

Práctica Angular – Parte 4

Tic-Tac-Toe

Objetivos

Con esta práctica el estudiante consolidará los conceptos aprendidos, específicamente el manejo de componentes, servicios y módulos. Para ello se pide añadir varias mejoras al juego de las tres en raya.

Mejoras que se deben realizar:

1) Contador de movimientos: incluir una etiqueta en la parte inferior del tablero que contabilice el número de movimientos que ha realizado cada jugador:

Welcome to Tic Tac Toe!

Turn of Player 1 - Xs

x	-	-
x	o	-
o	-	-

Number of movements: 4

2) Botón de reinicio: incluir un botón que permita a los usuarios reiniciar el juego para comenzar uno nuevo.

3) Detección del ganador: incluir una nueva característica que anuncie el jugador ganador cuando éste logre conectar tres casillas (horizontal, vertical o diagonalmente). El jugador ganador debe mostrarse en la cabecera del juego. Por ejemplos, si ha ganado el jugador de las “X”, en vez de

mostrarse en la cabecera el mensaje “Turn of Player 1 – Xs” debe mostrarse “There is a winner, Player 1 -Xs”

Evaluación

Se considerarán los siguientes aspectos a la hora de evaluar el ejercicio:

Activity	0 points	1,5 point	3 points
1. Movements count	<ul style="list-style-type: none">- Not implemented.- Implemented but not working.	<ul style="list-style-type: none">- Partially implemented- It works but the movements count is not included in the application state.	<ul style="list-style-type: none">- Completely implemented.- It works and the movements count is included in the application state.
2. Reset button	<ul style="list-style-type: none">- Not implemented.- Implemented but not working.	<ul style="list-style-type: none">- Partially implemented.- It works but the button click handler doesn't use Angular event binding- It doesn't reset all the following: the board, the header (with the turn) and the movements count	<ul style="list-style-type: none">- Completely implemented.- The button click handler uses Angular event binding.- It resets the board, the header (with the turn) and the movements count.
3. Winner	<ul style="list-style-type: none">- Not implemented.- Implemented but not working.	<ul style="list-style-type: none">- Partially implemented.- It works just for one or two of the following: horizontal, vertical, diagonal	<ul style="list-style-type: none">- Completely implemented.- It works when a player connects 3 squares (horizontally, vertically or diagonally).

Según la tabla anterior la máxima nota que se puede obtener es un 9. Para obtener un punto extra se evaluará el estilo implementando, el uso de buenas prácticas, etc.