

Programa de Computación e Informática

DISEÑO DE PORTALES WEB

GUIA DE PRACTICA DE CLASE – S11

Prof. Gonzalo Anchante Hurtado

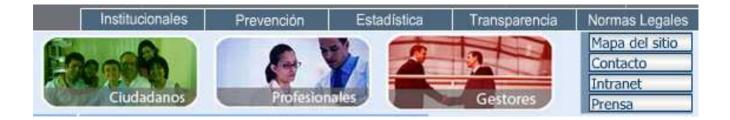
Ejercicios planteados para desarrollar en clase.

Ejercicio 1: Elaborar una máscara de entrada.

- Abra un lienzo de 600 x 310
- Agregue las imágenes correspondientes para el desarrollo de este ejercicio.
- Observe que hay rectángulos con las esquinas curvas y otros rectos.



Ejercicio 2: Elabore la barra de opciones:



Ejercicio 3: Elabore un arte gráfico para la web

- Inserte un lienzo de 970 x 550 px, con fondo blanco.
- Agregue las fotos una luego de otra.
- Observe que entre algunas fotos existen líneas que nos permite distribuir estéticamente nuestro diseño.
- En la parte central hay una pequeña barra de opciones, sin hipervicular, solo se presentan diseños gráficos, pero todos subrayados.



Ejercicio 4: crear elementos gráficos para un proyecto futuro.

