

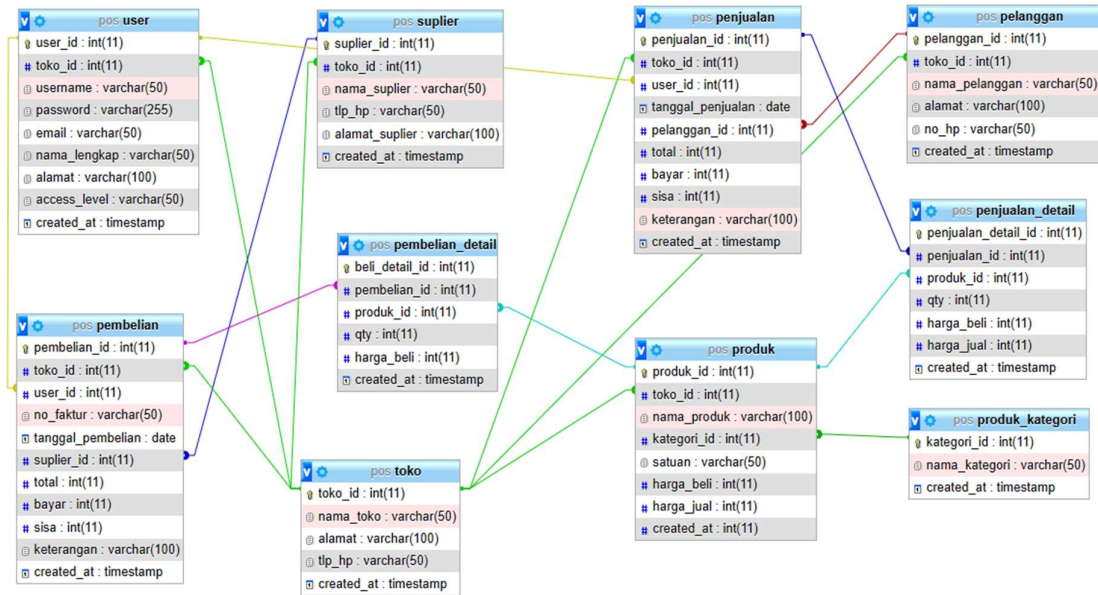
Langkah Kerja :

1. Buatlah daftar kebutuhan teknis dan spesifikasi perangkat yang dibutuhkan pada lembar yang disediakan !
2. Siapkan peralatan dan bahan yang diperlukan sesuai dengan daftar peralatan !
3. Buatlah kelompok yang berisi 4 - 5 personil !
4. Installlah text editor dan software pendukung lainnya yang digunakan untuk memprogram aplikasi kasir !
5. Interpretasikan spesifikasi program yang diberikan
 1. Aplikasi berbasis sistem client-server
 2. Aplikasi dapat dibuat berbasis desktop, web atau perangkat bergerak
 3. Aplikasi menggunakan pembagian privilege dengan tingkatan (Administrator dan Kasir)
6. Buatlah Desain User Interface
 1. Fitur minimal dan pembagian privilege dalam aplikasi

| Fitur | Administrator | Kasir |
|-----------------------|---------------|-------|
| Login | X | X |
| Logout | X | X |
| Pendaftaran User | X | |
| Pendaftaran Barang | X | |
| Pendaftaran Pelanggan | X | X |
| Pendaftaran Supplier | X | |
| Pembelian Barang | X | X |
| Penjualan barang | X | X |
| Stok Barang | X | X |

2. Desain dibuat dengan memperhatikan kaidah UI/UX
3. Form pelaporan dibuat sekomunikatif mungkin
4. Terapkan pemrograman berbasis objek (*object oriented programming*)
7. Buatlah database POS (*Point Of Sales*) yang digunakan untuk menambah, mengedit, menghapus, dan melihat data pembelian dan penjualan barang !
8. Running dan testing hasil program !
9. Buatlah dokumentasi kode program dan upload portofolio pada github !

IV. GAMBAR KERJA



“SELAMAT & SUKSES”