

이 력 서

성 명	유정현	연 락 처	010-9700-9349
생년월일	2000/03/06	이메일	reo971207@gmail.com
주 소	경기도 성남시 분당구 분당동	지원 영역	모바일 어플리케이션 개발자

기 간	학력사항	전 공
2016 ~ 2019	분당대진고등학교 졸업	
2019 ~	가천대학교 재학	컴퓨터공학과
-		
-		

외국어	능 력
영어	중
일본어	중

수강일	수강 전공과목	학점
1학년 1학기	파이썬	B+
1학년 2학기	C	A0
2학년 1학기	웹프로그래밍	B+
2학년 1학기	리눅스	A+
2학년 2학기	JAVA	A+
2학년 2학기	데이터베이스	A+

위의 기재한 사항은 사실과 틀림이 없습니다.

2021 년 4 월 27 일

지원자 : 유정현 (인)

자기소개서

성장과정

[나의 약점 극복 방법]

학창시절 제가 가장 좋아하는 과목은 수학이었습니다. 어려운 문제를 풀었을 때의 성취감은 다른 과목에선 찾을 수 없는, 수학만의 매력이기 때문입니다. 그렇다고 처음부터 수학을 좋아했던 것은 아닙니다. 중학교 2학년전까지는 수학시험에서 매번 20점 내외로 나올 만큼 처참했습니다. 하지만 저의 이런 수학실력은 중학교 3학년때의 수학선생님의 교육방식으로 변화가 찾아옵니다. 그 교육방식은 바로 모두가 함께 머리를 맞대고 푸는 것입니다.

하나의 문제를 사이에 두고 친구들과 그 문제를 풀기 위해 각자의 방식을 제안, 서로 놓쳤던 부분, 수정해야할 부분들을 개선해 나가는 집단 지성을 활용하면, 한 발짝도 내디딜 수 없는 어두운 길을 차근차근 걸어가 길을 찾는 느낌마저 들게 합니다. 그 결과 이러한 학습을 통해 대학수학능력시험 가형에서 2등급을 받았습니다.

이와 같은 가치관들은 수학문제 뿐만 아니라 동아리 회장을 할 때, 조별 과제를 할 때

성격소개

[조직 생활에서 보여주는 추진력]

조원들과 함께 활동을 기획하고 기획을 위해 소통하는 것을 좋아합니다. 고등학교때에는 밴드동아리, 대학교에선 춤동아리와 그림동아리에서 활동을 하였고, 그림동아리에서는 동아리 전 임원진들의 추천을 통해 동아리의 회장이 되었습니다. 회장을 하면서 여러 가지 기획들을 제안하고, 실행시켰습니다.

코로나 19로 인해 동아리 활동이 거의 불가능한 상황에 처해 있었습니다. 그럼에도 불구하고 저와 임원진들은 동아리 만족도 조사, 동아리원들의 온라인 행사 수요조사를 진행하였고, 코로나 해의 적은 동아리활동으로 인해 동아리원들끼리 친분이 없던 점을 고려하여, 기존 동아리원들과 신규 동아리원들이 함께 친분을 쌓을 수 있는 활동(그림 쉐어링, 온라인 퀴즈대회, 학번 지역에 따른 조 편성)을 진행하여 신입회원들과 기존회원들 간의 친분을 쌓을 수 있게 하였습니다.

많은 지지새움을 하면서 마음이 통하는 사람들도 많이 만나 보며 마음이 통하지 않는

지원동기 및 포부

어렸을 때부터 컴퓨터와 어려운 수학문제풀이를 좋아하여 코딩에 대한 거부감은 없었습니다. 대학교에 입학하고 배운 파이썬, C, C++, Java, SQL 과 같은 코딩들은 컴퓨터라는 필기구를 이용해 수학문제를 푸는 느낌이 들어 개발 분야가 저의 흥미분야임을 단번에 알 수 있었습니다. 또한 Android studio, HTML, CSS를 이용한 앱, 웹페이지 제작은 만들어간다는 점에서 그림 그리기와 같은 성취감을, 그리고 이러한 tool들을 이용해 실생활에 유용한 프로그램을 만들고 싶다는 설렘을 느꼈습니다.

저에게 있어서 컴퓨터는 수면과 견주어도 될 정도로 이용 시간과 필요도가 높습니다. 이러한 컴퓨터를 통해 더 이상 학습에 선에서 끝나지 않는 생산성 있는 활동들로 컴퓨터 사용의 스펙트럼을 넓히고 싶은 바람입니다. 저의 열정을 승화시킬 수 있는 기회를 주신다면 최선을 다하겠습니다.

