

UNIVERSIDAD ANDINA DEL CUSCO
FACULTAD DE INGENIERIA Y ARQUITECTURA
ESCUELA PROFESIONAL DE INGENIERIA DE SISTEMAS



"Fundamentos de programación orientada a objetos"

ASIGNATURA: Algoritmica y Laboratorio de Programacion II

DDOCENTE: Espetia Huamanga Hugo

ESTUDIANTE: Reny Luque Rios

PRESENTACIÓN

El presente trabajo fue realizado para la asignatura de Algoritmica Y Laboratorio De Programacion 2 a cargo del docente HUGO ESPETIA HUAMANGA, para el área de Investigacion Formativa. Dicho trabajo refleja la síntesis de 1 libro "Fundamentos de programación orientada a objetos" de Nicolás Orchard, Nicolás Bonanno, Santiago Rojo, Ramiro Berruezo, que nos brinda un concepto mas aceptado de la programación orientada a objetos.

"Fundamentos de programación orientada a objetos"

Desarrollo

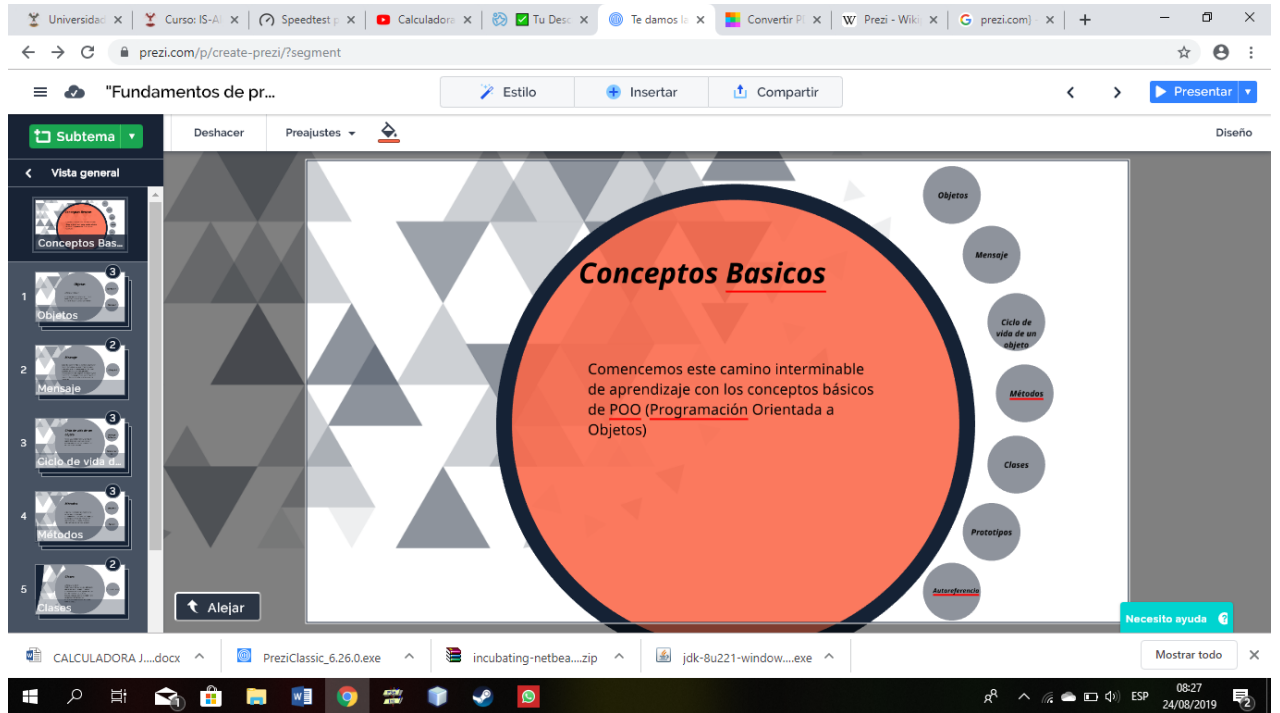
En primera instancia saque ideas fundamentales del libro de "Fundamentos de programación orientada a objetos" de Nicolás Orchard, Nicolás Bonanno, Santiago Rojo, Ramiro Berrueto, ya teniendo esto accedí a la página web oficial de prezi.com; donde tuve que crear un usuario.



Luego de crear el usuario comense escogiendo una plantilla agradable que seria esta:



Después pase a completar los espacios requeridos por el mapa mental de la actividad de Investigación Formativa:



Complete los contenidos en prezi y pedí el link de dicha presentación:

<https://prezi.com/view/LXTbsGG8rgPIIdPSudX3u>

CONCLUSIONES

- Prezi ayuda a mejorar los recursos didácticos que se manejan, así es como presentaciones en PowerPoint. Presentando un contenido más interesante y a las cautivador.
- También es una herramienta que ayuda a la mejora del orden y la distribución de la información.

Bibliografía

Prezi. (s.f.). *Prezi Next*. Recuperado el 23 de Agosto de 2019, de <https://prezi.com/dashboard/next/>

