Escuela de Tecnología | Área Algoritmos y Lenguajes

## PROGRAMACIÓN IMPERATIVA

# Trabajo Práctico 1

1) Antes de ejecutar cada una de las instrucciones, ¿cuál suponés que será el resultado que obtendrás? Justificá tu respuesta en cada caso. Luego verificalo ejecutándolo en el intérprete de Python.

2) Trabajemos con booleanos: intentá predecir el resultado de las siguientes instrucciones, justificá tu respuesta en cada caso y luego verificalo con Python.

3) Trabajemos con números reales: sabemos que los números reales no siempre tienen una representación exacta en punto flotante. Intentá predecir el resultado de las siguientes instrucciones, justificá tu respuesta en cada caso y luego verificalo con Python.

- 4) Indicá qué instrucciones usarías para que, a partir de la asignación a = 10, se obtenga:
  - a) El doble de la variable.
  - b) El triple de la variable.
  - c) El quíntuple de la variable.

Escuela de Tecnología | Área Algoritmos y Lenguajes

## PROGRAMACIÓN IMPERATIVA

- 5) Dadas las variables a = 186 y b = 24, escribí las instrucciones necesarias para obtener el resultado de su suma, su resta, su multiplicación, el cociente, el cociente entero y el resto de la división entre a y b.
- 6) Dados los siguientes fragmentos de código:

Compará los resultados obtenidos y los tipos de los datos asignados a las variables a, b, c y d (podés verificar el tipo de un dato de esta forma **type(dato)**). ¿Qué regla se puede deducir a partir de esto?

- 7) Utilizá las operaciones matemáticas más apropiada para obtener, del número 16823,
  - a) Sólo el último dígito (el 3)
  - b) Los dos últimos dígitos (el 23)
  - c) Los 3 últimos dígitos (el 823)
  - d) Todos los dígitos, excepto el último (1682)
  - e) El primer dígito (el 1)
  - f) Los dos primeros dígitos (el 16)
- 8) a) ¿Qué operación podría utilizarse para determinar si un número es par o impar? ¿De qué manera? b) ¿Qué operación podría utilizarse para determinar si un número es múltiplo de 9? ¿De qué manera?
- 9) Guardar el valor 1 en una variable llamada "primero" y el valor 10 en una variable llamada "último". Sin volver a escribir los valores 1 ni 10, intercambiar sus valores: lográ que la variable "primero" contenga el valor 10 y la variable "último" contenga el valor 1. Recordá: luego de guardar los valores en las variabes indicadas, no tenés que volver a escribirlos, por lo que no puede resolverse el ejercicio haciendo la asignación *primero=10* ni último=1.
- 10) Probá los siguientes ejemplos y analizá los resultados obtenidos:

¿Qué resultado se obtiene en cada caso? ¿Qué es lo que hace el operador + en cada caso?

Escuela de Tecnología | Área Algoritmos y Lenguajes

# PROGRAMACIÓN IMPERATIVA

- 11) Dadas las variables **str1 = "Juan"** y **str2 = "Pérez"**, ¿cómo harías para mostrar...
  - a) Las dos cadenas concatenadas, mostrando apellido y nombre? Ejemplo: "Pérez Juan"
  - b) Las dos cadenas concatenadas pero separadas por ", "? Ejemplo: "Pérez, Juan"
  - c) ¿Y para mostrar nombre y apellido?
  - d) ¿Y para mostrar el mensaje "¡Bienvenido, Juan Pérez!"?
- 12) Teniendo las siguientes variables:

#### Resolver:

- a) Construir la cadena "Bienvenidos esto es de primer año lo más divertido... IPI".
- b) ¿En qué posición de la cadena anterior está la palabra "primer"?
- c) Buscar la primera posición en que aparece la letra "e" en cadena1.
- d) Si buscás la letra "n" en cadena1, ¿qué resultado dará? ¿Por qué?
- e) Obtener True o False para saber si cadena6 contiene espacios.
- f) ¿Qué resultado se obtiene al buscar la letra "d" en cadena4[:6]? ¿Por qué?
- g) ¿Cuántos espacios tiene la cadena construida en el punto a?
- 13) Analizá las siguientes líneas de código. ¿Cuáles suponés serán los valores asignados a las variables? ¿Qué respuestas creés que el intérprete dará a cada instrucción? ¿Cuáles da realmente?

```
>>> calle = 'Sáenz Peña'
>>> número = '123'
>>> calle + número
>>> dirección = 'Calle ' + calle + ', nro. ' + número
>>> len(calle)
>>> len(número)
>>> len(dirección)
>>> len(calle + número)
```

14) ¿Por qué el siguiente código genera un error? Cambialo para que obtenga la última letra de la cadena fruta.

```
>>> fruta = "manzana"
>>> longitud = len(fruta)
>>> última = fruta[longitud]
```

Escuela de Tecnología | Área Algoritmos y Lenguajes

# PROGRAMACIÓN IMPERATIVA

15) ¿Qué resultado se obtendrá en cada una de las siguientes líneas de código?

>>> 'az' in 'manzana'
>>> 'hg' \* 4
>>> 'z' not in 'Susana'
>>> 'i' in 'Minitti'
>>> 'az' in 'manzana'
>>> 'Chau '\* 3
>>> 'az' not in 'manzana'

- 16) Dada la cadena **frase="Usar programas es genial, pero ihacerlos es lo mejor!"** ¿Cuál te parece que será el resultado de las siguientes operaciones? Verificalo con Python.
  - a) (frase[32:37]+" "+frase[37:40]+frase[4:15]+frase[41:]).capitalize()
  - b) 518273//(len(frase)\*4)%2==0
  - c) frase[len(frase)-1]
- 17) Si tenemos la cadena **texto = 'No sé bien qué día es hoy'**, indicá cómo obtener:
  - a) La cadena 'qué día' a partir de la variable texto.
  - b) Los primeros 5 caracteres de texto.
  - c) Los últimos 5 caracteres de texto.
  - d) Los caracteres ubicados en las posiciones pares de texto.
  - e) La cadena 'ye né' a partir de texto.
  - f) Cuántas ocurrencias de la letra 'e' existen en texto. ¿Y si queremos incluir la 'e' con y sin acentos?
- 18) Dada la cadena **s = 'Esto es una prueba'**, determiná cuál es el resultado de cada uno de los siguientes comandos. Luego verificalo usando el intérprete.

>>> s[0]

>>> len(s)

>>> s[::4]

>>> s[-2]

>>> s[::-1]

>>>s[4:10]

- 19) Dadas las cadenas:
  - >>> a = ' Python es un lenguaje amigable para empezar a aprender programación '

>>> b = ' nociones básicas de '

- a) ¿Cuál es la longitud de la cadena a?
- b) ¿En qué posición se encuentra la palabra 'amigable'?
- c) ¿Cómo harías para obtener una rebanada de la cadena a que contenga la palabra "Programación" (con la "p" en mayúscula)
- d) ¿Cómo harías para eliminar los blancos a izquierda y derecha de a y b?
- e) ¿Cómo harías para armar la expresión 'Python es un lenguaje amigable para empezar a aprender nociones

Escuela de Tecnología | Área Algoritmos y Lenguajes

## PROGRAMACIÓN IMPERATIVA

básicas de programación'?

f) Convertí la cadena 'amigable' a mayúsculas y cambiala en la expresión del punto e). Deberá quedar: 'Python es un lenguaje AMIGABLE para empezar a aprender nociones básicas de programación'

#### 20) Leer desde teclado una cadena de caracteres y luego:

- a) Mostrar en pantalla la cadena ingresada. ¿Qué diferencia hay entre mostrarla en el intérprete y mostrarla dentro de un archivo .py?
- b) Mostrar la longitud de la misma.
- c) Indicar si existe en la misma la palabra 'la'.
- d) Convertir la cadena a mayúsculas y mostrarla en pantalla.
- e) informar cuántas vocales en minúsculas tiene.

#### 21) Leer desde teclado dos cadenas de caracteres y luego:

- a) Imprimir la cantidad de veces que se encuentra la segunda cadena en la primera.
- b) Generar una nueva cadena con la concatenación de ambas. La segunda cadena deberá comenzar con minúscula (independientemente de cómo la haya ingresado el usuario).
- c) Contar cuántas veces aparece la primera letra de la primer cadena en la segunda cadena e informar con el siguiente formato: "La letra '..' aparece .. veces en la cadena '...'"

#### 22) Escribí el código que solicite el ingreso de dos números enteros y que luego:

- a) Muestre en pantalla la suma de ambos números de la siguiente manera: "La suma de a y b es c", siendo a y b los números ingresados y c el resultado de la suma. Por ejemplo, si se ingresaron 42 y 519 debería mostrarse 'La suma de 42 y 519 es 561'.
- b) Muestre la división de ambos, usando un formato similar al del punto a).
- c) Muestre True si el primero es divisor del segundo (si puede realizarse una división entera), False si no lo es.
- d) Muestre el b% de a (suponiendo que **a** y **b** son los números ingresados). Por ejemplo, si se ingresaron 150 y 10, debería mostrarse 'El 10% de 150 es 15'. ¿Cómo harías para que el resultado se muestre con decimales?
- e) Si **a** es una variable que contiene uno de los números ingresados, ¿qué le falta a la siguiente instrucción para que muestre el texto sin errores?
  - >>> print("El precio es \$"+a)

#### 23) Leer desde teclado una cadena de caracteres conteniendo una expresión del tipo 'dd/mm/aaaa' e informar:

- a) El día es: dd
- b) El mes es: mm
- c) El año es: aaaa
- d) Luego informar la fecha leída con el formato: 'aa-mm-dd' (donde aa son los últimos dos dígitos de aaaa).