



FACULDADE DE TECNOLOGIA DE SÃO JOSÉ DOS CAMPOS - "PROFESSOR JESSEN VIDAL"

Plano de Ensino

Curso	Semestre/Ano				
Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas					2o Semestre/2015
Disciplina	Sigla				
Eletiva - Programação de Scripts					ILP502
Carga Horária Semanal	Carga Teórica	Carga Prática		Carga Ho	orária Semestral
4	2		2		80

Professor

RENZO DOS SANTOS NUCCITELLI

Ementa

Tecnologias e Padrões de navegadores. Arquitetura de aplicações para Internet. Programação do lado Cliente e seus padrões. Construção de páginas dinâmicas e interativas. Acesso a banco de dados através de uma linguagem de programação. Construção de uma GUI (Graphical User Interface) para um aplicativo de banco de dados. Modelagem Visualização e Controle (Model View Controller) e outros

Objetivo

Entender e aplicar conceitos de desenvolvimento de scripts em sistemas para internet bem como os padrões, técnicas e ferramentas associados

Metodologia

Reunião

Exposição

Prática

Apresentação

Esposição

Confecção e entrega de projeto final

Pratica

Critérios de Avaliação

Fórmula : (GIT+HOME+FUNC+HERA+JSDOM+AJAX+ANGU+TEST+GRNT+PROJ)/10

Legendas :

GIT - Utilização de controlador de versão GIT - GIT

Home Page - Implementação de página inicial e apresentação via demo pitch - Home Page

Programação Funcional - Aferição de conhecimento dobre programação funcional - Programação Funcional

Polimorfismo e Herança - Aferição de conhecimentos de herança via prototipação - Polimorfismo e Herança

Manipulação de DOM via JQUERY - Aferição de conhecimento de manipulação de objetos via JQuery - Manipulação de DOM via JQUERY

AJAX com JQuery - Aferir conhecimento sobre realização de chamdas AJAX via JQuery - AJAX com JQuery

Crud Angular JS - Aferir criação de CRUD e validação com frameword Angular JS - Crud Angular JS

Testes Automáticos com QUnit - Criação de testes automáticos com QUNIT - Testes Automáticos com QUnit

Executor de Tarefas Grunt - Gerar artefatos utilizando Grunt. Em particular, rodar testes automáticos em

Javascript - Executor de Tarefas Grunt

Projeto Final - Apresentação de projeto final. Pode ser feito junto com trabalho de Laboratório de Software - Projeto Final





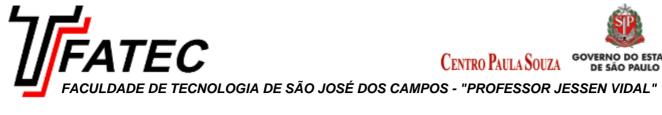
FACULDADE DE TECNOLOGIA DE SÃO JOSÉ DOS CAMPOS - "PROFESSOR JESSEN VIDAL"

Plano de Ensino

Plano de Aula

- 1 Prepação Pedagógica -> Reunião de professores
- 2 Preparação Pedagógica -> Reunião de professores
- 3 GIT -> Conceito e utilização do controlador de versão GIT
- 4 GIT Entrega 1 -> Criação de repositório GIT pelos alunos
- 5 HTML -> Conceito, formato, DOM e inspeção de elementos no navegador
- 6 CSS -> Conceito, seletores, propriedades e Framework Twtter Bootstrap
- 7 Home Page Entrega 2 -> Alunos implementarão Home Page e farã apresentação (pitch) de projeto final a ser entregue
- 8 Javascritp e o Navegador -> Conceito, utilização de navegador como IDE, criação de variáveis e funções.
- 9 Contexto de Variáveis, Funções e Programação Funcional -> Conceitos de programação funcional em Javascript
- 10 Programação Funcional Entrega 3 -> Alunos implementarão padrão Listener com programação funcional
- 11 Herança -> Criação de Objetos em Javascript. Herança via protótipo
- 12 Polimorfismo Entrega 4 -> Alunos Implementarão problema da Orquestra utilizando herança em Javascript
- 13 JQuery Instalação, Seletores e Listeners -> JQuery Instalação, inicialização, escolhe de elementos via seletores, criação de listeners para eventos.
- 14 JQuery Manipulação de DOM -> Criação, alteração e remoção de objetos do DOM
- 15 Semana de Provas JQuery Entrega 5 -> Alunos irão implementar tela de emulando CRD do CRUD
- 16 Semana de Provas -> idem aula anterior
- 17 AJAX -> Conceito de AJAX (Asynchronous JAvascript and XML), formato json, transformação no servidor, chamadas via JQuery
- 18 AJAX CRUD -> Validação, Salvamento, Listagem e Deleção de entidades via AJAX
- 19 JQuery CRUD Entrega 6 -> Alunos devem implementar CRD e validação via JQuery e AJAX
- 20 AngularJS Controllers e Binding -> Framework AngularJS, criação de controllers e padrão MVC via Binding
- 21 AngularJS Diretivas -> Criação de componentes reutilizáveis via diretivas
- 22 AngularJS Serviços -> Criação de Serviços e respectivos Mocks
- 23 AngularJS Entrega 7 -> Alunos devem implementar CRUD e validação via AJAX e AngularJS
- 24 QUnit Testes Automáticos -> Execução de testes automáticos via QUnit
- 25 QUnit Entrega 8 -> Alunos deverão implementar um testes do CRUD com Angular via QUnit
- 26 NodeJS -> Apresentação do Proejeto Node que permite rodar JS na linha de comando e servidor
- 27 Grunt -> Projeto que roda tarefas de frontend
- 28 Grunt Entrega 9 -> Alunos devem implementar tarefas de build, incluindo rodar teste feito em entrega anterior
- 29 Projeto -> Confecção e entrega de projeto final
- 30 Projeto -> Confecção e entrega de projeto final
- 31 Projeto -> Confecção e entrega de projeto final
- 32 Projeto -> Confecção e entrega de projeto final
- 33 Projeto -> Confecção e entrega de projeto final
- 34 Projeto -> Confecção e entrega de projeto final
- 35 Projeto -> Confecção e entrega de projeto final
- 36 Projeto -> Confecção e entrega de projeto final
- 37 Semana de Provas -> Prazo final de entrega de projeto
- 38 Semana de Provas -> Idem Anterior
- 39 Recuperação -> Último prazo para entrega de projeto final, sendo nota final máxima igual a 6
- 40 Entrega de Notas -> Entrega e revisão de notas

Bibliografia Basica





Plano de Ensino

Bibliografia Complementar Como não temo colocar regras no plano impresso, estou colocando aqui. Trabalhos perdem um ponto por dia de atraso. Não entrega de qualquer trabalho acarreta em repetência.					
Bibliografia Referencia					
Responsavel pela Disciplina	Coordenador pelo Curso				
RENZO DOS SANTOS NUCCITELLI	REINALDO GEN ICHIRO ARAKAKI				
/ /	11				