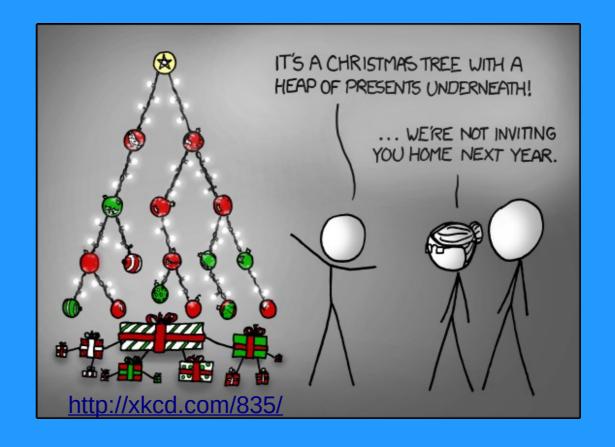
Estructuras de Datos 2020



TAD: Implementación

Otra Implementación para la Pila...

Estructura Interna que define a la Pila

TAD Pila dinámica

Vamos a implementar la Pila o Stack usando nodos enlazados. Cada nodo lo implementaremos como una instancia de un dataclass.

Un nodo "va a tener" un valor y su siguiente. Vamos a **usar dataclass de Python**

Data classes (dataclass)

Es una clase pensada para almacenar datos, similar a un registro (como los **stucts** vistos en C++)

Posee campos que representan los datos lógicos que queremos asociar.

Los tipos que se definen con dataclass permiten agrupar información relacionada en una sola entidad u objeto.

A esta entidad se la suele denominar **registro** y permite definir nuevos tipos de datos que están compuestos por valores de tipos más simples.

Es necesario importar el decorador dataclass desde el módulo dataclasses para poder crear registros:

```
>>> from dataclasses import dataclass
```

Una vez importada este decorador, podemos definir **registros**.

Para **definir** un nuevo tipo de registro, usamos el decorador **dataclass** sobre una clase definida de la siguiente manera:

```
from dataclasses import dataclass
from typing import Any # Any representa "cualquier tipo"
@dataclass # decorador para definir una data class
class Persona:
   nombre: str
   apellido: str
                                     Como no podemos usar el tipo
   dni: int
                                    Persona (porque aún no se terminó
                                    de definir) usamos un string con el
   sexo: Any
                                            nombre del tipo
   madre: 'Persona' = None
   padre: 'Persona' = None
```

Usamos el **nuevo tipo** definido para **crear** objetos que contendrán **valores** en cada uno de los **campos especificados**:

```
>>> p = Persona('Benjamín', 'López', 30474187, 'M')
>>> p
Persona(nombre='Benjamín', apellido='López', dni=30474187,
sexo='M', madre=None, padre=None)
>>> p.nombre
'Benjamín'
                                          Es importante tener en
>>> p.apellido
                                         cuenta que: los tipos son
'López'
                                                solo una
>>> p.dni
                                         documetación...Python no
30474187
                                        hace chequeos referidos a
                                                 los tipos
```

Ahora vamos a definir la estructura de nuestra pila usando dataclass:

```
from dataclasses import dataclass
from typing import Any # Any representa "cualquier tipo"
class Stack():
    @dataclass # decorador para definir una data class
    class _Node:
        value: Any
        prev: '_Node'
                                         El atributo top es el
                                     puntero inicial de la lista que
      _slots__ = ['_top']
                                     va a contener los elementos
                                              de la pila
```

Generalores...

Especificación. Pila Dinámica

```
Generadores
vacia() → Pila<a>
{Post: La pila retornada esta vacía}

a_partir_de(Secuencia<a>)→ Pila<a>
{Post: La pila contiene encolados los elementos de la secuencia recibida}
```

Implementación. Generadores

```
def __init__(self, iterable=None):
    self._top = None
    if iterable is not None:
        for value in iterable:
        self.push(value)
```

Para crear una lista vacía ponemos el puntero nulo.

Observatiores

Especificación. Pila Dinámica

```
observadores básicos
tamaño(Pila<a>) → Natural
es_vacia(Pila<a>) → Bool
tope(Pila<a>)→ a
{Pre: la pila tiene al menos un elemento}
```

Implementación. Tamaño?

```
¿Qué Orden tiene esta operación?
class Stack():
                                   ¿Podemos mejorarlo?
   def __len__(self):
         n = 0
         node = self. top
         while node is not None:
              node = node.prev
             n += 1
         return n
```

Implementación. es_vacía?

```
¿Qué Orden tiene esta operación?
                                     ¿Podemos mejorarlo?
class Stack():
       def is_empty(self):
         return self._top is None
```

Implementación. Tope?

```
class Stack():
    @property
    def top(self):
        assert not self.is_empty(), 'Pila vacía'
        return self._top.value
```

Especificación. Pila Dinámica

```
Otras Operaciones
apilar(Pila<a>, a ) → None
{Pos: la pila no esta vacía}
desapilar(Pila<a>) → a
{Pre: la pila tiene al menos un elemento}
```

Implementación. Apilar Desapilar

```
class Stack():
        def push(self, value):
            self. top = Stack. Node(value, self. top)
        def pop(self):
            assert not self.is empty(), 'Pila vacía'
            value = self. top.value
            self. top = self. top.prev
            return value
```

Implementación. copy()

```
def copy(self):
    new stack = Stack()
       if not self.is_empty():
           node = self. top
           new_node = Stack._Node(node.value, None)
           new stack. top = new node
           while node.prev is not None:
                node = node.prev
                new_node.prev = Stack._Node(node.value, None)
                new node = new node.prev
        return new stack
```

Implementación. del()

```
class Stack():
    ...
    def clear(self):
        self._top = None
```

Todos los objetos que dejamos sin referenciar serán automáticamente liberados de la memoria por Python.

reeroberego cominiteber

Especificación. Pila Dinámica

TAD Pila <a>

Igualdad Observacional

Si a y b son dos pilas

a es igual a **b** si se cumple que: Las longitudes de **a** y **b** son iguales **Y** cada elemento en **a** es igual al correspondiente elemento en **b**.

Implementación. Comparación

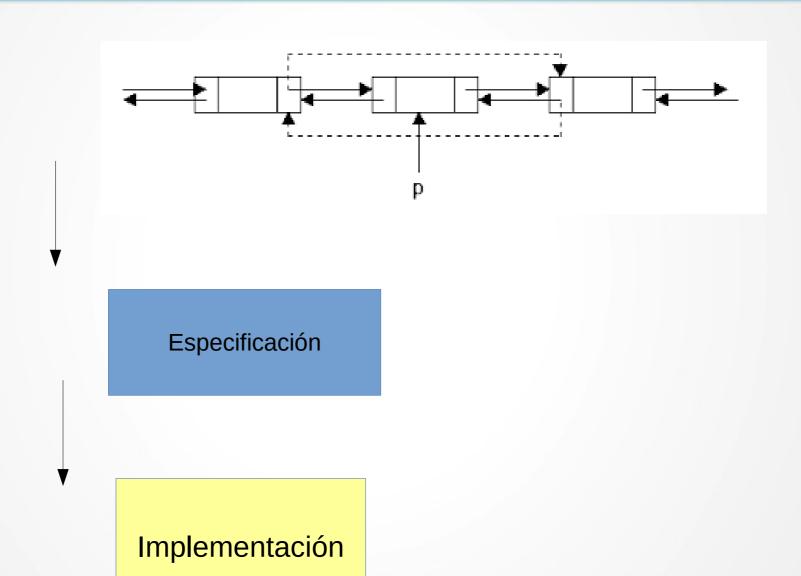
```
def __eq_ (self, other):
       x = self. top
       y = other. top
       while x is not None and y is not None:
           if x.value != y.value:
               return False
           x = x.prev
           y = y.prev
       return x is None and y is None
```

Implementación. Representación

```
def __repr__(self):
       values = []
       node = self. top
       while node is not None:
           values.insert(0, node.value)
           node = node.prev
       return 'Stack([' + ', '.join(repr(x) for x in values) + '])'
```

Y si queremos implementar ahora una lista doblemente enlazada...

TAD. Lista doble



Listas enlazadas...

Especificación. Lista

El concepto de lista es bastante intuitivo. Encontramos varios ejemplos en la vida cotidiana:





	A	В
1	Lista de Alumnos	
2		1
3	Usuario	Nombre del alumno
4	mes alu aba mar	Abarca Murga Marcelino
5	mes_alu_agu_mig	Aguayo Bedolla Miguel Angel
5	mes alu ale rod	Alejandre Martinez Rodrigo
7	CTC_mipequeñoalu	alumno mi pequeño
8	mes_alu_alv_ang	Alvarez Acosta Angel
9	mes alu are san	Arevalo Hernandez Sandra Patricia
10	mes_alu_arg_min	Argon Herrera Minerva Alejandra
11	mes_alu_arr_mar	Arreola Silva Maria Josefina
12	mes_alu_art_jai	Arteaga Marquez Jaime
13	mes_alu_bec_lui	Becerril Reynoso Luis Carlos
14	mes alu can luz	Cano Pardi?as Luz Del Carmen
15	mes alu car fab	Cardenas Espinosa Fabiola Vhyleika



Especificación. Lista

Lista enlazada → Estructura de datos dinámica que se construye mediante **nodos enlazados** entre sí.

Nodo → Estructura con dos campos: *dato* y **enlace**

Una lista enlazada es una colección de nodos que se ordena según su posición, tal que cada uno de ellos es accedido mediante el campo de enlace del nodo anterior.

Los elementos que la componen no ocupan necesariamente posiciones secuenciales o contiguas en la memoria.

Aunque pueden aparecer dispersos en la memoria, se mantiene un orden lógico interno dado por los enlaces entre ellos.

Especificación. Lista Doble

En algunas aplicaciones podemos querer recorrer la lista hacia adelante y hacia atrás, o dado un elemento, podemos querer conocer rápidamente los elementos anterior y siguiente.

En tales situaciones podemos tener en cada nodo sobre una lista un puntero a las celdas siguiente y anterior.

Especificación. Lista Doble

Características:

Lista doblemente enlazada → Estructura de datos dinámica que se construye mediante **nodos enlazados** entre sí.

Nodo → Estructura con los campos: *dato*, **enlace siguiente y enlace anterior.**

Una lista doblemente enlazada es una colección de nodos que se ordena según su posición, tal que cada uno de ellos es accedido mediante el campo de enlace del nodo anterior o siguiente.

La lista doble es homogénea, dinámica, lineal y tiene acceso secuencial en ambos sentidos.

Especificamos la Lista Doble

Especificación. "Molde General"

TAD Nombre TAD

Igualdad Observacional

Usa

Parámetro Formal

Géneros

observadores básicos

Generadores

otras operaciones

Axiomas

Exporta

```
TAD ListaDoble <a>
```

Igualdad Observacional

Si **a** y **b** son dos listas dobles

a es igual a b si se cumple que: Las longitudes de a y b son iguales Y cada elemento en a es igual al correspondiente elemento en b.

Usa

Natural, Bool, Secuencia<a>, None

Parámetro Formal

a

Géneros

ListaDoble<a>

```
observadores básicos
tamaño(ListaDoble<a>) → Natural
es_vacia(ListaDoble<a>) → Bool
primero(ListaDoble<a>)→ a
{Pre: la lista doble tiene al menos un elemento}
último(ListaDoble<a>)→ a
{Pre: la lista doble tiene al menos un elemento}
```

```
Generadores
vacia() → ListaDoble<a>
{Post: La lista doble retornada esta vacía}

a_partir_de(Secuencia<a>)→ ListaDoble<a>
{Post: La lista doble contiene los elementos de la secuencia recibida con el mismo orden que tienen en la secuencia}
```

```
Otras Operaciones
agregar_frente(ListaDoble<a>, a)→ None
{Post: la Lista Doble tiene al menos un elemento}
agregar_final(ListaDoble<a>, a)→ None
{Post: la Lista Doble tiene al menos un elemento}
```

```
Otras Operaciones
insertar(ListaDoble<a>, coordenada<ListaDoble<a>>, a )→None
{Pre: la coordenada es válida}
{Pos: la Lista Doble no esta vacía}
borrar(ListaDoble<a>, coordenada<listaDoble<a>>)→
Coordenada<listaDoble<a>>
{Pre: la coordenada es válida}
                                       Aparece un nuevo Género que
```

tenemos que agregar en "usa"

```
TAD ListaDoble <a>
```

Igualdad Observacional

Si **a** y **b** son dos listas dobles

a es igual a **b** si se cumple que: Las longitudes de **a** y **b** son iguales **Y** cada elemento en **a** es igual al correspondiente elemento en **b**.

Usa

Natural, Bool, Secuencia<a>, None, coordenada<ListaDoble<a>>

Parámetro Formal a

Géneros ListaDoble<a>

```
Otras Operaciones
```

```
inicio(ListaDoble<a>)→ coordenada<ListaDoble<a>>
```

fin(ListaDoble<a>)→ coordenada<ListaDoble<a>>

El ¿por qué? Lo vemos la clase que viene...

Axiomas vacía(): Crea una lista doble (sin elementos)

a_partir_de(Secuencia<a> s): crea una lista
doble que contiene los elementos de la secuencia
recibida con el mismo orden que tienen en la
secuencia

insertar(ListaDoble<a> 1,
coordenada<ListaDoble<a>> c, a elem): agrega
elem en l en la posición que hace referencia la
coordenada c

borrar(ListaDoble<a> l,coordenada<ListaDoble<a> c):borra de la lista l el elemento que se encuentra en la posición que hace referencia c. Retorna la coordenada siguiente a c.

tamaño(listaDoble<a> l): Retorna/devuelve la cantidad de elementos de la lista doble l

```
es_vacía(ListaDoble<a> 1): Retorna/devuelve
verdadero si la lista doble l esta vacía y falso
en caso contrario
primero(ListaDoble<a> 1): retorna/devuelve el
primer elemento de la cola 1
último(ListaDoble<a> 1): retorna/devuelve el
último elemento de la lista doble 1.
agregar frente(ListaDoble<a> 1, a elem): agrega
elem al frente de l
agregar_final(ListaDoble<a> 1, a elem): agrega
elem al final de l
```

```
inicio(ListaDoble<a> 1): retorna una coordenada
que hace referencia al primer elemento de 1
```

fin(ListaDoble<a> 1):Retorna una coordenada que
hace referencia al siguiente del último elemento
de l

Exporta

ListaDoble<a>, vacía, a_partir_de, insertar,
borrar, tamaño, es_vacía, primero, último,
agregar_frente,agregar_final, inicio, fin

En la siguiente clase:

- -Implementamos una lista doble.
- -Vemos Posiciones o Coordenadas e iteradores.