Modul Datenbanken

Vorlesung 5

Datenbank Implementierung mit Integritätsbedingungen

IFI Wintersemester 2016/17

by Renzo Kottmann



This work is licensed under a <u>Creative Commons Attribution-NonCommercial</u> <u>4.0 International License</u>.

Beim letzten Mal besprochen

- <u>Structured Query Language</u>
- <u>Datenbanken anlegen</u>
- Implementienrung mit 1. Tabelle (SQL CREATE TABLE)
- Daten einfuegen mit SQL INSERT

Wiederholungsfragen:

- 1. Welche weiteren SQL-Befehle für Datenmodell-Management (DDL) gibt es noch?
- 2. Wie ändert sich das ERM und die implementierung wenn folgende Anforderng hinzukommt:
 - Die Datenbank soll für alle vergangenen und zukünftigen Datenbankkurse informationen speichern können
- 3. Was sind Primary Keys und wie implementiert man diese
 - Wieso braucht man Primary Keys ueberhaupt?

Integritätsbedingungen

"Integritätsbedingungen beschreiben Annahmen, die über die Daten getroffen werden, beispielsweise ein bestimmter Datentyp, ein Wertebereich oder eine Abhängigkeitsbeziehung zwischen zwei Objekten."

Ziatat Wikipedia: Integritätsbedingung

Constraints

Mit Constraints (deutsch "Einschränkung") werden in diversen Programmiersprachen Bedingungen definiert, die zwingend vom Wert einer Variablen erfüllt werden müssen, damit der Wert ins System übernommen werden kann. In Datenbanksystemen finden Constraints rege Anwendung um den Wertebereich (Domain) von Attributen einzuschränken und Werte auf deren Zulässigkeit zu überprüfen.

modifiziert von Wikipedia: Constraint

Datentypen sind erste Constraints

so strikt wie moeglich

```
CREATE TABLE teilnehmer (
---Spalten Name Datentyp,
  vorname text,
  nachname text,
  -- Simpler (nicht bester Primary Key)
  matrikel_nr integer PRIMARY KEY,
  email text,
  semester integer
);
```

Neues Datenbank Projekt

Pizza Lieferservice Spezifikation

Erstes ER Diagram

name text image url

name text image url

location url copyright text type text

Massnahmen zur Gestaltung der Datenintegritaet

- Datentypen
- Primary Keys
- NULL or NOT NULL Constraints
- DEFAULT VALUES
- CHECK Constraints
- Unique Constraint

Datentypen

- PostgreSQL stellt <u>viele</u>
 <u>Datentypen zur Verfuegung</u>
- Auch eigene Dataentypen koennen definiert werden

```
CREATE TABLE pizza (
  name text PRIMARY KEY,
  img text
);
```

Primary Keys

 Die Eindeutigkeit jedes Eintrags wird durch den PRIMARY KEY Ausdruck sichergestellt

```
CREATE TABLE pizza (
  name text PRIMARY KEY
  -- name kann es nur einmal geben,
  img text
);
```

NULL or NOT NULL Constraints

- Implizit ist jedes Attribut einer Tabelle NULL
 d.h. kann leer sein
- Nicht bei PRIMARY KEYS
- oder Schluesselwort NOT
 NULL

```
CREATE TABLE pizza (
   name text PRIMARY KEY
   -- name kann es nur einmal geben,
   img text NOT NULL
   -- es muss einen Eintrag
   -- fuer image geben
);
Die Verwendung von `NOT NULL`
   implementiert hier die Anforderung:
   "Zu jeder Pizza muss es ein Bild geben."
```

Weitere Massnahmen zur Gestaltung der Datenintegritaet

- DEFAULT VALUES
- CHECK Constraints
- Unique Constraint

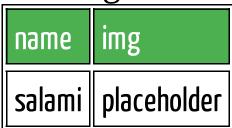
Default Constraint

- Fuer jedes Attribut kann man einen Standard-Wert festlegen
 - der Standwert wird eingetragen, falls kein Wert angegeben wurde

```
CREATE TABLE pizza (
    name text PRIMARY KEY
    -- name kann es nur einmal geben,
    img text NOT NULL
        DEFAULT 'placeholder'
    -- es muss einen Eintrag
    -- fuer image geben
);

Die Verwendung von `DEFAULT`
    implementiert hier die Anforderung:
    "Zu jeder Pizza muss es ein Bild geben,
    zumindest ein Platzhalter Bild"
```

• INSERT INTO PIZZA (name) VALUES ('salami'); fuehrt zu einem Eintrag mit:



Check Constraint

- Ein Wert in ein oder meheren Spalten muss einer boolean Funktion entsprechen
 - muss true ergeben

```
CREATE TABLE pizza (
   name text
      check ( name != ''::text)
      PRIMARY KEY,
   img text NOT NULL
      DEFAULT 'placeholder'
      REFERENCES image (location)
);
```

Unique Constraint

- Alle Werte einer- oder meherer Spalte(n) muessen eindeutig sein
- Damit werden weitere Schluessel implementiert

```
CREATE TABLE pizza (
   name text
      check ( name != ''::text)
      PRIMARY KEY,
   img text NOT NULL UNIQUE
      DEFAULT 'placeholder'
      REFERENCES image (location)
);
Jede Pizza muss ein anderes Bild haben.
```

Logisch gesehen: Primary Key

- Ein PRIMARY KEY ist nichts anderes als ein UNIQUE NOT NULL
- D.h. es kann mehere Schluessel geben, aber nur einer wird als PRIMARY KEY gewaehlt

```
CREATE TABLE pizza (
   name text
      check ( name != ''::text)
      PRIMARY KEY,
   img text NOT NULL UNIQUE
      DEFAULT 'placeholder'
      REFERENCES image (location)
);
Jede Pizza muss ein anderes Bild haben.
```

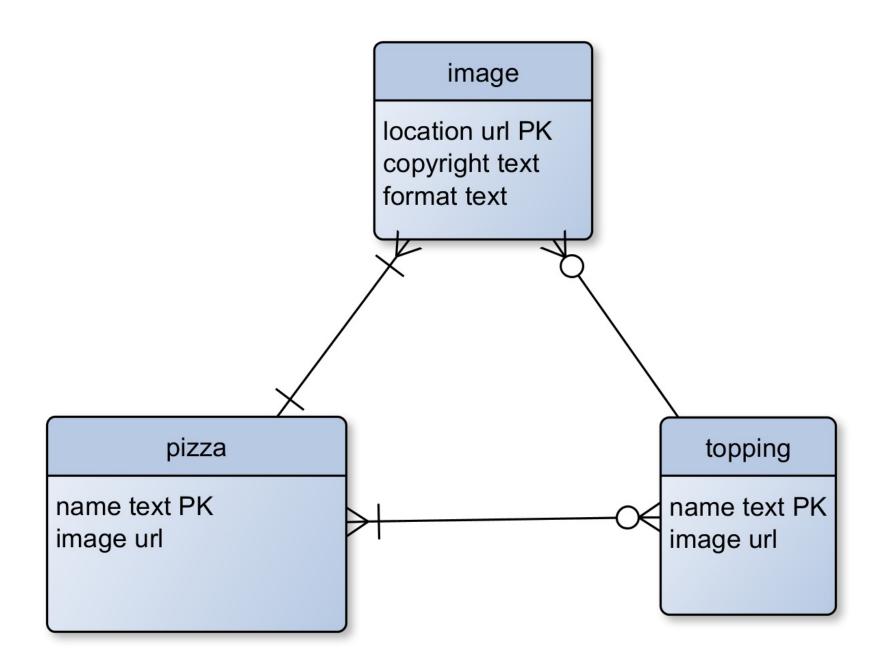
Welche Beziehungen?





image
location url
copyright text
type text

Welche Beziehungen?



Umsetzung der Beziehungen

- Durch Foreign Keys (Fremdschluessel)
- Legen die genauen Bedingung der Beziehung fest
 - Wichtige Frage: Was identifiziert eine Beziehung?!?

Foreign Keys (1 to many)

- Stellt Verknuepfungen zwischen Relationen/Tabellen her
 - Die Abhaengige Relation referenziert die Quell-Relation

```
CREATE TABLE image (
  location text PRIMARY KEY,
  name text
    NOT NULL
    DEFAULT 'placeholder',
  copyright text
    NOT NULL DEFAULT 'unknown',
  type text
    NOT NULL DEFAULT 'unknown'
CREATE TABLE pizza (
  name text
    check (name != ''::text)
    PRIMARY KEY,
  img text NOT NULL
    DEFAULT 'placeholder'
    REFERENCES image (location)
    -- Referenz auf PK von image
```

Foreign Keys (1 to many)

- Werte-basiert
 - Werte der Quell-Relation muessen in abhaengige Relation eingetragen werden

```
INSERT INTO image
  (location, copyright, type)
VALUES
  ('file://here', 'Renzo', 'png');
INSERT INTO pizza
  (name,img)
VALUES
  ('Salami', 'file://here');
```

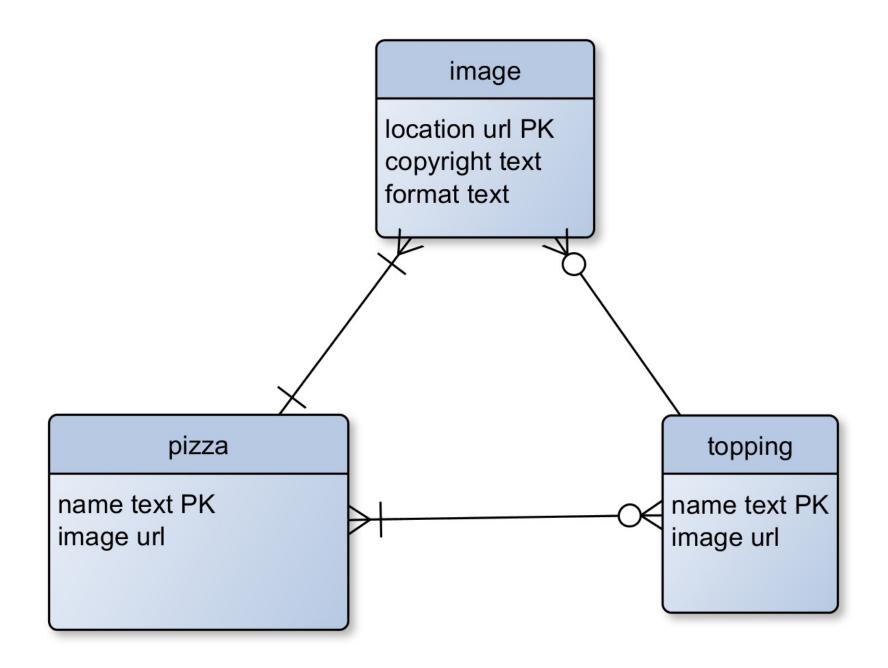
```
CREATE TABLE image (
  location text PRIMARY KEY,
  name text
    NOT NULL
    DEFAULT 'placeholder',
  copyright text
    NOT NULL DEFAULT 'unknown',
  type text
    NOT NULL DEFAULT 'unknown'
CREATE TABLE pizza (
  name text
    check (name != ''::text)
    PRIMARY KEY,
  img text NOT NULL
    DEFAULT 'placeholder'
    REFERENCES image (location)
    -- referenz auf PK von image
);
```

Foreign Keys (1 to many)

- Bei Einfuegung einer Zeile in abhaengiger Relation:
 - Garantiert
 existenz des Quell Eintrags
- Bei Loeschung einer Quell-Zeile
 - Garantiert, dass
 Quell-Zeile nur
 geloescht werden
 kann, wenn es
 keinen Eintrag in
 abhaengiger
 Relation gibt

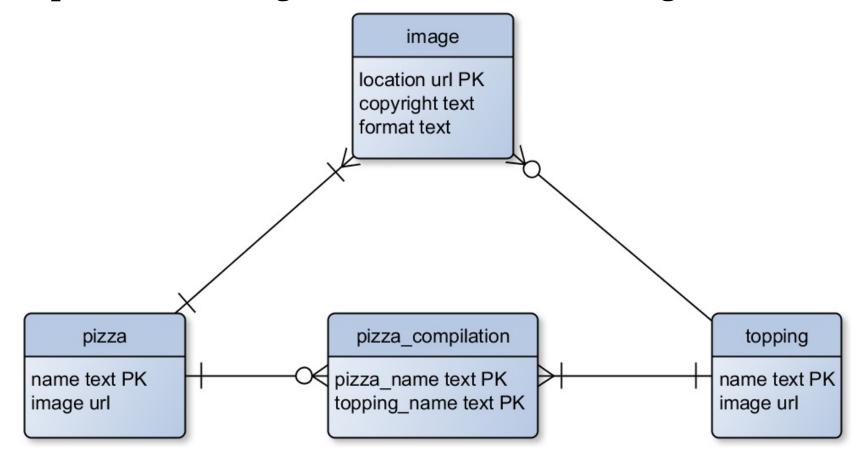
```
CREATE TABLE image (
  location text PRIMARY KEY,
  name text
    NOT NULL
    DEFAULT 'placeholder',
  copyright text
    NOT NULL DEFAULT 'unknown',
  type text
    NOT NULL DEFAULT 'unknown'
CREATE TABLE pizza (
  name text
    check (name != ''::text)
    PRIMARY KEY,
  img text NOT NULL
    DEFAULT 'placeholder'
    REFERENCES image (location)
    -- referenz auf PK von image
```

Foreign Keys (many to many)



Foreign Keys (many to many)

• Implementierung durch neue "Beziehungs"-Relation



Foreign Keys (many to many)

- Neue Tabelle, die auf die beiden existierenden referenziert
 - Primary Key der neuen Tabelle ist Kombination der PKs der existierenden Tabellen

```
CREATE TABLE pizza (
  name text
    check ( name != ''::text)
    PRIMARY KEY,
  img text NOT NULL
    DEFAULT 'placeholder'
    REFERENCES image (location)
    -- Referenz auf PK von image
CREATE TABLE topping (
  name text PRIMARY KEY,
  img text
CREATE TABLE pizza_compilation (
  pizza_name text
    references pizza(name),
  topping_name text
    references topping(name),
  PRIMARY KEY (pizza_name, topping_name)
```

Schoene Woche noch:)

Referenzen:

• M. Unterstein and G. Matthiessen, Relationale Datenbanken und SQL in Theorie und Praxis. Berlin, Heidelberg: Springer Berlin Heidelberg, 2012.