

# Modul Datenbanken

## Vorlesung 4

### Vom Datenbankentwurf zur Implementierung II

IFI Wintersemester 2016/17

by Renzo Kottmann



This work is licensed under a [Creative Commons Attribution-NonCommercial 4.0 International License](https://creativecommons.org/licenses/by-nc/4.0/).

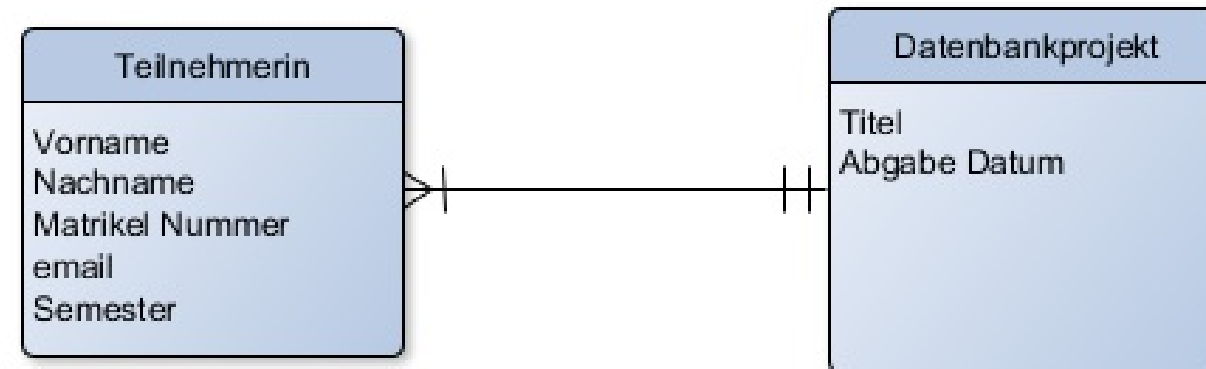
# Beim letzten Mal besprochen

- [Entity Relationship Modellierung](#)

# Beim letzten Mal nicht besprochen

- [SQL Ueberblick](#)
- [Erstellung einer Tabelle/Relation](#)

# ERM Teilnehmerinnen



# Structured Query Language (SQL)

SQL ist eine Datenbanksprache

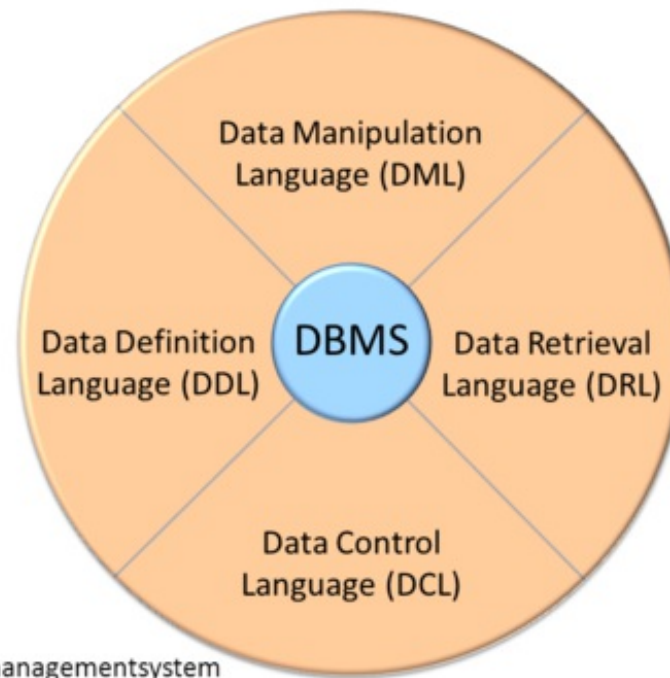
1. zur Definition von Datenstrukturen/Modellen
2. zum Bearbeiten (Einfügen, Verändern, Löschen)
3. zum Abfragen von darauf basierenden Datenbeständen
4. zur Rechtevergabe

# SQL Eigenschaften

- basiert auf relationaler Algebra
- an English angelehnt
- Deklarativ und funktional
- Fast alle Datenbanken verstehen SQL
- Standardisiert
  - PostgreSQL hat einer der besten Umsetzungen

# SQL Überblick

## Structured Query Language (SQL)



- DML = Data Manipulation Language: Ändern, Einfügen, Löschen und lesender Zugriff
- DDL = Data Definition Language: Definition des Datenbankschemas
- DCL = Data Control Language: Rechteverwaltung und Transaktionskontrolle

# SQL in PostgreSQL

- Scheinbar viele SQL Kommandos
  - [Sehr guter Ueberblick in der PostgreSQL Dokumentation](#)
- Die meisten sind DDL Kommandos
  - CREATE, DROP oder ALTER
    - Jeweils ein Eintrag pro Datenbank-Objekt
    - Folgen dem selben Syntax Schema



# Datenbank Anlegen

- CREATE DATABASE
  - [Dokumentation](#)

# Praktische Anmerkungen

## psql

- Kommandozeile = Command Line Interface (CLI)

## PgAdminIII oder 4

- Graphische Oberflaeche = Graphical User Interface (GUI)

# DDL: Create Table

Teilnehmerin
Vorname
Nachname
Matrikel Nummer
email
Semester

```
CREATE TABLE teilnehmer (  
  --Spalten Name dann Datentyp,  
  vorname text,  
  nachname text,  
  matrikel_nr integer,  
  email text,  
  semester integer  
);
```

s. [Table Basics](#) und [CREATE TABLE Dokumentation](#)

# DDL: Create Table Primary Key

Teilnehmerin
Vorname
Nachname
Matrikel Nummer
email
Semester

```
CREATE TABLE teilnehmer (  
  --Spalten Name dann Datentyp,  
  vorname text,  
  nachname text,  
  matrikel_nr integer,  
  email text,  
  semester integer  
);
```

# DDL: Create Table Primary Key

Teilnehmerin
Vorname
Nachname
Matrikel Nummer
email
Semester

```
CREATE TABLE teilnehmer (  
  --Spalten Name Datentyp,  
  vorname text,  
  nachname text,  
  -- Simpler (nicht bester Primary Key)  
  matrikel_nr integer PRIMARY KEY,  
  email text,  
  semester integer  
);
```

# DML: Daten Einfügen

Teilnehmerin
Vorname
Nachname
Matrikel Nummer
email
Semester

```
INSERT INTO teilnehmer  
  (vorname, nachname, matrikel_nr, email, semester)  
VALUES  
  ('renzo', 'kottmann', 007, 'renzo@007.bond', 0);
```

s. [Inserting Data](#) und [INSERT Kommando](#)

# Teilnehmerinnen Datenbank

- Erarbeitetes [Ergebnis dieser Vorlesung/Uebung](#)

# Weiterfuehrende Fragen:

1. Welche weiteren SQL-Befehle für Datenmodell-Management (DDL) gibt es noch?
2. Wie ändert sich das ERM und die implementierung wenn folgende Anforderng hinzukommt:
  - Die Datenbank soll für alle vergangenen und zukünftigen Datenbankkurse informationen speichern können
3. Welche Datentypen gibt es schon in PostgreSQL?
4. Kann man eigene Datentypen definieren?
  - Wenn ja, welche Möglichkeiten gibt es?



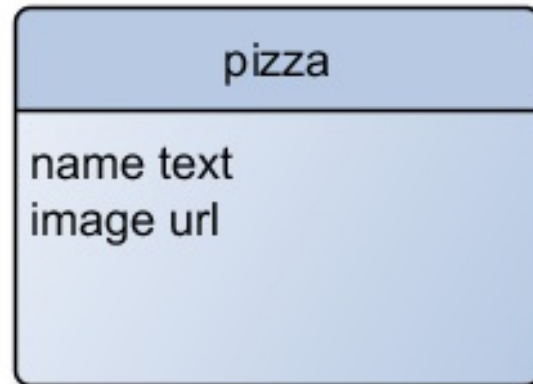
**Schoene Woche noch :)**

# Material fuer Vorlesung 5

folgende slides nur falls ueberhaupt Zeit

# Pizza Lieferservice Spezifikation

# Erstes ER Diagram



# Umsetzung der einzelnen Entitäten

- [Rohes SQL file mit ersten Testdaten](#)

# Massnahmen zur Gestaltung der Datenintegrität

- Datentypen
- Primary Keys
- NULL or NOT NULL Constraints

# Datentypen

- PostgreSQL stellt viele Datentypen zur Verfügung
- Auch eigene Dataentypen koennen definiert werden

```
CREATE TABLE pizza (  
  name text PRIMARY KEY,  
  img text  
);
```

# Primary Keys

- Die Eindeutigkeit jedes Eintrags wird durch den "PRIMARY KEY" Ausdruck sichergestellt

```
CREATE TABLE pizza (  
  name text PRIMARY KEY  
  -- name kann es nur einmal geben,  
  img text  
);
```



# NULL or NOT NULL Constraints

- Implizit ist jedes Attribut einer Tabelle NULL
  - d.h. kann leer sein
- Nicht bei PRIMARY KEYS
- oder Schluesselwort NOT NULL

```
CREATE TABLE pizza (  
  name text PRIMARY KEY  
  -- name kann es nur einmal geben,  
  img text NOT NULL  
  -- es muss einen Eintrag  
  -- fuer image geben  
);
```

Die Verwendung von `NOT NULL`  
implementiert hier die Anforderung:  
"Zu jeder Pizza muss es ein Bild geben."

# Weitere Massnahmen zur Gestaltung der Datenintegritaet

- DEFAULT VALUES
- CHECK Constraints
- Unique Constraint

# Default Constraint

- Fuer jedes Attribut kann man einen Standard-Wert festlegen
- D.h. der Standwert wird eingetragen, falls nicht explizit ein anderer Wert angegeben wurde
- `INSERT INTO PIZZA (name) VALUES ('salami');` fuehrt zu einem Eintrag mit

**name** **img**  
salami placeholder

```
CREATE TABLE pizza (  
  name text PRIMARY KEY  
  -- name kann es nur einmal geben,  
  img text NOT NULL  
  DEFAULT 'placeholder'  
  -- es muss einen Eintrag  
  -- fuer image geben  
);
```

Die Verwendung von `DEFAULT` implementiert hier die Anforderung: "Zu jeder Pizza muss es ein Bild geben, zumindest ein Platzhalter Bild"

# Check Constraint

- Ein Wert in ein oder mehreren Spalten muss einer boolean funktion entsprechen

```
CREATE TABLE pizza (  
  name text  
    check ( name != ''::text)  
  PRIMARY KEY,  
  img text NOT NULL  
    DEFAULT 'placeholder'  
    REFERENCES image (location)  
);
```

# Unique Constraint

- Alle Werte ein oder mehrerer Spalten muss eindeutig sein
- Damit werden weitere Schluessel implementiert

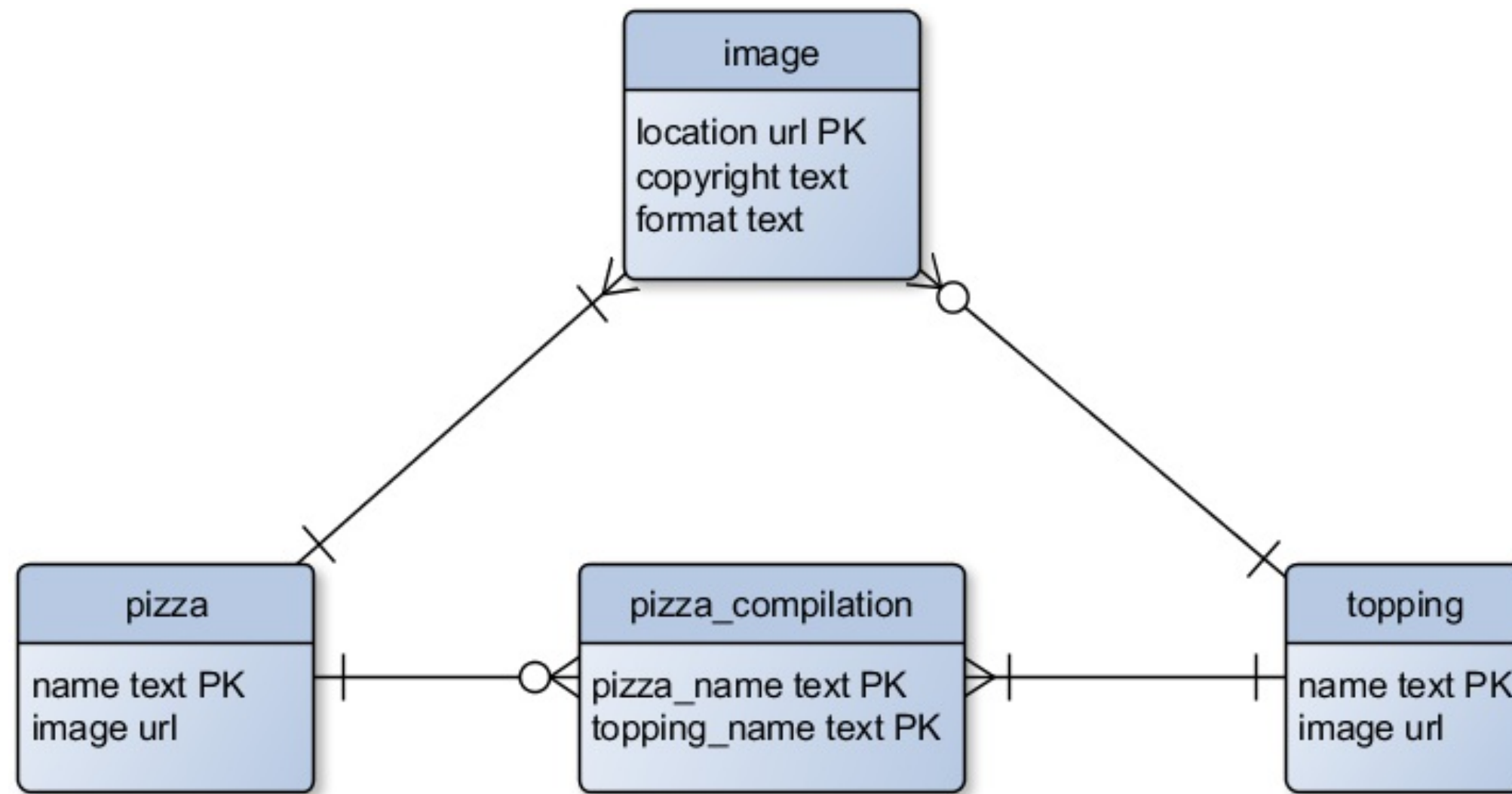
```
CREATE TABLE pizza (  
  name text  
    check ( name != ''::text)  
  PRIMARY KEY,  
  img text NOT NULL UNIQUE  
    DEFAULT 'placeholder'  
    REFERENCES image (location)  
);  
Jede Pizza muss ein anderes Bild haben.
```

# Logisch gesehen: Primary Key

- Ein PRIMARY KEY ist nichts anderes als ein UNIQUE NOT NULL
- D.h. es kann mehrere Schluessel geben, aber nur einer wird als PRIMARY KEY gewaehlt

```
CREATE TABLE pizza (  
  name text  
    check ( name != ''::text)  
  PRIMARY KEY,  
  img text NOT NULL UNIQUE  
    DEFAULT 'placeholder'  
    REFERENCES image (location)  
);  
Jede Pizza muss ein anderes Bild haben.
```

# Welche Beziehungen?



# Umsetzung der Beziehungen

- Durch Foreign Keys (Fremdschlüssel)
- Legen die genauen Bedingung der Beziehung fest
  - Wichtige Frage: Was identifiziert die Beziehung?!?



# Foreign Keys (1 to many)

- Stellt Verknuepfungen zwischen Relationen/Tabellen her
  - Dies geschieht ueber Werte
  - Die Abhaengige Relation referenziert die Quell-Relation
  - Garantiert existenz des Quell-Eintrags

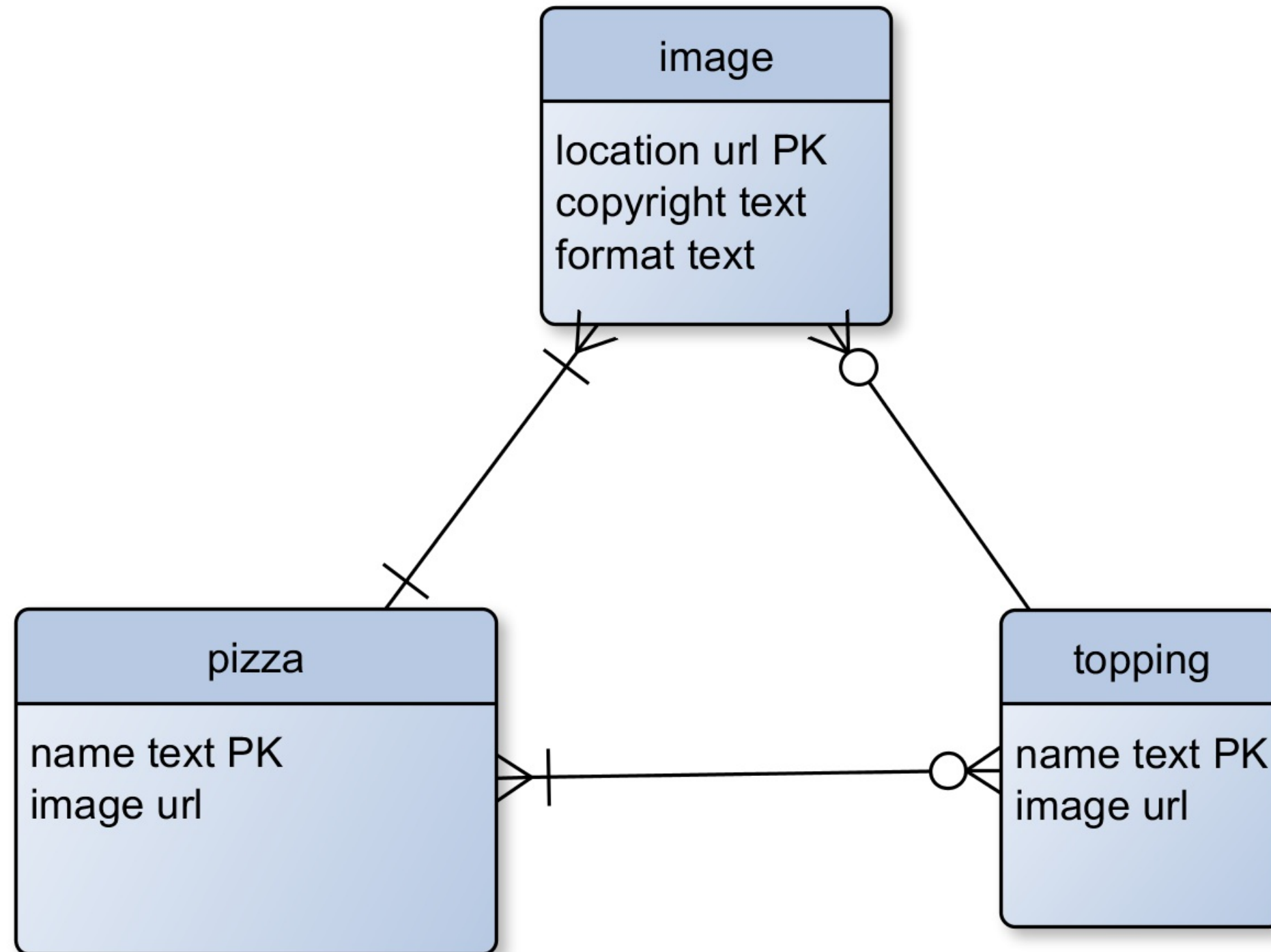
```
CREATE TABLE image (  
  location text PRIMARY KEY,  
  name text  
    NOT NULL  
    DEFAULT 'placeholder',  
  copyright text  
    NOT NULL DEFAULT 'unknown',  
  type text  
    NOT NULL DEFAULT 'unknown'  
);  
CREATE TABLE pizza (  
  name text  
    check (name != ''::text)  
    PRIMARY KEY,  
  img text NOT NULL  
    DEFAULT 'placeholder'  
    REFERENCES image (location)  
    -- referenz auf PK von image  
);  
INSERT INTO  
  image (location, copyright, type)  
VALUES  
  ('file://here', 'Renzo Kottmann', 'png');  
INSERT INTO pizza (name, img)  
VALUES  
  ('Salami', 'file://here');
```

# Foreign Keys (1 to many)

- Garantiert existenz des Quell-Eintrags
  - Werte der Quell-Relation muessen in Abhaengige Relation eingetragen werden

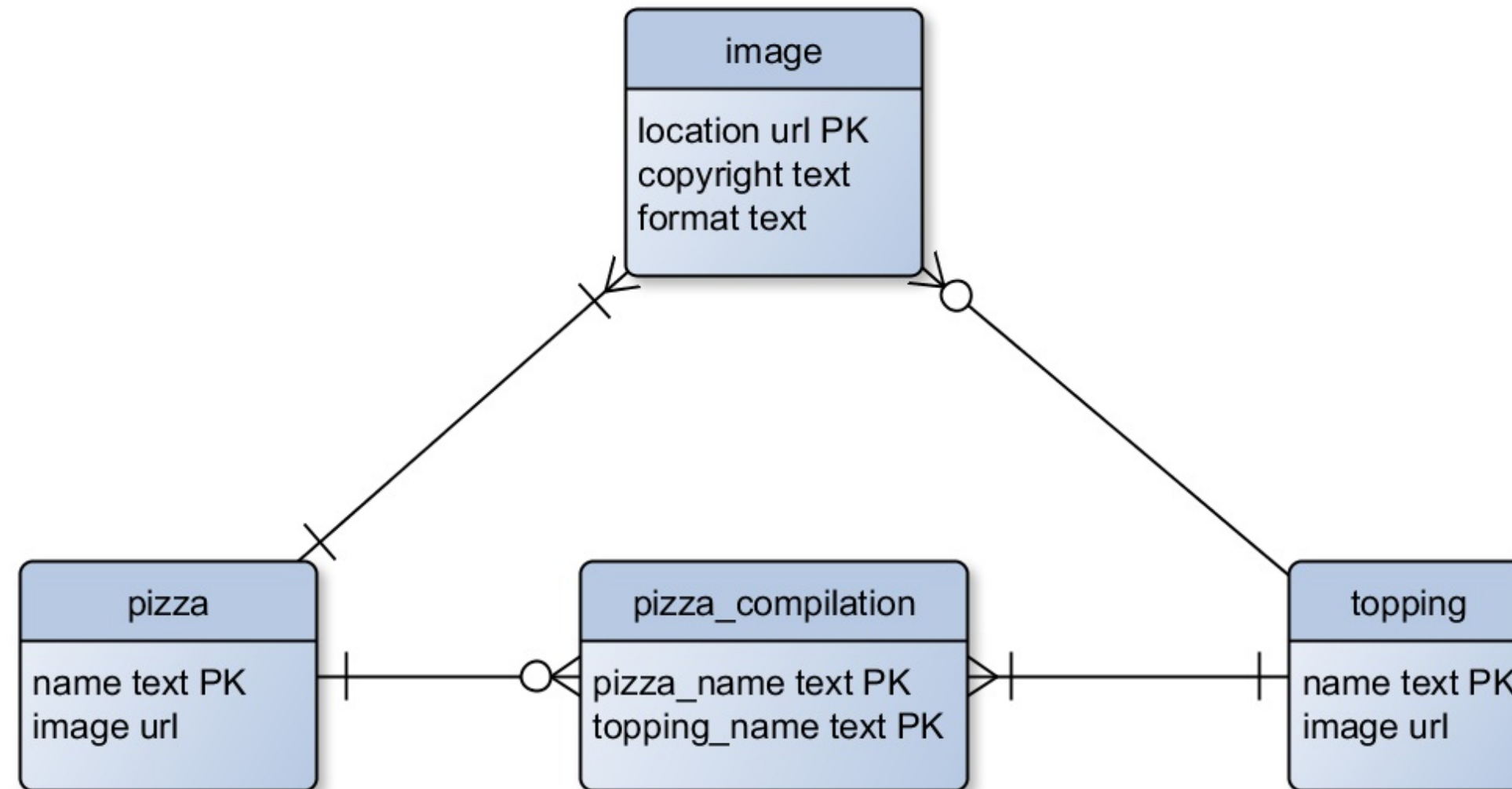
```
CREATE TABLE image (  
  location text PRIMARY KEY,  
  name text  
    NOT NULL  
    DEFAULT 'placeholder',  
  copyright text  
    NOT NULL DEFAULT 'unknown',  
  type text  
    NOT NULL DEFAULT 'unknown'  
);  
CREATE TABLE pizza (  
  name text  
    check ( name != ''::text)  
    PRIMARY KEY,  
  img text NOT NULL  
    DEFAULT 'placeholder'  
    REFERENCES image (location)  
    -- referenz auf PK von image  
);  
INSERT INTO  
  image (location, copyright, type)  
VALUES  
  ('file://here', 'Renzo Kottmann', 'png');  
INSERT INTO pizza (name, img)  
VALUES  
  ('Salami', 'file://here');
```

# Foreign Keys (many to many)



# Foreign Keys (many to many)

- Implementierung durch neue "Beziehungs"-Relation



# Foreign Keys (many to many)

- Neue Tabelle, die auf die beiden existierenden referenziert
  - Primary Key der neuen Tabelle ist Kombination der PKs der existierenden Tabellen

```
CREATE TABLE pizza (  
  name text  
  check ( name != ''::text)  
  PRIMARY KEY,  
  img text NOT NULL  
  DEFAULT 'placeholder'  
  REFERENCES image (location)  
  -- referenz auf PK von image  
);  
CREATE TABLE topping (  
  name text PRIMARY KEY,  
  img text  
);  
CREATE TABLE pizza_compilation (  
  pizza_name text  
  references pizza(name),  
  topping_name text  
  references topping(name),  
  PRIMARY KEY (pizza_name, topping_name)  
);
```

# Referenzen:

- M. Unterstein and G. Matthiessen, Relationale Datenbanken und SQL in Theorie und Praxis. Berlin, Heidelberg: Springer Berlin Heidelberg, 2012.