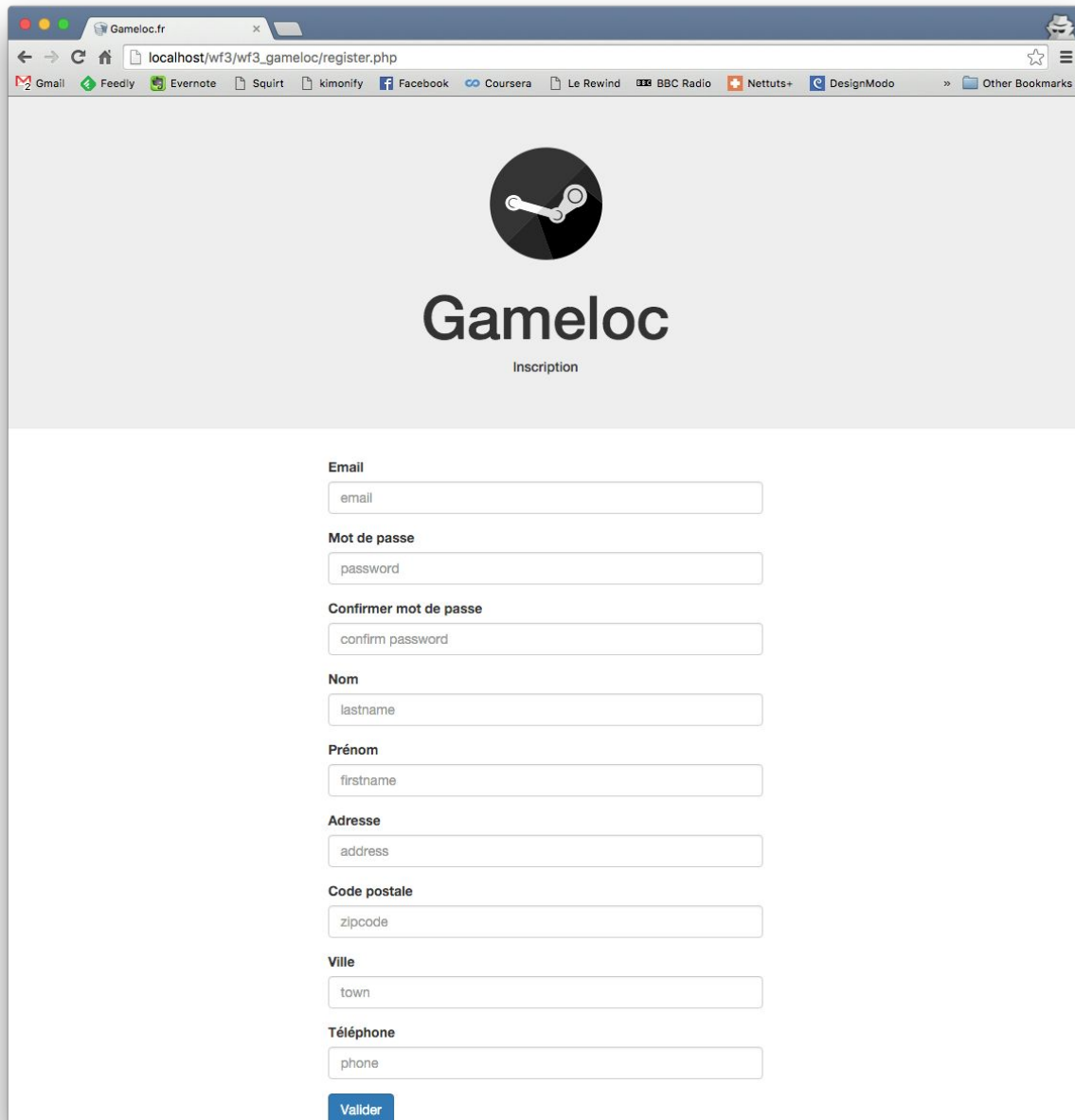
La page d'accueil possèdera 2 grands buttons CTA (Call to action) à savoir :

- Inscription
- Connexion

Un texte central présentera rapidement le principe de gameloc.fr

Si un utilisateur est déjà connecté, il se retrouvera alors automatiquement rediriger vers la page catalogue.

Inscription



The screenshot shows a web browser window with the URL `localhost/wf3/wf3_gameloc/register.php`. The page features the Gameloc logo (a stylized robot head) and the word "Gameloc" in a large, bold font, with "Inscription" written below it. The registration form consists of several input fields with placeholder text: "email", "password", "confirm password", "lastname", "firstname", "address", "zipcode", "town", and "phone". A blue "Valider" button is located at the bottom of the form.

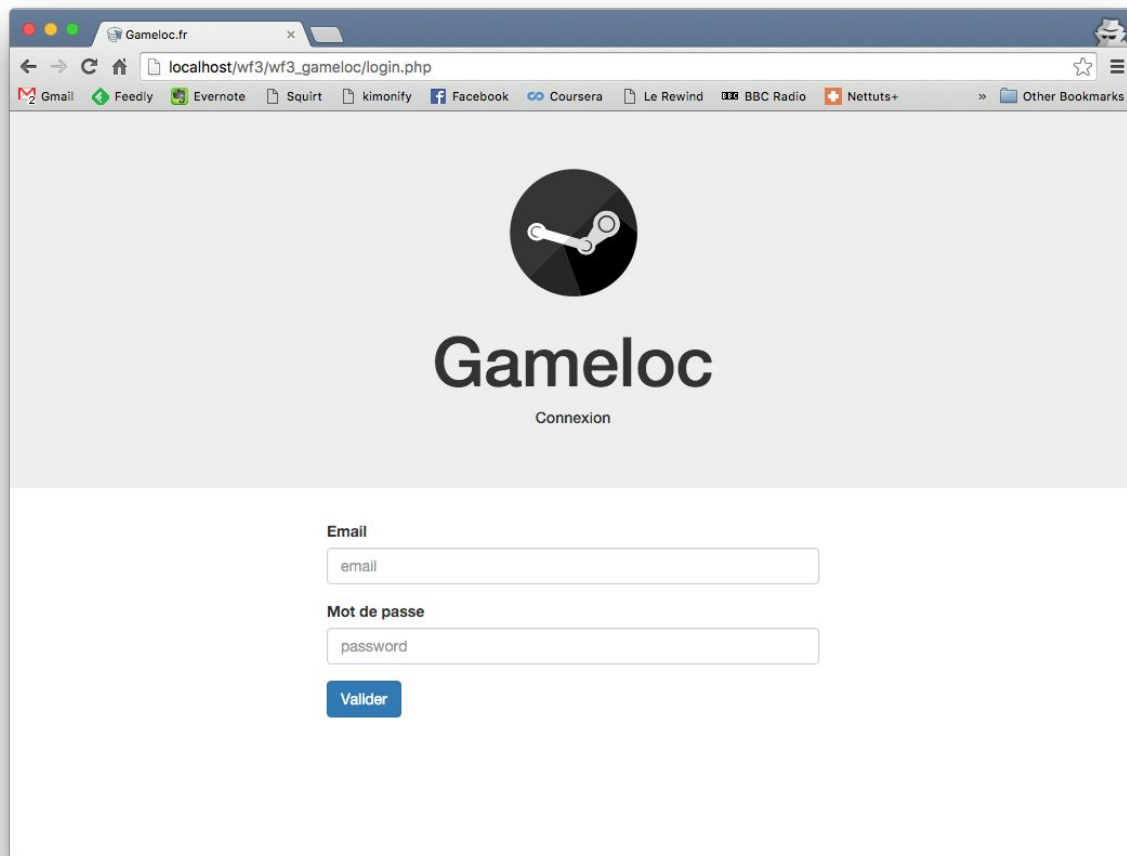
Cette page d'inscription présentera un formulaire avec les champs suivants.

Attribut Name	Oblig.	Type Formulaire	Vérification
Email	X	Input text	Format de l'email

Password	X	<i>Input text</i>	<i>1 lettre, 1 chiffre et 1 caractère special - min. 6 caractères</i>
ConfirmPassword	X	<i>Input text</i>	<i>Iso Password</i>
Lastname	X	<i>Input text</i>	<i>Pas de chiffre</i>
Firstname	X	<i>Input text</i>	<i>Pas de chiffre</i>
Adresse	X	<i>Input text</i>	
Zipcode	X	<i>Input text</i>	<i>5 Chiffres</i>
Town	X	<i>Input text</i>	<i>Paris Obligatoire</i>
Phone	X	<i>Input text</i>	<i>Format du tel.</i>

Tous les champs sont obligatoires. Si des erreurs sont détectées, le formulaire est représenté à l'internaute.

Connexion



Cette page d'inscription présentera un formulaire avec les champs suivants.

Attribut Name	Oblig.	Type Formulaire	Vérification
Email	X	<i>Input text</i>	
Password	X	<i>Input text</i>	

Tous les champs sont obligatoires. Si des erreurs sont détectées, le formulaire est représenté à l'internaute.

Catalogue

Cette section est la plus importante du site, en effet chaque utilisateur connecté pourra afficher la liste de jeux-videos de façon filtrer et avec une pagination.

Filtre et recherche

Dans la barre latérale présente à gauche, se trouve le formulaire de recherche avec les champs suivants :

- Recherche
- Plateforme (toutes par défaut)
- Disponibilité (toutes par défaut)

Le champ de recherche permet de chercher un jeux-video avec un mot clé, celui-ci doit s'ajouter aux filtres sélectionnés.

Tris et pagination

En haut de la page, au dessus de la liste des jeux-videos, est affiché une barre horizontale qui offre la possibilité de modifier le critère de tri :

- Date d'ajout du jeux-video
- Ordre alphabétique

Affichage d'un jeux-video

Un jeux-video dispose des informations suivantes :

- Image de couverture
- Titre
- Description
- Date de sorti
- Temps pour terminer le jeu

Chaque jeux-video affiche un bouton "Demande de location" si celui-ci n'est pas déjà réservé par un des membre de gameloc.fr, sinon le bouton est grisé.

Compatibilité

Système d'exploitation

Desktop

Le site est prévu pour fonctionner sur desktop sur les systèmes d'exploitation suivants :

Compatibilité desktop		
OS	Taux d'utilisation	Support
Windows 8, Windows 7, Windows Vista	72,5%	Oui
MacOS 10+	8,5%	Oui
Windows XP3	16%	Oui
Windows XP SP2, SP1	2%	Non

*Source juin 2014 : <http://gs.statcounter.com>

Tablette / Mobile

Le site est prévu pour fonctionner sur tablette / mobile sur les systèmes d'exploitation suivants :

Compatibilité mobile / tablette		
OS	Taux d'utilisation	Support
IOS	28%	Oui
Android	51,3%	Oui
Windows Phone	8,6%	Oui
RIM, ...	12%	Non

*Source Août 2014 : http://www.w3schools.com/browsers/browsers_mobile.asp

Devices

Tablette

L' affichage des contenus et du site internet n'est pas garanti sur les tablettes non listées ci-dessous.

Compatibilité tablet	
Tablet	Support
iPad 2, iPad 3, iPad Air, iPad Mini	Oui
Samsung Galaxy Tab 2, 3	Oui

Mobile

L' affichage des contenus et du site internet n'est pas garanti sur les téléphones non listés ci-dessous.

Compatibilité mobile		
Mobile	Support	Testable
iPhone 4, iPhone 4S, iPhone 5, iPhone 5S/5C	Oui	Oui
Samsung Galaxy S2/S3/S4, Nexus 4, 5	Oui	Oui
Nokia Lumia 920	Oui	Non

Le Nokia Lumia sera prêté par Total pour effectuer les tests du site.

Navigateurs supportés

Desktop

L' affichage des contenus et du site internet n'est pas garanti sur les versions de navigateurs non listées ci-dessous.

Compatibilité navigateur		
Navigateurs	Taux d'utilisation	Support
Chrome 35+	40%	Oui
Firefox 29+	16%	Oui
Safari 7+	2%	Oui
Internet Explorer 11	10%	Oui
Internet Explorer 9, 10	7%	Oui
Internet Explorer 8*	6%	Oui
Internet Explorer 7*	<1%	Partiel

*Source juin 2014 : <http://gs.statcounter.com>

*Des précautions seront prises lors du développement pour assurer une compatibilité sur ce navigateur au niveau fonctionnel mais au niveau visuel, le design peut se retrouver légèrement dégradé.

Attention, les pc du Groupe Total disposent du navigateur IE8 mais avec un mode de compatibilité IE7.

Tablette / Mobile

Compatibilité navigateur		
Navigateurs	Taux d'utilisation	Support
Safari 6+	23%	Oui
Android Webkit	23%	Oui
Chrome	18%	Oui
IE Mobile	2,4%	Oui

*Source Juillet 2014 : <http://gs.statcounter.com>

Animations et transitions

Le site contiendra quelques effets et animations. Optant pour des animations gérées en CSS3 (sauf pour le menu de navigation catégories), nous n'assurons pas la visibilité de ces animations sur Internet Explorer 9 et navigateur antérieur.

Les animations seront sur une feuille de style séparé qui ne sera pas appelée sur Internet Explorer 9 et navigateur antérieur.

Les animations en roll over ne seront pas supportées sur les devices tactiles.

Tracking

L'agence dispose d'une expertise dans l'intégration du tracking sur la majorité des solutions du marché dont Google Analytics, Xiti & Coremetrics.

Toute solution propriétaire à la marque nécessitera une analyse de la solution et une estimation propre à la solution.