

实验课程名称： 软件工程基础实验

实验项目名称	UML 建模工具的安装与使用			实验成绩	
实 验 者	任羿	专业班级	软件 zy1802	组 别	
同 组 者				实验日期	2020 年 6 月 4 日

第一部分：实验预习报告（包括实验目的、意义，实验基本原理与方法，主要仪器设备及耗材，实验方案与技术路线等）

一、实验目的 1) 学习使用 EA (Enterprise Architect) 开发环境创建模型的一般方法； 2) 理解 EA 界面布局和元素操作的一般技巧； 3) 熟悉 UML 中的各种图的建立和表示方法； 4) 掌握如何通过 EA 工具完成相关模型的建立。

二、实验内容及步骤 1. EA 开发环境的介绍 （1） 开始——>运行——>Enterprise Architect，打开 Enterprise Architect 软件。进入软件 之后，可以选择新建一个项目。在新建项目时，系统会提示选择所需要的模型设计。

（2）选择了所需要的模型之后，可以看到，在界面的右侧出现了相应的导航栏。如下图所示，在导航栏里面列出了刚才所选择的系统模型。

（3）假设选择用例建模，那么可以从左侧的工具面板中拖拽出一个参与者，并为它命名。这样在系统里面就多了一个叫做“用户”的参与者。

（4）以同样的方式从左侧工具面板中拖曳一个用例，命名为“用例一”。

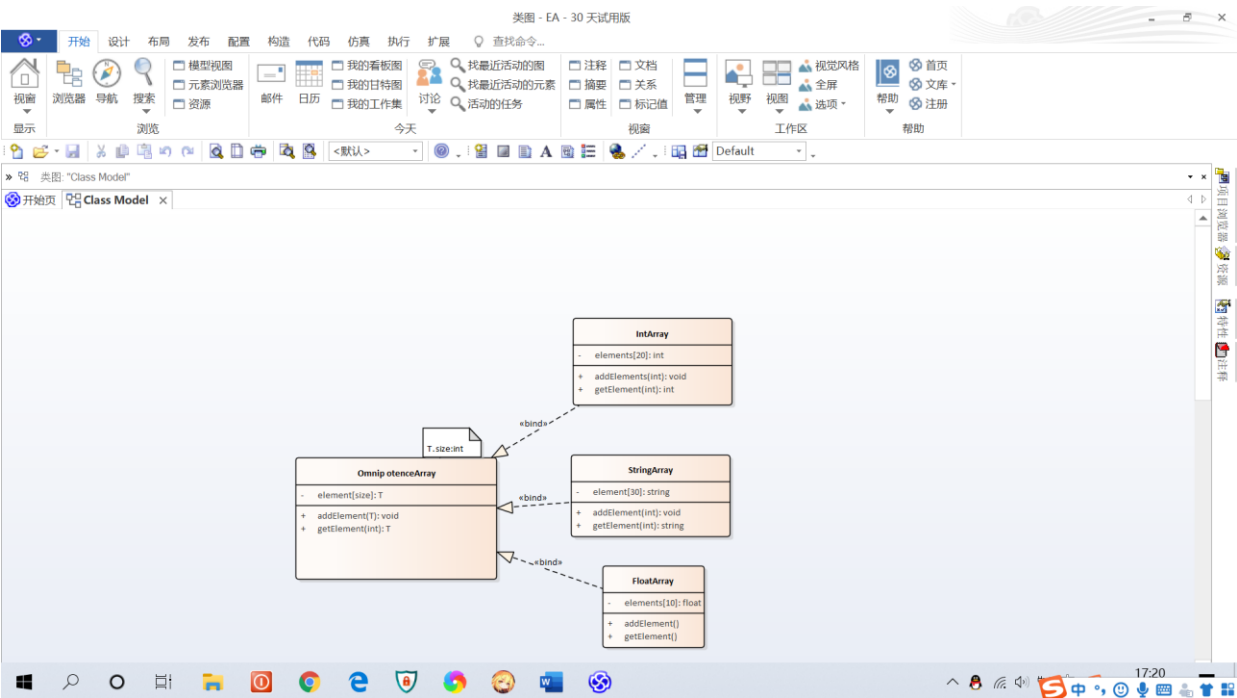
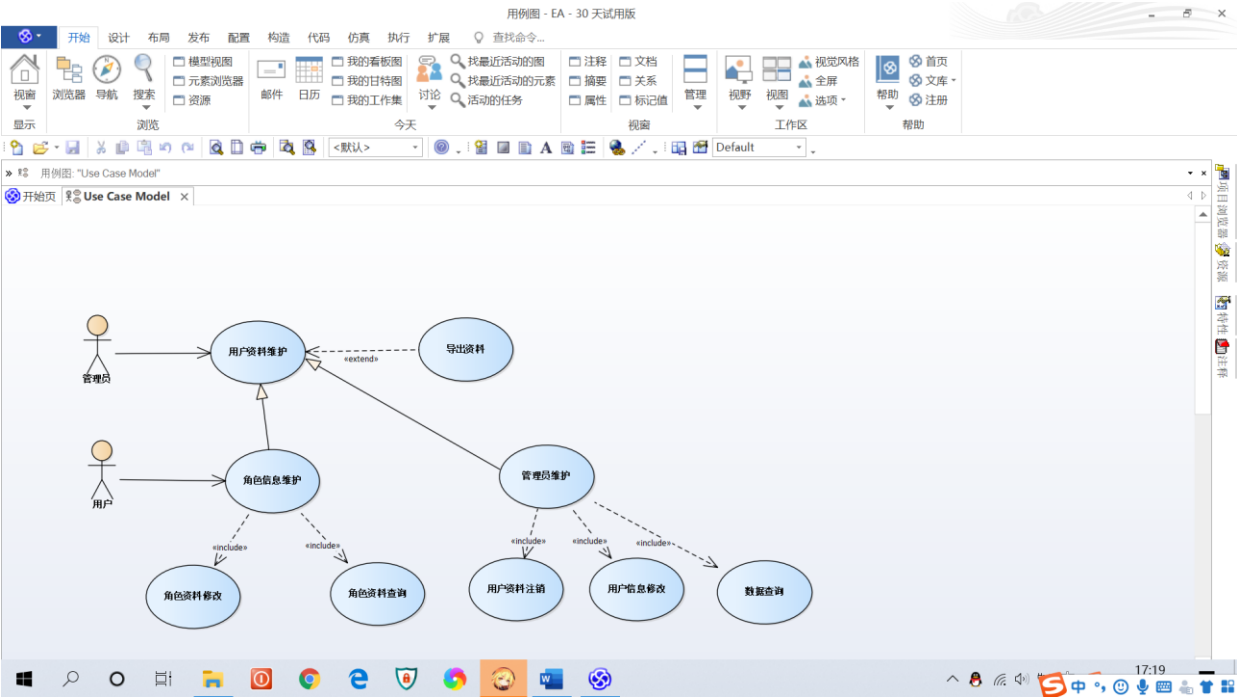
（5）同样通过拖拽的方式，建立用例与参与者之间的关系。对这个关联关系，我们还可以设置更加细化的约束。

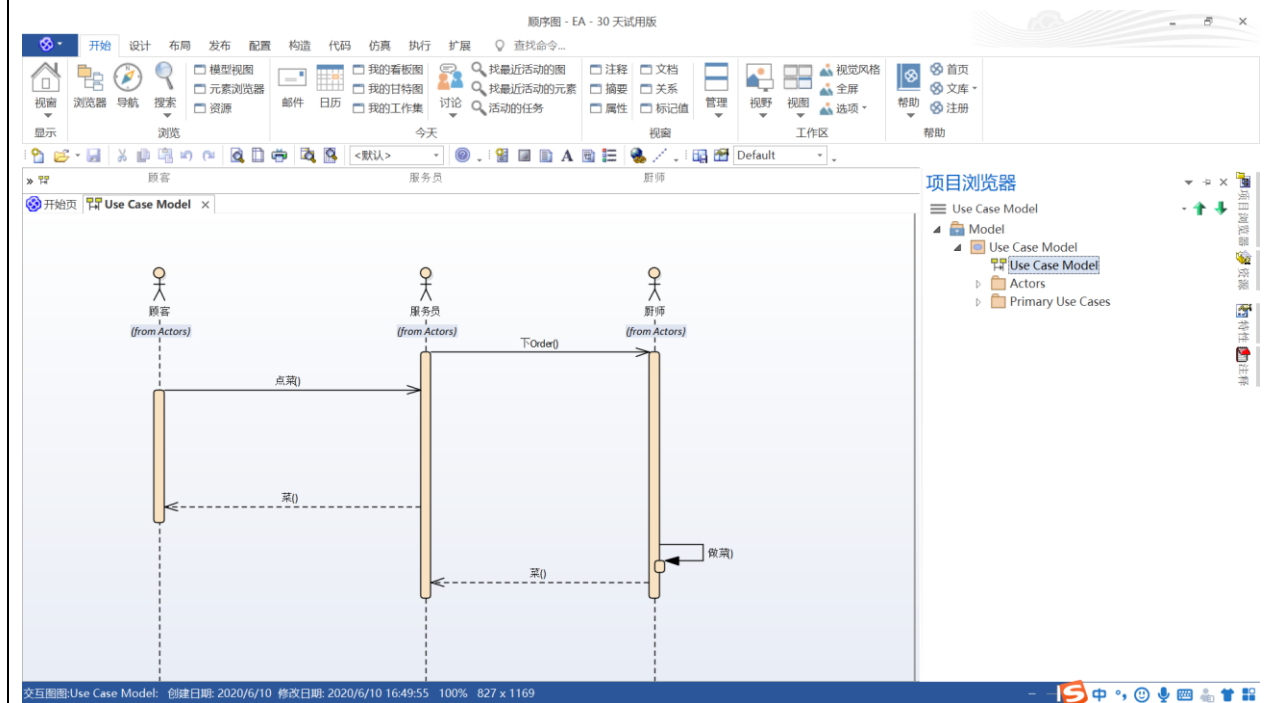
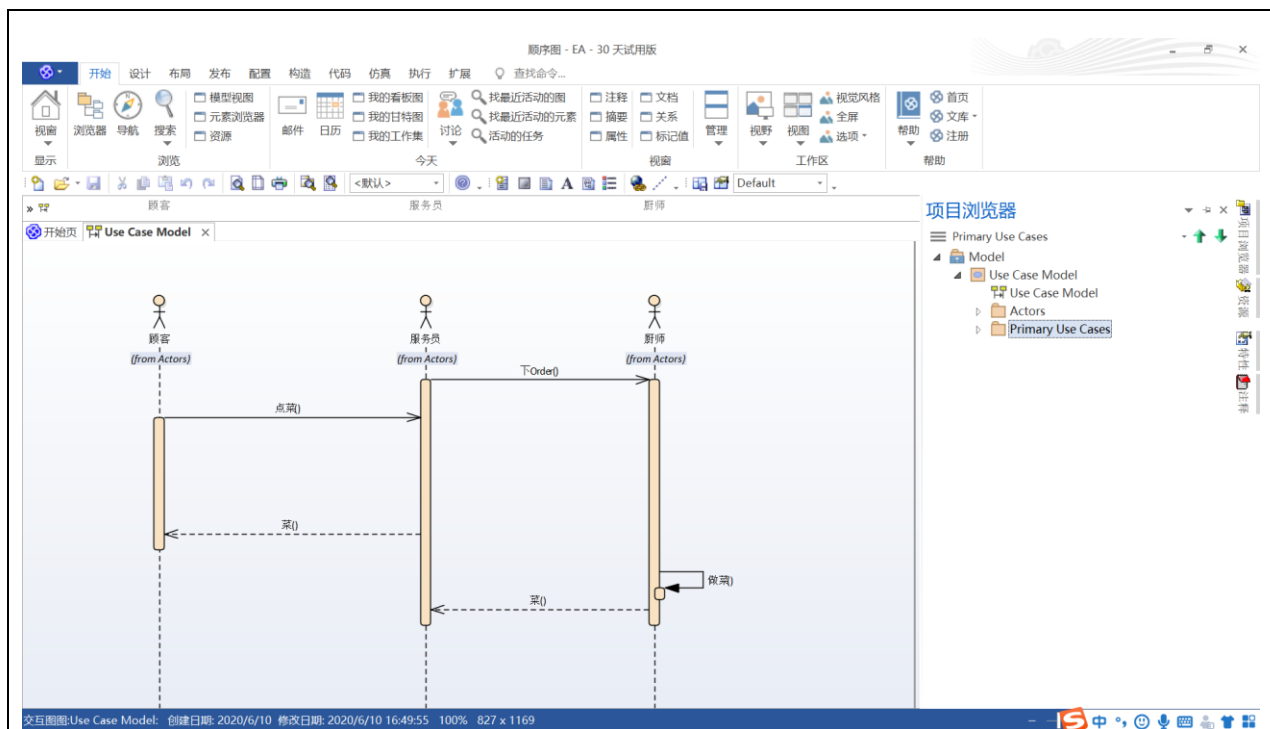
2. 学习和掌握如何通过 EA 工具完成示例系统的各类 UML 模型的建立。

第二部分：实验过程记录（可加页）（包括实验原始数据记录，实验现象记录，实验过程发现的问题等）

第三部分 结果与讨论（可加页）

一、实验结果分析（包括数据处理、实验现象分析、影响因素讨论、综合分析和结论等）





二、实验小结及体会

感觉第一次用 EA 不是很熟练，找各种元件找了好久。感觉用起来很麻烦。感觉上 EA 画起来很专业，连线也可以快速连接，但是用起来少卡顿（可能是我的电脑原因）更改名字要打开一个窗口感觉上很麻烦，也会卡顿。

成绩评定表:

序号	评分项目	满分	实得分
1	实验报告格式规范	2	
2	实验报告过程清晰，内容详实	4	
3	实验报告结果正确性	2	
4	实验分析与总结详尽	2	
	总得分	10	

