

Plano de Ensino

Curso			Semestre/Ano
Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas			1o Semestre/2016
Disciplina			Sigla
Eletiva - Programação de Scripts			ILP502
Carga Horária Semanal	Carga Teórica	Carga Prática	Carga Horária Semestral
4	2	2	80
Professor			
RENZO DOS SANTOS NUCCITELLI			
Ementa			
Tecnologias e Padrões de navegadores. Arquitetura de aplicações para Internet. Programação do lado Cliente e seus padrões. Construção de páginas dinâmicas e interativas. Acesso a banco de dados através de uma linguagem de programação. Construção de uma GUI (Graphical User Interface) para um aplicativo de banco de dados. Modelagem Visualização e Controle (Model View Controller) e outros			
Objetivo			
Entender e aplicar conceitos de desenvolvimento de scripts em sistemas para internet bem como os padrões, técnicas e ferramentas associados			
Metodologia			
Reunião Exposição Prática Apresentação Exposição Confecção e entrega de projeto final Prática			
Critérios de Avaliação			
Fórmula : (GIT+HOME+FUNC+HERA+JDOM+AJAX+ANGU+TEST+GRNT+PROJ)/10			
Legendas :			
GIT - Utilização de controlador de versão GIT - GIT			
Home Page - Implementação de página inicial e apresentação via demo pitch - Home Page			
Programação Funcional - Aferição de conhecimento sobre programação funcional - Programação Funcional			
Polimorfismo e Herança - Aferição de conhecimentos de herança via prototipação - Polimorfismo e Herança			
Manipulação de DOM via JQUERY - Aferição de conhecimento de manipulação de objetos via JQuery - Manipulação de DOM via JQUERY			
AJAX com JQuery - Aferir conhecimento sobre realização de chamdas AJAX via JQuery - AJAX com JQuery			
Crud Angular JS - Aferir criação de CRUD e validação com frameword AngularJS - Crud Angular JS			
Testes Automáticos com QUnit - Criação de testes automáticos com QUNIT - Testes Automáticos com QUnit			
Executor de Tarefas Grunt - Gerar artefatos utilizando Grunt. Em particular, rodar testes automáticos em Javascript - Executor de Tarefas Grunt			
Projeto Final - Apresentação de projeto final. Pode ser feito junto com trabalho de Laboratório de Software - Projeto Final			

Plano de Ensino

Plano de Aula

- 1 Preparação Pedagógica -> Reunião de professores
- 2 Preparação Pedagógica -> Reunião de professores
- 3 GIT -> Conceito e utilização do controlador de versão GIT
- 4 GIT - Entrega 1 -> Criação de repositório GIT pelos alunos
- 5 HTML -> Conceito, formato, DOM e inspeção de elementos no navegador
- 6 CSS -> Conceito, seletores, propriedades e Framework Twitter Bootstrap
- 7 Home Page - Entrega 2 -> Alunos implementarão Home Page e fará apresentação (pitch) de projeto final a ser entregue
- 8 Javascript e o Navegador -> Conceito, utilização de navegador como IDE, criação de variáveis e funções.
- 9 Contexto de Variáveis, Funções e Programação Funcional -> Conceitos de programação funcional em Javascript
- 10 Programação Funcional - Entrega 3 -> Alunos implementarão padrão Listener com programação funcional
- 11 Herança -> Criação de Objetos em Javascript. Herança via protótipo
- 12 Polimorfismo - Entrega 4 -> Alunos Implementarão problema da Orquestra utilizando herança em Javascript
- 13 JQuery - Instalação, Seletores e Listeners -> JQuery - Instalação, inicialização, escolha de elementos via seletores, criação de listeners para eventos.
- 14 JQuery - Manipulação de DOM -> Criação, alteração e remoção de objetos do DOM
- 15 Semana de Provas - JQuery - Entrega 5 -> Alunos irão implementar tela de emulando CRD do CRUD
- 16 Semana de Provas -> idem aula anterior
- 17 AJAX -> Conceito de AJAX (Asynchronous JAVascript and XML), formato json, transformação no servidor, chamadas via JQuery
- 18 AJAX - CRUD -> Validação, Salvamento, Listagem e Deleção de entidades via AJAX
- 19 JQuery CRUD - Entrega 6 -> Alunos devem implementar CRD e validação via JQuery e AJAX
- 20 AngularJS - Controllers e Binding -> Framework AngularJS, criação de controllers e padrão MVC via Binding
- 21 AngularJS - Diretivas -> Criação de componentes reutilizáveis via diretivas
- 22 AngularJS - Serviços -> Criação de Serviços e respectivos Mocks
- 23 AngularJS - Entrega 7 -> Alunos devem implementar CRUD e validação via AJAX e AngularJS
- 24 QUnit - Testes Automáticos -> Execução de testes automáticos via QUnit
- 25 QUnit - Entrega 8 -> Alunos deverão implementar um testes do CRUD com Angular via QUnit
- 26 NodeJS -> Apresentação do Proejeto Node que permite rodar JS na linha de comando e servidor
- 27 Grunt -> Projeto que roda tarefas de frontend
- 28 Grunt - Entrega 9 -> Alunos devem implementar tarefas de build, incluindo rodar teste feito em entrega anterior
- 29 Projeto -> Confecção e entrega de projeto final
- 30 Projeto -> Confecção e entrega de projeto final
- 31 Projeto -> Confecção e entrega de projeto final
- 32 Projeto -> Confecção e entrega de projeto final
- 33 Projeto -> Confecção e entrega de projeto final
- 34 Projeto -> Confecção e entrega de projeto final
- 35 Projeto -> Confecção e entrega de projeto final
- 36 Projeto -> Confecção e entrega de projeto final
- 37 Semana de Provas -> Prazo final de entrega de projeto
- 38 Semana de Provas -> Idem Anterior
- 39 Recuperação -> Último prazo para entrega de projeto final, sendo nota final máxima igual a 6
- 40 Entrega de Notas -> Entrega e revisão de notas

Bibliografia Basica



FACULDADE DE TECNOLOGIA DE SÃO JOSÉ DOS CAMPOS - "PROFESSOR JESSEN VIDAL"

Plano de Ensino

Bibliografia Complementar

Como não temo colocar regras no plano impresso, estou colocando aqui. Trabalhos perdem um ponto por dia de atraso. Não entrega de qualquer trabalho acarreta em repetência.

Bibliografia Referencia

Responsavel pela Disciplina

RENZO DOS SANTOS NUCCITELLI

//

Coordenador pelo Curso

REINALDO GEN ICHIRO ARAKAKI

//