

Final IPOO – Marzo 2017

1) Patrones

- A. Nombra y explica una ventaja del uso de patrones
- B. Nombra y explique una desventaja del uso de patrones
- C. Patron State, explique su funcionamiento
- D. Dibuje el UML de dicho patron

2) AWT vs SWING

- A. Qué tipos de aplicaciones se pueden desarrollar con estas tecnologías
- B. Ventajas de Swing
- C. Desventajas de AWT

3) Ejercicio de diseño

Un GPS permite realizar un trazado de ruta para conectar dos lugares. Para realizar el trazado el GPS utiliza una serie de diferentes cálculos de acuerdo a la selección del usuario

- Traza rápida: usa todas las rutas posibles incluyendo autopistas
- Traza normal: usa rutas con peajes sin autopistas
- Traza económica: usa rutas sin peajes

El usuario puede optar cambiar la traza en cualquier momento

A. Realice un modelo de clases que permita representar estos requerimientos adecuadamente. Piense patrones de diseño que puedan ayudarlo y describa por qué

B. Escriba el método calcularRuta()

El código del GPS permite cambiar la traza en cualquier momento

C. Realice ahora una adaptación al modelo de objetos considerando la traza taxi, que no usa autopistas pero sí avenidas con carriles específicos