



МОСКОВСКИЙ ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ

Факультет Информационных технологий
Кафедра Информатики и информационных технологий

направление подготовки
09.03.02 «Информационные системы и технологии»

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА № 5

Дисциплина:

Объектно-ориентированное программирование

Тема:

Объекты и классы.

Выполнил(а): студент(ка) группы 211-7210

Салов Д.К.

(Фамилия И.О.)

Дата, подпись 17.03.22

(Дата)

(Подпись)

Проверил: _____

(Фамилия И.О., степень, звание)

(Оценка)

Дата, подпись _____

(Дата)

(Подпись)

Замечания: _____

Москва

2021

Цель: Получить практические навыки в создании классов и их последующем использовании.

Задания:

4. Создайте класс `employee`, используя задачу 4 лабораторной работы 2. Класс должен включать поле типа `int` для хранения номера сотрудника и поле типа `float` для хранения величины его оклада. Методы класса должны позволять пользователю вводить и отображать данные класса. Напишите функцию `main()`, которая запросит пользователя ввести данные для трех сотрудников и выведет полученную информацию на экран.

5. Взяв в качестве основы структуру из задачи 5 лабораторной работы 2, создайте класс `date`. Его данные должны размещаться в трех полях типа `int`: `month`, `day` и `year`. Метод класса `getdate()` должен принимать значение для объекта в формате 12/31/02, а метод `showdate()` - выводить данные на экран.

6. Расширьте содержание класса `employee` из задачи 4, включив в него класс `date` и перечисление `etype` (см. задачу 6 лабораторной работы 2). Объект класса `date` будет использоваться для хранения даты приема сотрудника на работу. Перечисление будет использовано для хранения статуса сотрудника: лаборант, секретарь, менеджер и т. д. Последние два поля данных должны быть закрытыми в определении класса `employee`, как и номер и оклад сотрудника. Вам будет необходимо разработать методы `getemploy()` и `putemploy()`, предназначенные соответственно для ввода и отображения информации о сотруднике. Возможно, при создании методов вам понадобится ветвление `switch` для работы с перечисляемым типом `etype`. Напишите функцию `main()`, которая попросит пользователя ввести данные о трех сотрудниках, а затем выведет эти данные на экран.

7. В морской навигации координаты точки измеряются в градусах и минутах широты и долготы. Например, координаты бухты Панити на о. Таити равны 149 градусов 34.8 минут восточной долготы и 17 градусов 31.5 минут южной широты. Это записывается как 149°34.8' W, 17°31.5' S. Один градус равен 60 минутам (устаревшая система также делила одну минуту на 60 секунд, но сейчас минуту делят на обычные десятичные доли). Долгота измеряется величиной от 0 до 180 градусов восточнее или западнее Гринвича. Широта принимает значения от 0 до 90 градусов севернее или южнее экватора.

Создайте класс `angle`, включающий следующие три поля: типа `int` для числа градусов, типа `float` для числа минут и типа `char` для указания направления (N, S, E или W). Объект этого класса может содержать значение как широты, так и долготы. Создайте метод, позволяющий ввести координату точки, направление, в котором она измеряется, и метод, выводящий на экран значение этой

координаты, например 179°59.9' Е. Кроме того, напишите конструктор, принимающий три аргумента. Напишите функцию `mainQ`, которая сначала создает переменную с помощью трехаргументного конструктора и выводит ее значение на экран, а затем циклически запрашивает пользователя ввести значение координаты и отображает введенное значение на экране. Для вывода символа градусов (°) можно воспользоваться символьной константой `'\xF8'`.

8. Создайте класс, одно из полей которого хранит «порядковый номер» объекта, то есть для первого созданного объекта значение этого поля равно 1, для второго созданного объекта значение равно 2 и т. д.

Для того чтобы создать такое поле, вам необходимо иметь еще одно поле, в которое будет записываться количество созданных объектов класса (это означает, что последнее поле должно относиться не к отдельным объектам класса, а ко всему классу в целом).

Вспомните, какое ключевое слово необходимо при описании такого поля.). Каждый раз при создании нового объекта конструктор может получить значение этого поля и в соответствии с ним назначить объекту индивидуальный порядковый номер.

В класс следует включить метод, который будет выводить на экран порядковый номер объекта. Создайте функцию `main()`, в которой будут созданы три объекта, и каждый объект выведет на экран свой порядковый номер, например: Мой порядковый номер: 2 и т. п.

9. На основе структуры `fraction` из упражнения 8 главы 4 создайте класс `fraction`. Данные класса должны быть представлены двумя полями: числителем и знаменателем. Методы класса должны получать от пользователя значения числителя и знаменателя дроби в форме 3/5 и выводить значение дроби в этом же формате. Кроме того, должен быть разработан метод, складывающий значения двух дробей. Напишите функцию `main()`, которая циклически запрашивает у пользователя ввод пары дробей, затем складывает их и выводит результат на экран. После каждой такой операции программа должна спрашивать пользователя, следует ли продолжать цикл.

10. Создайте класс с именем `ship`, который будет содержать данные об учетном номере корабля и координатах его расположения. Для задания номера корабля следует использовать механизм, аналогичный описанному в упражнении 8. Для хранения координат используйте два поля типа `angle` (см. упражнение 7). Разработайте метод, который будет сохранять в объекте данные о корабле, вводимые пользователем, и метод, выводящий данные о корабле на экран. Напишите функцию `mainQ`, создающую три объекта класса `ship`, затем запрашивающую ввод пользователем информации о каждом из кораблей и выводящую на экран всю полученную информацию.

11. Модифицируйте калькулятор, созданный в упражнении 12 главы 5 так, чтобы вместо структуры `fraction` использовался одноименный класс. Класс должен содержать методы для ввода и вывода данных объектов, а также для выполнения арифметических операций. Кроме того, необходимо включить в состав класса функцию, приводящую дробь к несократимому виду. Функция должна находить наибольший общий делитель числителя и знаменателя и делить числитель и знаменатель на это значение. Код функции, названной `lowterms()`, приведен ниже:

```
void fraction::lowterms() //Сокращение дроби
{
    long tnum, tden, temp, gcd;          tnum = labs(num); //
Используем неотрицательные значения

    tden = labs(den); // Нужен cmath      if(tden == 0) { //
Проверка знаменателя

        cout << "Недопустимый знаменатель"; exit(1);

    } else if(tnum == 0)

{
    num = 0;          den = 1;

    return;

}

// Нахождение наибольшего общего делителя while(tnum != 0) {

    if(tnum < tden) { // Если числитель больше
знаменателя, меняем их местами.          temp = tnum;  tnum = tden;

        tden = temp;

    }

    tnum = tnum - tden;

}

gcd = tden; // Делим числитель и знаменатель на НОД. num = num / gcd;
```

```
den = den / gcd;
```

```
}
```

Можно вызывать данную функцию в конце каждого метода, выполняющего арифметическую операцию, либо непосредственно перед выводом на экран результата. Кроме перечисленных методов, вы можете включить в класс конструктор с двумя аргументами, что также будет полезно.

12. Используйте преимущество ООП, заключающееся в том, что однажды созданный класс можно помещать в другие программы. Создайте новую программу, которая будет включать класс `fraction`, созданный в упражнении 11. Программа должна выводить аналог целочисленной таблицы умножения для дробей. Пользователь вводит знаменатель, а программа должна подобрать всевозможные целые значения числителя так, чтобы значения получаемых дробей находились между 0 и 1. Дроби из получившегося таким образом набора перемножаются друг с другом во всевозможных комбинациях, в результате чего получается таблица следующего вида (для знаменателя, равного 6):

1/61/31/22/35/6

1/61/361/181/121/95/36

1/31/181/91/62/95/18

1/21/121/61/41/35/12

2/31/92/91/34/95/9

5/65/365/185/125/925/36

Код:

```
#include <iostream>
#include <iomanip>
using namespace std;

//+++++4
class Employee{
private:
    int number;
    float salary;
public:
    void get_emp()
    {
        cout << "Number:" << endl;
        cin >> number;
```

```

        cout << "Salary:" << endl;
        cin >> salary;
    }
    void display()const
    {
        cout << "employee " << number << ", salary " << salary << "$" << endl;
    }
};

void fun4() {
    Employee emp1, emp2, emp3;
    emp1.get_emp();
    emp2.get_emp();
    emp3.get_emp();
    emp1.display();
    emp2.display();
    emp3.display();
    system("pause");
}
//-----4

//+++++5

class Date{
private:
    int day, month, year;
public:
    void getdate()
    {
        char ch = '/';
        cout << "Enter date (day/month/year) " << endl;
        cin >> day >> ch >> month >> ch >> year;
    }
    void showdate()const
    {
        char ch = '/';
        cout << "You entered this date: " << day << ch << month << ch << year << endl;
    }
};

void fun5() {
    Date date;
    date.getdate();
    date.showdate();
}
//-----5

//+++++6
class Date6
{
private:
public:
    int day, month, year;
};

class Employee6
{
private:
    int number;
    float salary;
    Date6 date;
    enum etype { laborer, secretary, manager, accountant, executive, researcher };
    etype post;
    char letter;
public:
    void get_empl()
    {
        char ch;
        cout << "Number: " << endl;
        cin >> number;
        cout << "Salary: " << endl;
        cin >> salary;
        cout << "Date of the employment (day/month/year) " << endl;
        cin >> date.day >> ch >> date.month >> ch >> date.year;
        cout << "Enter first letter of post (laborer, secretary, manager, accountant, executive, researcher)" << endl;
        cin >> letter;
        switch (letter)
        {
            case 'l': post = laborer; break;
            case 's': post = secretary; break;
            case 'm': post = manager; break;
            case 'a': post = accountant; break;
            case 'e': post = executive; break;
            case 'r': post = researcher; break;
        }
    }
    void put_empl()const
    {
        cout << "employee " << number << ", salary " << salary << "$," << " date of employment " << date.day << "/" << date.month <<
"/" << date.year << ", post ";
        switch (post)
        {
            case laborer: cout << "laborer" << endl; break;
            case secretary: cout << "secretary" << endl; break;
            case manager: cout << "manager" << endl; break;
            case accountant: cout << "accountant" << endl; break;
            case executive: cout << "executive" << endl; break;
            case researcher: cout << "researcher" << endl; break;
        }
    }
};

void fun6() {
    Employee6 empl_1, empl_2, empl_3;
    empl_1.get_empl();
}

```

```

        empl_2.get_empl();
        empl_3.get_empl();
        empl_1.put_empl();
        empl_2.put_empl();
        empl_3.put_empl();
    }
//-----6

//+++++7
class Angle
{
private:
    int degree;
    float min;
    char dir;
public:
    Angle(int degree, float min, char dir)
    {}
    void get_dir()
    {
        cout << "Enter degree" << endl; cin >> degree;
        cout << "Enter minutes" << endl; cin >> min;
        cout << "Enter direction (N, S, E, W)" << endl; cin >> dir;
    }
    void show_dir()
    {
        cout << degree << '\xF8' << min << "" << dir << endl;
    }
};

void mainQ() {
    Angle angl2(179, 59.9, 'E');
    char ch;
    do{
        angl2.get_dir();
        angl2.show_dir();
        cout << "repeat? (y/n)" << endl;
        cin >> ch;
    } while (ch != 'n');
}

void fun7() {
    Angle angl1(179, 59.9, 'E');
    char ch;
    angl1.get_dir();
    angl1.show_dir();
    mainQ();
}
//-----7

//+++++8
class Amount
{
private:
    int number;
    static int amount;
public:
    void disp_num()
    {
        amount++;
        number = amount;
        cout << number << endl;
    }
};
int Amount::amount = 0;

void fun8() {
    Amount obj1, obj2, obj3;
    obj1.disp_num();
    obj2.disp_num();
    obj3.disp_num();
    system("pause");
}
//-----8

//+++++9
class Fraction
{
private:
    int numerator, denominator;
public:
    char ch;
    void get_fr()
    {
        cout << "enter fraction" << endl;
        cin >> numerator >> ch >> denominator;
    }
    void add_fr(Fraction f1, Fraction f2)
    {
        numerator = f1.numerator * f2.denominator + f1.denominator * f2.numerator;
        denominator = f1.denominator * f2.denominator;
    }
    void disp_fr()
    {
        cout << numerator << "/" << denominator << endl;
    }
};

void fun9() {
    Fraction fr1, fr2, fr_sum;
    char ch;
    do{
        fr1.get_fr();
        fr2.get_fr();
    }
}

```

```

        fr_sum.add_fr(fr1, fr2);
        fr_sum.disp_fr();
        cout << "repeat? (y/n)" << endl; cin >> ch;
    } while (ch != 'n');
}
//-----9
//+++++10
class Ship
{
private:
    int number;
    static int amount;
    int degree;
    float min;
    char dir;
public:
    void get_sh()
    {
        amount++;
        number = amount;
        cout << "Enter degree" << endl; cin >> degree;
        cout << "Enter minutes" << endl; cin >> min;
        cout << "Enter direction (N, S, E, W)" << endl; cin >> dir;
    }
    void disp_sh()
    {
        cout << "Number: " << number << ", Direction: " << degree << '\xF8' << min << " '" << dir << endl;
    }
};
int Ship::amount = 0;

void fun10() {
    Ship ship1, ship2, ship3;
    ship1.get_sh();
    ship2.get_sh();
    ship3.get_sh();
    ship1.disp_sh();
    ship2.disp_sh();
    ship3.disp_sh();
}
//-----10
//+++++11
class Fraction11
{
private:
    int numerator, denominator;
public:
    void get_fr()
    {
        char ch;
        cout << "enter fraction" << endl;
        cin >> numerator >> ch >> denominator;
    }
    void add_fr(Fraction11 f1, Fraction11 f2)
    {
        numerator = f1.numerator * f2.denominator + f1.denominator * f2.numerator;
        denominator = f1.denominator * f2.denominator;
    }
    void sub_fr(Fraction11 f1, Fraction11 f2)
    {
        numerator = f1.numerator * f2.denominator - f1.denominator * f2.numerator;
        denominator = f1.denominator * f2.denominator;
    }
    void mul_fr(Fraction11 f1, Fraction11 f2)
    {
        numerator = f1.numerator * f2.denominator;
        denominator = f1.denominator * f2.denominator;
    }
    void div_fr(Fraction11 f1, Fraction11 f2)
    {
        numerator = f1.numerator * f2.denominator;
        denominator = f1.denominator * f2.numerator;
    }
    void lowterms()
    {
        long tnum, tden, temp, gcd;
        tnum = labs(numerator); // используем неотрицательные
        tden = labs(denominator); // значения (нужен cmath)
        if (tden == 0) // проверка знаменателя на 0
        {
            cout << "Недопустимый знаменатель!"; exit(1);
        }
        else if (tnum == 0) // проверка числителя на 0
        {
            numerator = 0; denominator = 1; return;
        }
        // нахождение наибольшего общего делителя
        while (tnum != 0)
        {
            if (tnum < tden) // если числитель больше знаменателя,
            {
                temp = tnum; tnum = tden; tden = temp;
            } //меняем их местами
            tnum = tnum - tden; // вычитание
        }
        gcd = tden; // делим числитель и знаменатель на
        numerator = numerator / gcd; // полученный наибольший общий делитель
        denominator = denominator / gcd;
    }
    void disp_fr()const
    {

```



```

        cout << numerator << "/" << denominator << endl;
    }
};

void fun11() {
    char zn;
    do
    {
        Fraction11 fr1, fr2, fr_sum;
        fr1.get_fr();
        cout << "Enter sign" << endl; cin >> zn;
        fr2.get_fr();
        switch (zn)
        {
            case '+': fr_sum.add_fr(fr1, fr2); break;
            case '-': fr_sum.sub_fr(fr1, fr2); break;
            case '*': fr_sum.mul_fr(fr1, fr2); break;
            case '/': fr_sum.div_fr(fr1, fr2); break;
        }
        fr_sum.lowterms();
        fr_sum.disp_fr();
        cout << "repeat? (y/n)" << endl; cin >> zn;
    } while (zn != 'n');
}
//-----11

int main(){
    int nomer;
    cout << "\nEnter # of exercise \n";
    cin >> nomer;
    switch (nomer) {
        case 4:
            fun4();
            break;
        case 5:
            fun5();
            break;
        case 6:
            fun6();
            break;
        case 7:
            fun7();
            break;
        case 8:
            fun8();
            break;
        case 9:
            fun9();
            break;
        case 10:
            fun10();
            break;
        case 11:
            fun11();
            break;
    }
    return 0;
}

```

Код программки для 12й задачи (внутри класса внесены изменения в область видимости двух переменных):

```

#include <iostream>
#include <iomanip>
using namespace std;

class Fraction
{
private:

public:
    int numerator, denominator;
    Fraction() :numerator(0), denominator(0)
    {}
    void mul_fr(Fraction f1, Fraction f2)
    {
        numerator = f1.numerator * f2.numerator;
        denominator = f1.denominator * f2.denominator;
    }
    void lowterms()
    {
        long tnum, tden, temp, gcd;
        tnum = labs(numerator);
        tden = labs(denominator);
        if (tden == 0)
        {
            cout << "Недопустимый знаменатель!"; exit(1);
        }
        else if (tnum == 0)
        {
            numerator = 0; denominator = 1; return;
        }
        while (tnum != 0)
        {
            if (tnum < tden)
            {
                temp = tnum; tnum = tden; tden = temp;
            }
            tnum = tnum - tden;
        }
    }
}

```

```

        gcd = tden;
        numerator = numerator / gcd;
        denominator = denominator / gcd;
    }
    void disp_fr()const
    {
        cout << setw(5) << numerator << "/" << denominator;
    }
};

int main()
{
    int num;
    Fraction fr1, fr2, fr3;
    fr1.denominator = fr2.denominator = num;
    cout << "enter denominator" << endl; cin >> num;
    for (int j = 1; j < num; j++)
    {
        fr1.numerator = j;
        fr1.denominator = num;
        fr1.lowterms();
        fr1.disp_fr();
    }
    cout << endl;
    for (int i = 1; i < num; i++)
    {
        fr2.numerator = i;
        fr2.denominator = num;
        fr2.lowterms();
        fr2.disp_fr();

        for (int j = 1; j < num; j++)
        {
            fr1.numerator = j;
            fr1.denominator = num;
            fr3.mul_fr(fr1, fr2);
            fr3.lowterms();
            fr3.disp_fr();
        }
        cout << endl;
    }
    system("pause");
    return 0;
}

```