

# Pilhas e Filas

Prof. Salles Magalhaes

# Pilhas e filas

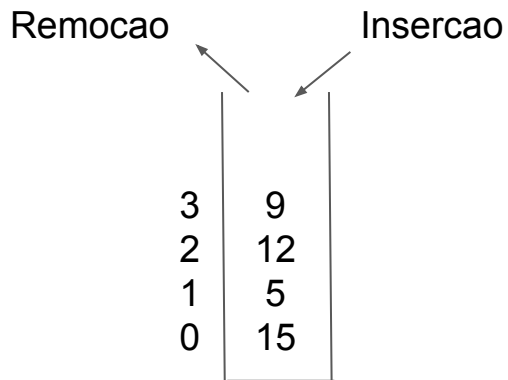
Pilhas e filas são estruturas de dados similares a listas.

- A diferença principal é que essas estruturas apresentam um conjunto bem limitado de operações

# Pilhas

Pilhas são estruturas de dados lineares que oferecem acesso do tipo LIFO (“last in, first out”).

Exemplo da vida real: uma pilha de papel



# Pilhas

Operacoes suportadas:

- Construtor: constrói uma pilha vazia
- push(el): insere o elemento “el” no topo da pilha
- top(): retorna o elemento que está no topo da pilha (sem remove-lo!)
- pop(): remove o elemento que está no topo da pilha (sem retorna-lo!)
- empty(): retorna true se a pilha estiver vazia, falso caso contrario
- size(): retorna o tamanho da pilha (quantos elementos ha na pilha)

Considerando essas operacoes, qual estrutura de dados seria adequada para implementar uma pilha?

# Pilhas

Precisamos basicamente de uma estrutura de dados linear que permita a insercao e remocao eficiente no final.

Listas encadeadas e por contiguidade: ok!

Listas por contiguidade: melhor localidade de referencia (cache)

Exercicio: como poderiamos implementar uma pilha usando uma lista por contiguidade?

# Pilhas

Como implementar uma pilha utilizando uma lista por contiguidade? (ex: MyVec)

Veja o exemplo em MyStack.h

([https://drive.google.com/open?id=1\\_olKoMobDzXtSNpA1Zv\\_MH2sJH\\_9GWC7](https://drive.google.com/open?id=1_olKoMobDzXtSNpA1Zv_MH2sJH_9GWC7))

e TestaMyStack.cpp

([https://drive.google.com/open?id=1\\_AlnQqIEt7UFSEYO\\_ucBT9uMUJsf4w5P](https://drive.google.com/open?id=1_AlnQqIEt7UFSEYO_ucBT9uMUJsf4w5P) )

# Pilhas - exemplo de aplicacao

Exercicio (solucao:

<https://drive.google.com/open?id=1dZDu5cnsxz0QWJnKHroBubBplu6MBIT0> ):

dada uma expressao (representada por uma string) contendo, entre outros caracteres, os delimitadores: [, ], (, ), {, } , verifique se os delimitadores estao consistentes.

Exemplos de entrada consistente:

8\*(a+b+[c+2])  
(9+{[]{}() (()) })  
(5=1\*5)  
1+2=100000

Exemplos de entrada inconsistente:

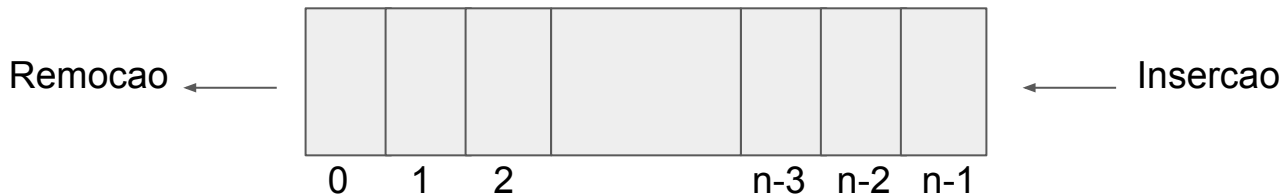
))((  
(9+2+(1+1)

# Filas

Fila é uma estrutura de dados similar a pilhas. Porém, ela oferece acesso do tipo FIFO (“first in, first out”).

Basicamente uma fila é uma lista na qual as inserções só podem ser feitas no final e as remoções só podem ser realizadas no início.

Essa estrutura não prove operações que acessam elementos no meio da lista.





# Filas

Operacoes suportadas:

- Construtor: constrói uma fila vazia
- `push(el)`: insere o elemento “el” no final da fila
- `front()`: retorna o elemento que está no inicio da fila (sem remove-lo!)
- `pop()`: remove o elemento que está no inicio da fila (sem retorna-lo!)
- `empty()`: retorna true se a fila estiver vazia, falso caso contrario
- `size()`: retorna o tamanho da fila

# Filas

```
MyQueue<int> f;  
for(int i=0;i<5;i++) f.push(i);  
while(!f.empty()) {  
    cout << f.front() << endl;  
    f.pop();  
}
```

O que sera impresso?

# Filas

Considere as operacoes principais:

- `push(el)`: insere o elemento “el” no final da fila
- `front()`: retorna o elemento que está no inicio da fila (sem remove-lo!)
- `pop()`: remove o elemento que está no inicio da fila (sem retorna-lo!)

Exercicio: como uma fila poderia ser implementada de forma eficiente?

- Usando uma lista encadeada?
- Duplamente encadeada?
- Por contiguidade?

# Filas

- Uma fila pode ser trivialmente implementada utilizando uma lista encadeada (remoção no início e inserção no final são operações eficientes,  $O(1)$  ).
- O uso de uma lista duplamente encadeada não ajudaria em nada (e aumentaria o uso de memória).
- Porém, listas por contiguidade são mais eficientes em termos de localidade dos dados (o que usa melhor a cache dos processadores), e possuem um overhead de memória um pouco menor dependendo do tipo armazenado.
  - Qual seria a desvantagem de utilizar uma lista por contiguidade?

# Desafio:

- Listas por contiguidade não suportam remoção eficiente no início.
  - Ideia: e se armazenarmos os dados em ordem reversa? (removendo os elementos do final)

# Desafio:

- Listas por contiguidade não suportam remoção eficiente no início.
  - Ideia: e se armazenarmos os dados em ordem reversa? (removendo os elementos do final)
    - Nesse caso a inserção teria que ser feita no início! (também ineficiente)
- Solução: lista por contiguidade circular
  - Estratégia para permitir inserção (no final) e remoção (no início) eficientes em uma lista por contiguidade.
  - Utiliza uma lista por contiguidade internamente.

# Exemplo - lista circular

Veja uma implementacao de fila com lista circular em MyQueue.h:

# Aplicacoes de fila

Exemplo simples: dada uma palavra representada por uma string (sem caracteres especiais), verifique se ela e' uma palindrome (leia um caractere por vez da entrada e armazene dados apenas em estruturas de dados como listas/pilhas)

Veja o exemplo: verificaPalindrome.cpp

Outros exemplos: botoes de “avancar” e “voltar” em navegadores de internet.

Exercicio: inverta a ordem dos elementos de uma pilha usando duas pilhas adicionais (sem usar operacoes de atribuicao de pilhas)