



UNNOBA
Departamento de Tecnología e Informática

IPOO

N. y Apellido:.....

FINAL. IPOO

1) Patrones

- a) Nombre y explique una ventaja del uso de Patrones
- b) Patrón Composite. Descripción del patrón.
- c) Realice el UML que identifica al patrón state

2) AWT vs SWING

- a) Qué tipos de aplicaciones se pueden desarrollar con estas tecnologías.
- b) Ventajas del uso de Swing para desarrollar una aplicación
- c) Desventajas del uso de AWT para desarrollar una aplicación.

3) Ejercicio de diseño

Se pide modelar una empresa de alquiler de vehículos. Los vehículos que alquila esta empresa pueden ser autos o camiones de transporte. La empresa registra cada alquiler que realiza a sus clientes. Los alquileres pueden ser alquileres simples o de flota, es decir, se alquilan más de un vehículo al mismo cliente. De cada alquiler se conoce el vehículo alquilado en el caso de ser un alquiler simple o la flota de vehículos en el caso de ser un alquiler de una flota, además se conoce el cliente, y la fecha. De cada vehículo se conoce su marca, modelo, el precio del vehículo y el precio de alquiler del mismo.

- a) Realice el UML