



CENTRO DE INFORMÁTICA - UFPB
MÉTODOS DE PROJETO DE SOFTWARE
DOCUMENTO FINAL ATUALIZADO

CI-RIDER

João Pessoa, Brasil

Josué de Paiva Bernardino

josuepaiva@lavid.ufpb.br

Luana Silva Reis

luanasreis@live.com
luanareis@lavid.ufpb.br

Renê Alves Barbosa

renealves@lavid.ufpb.br

Padrões de projeto utilizados

Adapter - Implementado `business.control.autenticacao.factory.APIs.adapter`. Usado na autenticação Sigaa, podendo adicionar outras APIs que possam trabalhar em conjunto para realizar autenticação no sistema.

State - Implementado `business.state`, o padrão foi utilizado na alternância de estados do Motorista e do Caroneiro, quando o seu status é disponível ou indisponível e foi implementado no caroneiro.

Memento - Implementado em `business.memento`, utilizado para guardar os estados das operações realizadas sobre a entidade veículo.

Facade - Implementado em `business.control`, utilizado na classe `FacadeCRUD`, ele é responsável por dividir as funcionalidades do sistema.

Factory Method - Interfaces criadas em `business.control.autenticacao`, utilizadas pelas classes de `business.control.autenticacao.factory` e `business.control.autenticacao.tipos`, foi utilizada para criação e checagem dos variados tipos de autenticações de usuários.

Template-Method - Implementado em `business.control.relatorio`. Foi utilizado na criação de variados tipos de formulários.

Singleton - Implementada em `business.control` na classe `FacadeCRUD`, responsável por manter apenas uma instância da FACADE ativa para atender as requisições.