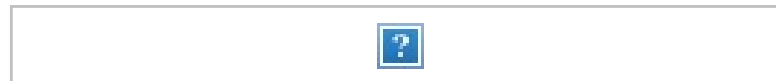


Datenbankbasierte Web-Anwendungen

Labor Uebung 1

Medieninformatik SoSe 2017

Renzo Kottmann



This work is licensed under a [Creative Commons Attribution-NonCommercial 4.0 International License](https://creativecommons.org/licenses/by-nc/4.0/).

Einührung

- Laborordnung
- Kleingruppenfindung 3-4 Personen
- Jede Aufgabe muss vom Dozent abgenommen werden
 - Nach Abschluss der Aufgabe,
 - am Ende des Labortermins oder
 - zu Beginn des nächsten Labortermins
- Wer alle Aufgaben fertig abgenommen hat, kann entweder anderen helfen oder darf gehen

Ziel dieses Labors

- Entwicklung einer Projektidee
- Installation einer lokalen Datenbank
- Erste Anwendungsdefinition des Projekts

Aufgabe 1: Vorstellung der Projektidee

Stellt die Projektidee mitsamt Anforderungen dem Dozent schriftlich vor

- Der Dozent entscheidet, ob die Idee ausreichend für eine Projektabgabe ist
- Die Anforderungen können zunächst handschriftlich gezeigt werden
- Diese sollten aber zur Projektabgabe am Ende des Semesters digital vorliegen

Aufgabe 2: Projektidee

- Entwickelt eine Projektidee, die am Ende des Semesters abgegeben wird
- Überlegt mindestens fünf Anforderungen an die Web-Anwendung
 - Formulierung als User Story:

Als <Rolle> möchte ich <Was/Ziel/Wunsch>, um <Nutzen>
- Welche Daten braucht die Anwendung?
 - Welche Entitätstypen mit welchen Attributen?

Aufgabe 3: PostgreSQL Installation

- Installiert die neueste Version von PostgreSQL
- Was ist die URL der zur Version passenden Dokumentation?
- Wie heissen die per default installierten Datenbanken?
- Wie kann man sich mit einer dieser Datenbanken verbinden?