**ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ**



**МОСКОВСКИЙ ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ**

**Факультет Информационных технологий**

***Кафедра Информатики и информационных технологий***

**направление подготовки**

**09.03.02 «Информационные системы и технологии»**

**ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА № 9**

**Дисциплина:**

Объектно-ориентированное программирование

**Тема:**

Указатели и массивы.

**Выполнил(а): студент(ка) группы 211-7210**

**Салов Д.К.**

(Фамилия И.О.)

**Дата, подпись** 12.06.22

(Дата) (Подпись)

**Проверил: \_\_*\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_***

(Фамилия И.О., степень, звание) **(Оценка)**

**Дата, подпись** \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  ***\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_***

(Дата) (Подпись)

**Замечания: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**Москва**

**2021**

**Цель:**  Получить практические навыки в использовании указателей и работе с массивами через указатели.

**Задания:**

4. Добавьте деструктор в программу связного списка. Он должен удалять все элементы списка при удалении объекта класса linklist. Элементы должны удаляться по очереди, в соответствии с их расположением в списке. Протестируйте деструктор путем вывода сообщения об удалении каждого из элементов списка; удалено должно быть также количество элементов, какое было положено в список (деструктор вызывается автоматически для каждого существующего объекта).

// lab9\_4.cpp

// linked list includes destructor

#include <iostream>

using namespace std;

////////////////////////////////////////////////////////////////

struct link //one element of list

{

int data; //data item

link\* next; //pointer to next link

};

////////////////////////////////////////////////////////////////

class linklist //a list of links

{

private:

link\* first; //pointer to first link

public:

linklist() //no-argument constructor

{ first = NULL; } //no first link

~linklist(); //destructor

void additem(int d); //add data item (one link)

void display(); //display all links

};

//--------------------------------------------------------------

void linklist::additem(int d) //add data item

{

link\* newlink = new link; //make a new link

newlink->data = d; //give it data

newlink->next = first; //it points to next link

first = newlink; //now first points to this

}

//--------------------------------------------------------------

void linklist::display() //display all links

{

link\* current = first; //set ptr to first link

while( current != NULL ) //quit on last link

{

cout << endl << current->data; //print data

current = current->next; //move to next link

}

}

//--------------------------------------------------------------

linklist::~linklist() //destructor

{

link\* current = first; //set ptr to first link

while( current != NULL ) //quit on last link

{

link\* temp = current; //save ptr to this link

current = current->next; //get ptr to next link

delete temp; //delete this link

}

}

////////////////////////////////////////////////////////////////

int main()

{

linklist li; //make linked list

li.additem(25); //add four items to list

li.additem(36);

li.additem(49);

li.additem(64);

li.display(); //display entire list

cout << endl;

return 0;

}

5. Предположим, что в функции main() определены три локальных массива одинакового размера и типа (скажем, float). Первые два уже инициализированы значениями. Напишите функцию addarrays(), которая принимает в качестве аргументов адреса грех массивов, складывает соответствующие элементы двух массивов и помещает результат в третий массив. Четвертым аргументом этой функции может быть размерность массивов. На всем протяжении программы используйте указатели.

6. Создайте свою версию библиотечной функции strcmp(s1, s2), которая сравнивает две строки и возвращает -1, если s1 идет первой по алфавиту, О, если в s1 и s2 одинаковые значения, и 1, если s2 идет первой по алфавиту. Назовите вашу функцию compstr(). Она должна принимать в качестве аргументов два указателя на строки char \*, сравнивать эти строки посимвольно и возвращать число int. Напишите функцию main() для проверки работы вашей функции с разными строками. Используйте указатели во всех возможных ситуациях.

7. Модифицируйте класс person из программы, представленной ниже, чтобы он включал в себя не только имя человека, но и сведения о его зарплате в виде поля salary типа float. Вам будет необходимо изменить методы setName() и printName() на setData() и printData(), включив в них возможность ввода и вывода значения salary, как это можно сделать с именем. Вам также понадобится метод getSalary(). Используя указатели, напишите функцию salsortQ, которая сортирует указатели массива persPtr по значениям зарплаты. Попробуйте вместить всю сортировку в функцию salsort(), не вызывая других функций, как это сделано в программе PERS0RT. При этом не забывайте, что операция -> имеет больший приоритет, чем операция \*, и вам нужно будет написать

if ( (\*(pp+j))->getSalary() > (\*(pp+k))->getSalary() )

{ /\* меняем указатели местами \*/

// persort.cpp

// sorts person objects using array of pointers

#include <iostream>

#include <string> //for string class

using namespace std;

////////////////////////////////////////////////////////////////

class person //class of persons

{

protected:

string name; //person's name

public:

void setName() //set the name

{ cout << "Enter name: "; cin >> name; }

void printName() //display the name

{ cout << endl << name; }

string getName() //return the name

{ return name; }

};

////////////////////////////////////////////////////////////////

int main()

{

void bsort(person\*\*, int); //prototype

person\* persPtr[100]; //array of pointers to persons

int n = 0; //number of persons in array

char choice; //input char

do { //put persons in array

persPtr[n] = new person; //make new object

persPtr[n]->setName(); //set person's name

n++; //count new person

cout << "Enter another (y/n)? "; //enter another

cin >> choice; // person?

}

while( choice=='y' ); //quit on 'n'

cout << "\nUnsorted list:";

for(int j=0; j<n; j++) //print unsorted list

{ persPtr[j]->printName(); }

bsort(persPtr, n); //sort pointers

cout << "\nSorted list:";

for(j=0; j<n; j++) //print sorted list

{ persPtr[j]->printName(); }

cout << endl;

return 0;

} //end main()

//--------------------------------------------------------------

void bsort(person\*\* pp, int n) //sort pointers to persons

{

void order(person\*\*, person\*\*); //prototype

int j, k; //indexes to array

for(j=0; j<n-1; j++) //outer loop

for(k=j+1; k<n; k++) //inner loop starts at outer

order(pp+j, pp+k); //order the pointer contents

}

//--------------------------------------------------------------

void order(person\*\* pp1, person\*\* pp2) //orders two pointers

{ //if 1st larger than 2nd,

if( (\*pp1)->getName() > (\*pp2)->getName() )

{

person\* tempptr = \*pp1; //swap the pointers

\*pp1 = \*pp2;

\*pp2 = tempptr;

}

}

8. Исправьте функцию additem() из программы связного списка так, чтобы она добавляла новый элемент в конец списка, а не в начало. Это будет означать, что первый вставленный элемент будет выведен первым и результат работы программы будет следующим:

25

36

49

64

Для того чтобы добавить элемент, вам необходимо будет пройти по цепи до конца списка, а затем изменить указатель последнего элемента так, чтобы он указывал на новый элемент.

// linklist.cpp

// linked list

#include <iostream>

using namespace std;

////////////////////////////////////////////////////////////////

struct link //one element of list

{

int data; //data item

link\* next; //pointer to next link

};

////////////////////////////////////////////////////////////////

class linklist //a list of links

{

private:

link\* first; //pointer to first link

public:

linklist() //no-argument constructor

{ first = NULL; } //no first link

void additem(int d); //add data item (one link)

void display(); //display all links

};

//--------------------------------------------------------------

void linklist::additem(int d) //add data item

{

link\* newlink = new link; //make a new link

newlink->data = d; //give it data

newlink->next = first; //it points to next link

first = newlink; //now first points to this

}

//--------------------------------------------------------------

void linklist::display() //display all links

{

link\* current = first; //set ptr to first link

while( current != NULL ) //quit on last link

{

cout << current->data << endl; //print data

current = current->next; //move to next link

}

}

////////////////////////////////////////////////////////////////

int main()

{

linklist li; //make linked list

li.additem(25); //add four items to list

li.additem(36);

li.additem(49);

li.additem(64);

li.display(); //display entire list

return 0;

}

9. Допустим, что нам нужно сохранить 100 целых чисел так, чтобы иметь к ним легкий доступ. Допустим, что при этом у нас есть проблема: память нашего компьютера так фрагментирована, что может хранить массив, наибольшее количество элементов в котором равно десяти (такие проблемы действительно появляются, хотя обычно это происходит с объектами, занимающими большое количество памяти). Вы можете решить эту проблему, определив 10 разных массивов по 10 элементов в каждом и массив из 10 указателей на эти массивы. Массивы будут иметь имена а0, a1, а2 и т. д. Адрес каждого массива будет сохранен в массиве указателей типа int\*, который называется ар. Вы сможете получить доступ к отдельному целому используя выражение ap[j] [к], где j является номером элемента массива указателей, а к — номером элемента в массиве, на который этот указатель указывает. Это похоже на двумерный массив, но в действительности является группой одномерных массивов.

Заполните группу массивов тестовыми данными (скажем, номерами 0, 10, 20 и т. д.), а затем выведите их, чтобы убедиться, что все работает правильно.

10. Описанный в упражнении 9 подход нерационален, так как каждый из 10 массивов объявляется отдельно, с использованием отдельного имени, и каждый адрес получают отдельно. Вы можете упростить программу, используя операцию new, которая позволит вам выделить память для массивов в цикле и одновременно связать с ними указатели:

for ( j = 0: j < NUMARRAYS; j++ ) // создаем NUMARRAYS массивов

\*( ар + j ) = new int [ MAXSIZE ]: //no MAXSIZE целых чисел в каждом

Перепишите программу упражнения 9, используя этот подход. Доступ к отдельному элементу массивов вы сможете получить, используя то же выражение, что и в упражнении 9, или аналогичное выражение с указателями: \*(\*(ap+j)+k).

11. Создайте класс, который позволит вам использовать 10 отдельных массивов из упражнения 10 как один одномерный массив, допуская применение операций массива. То есть мы можем получить доступ к элементам массива, записав в функции main() выражение типа a[j], а методы класса могут получить доступ к полям класса, используя двухшаговый подход. Перегрузим операцию [ ], чтобы получить нужный нам результат. Заполним массив данными и выведем их. Хотя для интерфейса класса использованы операции индексации массива, вам следует использовать указатели внутри методов класса.

12. Указатели сложны, поэтому давайте посмотрим, сможем ли мы сделать работу с ними более понятной (или, возможно, более непонятной), используя их симуляцию в классе.

Для разъяснения действия наших доморощенных указателей мы смоделируем память компьютера с помощью массивов. Так как доступ к массивам всем понятен, то вы сможете увидеть, что реально происходит, когда мы используем для доступа к памяти указатели.

Мы будем использовать один массив типа char для хранения всех типов переменных. Именно так устроена память компьютера: массив байтов (тип char имеет тот же размер), каждый из которых имеет адрес (или, в терминах массива, индекс). Однако C++ не позволит нам хранить данные типа float или int в массиве типа char обычным путем (мы можем использовать объединения, но это другая история). Поэтому мы создадим симулятор памяти, используя отдельный массив для каждого типа данных, которые мы хотим сохранить. В этом упражнении мы ограничимся одним типом float, и нам понадобится массив для него. Назовем этот массив fmemory. Однако значения указателей (адреса) тоже хранятся в памяти, и нам понадобится еще один массив для их хранения. Так как в качестве модели адресов мы используем индексы массива, то нам потребуется массив типа int, назовем его pmemory, для хранения этих индексов.

Индекс массива fmemory (назовем его fmem\_top) показывает на следующее по очереди доступное место, где можно сохранить значение типа float. У нас есть еще похожий индекс массива pmemory (назовем его pmem\_ top). Не волнуйтесь о том, что наша «память» может закончиться. Мы предполагаем, что эти массивы достаточно большие, чтобы хранить все, что мы захотим, и нам не надо заботиться об управлении памятью.

Создадим класс Float, который мы будем использовать для моделирования чисел типа float, которые будет храниться в fmemory вместо настоящей памяти. Класс Float содержит поле, значением которого является индекс массива fmemory, хранящего значения типа float. Назовем это поле addr. В классе также должны быть два метода. Первый — это конструктор, имеющий один аргумент типа float для инициализации значения. Конструктор помещает значение аргумента в элемент массива fmemory, на который указывает указатель fmem\_top, а затем записывает значение fmem\_top в массив addr. Это похоже на то, как компоновщик и компилятор хранят обычные переменные в памяти. Второй метод является перегружаемой операцией &. Он просто возвращает значение указателя (индекса типа int) в addr.

Создадим второй класс ptrFloat. Объект этого класса содержит адрес (ин¬декс) в pmemory. Метод класса инициализирует этот «указатель» значением типа int. Второй метод перегружает операцию \* (операция разыменования). Его действия более сложны. Он получает адрес из массива pmemory, в котором хранятся адреса. Затем полученный адрес используется как индекс массива fmemory для получения значения типа float, которое располагалось по нужному нам адресу, floats ptrFloat: operator ( )

{

return fmemory [ pmemory [ addr ] ];

}

Таким образом мы моделируем действия операции разыменования (\*). Заметим, что вам нужно возвращаться из этой функции по ссылке, чтобы можно было использовать операцию \* слева от знака равно.

Классы Float и ptrFloat похожи, но класс Float хранит данные типа float в массиве, представляющем собой память, а класс ptrFloat хранит поля типа int (являющиеся у нас указателями, но на самом деле индексами массива) в другом массиве, который тоже представляет собой память.

Это типичное использование этих классов в функции main():

Float varl - 1.234: // определяем и инициализируем

Float var2 = 5.678; // две вещественные переменные

ptrFloat ptrl = &varl: // определяем и инициализируем

ptrFloat ptr2 = &var2; // два указателя

cout « ” \*ptrl = " « \*ptrl: // получаем значения переменных

cout « " \*ptr2 = “ « \*ptr2: // и выводим на экран

\*ptrl - 7.123: // присваиваем новые значения

\*ptr2 = 8.456: // переменным, адресованным через указатели

cout « " \*ptrl = " « \*ptrl: // снова получаем значения

cout « " \*ptr2 = " « \*ptr2: // и выводим на экран

Заметим, что за исключением других имен типов переменных, это выглядит так же, как действия с настоящими переменными. Далее результат работы программы:

\*ptr1 -1.234 \*ptr2 = 5.678

**Код:**

***Двойной щелчок для открытия кода.***

#include <iostream>

#include <iomanip>

#include <string>

#include <sstream>

#include <string\_view>

using namespace std;

//++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++5 //works

void addarrays(int\* x, int\* y, int\* z, int size)

{

for (int i = 0; i < size; i++)

{

\*(z + i) = \*(x + i) + \*(y + i);

cout << "Output is: " << \*(z + i) << "\n";

}

}

void fun5()

{

const int size = 3;

int arr\_1[size] = { 1, 2, 3 };

int arr\_2[size] = { 1, 2, 3 };

int arr\_3[size];

addarrays(arr\_1, arr\_2, arr\_3, size);

}

//++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++6 //ne ponyatno //works

int compstr(const char\* s1, const char\* s2)

{

while (\*s1 && \*s2)

{

if (\*s1 > \*s2)

return 1;

else if (\*s1 < \*s2)

return -1;

s1++; s2++;

}

if (!\*s1 && !\*s2)

return 0;

else if (!\*s1)

return -1;

else

return 1;

}

void fun6() {

const char\* str1{ "aaa" }, \* str2{ "bbb" };

const char\* str3{ "bbb" }, \* str4{ "bbb" };

const char\* str5{ "ccc" }, \* str6{ "bbb" };

cout << compstr(str1, str2);

cout << compstr(str3, str4);

cout << compstr(str5, str6);

}

//++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++7 //works

class person {

protected:

string name;

float salary;

public:

void setData()

{

cout << "Enter name: ";

cin >> name;

cout << "Enter salary: ";

cin >> salary;

}

void printData() const

{

cout << endl << "Name: " << name;

cout << endl << "Salary: " << salary;

}

float getSalary() const

{

return salary;

}

};

void salsort(person\*\* pp, int n)

{

for (int j = 0; j < n - 1; j++)

for (int k = j + 1; k < n; k++)

if ((\*(pp + j))->getSalary() > (\*(pp + k))->getSalary())

swap(\*(pp + j), \*(pp + k));

}

void fun7()

{

person\* people[100];

int n = 0;

char choice;

do {

people[n] = new person;

cout << "Person: " << n << endl;

people[n]->setData(); // a->b is (\*a).b

n++;

cout << "Continue (y/n)? ";

cin >> choice;

} while (choice == 'y');

cout << "\nUnsorted list";

for (int j = 0; j < n; j++) {

cout << endl << "Person: " << j;

(\*(people + j))->printData();

}

cout << endl;

salsort(people, n);

cout << "\nSorted:";

for (int j = 0; j < n; j++) {

cout << endl << "Person: " << j;

(\*(people + j))->printData();

}

cout << endl;

}

//++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++8 //minimal changes //works

struct link {

int data;

link\* next;

};

class linklist {

private:

link\* first;

public:

linklist() {

first = NULL;

}

void additem(int d);

void display();

};

void linklist::additem(int d) {

link\* newlink = new link;

newlink->data = d;

newlink->next = NULL;

if (first) {

link\* current = first;

while (current->next)

current = current->next;

current->next = newlink;

}

else

first = newlink;

}

void linklist::display()

{

link\* current = first;

while (current) {

cout << current->data << "\n";

current = current->next;

}

}

void fun8()

{

linklist getInfo;

getInfo.additem(25);

getInfo.additem(36);

getInfo.additem(49);

getInfo.additem(64);

getInfo.display();

}

//++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++9 //works

void fun9()

{

const int SIZE = 10;

string a0[SIZE];

string a1[SIZE];

string a2[SIZE];

string a3[SIZE];

string a4[SIZE];

string a5[SIZE];

string a6[SIZE];

string a7[SIZE];

string a8[SIZE];

string a9[SIZE];

string\* arr[] = { a0, a1, a2, a3, a4, a5, a6, a7, a8, a9 };

for (int i = 0; i < SIZE; i++)

for (int j = 0; j < SIZE; j++)

{

int buf = (i \* SIZE + j) \* 10;

arr[i][j] = to\_string(buf);

}

for (int i = 0; i < SIZE; i++)

for (int j = 0; j < SIZE; j++)

cout << arr[i][j] << "\n";

}

//++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++10 //works

void fun10()

{

const int SIZE = 10;

const int NUMBER = 10;

string\* arr[NUMBER];

for (int i = 0; i < NUMBER; i++)

\*(arr + i) = new string[SIZE];

for (int i = 0; i < NUMBER; i++) //initialization

for (int j = 0; j < SIZE; j++)

{

int buf = (i \* SIZE + j) \* 10;

arr[i][j] = to\_string(buf);

}

for (int i = 0; i < NUMBER; i++) //output

for (int j = 0; j < SIZE; j++)

cout << arr[i][j] << "\n";

}

//++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++11 //ya zaputalsya

class arrays {

private:

const int NUMARRAYS;

const int SIZE;

int\*\* arr;

public:

arrays(int x, int y) : NUMARRAYS(x), SIZE(y) {

arr = new int\* [NUMARRAYS];

for (int i = 0; i < NUMARRAYS; i++)

\*(arr + i) = new int[SIZE];

}

int& operator[] (int n) const {

int j = n / SIZE;

int k = n % SIZE;

return \*(\*(arr + j) + k);

}

};

int askValue() {

cout << "Enter value: ";

int input;

cin >> input;

return input;

}

void fun11()

{

int value1 = askValue();

int value2 = askValue();

arrays arr(value1, value2);

for (int i = 0; i < value1 \* value2; i++)

{

arr[i] = i \* 10;

if (arr[i] % 100 == 0)

{

cout << "\n";

}

cout << arr[i] << setw(5);

}

}

//++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++12 //niche osobo ne vydumyval //wrode works

const int fm\_SIZE = 100;

float fmemory[fm\_SIZE];

int fmem\_top = 0; //this is index

const int pm\_SIZE = 100;

int pmemory[pm\_SIZE];

int pmem\_top = 0;

class Float {

private:

int addr;

public:

Float(float value) {

fmemory[fmem\_top] = value;

addr = fmem\_top;

fmem\_top++;

}

int operator & () const {

return addr;

}

};

class ptrFloat

{

private:

int addr;

public:

ptrFloat(int value) {

pmemory[pmem\_top] = value;

addr = pmem\_top;

pmem\_top++;

}

float& operator \* () const {

return fmemory[pmemory[addr]];

}

};

void fun12()

{

Float var1 = 1.234;

Float var2 = 5.678;

ptrFloat ptr2 = &var1;

ptrFloat ptr1 = &var2;

cout << " \* ptr1 = " << \*ptr1 << endl;

cout << "\n \* ptr2 = " << \*ptr2 << endl;

\*ptr1 = 7.123;

\*ptr2 = 8.456;

cout << \*ptr1 << "\n";

cout << \*ptr2 << "\n";

}

int main()

{

setlocale(LC\_ALL, "Russian");

int nomer;

cout << "\nВведите номер задачи\n";

cin >> nomer;

switch (nomer)

{

case 5:

fun5();

break;

case 6:

fun6();

break;

case 7:

fun7();

break;

case 8:

fun8();

break;

case 9:

fun9();

break;

case 10:

fun10();

break;

case 11:

fun11();

break;

case 12:

fun12();

break;

}

return 0;

}