UNIVERSIDAD ANDINA DEL CUSCO FACULTAD DE

INGENIERIA Y ARQUITECTURA

ESCUELA PROFESIONAL DE INGENIERIA DE SISTEMAS



"GitHub"

ASIGNATURA: Algorítmica y Laboratorio de Programación II

DOCENTE: Espetia Huamanga Hugo

ESTUDIANTE: Reny Rodrigo Luque Rios

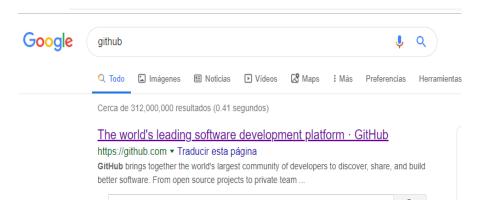
Presentacion:

El presente trabajo está realizado para el área de Algorítmica Y Laboratorio Programación II donde la actividad a desarrollar es la siguiente; Crea una cuenta personal en github y suba los ejercicios del curso suba el link de repositorio, presente un informe del desarrollo de la tarea (carátula presentación desarrollo y conclusión) de que fuera necesario en formato pdf dicha actividad propone que realicemos acciones en la plataforma de github.

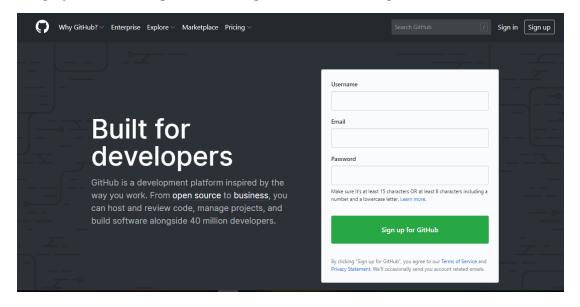
"GitHub"

En un nivel más alto, GitHub es un sitio web y un servicio en la nube que ayuda a los desarrolladores a almacenar y administrar su código, al igual que llevar un registro y control de cualquier cambio sobre este código. Para entender exactamente qué es GitHub,

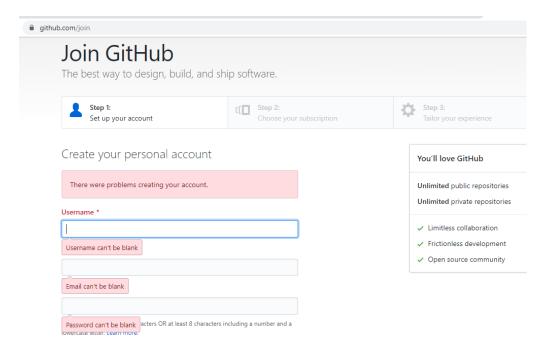
El primer paso es crear una cuenta en github.



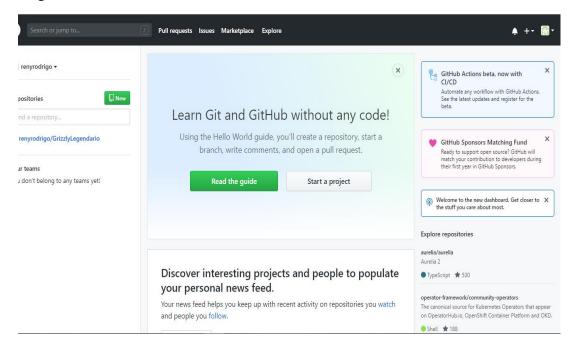
Luego ya dentro de la plataforma de github, tenemos la siguiente interfaz.



Entonces oprimimos SING UP FOR GITHUB y nos cargara este formato.



Completamos todo el formato, luego damos la aceptación a algunas condiciones y nos cargará el formato.



Este es el link del repositorio:

https://github.com/renyrodrigo/Fundamentos-de-programaci-n-orientada-a-objetos

Conclusiones:

La plataforma en la nube de GitHub es una gran herramienta que ayuda a muchos programadores principiantes, que puede ser utilizada para almacenar pseudocodigos, los cuales pueden ser modificados y mejorados por la comunidad de GitHub ya que la misma es de código abierto, en el cual los usuarios pueden hacer modificaciones o acciones en las líneas de código, donde se nos informara del proceso y de cómo se está llevando la mejora o implementación.

Bibliografía

GitHub. (s.f.). *The world's leading software development platform · GitHub*. Recuperado el 25 de Agosto de 2019, de https://github.com/