```
┌─────────────────────────────────┐
│        MonoBehaviour            │
└─────────────────────────────────┘
                 ▲
                 │
┌─────────────────────────────────┐
│     Photon.MonoBehaviour        │
└─────────────────────────────────┘
                 ▲
                 │
┌─────────────────────────────────┐
│      HighlightOwnedGameObj      │
└─────────────────────────────────┘
```