Hola a todos, para aquellos que quieran rendir el final les comparto los requerimientos para el juego **Simon Online** en Github:

- Código prolijo y estricto (HTML5, CSS3 y ES5).
- Consistencia en comentarios, commits y estilos de código.
- Responsividad y estética del juego y la web (usando Flexbox).
- Juego completamente funcional para un jugador debiendo ingresar nombre del jugador al iniciar la partida, validando como mínimo 3 letras para el nombre.
- Agregar puntaje por cada luz de color presionada correctamente y mostrar el score.
- Detectar el momento en que no se presiona la secuencia correcta y mostrar un modal indicando que perdió con un botón para reiniciar la partida.
- Crear una página de Contacto, con un formulario que permita ingresar nombre, mail y mensaje, y al enviar se abra la herramienta de envío de emails predeterminada del sistema operativo.
- Validaciones del formulario de contacto (nombre alfanumérico, mail válido y mensaje con más de 5 caracteres).
- Agregar un link a la página de Github donde se alojó el código del juego, que al apretarlo se abra en una nueva pestaña.
- Mostrar en pantalla el nivel actual (número de secuencia).
- Poner un contador de tiempo al iniciar cada partida y utilizar el tiempo transcurrido para restar puntos de las partidas ganadas, es decir que el puntaje final de una partida finalizada, debe ser la cantidad de botones presionados correctamente menos la penalización por el tiempo demorado. Elegir la penalización que prefiera.
- Guardar los resultados de cada partida del juego usando LocalStorage, recordando el nombre, puntaje, nivel y la fecha y hora de la partida.
- Agregar un botón para mostrar un popup con la lista de partidas con jugadores, puntajes y fechas. En este ranking debe estar ordenado por puntaje.
- Agregar la opción de ordenar el ranking por fecha o puntaje.

En los puntos anteriores lo que está resaltado en negrita es obligatorio para aprobar. Los demás puntos son opcionales y suman a la nota, siendo que si cumplen con todos los puntos a la perfección tienen un 10.

Si quieren que revise lo que hicieron antes de rendir, para saber si ya aprueban o no, me lo tienen que presentar al menos tres días antes de rendir enviando el link del repositorio por email a david.curras@uai.edu.ar.

Los que quieran venir a rendir el examen escrito no hay problema, deben repasar tanto la teoría como la práctica.

Cualquier duda me avisan.

Saludos