Optimización de viajes compartidos en taxis utilizando algoritmos evolutivos

Gabriel Fagúndez de los Reyes Renzo Massobrio

Facultad de Ingeniería, Universidad de la República, Montevideo, Uruguay





Contenido

- Introducción
- 2 Definición del problema
- Trabajos relacionados
- 4 Implementación
- Evaluación experimental
- 6 Planificador de viajes compartidos en línea
- Conclusiones y trabajo futuro

- Introducción
- 2 Definición del problema
- Trabajos relacionados
- 4 Implementación
- 5 Evaluación experimenta
- 6 Planificador de viajes compartidos en línea
- Conclusiones y trabajo futuro

Motivación

Los viajes compartidos (Car Pooling)

- Beneficios ecológicos y económicos, individuales y colectivos.
- Iniciativas:
 - carriles exclusivos
 - campañas para compartir los viajes al trabajo
 - aplicaciones para encontrar compañeros de viaje

Los viajes compartidos en taxis (Taxi Pooling)

- Medio de transporte rápido y confiable.
- Raramente viajan a capacidad completa.
- Tarifas altas desalientan a los usuarios.
- Impactan en la congestión del tráfico y en la contaminación.

- Introducción
- 2 Definición del problema
- Trabajos relacionados
- 4 Implementación
- 5 Evaluación experimenta
- 6 Planificador de viajes compartidos en línea
- Conclusiones y trabajo futuro

Descripción del problema

Problema de viajes compartidos en taxis (PVCT)

Un grupo de personas en un **mismo lugar de origen**, desean viajar hacia **diferentes destinos** utilizando taxis de forma compartida. Hallar la cantidad de taxis y la asignación de pasajeros para minimizar el costo total.

Consideraciones

- Cada taxi puede trasladar a un número limitado de pasajeros.
- El número máximo de taxis para N pasajeros es N.
- Costo de un taxi = **costo inicial** + **costo por trayectos**.
- No se consideran otros costos (e.g. esperas, propinas, peajes).

Formulación del problema

- Un conjunto de pasajeros P que viajan desde un origen O a un conjunto de destinos D.
- Un conjunto de taxis T y una función $C: T \to \{0, 1, \dots, C_{MAX}\}$ con C_{MAX} máxima capacidad de un taxi.
- Una constante B: costo inicial del taxi ("bajada de bandera").
- Una función de distancia, $dist: \{\{O\} \cup D\} \times D \to \mathbb{R}_0^+$.
- Una función de costo asociado a la distancia, $cost: \mathbb{R}^+_0 \to \mathbb{R}^+_0.$

Se busca una planificación $f: P \to T \times \{1, \dots, C_{MAX}\}$ que minimice la función de costo total (CT).

$$CT = \sum_{t_i, C(t_i) \neq 0} \left[B + \sum_{j=1}^{C(t_i)} cost \left(dist \underbrace{\left(dest \left(f^{-1}(t_i, j-1) \right), dest \left(f^{-1}(t_i, j) \right) \right)}_{\text{destines consecutives en el recorrido del taxifity}} \right) \right]$$

Optimización de viajes compartidos en taxis utilizando algoritmos evolutivos

Formulación del problema

- Un conjunto de pasajeros P que viajan desde un origen O a un conjunto de destinos D.
- Un conjunto de taxis T y una función $C: T \to \{0, 1, \dots, C_{MAX}\}$ con C_{MAX} máxima capacidad de un taxi.
- Una constante B: costo inicial del taxi ("bajada de bandera").
- Una función de distancia, $dist: \{\{O\} \cup D\} \times D \to \mathbb{R}_0^+$.
- ullet Una función de costo asociado a la distancia, $cost:\mathbb{R}^+_0 o\mathbb{R}^+_0.$

Se busca una planificación $f: P \to T \times \{1, ..., C_{MAX}\}$ que minimice la función de costo total (CT).

$$CT = \sum_{t_i, C(t_i) \neq 0} \left[B + \sum_{j=1}^{C(t_i)} cost \left(dist \underbrace{\left(dest \left(f^{-1}(t_i, j-1) \right), dest \left(f^{-1}(t_i, j) \right) \right)}_{\text{destinos consecutivos en el recorrido del taxi } t_i} \right) \right]$$

- Se busca minimizar el costo total y la demora total.
- Cada pasajero tiene un nivel de apuro asociado.
- Se consideran vehículos con diferentes capacidades.

$$CT = \sum_{t_i, C(t_i) \neq 0} \left[B + \sum_{j=1}^{C(t_i)} cost \left(dist \left(dest \left(f^{-1}(t_i, j-1) \right), dest \left(f^{-1}(t_i, j) \right) \right) \right) \right]$$

tiempo efectivo de traslado del pasajero en la posición j del taxi t

$$DT = \sum_{t_i} \left[\sum_{j=1}^{C(t_i)} \left[\sum_{h=1}^{j} time \left(dest \left(f^{-1}(t_i, h-1) \right), dest \left(f^{-1}(t_i, h) \right) \right) - \left(\underbrace{tol \left(f^{-1}(t_i, j) \right) + time \left(O, dest \left(f^{-1}(t_i, j) \right) \right)}_{\text{tiempo tolerado por el pasajero en la posición } j \text{ del taxi } t_i \right]$$

- Se busca minimizar el costo total y la demora total.
- Cada pasajero tiene un nivel de apuro asociado.
- Se consideran vehículos con diferentes capacidades.

$$CT = \sum_{t_i, C(t_i) \neq 0} \left[B + \sum_{j=1}^{C(t_i)} cost \left(dist \left(dest \left(f^{-1}(t_i, j-1) \right), dest \left(f^{-1}(t_i, j) \right) \right) \right) \right]$$

tiempo efectivo de traslado del pasajero en la posición j del taxi t

$$DT = \sum_{t_i} \left[\sum_{j=1}^{C(t_i)} \left[\sum_{h=1}^{j} time \left(dest \left(f^{-1}(t_i, h - 1) \right), dest \left(f^{-1}(t_i, h) \right) \right) - \left(tol \left(f^{-1}(t_i, j) \right) + time \left(O, dest \left(f^{-1}(t_i, j) \right) \right) \right] \right]$$

- Se busca minimizar el costo total y la demora total.
- Cada pasajero tiene un nivel de apuro asociado.
- Se consideran vehículos con diferentes capacidades.

$$CT = \sum_{t_i, C(t_i) \neq 0} \left[B + \sum_{j=1}^{C(t_i)} cost \left(dist \left(dest \left(f^{-1}(t_i, j-1) \right), dest \left(f^{-1}(t_i, j) \right) \right) \right) \right]$$

tiempo efectivo de traslado del pasajero en la posición j del taxi t

$$\begin{split} DT = \sum_{t_i} \left[\sum_{j=1}^{C(t_i)} \left[\sum_{h=1}^{j} time \Big(dest \big(f^{-1}(t_i, h-1) \big), dest \big(f^{-1}(t_i, h) \big) \right) \right. \\ \left. - \left(\underbrace{tol \big(f^{-1}(t_i, j) \big) + time \Big(O, dest \big(f^{-1}(t_i, j) \big) \Big)}_{} \right] \right] \end{split}$$

tiempo tolerado por el pasajero en la posición i del taxi ti

- Se busca minimizar el costo total y la demora total.
- Cada pasajero tiene un nivel de apuro asociado.
- Se consideran vehículos con diferentes capacidades.

$$CT = \sum_{t_i, C(t_i) \neq 0} \left[B + \sum_{j=1}^{C(t_i)} cost \left(dist \left(dest \left(f^{-1}(t_i, j-1) \right), dest \left(f^{-1}(t_i, j) \right) \right) \right) \right]$$

tiempo efectivo de traslado del pasajero en la posición j del taxi t_i

$$DT = \sum_{t_i} \left[\sum_{j=1}^{C(t_i)} \left[\sum_{h=1}^{j} time \Big(dest \big(f^{-1}(t_i, h-1) \big), dest \big(f^{-1}(t_i, h) \big) \Big) \right. \\ \left. - \left(\underbrace{tol \big(f^{-1}(t_i, j) \big) + time \Big(O, dest \big(f^{-1}(t_i, j) \big) \Big)}_{\text{tiempo tolerado por el pasajero en la posición } j \text{ del taxi } t_i \right] \right]$$

Complejidad del PVCT

Complejidad

- Baldacci et al. (2004):
 - Variante del Car Pooling Problem (CPP).
 - Solución al problema de compartir vehículos en el trabajo.
- Caso especial del Vehicle Routing Problem (VRP) con demanda unitaria: NP-difícil [Letcheford et al. (2002)].
- El PVCT tiene grandes similitudes con el CPP.

Estrategias de resolución

- Con instancias de tamaños realistas los algoritmos exactos tradicionales no resultan útiles para una planificación eficiente.
- Heurísticas y metaheurísticas son necesarias para calcular soluciones de calidad aceptable en tiempos razonables.

- Introducción
- Definición del problema
- Trabajos relacionados
- 4 Implementación
- 5 Evaluación experimenta
- 6 Planificador de viajes compartidos en línea
- Conclusiones y trabajo futuro

Trabajos relacionados

Car pooling problem (CPP)

Yan et al. (2011): **CPP con histórico de viajes** (relajación lagrangeana).

Dial-a-ride problem (DARP)

Cordeau et al. (2003): **DARP estático con ventanas de tiempo**. Búsqueda tabú con tiempos de ejecución de hasta 90 minutos.

Taxi pooling problem (TPP)

Tao et al. (2007): heurísticas ávidas para **one-to-many** y many-to-one. Las mejoras se reportan en términos absolutos.

Ma et al. (2013): TPP dinámico con pedidos en tiempo real.

 $13\,\%$ de ahorro en distancia con un algoritmo ávido en **instancias realistas**.

Resumen

Pocos trabajos centrados en el usuario y con un enfoque multiobjetivo.

- Introducción
- 2 Definición del problema
- Trabajos relacionados
- 4 Implementación
- 5 Evaluación experimenta
- 6 Planificador de viajes compartidos en línea
- Conclusiones y trabajo futuro

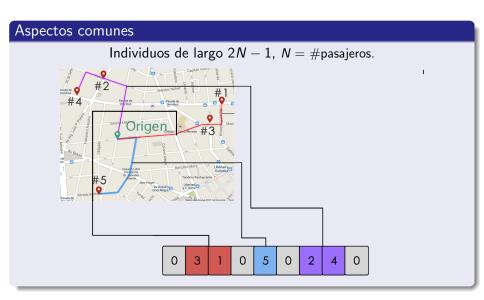
Algoritmos evolutivos

Definición

- Técnicas estocásticas que emulan el proceso de evolución natural de las especies.
- Aplicadas a problemas de optimización, búsqueda y aprendizaje.
- Técnica iterativa (generación) que aplica operadores estocásticos sobre un conjunto de individuos (población).
- Cada individuo codifica una solución tentativa al problema y tiene un valor de fitness.
- El propósito es mejorar el fitness de los individuos en la población mediante la aplicación de operadores evolutivos.
- Los operadores guian al algoritmo evolutivo hacia soluciones tentativas de mayor calidad.

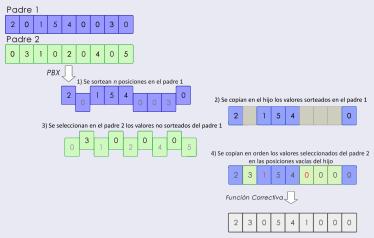
Aspectos comunes

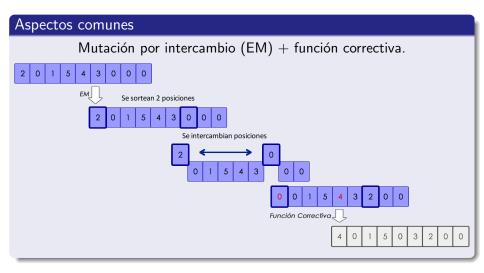
- Inicialización:
 - basada en técnica aleatoria
 - basada en técnica ávida + permutaciones
- Implementados en Malva.
- Función correctiva:
 - desplaza ceros para romper secuencias de dígitos inválidas



Aspectos comunes

Cruzamiento basado en posición (PBX) + función correctiva.





AE secuencial (seqEA)

Selección proporcional.

Micro AE paralelo $(p\mu EA)$

- Se busca **mejorar el desempeño** mediante el paralelismo.
- Modelo de subpoblaciones distribuidas: divide la población en islas que intercambian individuos mediante migración.

- Poblaciones pequeñas.
- Selección por torneo (m, k).
- Migración asíncrona, con topología de anillo unidireccional.

AE secuencial (seqEA)

Selección proporcional.

Micro AE paralelo $(p\mu EA)$

- Se busca **mejorar el desempeño** mediante el paralelismo.
- Modelo de subpoblaciones distribuidas: divide la población en islas que intercambian individuos mediante migración.



- Poblaciones pequeñas.
- Selección por torneo (m, k).
- Migración asíncrona, con topología de anillo unidireccional.

AE para el PVCT multiobjetivo

Aspectos comunes

- MOEA: acercarse al frente de Pareto del problema (convergencia) y muestrear adecuadamente el frente de soluciones (diversidad).
- Función correctiva considera vehículos de distintas capacidades.
- Inicialización ávida y selección por torneo.

AE para el PVCT multiobjetivo

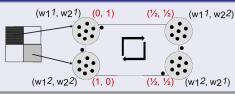
Aspectos comunes

- MOEA: acercarse al frente de Pareto del problema (convergencia) y muestrear adecuadamente el frente de soluciones (diversidad).
- Función correctiva considera vehículos de distintas capacidades.
- Inicialización ávida y selección por torneo.

Micro MOEA paralelo con descomposición de dominio $(p\mu MOEA/D)$

Agregación lineal de los objetivos:

$$F = w_C \times CT + w_D \times DT$$
,
 $w_C = [0: \frac{1}{\# islas}: 1], w_D = 1 - w_C$.



MOEA explícito (NSGA-II)

Ordenamiento no-dominado (elitista), crowding para preservar diversidad.

AE para el PVCT multiobjetivo

Aspectos comunes

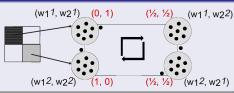
- MOEA: acercarse al frente de Pareto del problema (convergencia) y muestrear adecuadamente el frente de soluciones (diversidad).
- Función correctiva considera vehículos de distintas capacidades.
- Inicialización ávida y selección por torneo.

Micro MOEA paralelo con descomposición de dominio $(p\mu MOEA/D)$

Agregación lineal de los objetivos:

$$F = w_C \times CT + w_D \times DT,$$

$$w_C = [0: \frac{1}{\# islas}: 1], w_D = 1 - w_C.$$



MOEA explícito (NSGA-II)

Ordenamiento no-dominado (elitista), crowding para preservar diversidad.

- Introducción
- Definición del problema
- Trabajos relacionados
- 4 Implementación
- 5 Evaluación experimental
- 6 Planificador de viajes compartidos en línea
- Conclusiones y trabajo futuro

Generación de instancias

Generación de puntos realistas en el mapa

- Generador de Pedidos de Taxis (TQG) con datos de GPS de taxis de Beijing (Ma et al., 2013).
- Script para obtener instancias de un origen a muchos destinos.
- API para obtener tarifas TaxiFareFinder (TFF).
- Instancias en Montevideo generadas manualmente.

Instancias generadas

- 6 chicas: 10 y 15 pasajeros (Beijing).
- 6 medianas: 15 y 25 pasajeros (Beijing).
- 6 grandes: 25 y 45 pasajeros (Beijing).
- 4 en Montevideo: 8 y 17 pasajeros (Montevideo).
- 22 instancias para el PVCT monoobjetivo y 88 instancias para el PVCT multiobjetivo, variando capacidades y tolerancias.

Metodología

Entorno de ejecución

- Evaluación experimental realizada en el Cluster FING.
- Sin compartir recursos para evitar interferencias.







Ejecuciones

- 30 ejecuciones independientes de cada algoritmo sobre cada instancia.
- Criterio de parada: 10.000 generaciones (planificación en línea).

Comparación de resultados

- Tests estadísticos sobre las distribuciones de resultados:
 - Shapiro-Wilk sobre cada muestra para contrastar normalidad.
 - Kruskal–Wallis para comparar las muestras entre sí.
- En ambos tests se utiliza un nivel de confianza del 95 % ($\alpha = 0.05$).

PVCT monoobjetivo

Configuración paramétrica

- **seqEA**: $\#P \in \{150; 200; 250\}; p_C \in \{0,6; 0,75; 0,95\}; p_M \in \{0,001; 0,01; 0,1\}.$
- $\mathbf{p}\mu\mathbf{E}\mathbf{A}$: micro-población de 15 individuos, torneo (m=2, k=1), migración cada 500 generaciones. $p_C \in \{0.6; 0.75; 0.95\}; p_M \in \{0.001; 0.01; 0.1\}.$

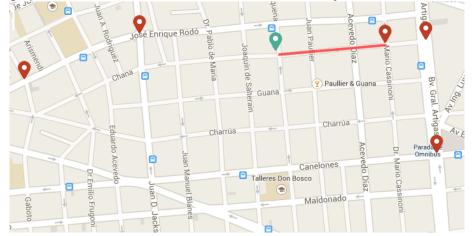
0.01

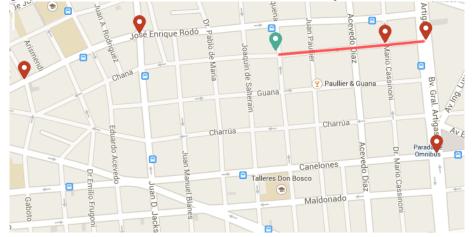
```
461,0
459,0
457,0
50
455,0
60
451,0
449,0
447,0
447,0
445,0
```

0.001

0,1







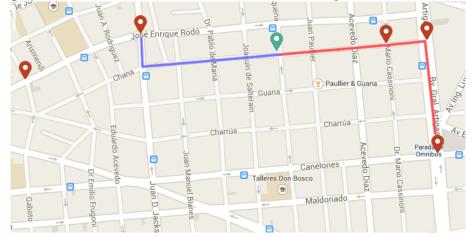






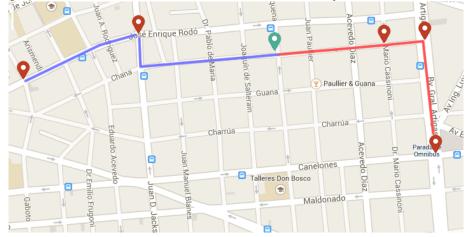
Algoritmo ávido

Toma decisiones localmente óptimas y emula el comportamiento de un grupo de usuarios humanos. Utiliza ideas de los trabajos relacionados.



Algoritmo ávido

Toma decisiones localmente óptimas y emula el comportamiento de un grupo de usuarios humanos. Utiliza ideas de los trabajos relacionados.



Comparativa de métodos de inicialización

Resultados seqEA

- Inicialización ávida supera a inicialización aleatoria en 10 instancias.
- Inicialización aleatoria supera a inicialización ávida en 2 instancias.
- No hay diferencias estadísticamente significativas en 10 instancias.

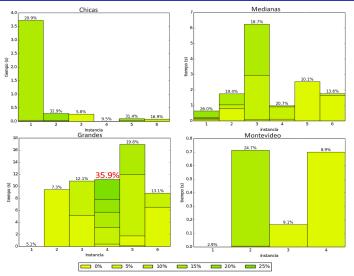
Resultados $p\mu EA$

- Inicialización ávida supera a inicialización aleatoria en 11 instancias.
- Inicialización aleatoria nunca supera a inicialización ávida.
- No hay diferencias estadísticamente significativas en 11 instancias.

Conclusión

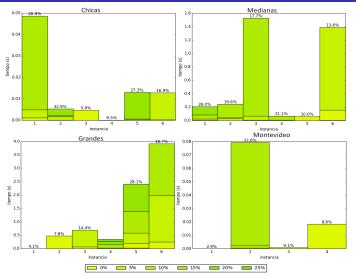
Se utiliza la inicialización ávida para el resto de la evaluación experimental.

Mejoras seqEA sobre algoritmo ávido



Mejoras en **todas** las instancias sobre el algoritmo ávido (hasta 35.9 %). "Online taxi sharing optimization using evolutionary algorithms" (CLEI)

Mejoras $p\mu EA$ sobre algoritmo ávido



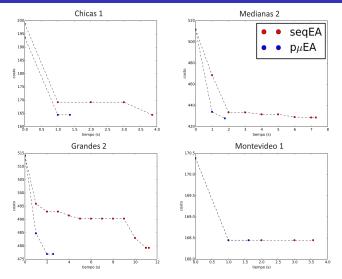
Mejoras en **todas** las instancias sobre el algoritmo ávido (hasta 41.0 %). "A parallel micro evolutionary algorithm for taxi sharing optimization" (ALIO)

Comparativa seqEA vs. $p\mu EA$

| instancia | | seqEA | | ρμΕΑ | | pvK-W |
|------------|----|--------|------------------------|--------|------------------------|-----------------------|
| | | min(c) | $\overline{c} \pm std$ | min(c) | $\overline{c} \pm std$ | |
| chicas | #1 | 164.4 | 165.6±2.0 | 164.4 | 164.4±0.0 | 0.2×10^{-3} |
| | #2 | 220.7 | 225.7±5.0 | 220.7 | 220.7±0.0 | 9.7×10^{-6} |
| | #3 | 160.4 | 160.4 ± 0.0 | 160.4 | 160.4 ± 0.0 | 1.0 |
| | #4 | 181.3 | 181.3 ± 0.1 | 181.3 | 182.4 ± 1.9 | 0.5×10^{-1} |
| | #5 | 152.1 | 155.6 ± 4.5 | 152.1 | 152.1 ± 0.0 | 5.1×10^{-6} |
| | #6 | 118.4 | 119.6 ± 2.5 | 118.4 | 118.4 ± 0.0 | 0.1×10^{-1} |
| | #1 | 211.9 | 216.0±4.2 | 211.9 | 211.9±0.0 | 5.2×10 ⁻¹¹ |
| | #2 | 428.6 | 444.1±11.7 | 427.9 | 429.4±1.6 | 7.0×10^{-10} |
| medianas | #3 | 361.7 | 378.7 ± 6.5 | 364.5 | 370.4±4.5 | 1.6×10^{-6} |
| medianas | #4 | 267.5 | 279.8 ± 5.5 | 266.8 | 266.8 ± 0.0 | 7.6×10^{-12} |
| | #5 | 479.3 | 487.1 ± 6.5 | 479.6 | 479.8±0.2 | 5.1×10^{-7} |
| | #6 | 306.0 | 321.2±7.7 | 306.0 | 307.7±3.4 | 2.0×10^{-9} |
| | #1 | 421.9 | 435.1±5.0 | 425.9 | 437.7±3.2 | 0.1×10^{-1} |
| | #2 | 479.3 | 489.9±4.3 | 477.0 | 481.1±2.3 | 1.9×10^{-9} |
| | #3 | 332.8 | 349.7±7.7 | 326.3 | 331.7±4.0 | 2.6×10^{-10} |
| grandes | #4 | 351.1 | 390.7±26.3 | 338.4 | 344.8 ± 6.1 | 5.1×10^{-11} |
| | #5 | 395.9 | 429.6±16.2 | 370.2 | 380.0±4.4 | 2.7×10^{-11} |
| | #6 | 360.8 | 382.4 ± 8.1 | 343.8 | 350.6 ± 3.8 | 2.6×10^{-11} |
| Montevideo | #1 | 168.4 | 168.4±0.0 | 168.4 | 168.4±0.0 | 1.0 |
| | #2 | 319.3 | 331.2 ± 3.8 | 324.9 | 328.6 ± 3.2 | 5.6×10^{-6} |
| | #3 | 266.7 | 269.1 ± 2.3 | 266.7 | 266.7 ± 0.0 | 3.1×10^{-7} |
| | #4 | 303.2 | 304.7 ± 0.5 | 304.1 | $304.5 {\pm} 0.4$ | 0.1 |

 $p\mu EA$ supera a seqEA en 17 de 22 instancas. Únicamente en 1 instancia seqEA supera a $p\mu EA$.

Evolución del costo a lo largo de una ejecución

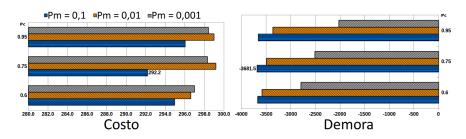


 $p\mu EA$ alcanza mejores soluciones que seqEA en menos tiempo. En el mejor caso alcanza una aceleración de 7,5x (4,6x en promedio).

PVCT multiobjetivo

Configuración paramétrica

- **p** μ **MOEA/D**: #P = 15; selección por torneo (m = 2, k = 1); migración cada 1000 generaciones reemplazando a los peores individuos $p_C \in \{0,6;0,75;0,95\}$; $p_M \in \{0,001;0,01;0,1\}$
- **NSGA-II**: #P = 80; selección por torneo (m = 2, k = 1); $p_C \in \{0,6; \frac{0}{75}; 0.95\}$; $p_M \in \{0.001; 0.01; \frac{0}{1}\}$.



Algoritmos ávidos

Algoritmo ávido para minimizar el costo

Similar al de la variante monoobjetivo pero considerando las distintas capacidades de los vehículos.

Algoritmo ávido para minimizar la demora

- Se crea un taxi vacío para cada pasajero con nivel máximo de apuro y se los ubica en la primera posición.
- Luego, se recorre la lista de pasajeros no asignados en orden de apuro, colocándolos en el taxi que minimice su demora.
- Si el taxi alcanza la máxima capacidad disponible, se lo considera completo y no acepta más pasajeros.

Resultados numéricos

$p\mu MOEA/D$: "Planificación multiobjetivo de viajes compartidos en taxis utilizando un micro algoritmo evolutivo paralelo" (MAEB)

Hasta 101.2 % de mejora en demora y 72.8 % en costo sobre ávidos.

| | #ND | DG | spacing | spread | RHV |
|------------|----------------|-------------------|-----------------------|--------------------|--------------------|
| chicas | 8.5±2.1 (16.0) | 3.1±2.5 (0.0) | 740.2±746.3 (58.1) | 0.6±0.2 (0.1) | 0.9±0.1 (1.0) |
| medianas | 9.1±2.2 (19.0) | 5.7±2.5 (0.0) | 1448.5±1064.1 (141.6) | $0.6\pm0.1\ (0.1)$ | $0.9\pm0.1\ (1.0)$ |
| grandes | 8.5±2.2 (17.0) | 7.9 ± 3.4 (2.0) | 2917.2±2041.5 (175.3) | $0.6\pm0.1\ (0.0)$ | $0.8\pm0.1\ (1.0)$ |
| Montevideo | 8.0±2.1 (14.0) | 3.0±2.0 (0.0) | 663.5±542.4 (61.5) | 0.6±0.2 (0.0) | 0.9±0.0 (1.0) |

Buena convergencia y diversidad. Pocas soluciones no dominadas.

NSGA-II: "Multiobjective taxi sharing optimization using the NSGA-II evolutionary algorithm" (MIC)

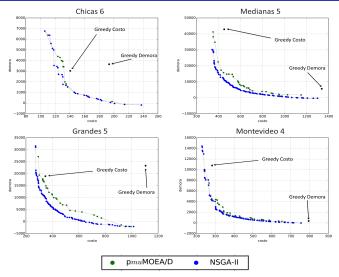
Hasta 105.2 % de mejora en demora y 75.1 % en costo sobre ávidos.

| | #ND | DG | spacing | spread | RHV |
|------------|------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|
| chicas | 32.6±9.5 (55.0) | 0.3±0.6 (0.0) | 236.2±222.7 (43.2) | 0.9±0.1 (0.7) | 1.0±0.0 (1.0) |
| medianas | 54.5±4.2 (67.0) | $1.0\pm0.7\ (0.0)$ | 193.6±202.4 (26.2) | $0.7\pm0.2\ (0.4)$ | $1.0\pm0.0\ (1.0)$ |
| grandes | 55.2±3.5 (67.0) | $1.8\pm1.1\ (0.4)$ | 243.6±229.8 (26.4) | $0.7\pm0.2\ (0.4)$ | $1.0\pm0.0\ (1.0)$ |
| Montevideo | 43.9±16.4 (61.0) | $0.4\pm0.5\ (0.0)$ | 142.3±143.2 (20.8) | $0.8\pm0.1\ (0.5)$ | $1.0\pm0.0\ (1.0)$ |

Mayor cantidad de puntos no dominados (hasta 67/80).

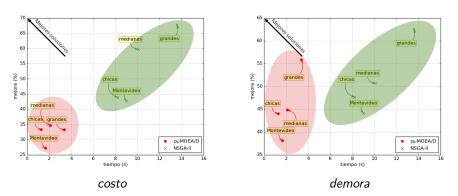
Buena convergencia y diversidad en las soluciones encontradas.

Frentes de Pareto: $p\mu MOEA/D$ vs. NSGA-II



NSGA-II alcanza mejores soluciones: mayor cantidad de puntos no dominados distribuidos homogéneamente a lo largo del frente.

Mejora frente a algoritmos ávidos vs. tiempo de ejecución



NSGA-II alcanza mejores soluciones pero requiere de un mayor tiempo de ejecución que $p\mu MOEA/D$.

- Introducción
- 2 Definición del problema
- Trabajos relacionados
- 4 Implementación
- Evaluación experimental
- 6 Planificador de viajes compartidos en línea
- Conclusiones y trabajo futuro

Planificador de viajes compartidos en línea

 Se ejecuta el AE y se muestra la planificación calculada.

 Se ingresa el origen, los destinos y la tarifa (diurna/nocturna).

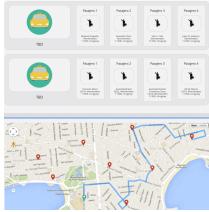


Planificador de viajes compartidos en línea

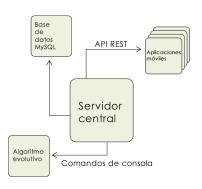
 Se ingresa el origen, los destinos y la tarifa (diurna/nocturna).



 Se ejecuta el AE y se muestra la planificación calculada.



Arquitectura del planificador de viajes compartidos en línea



- Servidor implementado en Ruby on Rails siguiendo MVC.
- Las aplicaciones móviles consumen la API del servidor.
- Aplicaciones móviles: desarrollo híbrido vs. desarrollo nativo.

- Introducción
- 2 Definición del problema
- Trabajos relacionados
- 4 Implementación
- 5 Evaluación experimenta
- 6 Planificador de viajes compartidos en línea
- Conclusiones y trabajo futuro

- Se relevó la literatura relacionada, se presentaron dos variantes del problema y se implementaron cuatro AE.
- El análisis experimental se realizó sobre **instancias realistas** comparando contra algoritmos ávidos.
- Variante monoobjetivo: mejoras en costo de hasta 35.9 % (seqEA) y 41.0 % (p μ EA) sobre algoritmo ávido.
- Variante multiobjetivo: mejoras de hasta 72.8 % y 101.2 % (p μ MOEA/D); 75.1 % y 105.2 % (NSGA-II) en costo y demora sobre algoritmos ávidos.
- Planificador de viajes compartidos en taxis (www.mepaseaste.uy).
- Cuatro artículos en conferencias internacionales.
- Primer premio del jurado en "Ingeniería deMuestra 2014".

- Se relevó la literatura relacionada, se presentaron dos variantes del problema y se implementaron cuatro AE.
- El análisis experimental se realizó sobre instancias realistas comparando contra algoritmos ávidos.
- Variante monoobjetivo: mejoras en costo de hasta 35.9% (seqEA) y 41.0% (p μ EA) sobre algoritmo ávido.
- Variante multiobjetivo: mejoras de hasta 72.8 % y 101.2 % (p μ MOEA/D); 75.1 % y 105.2 % (NSGA–II) en costo y demora sobre algoritmos ávidos.
- Planificador de viajes compartidos en taxis (www.mepaseaste.uy).
- Cuatro artículos en conferencias internacionales.
- Primer premio del jurado en "Ingeniería deMuestra 2014".

- Se relevó la literatura relacionada, se presentaron dos variantes del problema y se implementaron cuatro AE.
- El análisis experimental se realizó sobre instancias realistas comparando contra algoritmos ávidos.
- Variante monoobjetivo: mejoras en costo de hasta 35.9% (seqEA) y 41.0% (p μ EA) sobre algoritmo ávido.
- Variante multiobjetivo: mejoras de hasta 72.8 % y 101.2 % (p μ MOEA/D); 75.1 % y 105.2 % (NSGA–II) en costo y demora sobre algoritmos ávidos.
- Planificador de viajes compartidos en taxis (www.mepaseaste.uy).
- Cuatro artículos en conferencias internacionales.
- Primer premio del jurado en "Ingeniería deMuestra 2014".

- Se relevó la literatura relacionada, se presentaron dos variantes del problema y se implementaron cuatro AE.
- El análisis experimental se realizó sobre instancias realistas comparando contra algoritmos ávidos.
- Variante monoobjetivo: mejoras en costo de hasta 35.9% (seqEA) y 41.0% (p μ EA) sobre algoritmo ávido.
- Variante multiobjetivo: mejoras de hasta 72.8 % y 101.2 % (p μ MOEA/D); 75.1 % y 105.2 % (NSGA–II) en costo y demora sobre algoritmos ávidos.
- Planificador de viajes compartidos en taxis (www.mepaseaste.uy).
- Cuatro artículos en conferencias internacionales.
- Primer premio del jurado en "Ingeniería deMuestra 2014".

Trabajo futuro

Mejoras en los AE

- Implementar NSGA–II con subpoblaciones distribuidas.
- Incorporar datos realistas del tráfico.
- Incorporar datos de la disponibilidad de los taxis en tiempo real.

Mejoras en el planificador de viajes compartidos

- Mejorar la experiencia de usuario.
- Desarrollar versiones para Android y Windows Phone.
- Soportar la variante multiobjetivo.

Problemas relacionados

- Estudiar otras variantes del problema (many-to-one, many-to-many).
- Estudiar la aplicabilidad de los AE a otros escenarios.

Gracias



Sitio web del proyecto: www.fing.edu.uy/inco/grupos/cecal/hpc/AG-Taxi/