Zabbix 用户参数配置文档--VER 1.0

By 小伟

QQ: 141926620

技术交流: 142279493

技术博客: http://nanwangting.blog.51cto.com/

目录

第1章	初设	只用户参数 USER PARAMETERS	3
1. 1	概过	杜	3
1.2	让ĸ	(EY 接受参数)	3
1.3	举例	列:通过用户参数测试网站的连通性。	1
1. 3	3. 1	环境介绍	1
1.3	3. 2	为代理端添加用户参数	1
1. 3	3. 3	为监控端添加相应的 item。	1
1. 3	3. 4	查看监控数据。	

第1章初识用户参数 User parameters

1.1概述

有时候当我们监控的项目在 zabbix 预定义的 key 中没有定义时,这时候我们可以通过编写 zabbix 的用户参数的方法来监控我们要求的项目 item。形象一点说 zabbix 代理端配置文件中的 User parameters 就相当于通过脚本获取要监控的值,然后把相关的脚本或者命令写入到配置文件中的 User parameter 中然后 zabbix server 读取配置文件中的返回值通过处理前端的方式返回给用户。

用户参数的语法

UserParameter=<key>,<command>

其中 UserParameter 为关键字,key 为用户自定义 key 名字可以随便起,<command>为我们要运行的命令或者脚本。

一个简单的例子:

UserParameter=ping, echo 1

代理程序程序将会永远的返回 1 当我们在服务器端添加 item 的 key 为 ping 时候。稍微复杂的例子

UserParameter=mysql.ping,mysqladmin -urootping|grep -c alive

当我们执行 mysqladmin -uroot ping 命令的时候如果 mysq 存活要返回

mysqld is alive,我们通过 grep-c 来计算 mysqld is alive 的个数,如果 mysql 存活着个数为 1,如果不存活很明显 mysqld is alive 的个数为 0,通过这种方法我们可以来判断 mysql 的存活状态。

对于 zabbix 代理程序程如果 mysql 存活状态序将当返回 1,如果 mysql 不存活状态将返回 0,当我们在服务器端添加 item 的 key 为 mysql.ping 时候。

1.2 让 key 接受参数

通过让 key 也接受参数的方法使 item 添加时更具备了灵活性,例如系统预定义 key: vm.memory.size[<mode>],其中的 mode 模式就是用户要接受的参数,当我们填写为 free 时则返回的为内存的剩余大小,如果我们填入的为 userd 时这返回的是内存已经使用的大小。

相关语法

	UserParameter=key[*],command				
Parameter	描述				
Key	Key 的值在主机系统中必须是唯一的,其中*代表命令中接受的参数				
命令					

例 1:

UserParameter=ping[*],echo \$1

```
ping[0] - will always return '0'
ping[aaa] - will always return 'aaa'
```

1.3举例:通过用户参数测试网站的连通性。

1.3.1环境介绍

计算机名	Ip	角色
Zabbixserver.solutionware.com.cn	192.168.200.148	服务器端
vm1-solutionware.com.cn	192.168.200.151	监控端

1.3.2为代理端添加用户参数

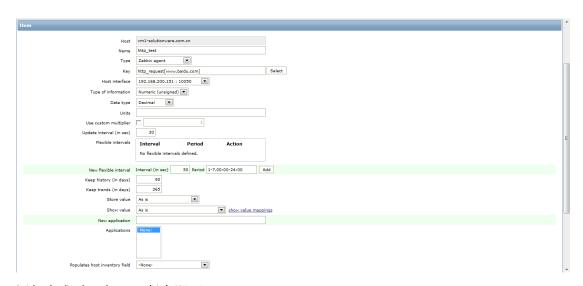
在代理端 vm1-solutionware.com.cn 的 zabbix_agentd.conf 配置文件中添加 UserParameter=http_request[*],/usr/bin/curl -o /dev/null -s -w %{http_code} \$1

添加完成后重启代理端服务。

Service zabbix_agentd restart

1.3.3为监控端添加相应的 item。

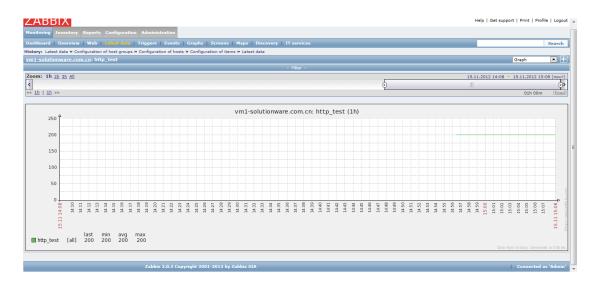
选择被监控主机然后添加 item, 如下图所示:



添加完成后双击 save 保存即可。

1.3.4查看监控数据。

Monitoring→Lastest data 选择相应被监控的 item 即可。如下图所示:



查看最近 500 次的历史数据。Monitoring→Lastest date→latest 500 values。另外我们可以对不同的返回值来代表不同的意义,(例如 200="OK" 202="Accepted",具体方法这里不再介绍)。

