Попытка №1 (3-v1.ipynb)

Первая идея была использовать RandomForestClassifier алгоритм.

Данные, на котором обучалось:

• Матрица: [все фильмы] x [жанр, есть ли признак 1, есть ли признак 2, ..., есть ли признак n]

Результат, на котором обучалось:

• Вектор: [есть ли лайк к фильму 1, есть ли лайк к фильму 2, ..., есть ли лайк к фильму n]

Проблемы, из-за которых это решение не работает:

- Неправильный физический смысл результата: получилось, что отсутствие лайка означает, что пользователь никогда не лайкнет (= дислайк), а должно означать, что он пока ещё не лайкнул.
- Приходится грубо обрезать данные (выбирать к случайных фильмов), иначе обучение будет длиться вечность.

Попытка №2 (3-v2.ipynb)

Используются два способа для вычисления вероятности, и в итоге выбирается максимальное из рассчитанных вероятностей лайка.

Для начала создаем 3 матрички:

- 1. фильмы х (жанры + признаки)
- 2. люди х фильмы
- 3. люди х (жанры + признаки)

Первый способ: по другим пользователям

Применяем SVD к матрице (люди х фильмы), используя 100 компонент. (почему? см. материал 3 в списке внизу, слайд 65, а также материал 5) Компоненты обозначают свойства элементов исходной матрицы. Получаем три матрицы: первая U (люди х компоненты), вторая г (компоненты х компоненты) и третья V транспонированная (компоненты х фильмы).

Чтобы узнать вероятность, узнаем косинус угла между векторами (U[человек, все компоненты] * s) и Vt[все компоненты, фильм] (почему? см. материал 11). Узнаем косинус из скалярного произведения: $\langle \mathbf{a}, \mathbf{b} \rangle = |\mathbf{a}| \cdot |\mathbf{b}| \cdot \cos \angle (\mathbf{a}, \mathbf{b})$. Значение модуля косинуса угла между 0 и 1, так что его можно использовать для вероятности. Вероятность = косинус угла. Например, если вектора совпадают, то есть угол = 0, это означает, что предсказание правильное.

Второй способ: по признакам фильма

Берем соответствующие строчки из матриц (фильмы x (жанры + признаки)) и (люди x (жанры + признаки)). Как и в первом способе находим косинус угла между этими вектор-строками и получаем вероятность.

Список использованных материалов

- 1. Введение в машинное обучение https://www.coursera.org/learn/vvedenie-mashinnoe-obuchenie
- 2. Classifier comparison http://scikit-learn.org/stable/auto_examples/classification/plot_classifier_comparison. http://scikit-learn.org/stable/auto_examples/classification/plot_classifier_comparison.
- Recommender Systems (Machine Learning Summer School 2014 @ CMU) http://www.slideshare.net/xamat/recommender-systems-machine-learning-summer-s chool-2014-cmu
- 4. Singular value decomposition https://en.wikipedia.org/wiki/Singular value decomposition
- 5. Городской АД: школьники и студенты https://habrahabr.ru/company/goto/blog/305526/
- Lecture: The Singular Value Decomposition (SVD) https://www.youtube.com/watch?v=EokL7E6o1AE
- 7. Computing the Singular Value Decomposition | MIT 18.06SC Linear Algebra, Fall 2011 https://www.youtube.com/watch?v=cOUTpglX-Xs
- 8. Ортогональные матрицы http://www.slideshare.net/tm ssau/ss-25992336
- importance of PCA or SVD in machine learning http://stackoverflow.com/questions/9590114/importance-of-pca-or-svd-in-machine-learning
- 10. What is an intuitive explanation of singular value decomposition (SVD)? https://www.quora.com/What-is-an-intuitive-explanation-of-singular-value-decomposition-SVD/answer/Jason-Liu-21?srid=xmCp
- 11. How do I use the SVD in collaborative filtering?

 http://stats.stackexchange.com/questions/31096/how-do-i-use-the-svd-in-collaborative-filtering/31101#31101
- 12. Restricted Boltzmann Machines (RBM) http://deeplearning.net/tutorial/rbm.html#contrastive-divergence-cd-k
- 13. Introduction to Restricted Boltzmann Machines http://blog.echen.me/2011/07/18/introduction-to-restricted-boltzmann-machines
- 14. Реализация Restricted Boltzmann machine на c# https://habrahabr.ru/post/159909/

15. Метрики ранжирования

https://stackedit.io/viewer#!provider=gist&gistId=de556eedb4dee5d7ca36eb922be40 217&filename=ranking_metrics