

毕业设计（论文）开题报告

附表二

年 月 日

课题名称	移动端实时聊天系统的设计与实现				
学生姓名	任玉琢	学号	20122480227	专业班级	软件工程三班
一、选题的目的意义 <p>随着智能手机的普及，实时通信是每个应用都不可或缺的组成部分。实时通信提供了人与人之间分享交流的重要手段。国内外实时通信工具都因其过于封闭，源码不开放而难以集成，无法在自己应用中根据业务进行扩展、精简或更改。迫使众多应用需要自己实现实时通信功能，但是众多开发者重复造轮子，又没有统一标准，使得众多应用中的实时通信功能实现良莠不齐，开发代价太大，功能不够完善，通信效率不够高，使用习惯不一致，给用户和开发者都造成了众多不便。基于这样的原因，一个开放源码、功能完善、易于使用、易于集成、易于修改的实时通信框架的出现具有重要意义。</p>					
二、国内外研究综述 <p>随着移动互联的普及，实时通信系统的研究已取得了巨大进展。</p> <p>在国外，以 Skype, Yahoo!Message, Google Talk 最为典型，每种工具有数千万人次进行使用，在国内，以微信、QQ 和阿里旺旺最为典型，用户同时在线人数已达数亿。这些工具有良好的生态环境，形成自己的用户群体。但整体来说，缺少统一标准，缺少行业规范，各工具定位及实现不尽相同，用户群体、使用习惯差别较大，开发者重复造轮子，效率不高，缺少安全性保证，因此这样一套实时通信框架的出现，将弥补这些不足及缺失，对整个行业的发展有重大促进意义。</p>					
三、毕业设计（论文）所用的方法 <p>系统设计采用 MVC 分层结构，易于扩展；系统架构采用分布式部署，易于集群部署；系统应用采用三级缓存设计，优化访问效率；系统开发过程采用瀑布模型，使用代码和过程管理工具，每一步阶段项目管理情况都在预期可控范围内。</p>					
四、主要参考文献与资料获得情况 <p>[1] 李兴华. 基于 WebSocket 的移动即时通信系统[D]. 重庆大学 2013</p> <p>[2] nuclearace. socket.io[EB/OL]. https://github.com/socketio.</p> <p>[3] 孟贺. 基于 Android 的即时通讯系统的设计与实现[D]. 山东大学 2014</p> <p>[4] 罗伟. 基于 Android 平台的即时通讯系统的研究与实现[D]. 湖南师范大学 2009</p> <p>[5] 贾理华, 乐燕芬, 施伟斌. 基于 Android 平台简易即时通讯的研究与设计[J]. 常州工学院学报. 2010(04)</p>					
五、指导教师审批意见 <p>开题报告解决了当前实时通信系统规范不统一，没有统一标准的问题，对国内外发现调研充分，设计的系统具有实际现实意义，切实可行。</p> <p>签字： 年 月 日</p>					