

Programação de Sistemas Informáticos Módulo I - Algoritmos e Programação 1ª parte

| ΑV | Nome: | | 1 | ٧٠ | | |
|----|--|--|------------|------------------------|--|--|
| 1. | Comente a seguinte frase indicando se é verdadeira ou falsa: "Um algoritmo deve ter um conjunto de instruções ambíguas". (3 Valores) | | | | | |
| | Falso, um algoritmo deve ter um conjunto de | | | | | |
| | instruções exatas | | | | | |
| | | | | | | |
| 2. | Distinga as seguintes características de um algoritmo: Finitude e Precisão. (2 Valores) | | | | | |
| | Finitude é o objetivo do algoritmo e precisão é | | | | | |
| | a eficácea, eficienssia e concretização da fomitude | | | | | |
| | | | | | | |
| 3. | Para cada uma das seguintes expressões indique o tipo de operador. (2 Valores) | | | | | |
| | If Altura<100 Then Writeline("Mais baixo que 100m") End If | If A <>B then Writeline("A é diferente de B") End If | num1*num2 | If a or b then c=10 | | |
| | do connarção | do comparação | aritmótico | hooloano | | |

4. Indique os erros da linguagem Visual Basic do seguinte programa (4 Valores) Sub Main()

```
Dim numero1 As Inteiro
Dim numero2 As Inteiro
WriteLine("Indique dois numeros")
Numero1 = ReadLn()
Numero2 = ReadLn()
If numero1 > numero2 Então
Escreve("O numero 1 é maior que o numero 2")
Caso Contrário
Escreve("O numero 2 é menor ou igual ao numero 1")
Fim If
```

End Sub

Module Module1, numero 1 e 2, ReadLine, Then, WriteLine , End If, Else, End Module e Intenger

5. Indique o resultado obtido pelo programa anterior (corrigido) se o input fosse: numero1: 10 e numero2:11(1 valor)

O numero 2 é menor ou igual ao numero 1

6. Escreva um programa que peça ao utilizador um número e devolva esse número elevado a 3 se esse número for impar. (3 Valores)

```
Imports System.Console
Module module1

Sub Main()
Dim num1 As Decimal

WriteLine("indique um valor")
num1 = ReadLine()

If num1 Mod 2 = 1 Then
WriteLine(num1 ^ 3)
Else WriteLine("numero não é impar")

End If
ReadLine()
End Sub
End Module
```

7. Indique a sintaxe de duas estruturas de decisão usadas em Visual Basic. (2 valores)

```
IF <condição> THEN
<instrução/ões>[ELSE
<instrução/ões>]
end if

SELECT CASE <variável/selector>
CASE <valor 1>
<instrução 1>
... CASE <valor n>
<instrução n>
[CASE ELSE <instrução x>]
END SELECT
```

8. Faça a correspondência entre as duas tabelas: (3 Valores)

| Tipo de dados | Exemplo de dados |
|---------------|--|
| Integer | Números inteiros ex: 12,500,15 |
| String | —Conjunto de Caracteres ex: 1!",1,2,AA |
| Char | Um caracter ex: 3,%,v,? |