

## Что Это Такое?

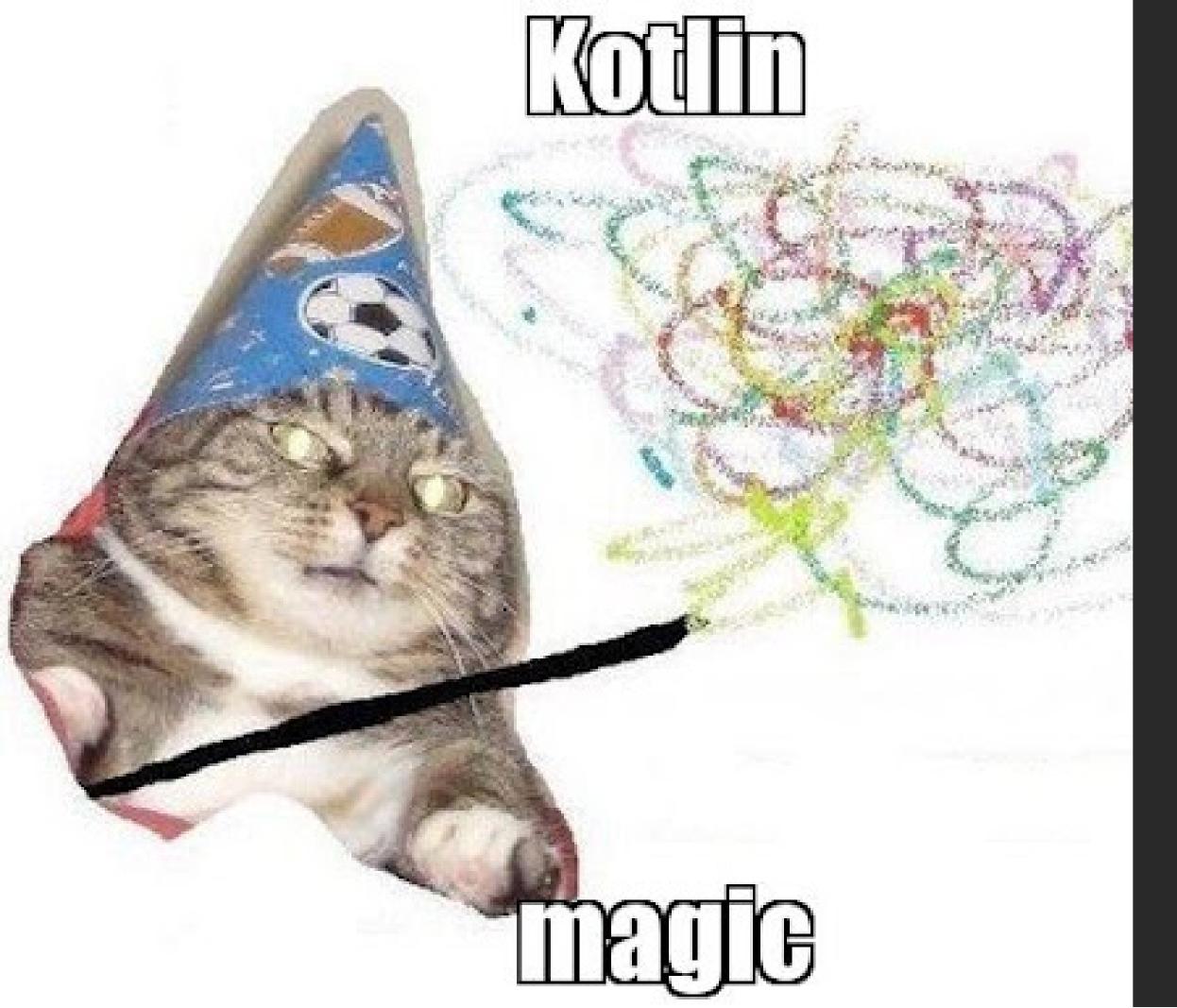


Kotlin - язык программирования, появившейся в 2010 усилиями компании JetBrains. Хотя в релизе он всего несколько лет, Google (который ныне Alphabet) называет Kotlin основным средством разработки приложений для Android.

Kotlin - язык со статической типизацией. Компилируется для платформ Java и Java Script, хотя непонятно, зачем нужен последний в мобильной разработке. Идея языка следующая: Сделать тот же Java, только с более лаконичным синтаксисом и рядом упрощений, которые ускоряют компиляцию и облегчают работу в IDE. Ну и, конечно, нельзя забывать про обратную совместимость с Java. В общем Kotlin - это такой относительно типобезопасный суп с бульоном Java, картошкой Scala, петрушкой С# и лавровым листочком JS (если бы его не было, никто бы и не заметил)

## Основные особенности языка





# "Фишки" Котлина

Листать дальше...



## Data Classes

Это очень крутые классы, нужные исключительно для хранения/передачи данных. Такой класс может значительно ускорять запись и чтение данных, размещаемых внутри него.

data class Man (var name: String, var age: Int)

#### Локальные функции

Да, такое веселье тут тоже встречается... Кстати, функции можно привязать к классам или сделать глобальными.

```
fun f1(x: Man): String {
  fun isTeenager(age: Int): Boolean {
    return age in 13..19
  if (isTeenager(x.age))
    return "Man teenager"
  return "Man is not a teenager"
```



# Поддержка от Android Studio

Kotlin-программистам доступна данная среда программирования, которая может очень упростить работу



Удобный встроенный эмулятор AS

```
⊞ II 🤏 * * 5 ■
                                                                         ш …

        ≡ main.dart ×

                                                                                          Flutter Demo Home Page
               void _incrementCounter() {
Q
                 setState(() {
                   _counter++;
8
                 });
@override
               Widget build(BuildContext context) {
                 return new Scaffold(
                   appBar: new AppBar(
                     title: new Text(widget.title),
                   ), // AppBar
                   body: new Center(
                                                                                      Button clicked 0 times
                     child: new Text(
                       'Button clicked $_counter times',
                       style: Theme.of(context).textTheme.display1,
                     ), // Text
                   ), // Center
                   floatingActionButton: new FloatingActionButton(
                     onPressed: _incrementCounter,
                     tooltip: 'Increment',
                     child: new Icon(Icons.add),
                   ), // FloatingActionButton
                 ); // Scaffold
```



Ит.д...

Kotlin также имеет на вооружении: lateinit - отложенная инициализация переменных, куча виджетов, плагин для переноса кода с java, возможность использјвания библиотек JAVA и JS, null-safety классы - не допускает появления пустых переменных.
И это лишь самые значимые, на мой

взгляд, фичи.

#### Заключение

Kotlin - это один из самых передовых языков программирования, на мой взгляд - самый удобный язык для написания мобильных приложений под andriod Kotlin - это язык, который наверняка рано или поздно вытеснит Java.