

### **UTS PPL Kelas C**

1. Metode software lifecycle dari project tersebut adalah metode waterfall karena dilakukan secara bertahap dan sistematis.
2. Tahapan dari metode agile :
  - Requirement : Mengumpulkan kebutuhan secara lengkap untuk dianalisis dan mendefinisikan kebutuhan apa saja yang harus dicapai oleh program.
  - Design : Melakukan perancangan desain perangkat lunak sebagai perkiraan sebelum dibuatnya kode.
  - Implementasi : Implementasi ini adalah tahap dimana seluruh desain yang sebelumnya sudah dibuat diubah menjadi kode-kode program.
  - Testing : Setelah seluruh unit atau modul yang dikembangkan dan diuji di tahap implementasi selanjutnya diintegrasikan dalam sistem secara keseluruhan.
  - Maintenance : Pemeliharaan memungkinkan pengembang untuk melakukan perbaikan atas kesalahan yang tidak terdeteksi pada tahap-tahap sebelumnya.
3. Pada tahap requirement kami membuat user persona dan juga kebutuhan fungsional serta non-fungsional untuk mendapatkan data mengenai kebutuhan software yang akan dikembangkan seperti yang diinginkan oleh pengguna.
4. Pada tahap analisis dan design, kami menganalisis data yang ada pada tahap requirement dengan membuat flowchart dan ERD software kami. Kemudian kami membuat wireframe low dan juga high fidelity berdasarkan analisis tersebut.
5. Pada tahapan ini, kami mengimplementasikan software menggunakan menggunakan Html sebagai kerangka web, php sebagai backend dari web, lalu bootstrap sebagai framework css, phpMyAdmin mysql sebagai RDBMS, dan juga menggunakan protocol javascript dan AJAX.