

10 javascript libraries.

Anime.js



Een library die vooral zorgt voor bewegingen op een site.

<https://animejs.com/>

Slick.js



Deze library zorgt voor het animeren en makkelijk gebruik van het carousel element.

<http://kenwheeler.github.io/slick/>

AOS (Animate on scroll)



Een library die vooral gebruikt wordt voor 1 pager sites, deze library kan terwijl er op de pagina gescrolled word animaties afspelen.

<https://michalsnik.github.io/aos/>

Chart.js



Een library die ervoor zorgt dat data omgezet wordt naar grafische statistieken.

<https://www.chartjs.org/>

Cleave.js

Cleave.js

Format your `<input/>` content when you are typing

Deze library kan ervoor zorgen dat terwijl een bezoeker een formulier invult de input omgezet wordt naar hoe het er normaal uit zou zien (landcode tussen haakjes).

Een voorbeeld: 1234567890 word (123) 456-7890.

<https://nosir.github.io/cleave.js/>

Multiple.js



Deze library zorgt voor meer complex en visueel interessante achtergronden.

<https://multiple.js.org/>

Parsley

Parsley, the **ultimate** JavaScript **form validation** library

Deze alleen voor formulieren te gebruiken library zorgt ervoor dat er een validatie over de ingevulde velden wordt uitgevoerd en geeft hierbij foutmeldingen als er iets niet goed gaat.

<http://parsleyjs.org/>

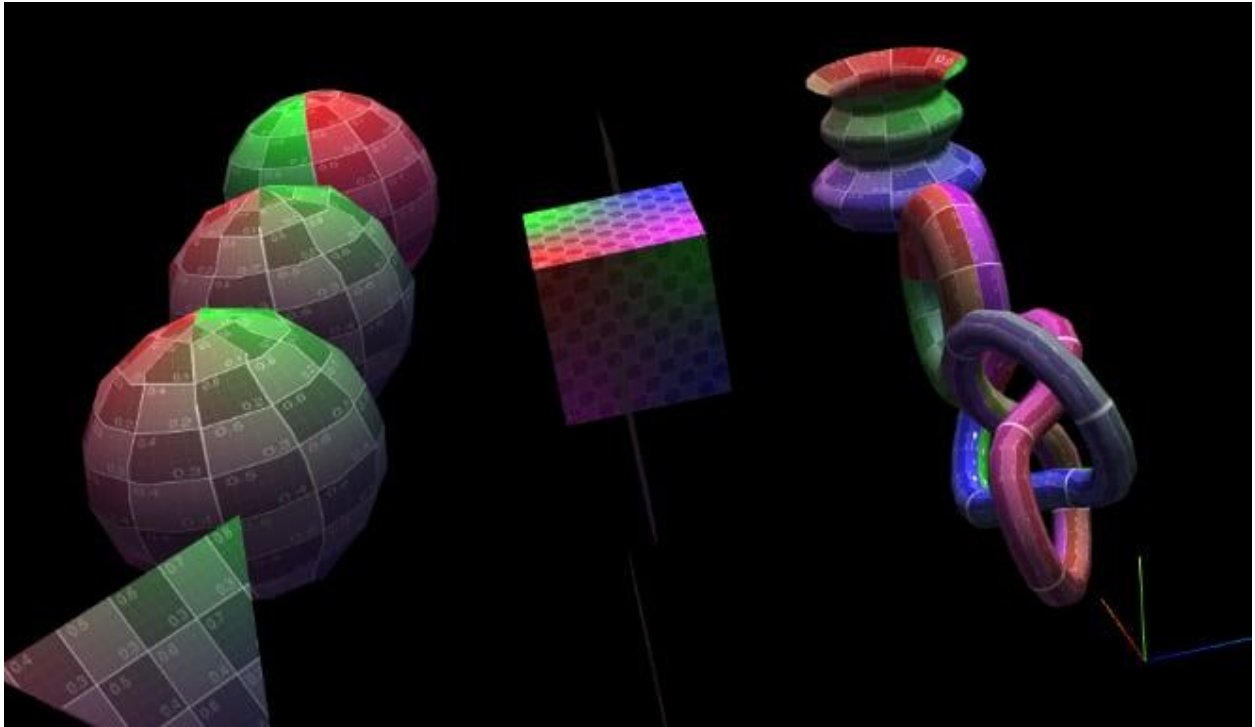
ReactJS



Dit is een van de meest bekende javascript libraries, deze wordt vooral gebruikt voor het maken van user interfaces.

<https://reactjs.org/>

Three.js



Een library die kan worden gebruikt om 3D modellen te designen.

<https://threejs.org/>

Angular



Dit is een framework voor gemakkelijke schaling tussen computer en mobiel. Dit is een veel bekende library.

<https://angular.io/>