

# 分布数据一致性技术研究

魏恒峰

导师: 吕建 黄宇

南京大学软件所

2016 年 11 月 10 日

# 分布数据一致性技术研究

① 研究背景

② 研究问题

③ 技术框架

④ 相关工作

⑤ 本文工作

⑥ 未来工作

# 分布数据一致性技术研究

① 研究背景

② 研究问题

③ 技术框架

④ 相关工作

⑤ 本文工作

⑥ 未来工作

# 分布式应用



新浪微博社交应用<sup>1</sup>:

- ▶ 日均用户近一亿名
- ▶ 日均消息近一亿条

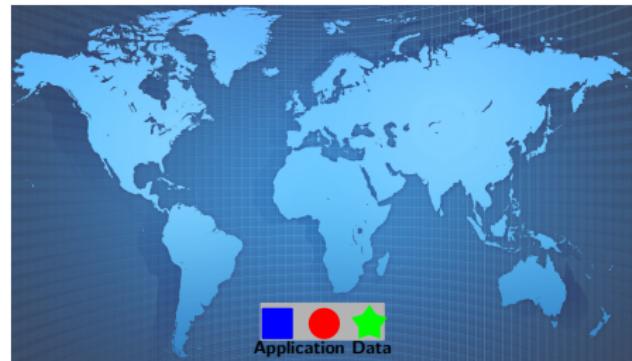
底层数据服务系统特性需求 ( $H^3L$ ):

- ▶ 低延迟, 高可用性 (4 个 9<sup>2</sup>)
- ▶ 高容错性, 高可扩展性

<sup>1</sup> 2015 第三季度; 数据来自 China Internet Watch.

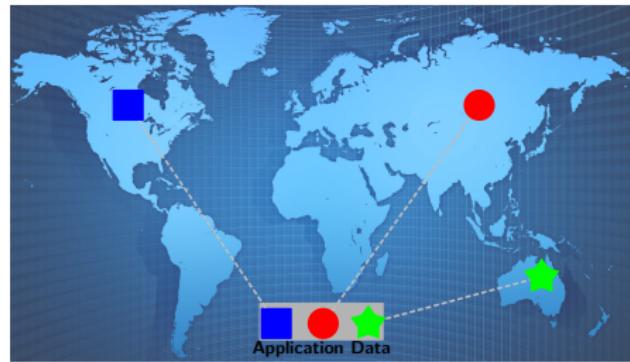
<sup>2</sup> 数据来自 InfoQ.

# 分布数据



应用数据:

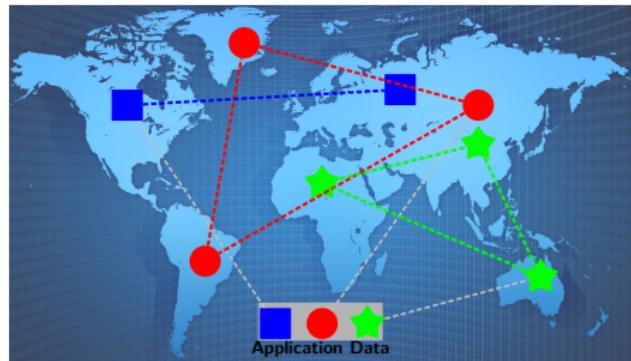
# 分布数据



应用数据:

1. 分区 ([partition](#)): 水平扩展

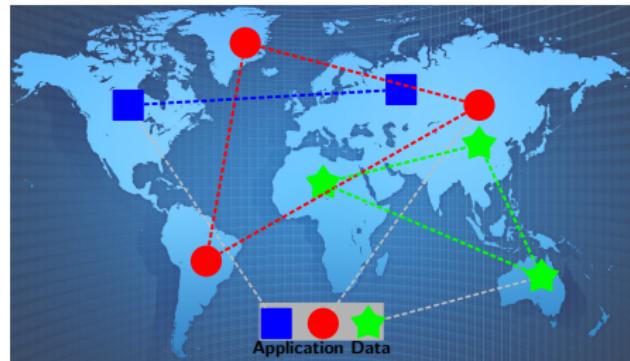
# 分布数据



应用数据:

1. 分区 (*partition*): 水平扩展
2. 副本 (*replication*): 就近访问, 容灾备份

# 分布数据



分布数据 (distributed data):

1. 分区 (partition): 水平扩展
2. 副本 (replication): 就近访问, 容灾备份

# 分布数据一致性技术研究

① 研究背景

② 研究问题

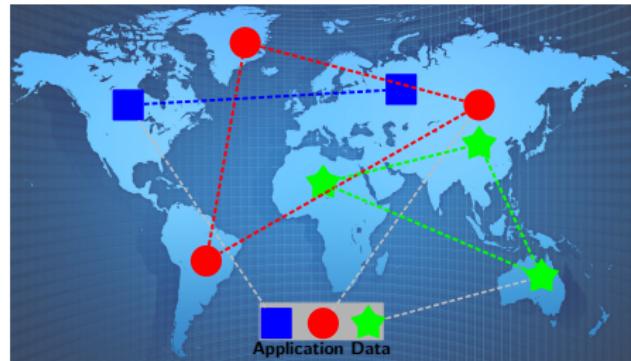
③ 技术框架

④ 相关工作

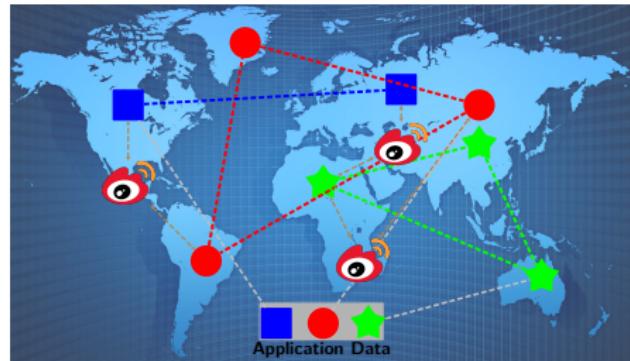
⑤ 本文工作

⑥ 未来工作

# 分布数据一致性问题

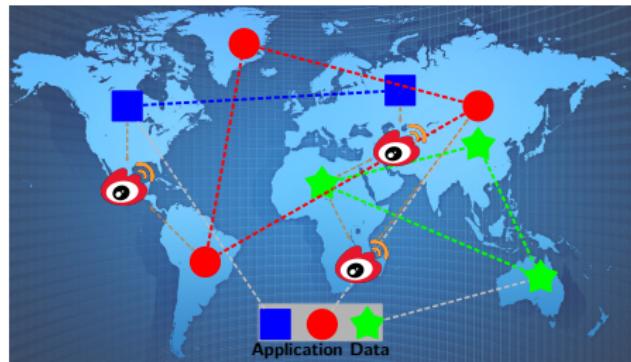


# 分布数据一致性问题



分布数据 (distributed data)  $\Leftarrow$  共享 (集中式) 数据 (shared data):

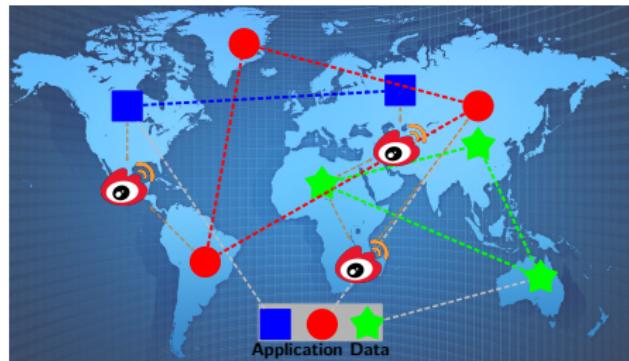
# 分布数据一致性问题



分布数据 (distributed data)  $\Leftarrow$  共享 (集中式) 数据 (shared data):

上层应用: 分布数据的语义是什么? 如何“方便”地使用分布数据?

# 分布数据一致性问题



分布数据 (distributed data)  $\Leftarrow$  共享 (集中式) 数据 (shared data):

上层应用: 分布数据的语义是什么? 如何“方便”地使用分布数据?

数据副本: 以何种顺序应用更新? 对应用提供什么保证?

# 分布数据一致性问题

Replica A      Replica B

图: 社交网络中, 消息-评论乱序 [Lloyd@CACM'14].

# 分布数据一致性问题

Alice: I've **lost** my ring.

Alice: I **found** it upstairs.

Bob: **Glad** to hear that.

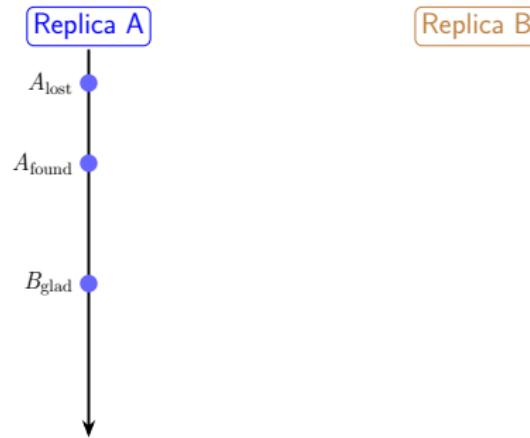


图: 社交网络中, 消息-评论乱序 [Lloyd@CACM'14].

# 分布数据一致性问题

Alice: I've **lost** my ring.

Alice: I **found** it upstairs.

Bob: **Glad** to hear that.

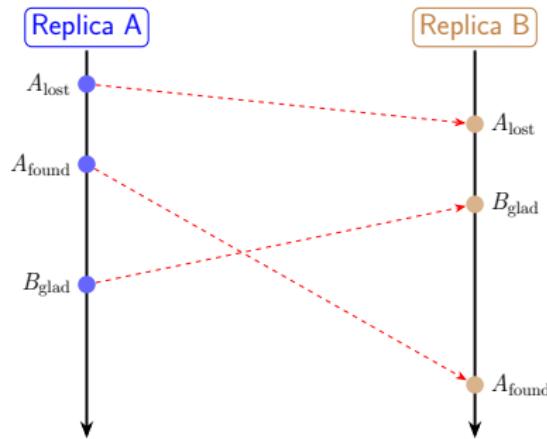


图: 社交网络中, 消息-评论乱序 [Lloyd@CACM'14].

# 分布数据一致性问题

Alice: I've **lost** my ring.

Alice: I **found** it upstairs.

Bob: **Glad** to hear that.

Alice: I've **lost** my ring.

Bob: **Glad** to hear that.

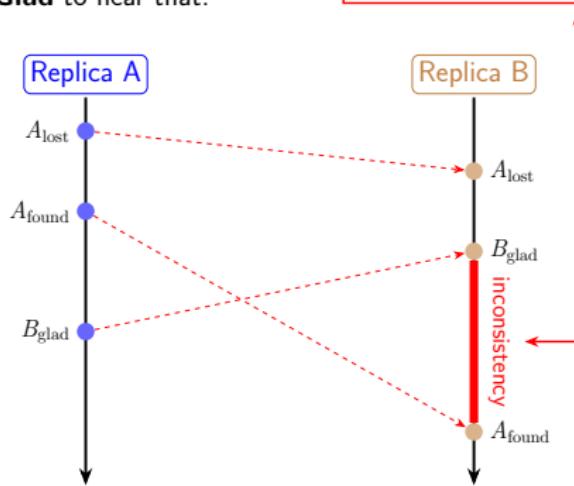


图: 社交网络中, 消息-评论乱序 [Lloyd@CACM'14].

# 分布数据一致性问题

理想情况:

- ▶ one-size-fits-all  
一致性模型
- ▶ 始终观察到最新副本

没有分布数据一致性问题

# 分布数据一致性问题

理想情况:

- ▶ one-size-fits-all  
一致性模型
- ▶ 始终观察到最新副本

没有分布数据一致性问题

实际情况 (tradeoffs):

$H^3L$   
Partition-tolerance  
Convergence  
Churn  
...

Consistency



# 分布数据一致性问题

理想情况:

- ▶ one-size-fits-all  
一致性模型
- ▶ 始终观察到最新副本

~~没有分布数据一致性问题~~

实际情况 (tradeoffs):

$H^3L$   
 Partition-tolerance  
 Convergence  
 Churn  
 ...

Consistency



在分布式系统中,  
 以数据一致性为核心的权衡 [Guerraoui@TCDE'16]  
 使得分布数据一致性问题成为核心难题.

# 分布数据一致性问题

论文研究动机：

考虑到上述权衡，  
面向大规模分布式系统的  
分布数据一致性理论应体现什么特性？

# 分布数据一致性问题

## 论文研究动机:

考虑到上述权衡,  
面向大规模分布式系统的  
分布数据一致性理论应体现什么特性?

分布式系统设计与其应用有哪些特点,  
对分布数据一致性理论有何影响?

# 多处理器系统领域中的数据一致性理论

(分布) 数据一致性问题是多处理器系统领域中的传统问题:

## **How to Make a Multiprocessor Computer That Correctly Executes Multiprocess Programs**

LESLIE LAMPORT

*Abstract*—Many large sequential computers execute operations in a different order than is specified by the program. A correct execution is achieved if the results produced are the same as would be produced by executing the program steps in order. For a multiprocessor computer, such a correct execution by each processor does not guarantee the correct execution of the entire program. Additional conditions are given which do guarantee that a computer correctly executes multiprocess programs.

(a) Sequential Consistency [Lamport@TC'79].



## Shared Memory Consistency Models: A Tutorial

**T**he shared memory programming model has several advantages over the message passing model. In particular, it simplifies data partitioning and dynamic load distribution. Shared memory systems are therefore gaining wide acceptance for both technical and commercial computing.

To write correct and efficient shared memory programs, programmers need a precise notion of shared memory semantics. For example, in the

(b) Tutorial [Adve@IEEE Computer'96].

# 多处理器系统领域中的数据一致性理论

“以程序为导向、强调正确性”

“相对于 SC (Sequential Consistency)” 的正确性<sup>3</sup> [Adve@ISCA'90]:

一致性: 一致性模型 + 编程模型

程序: 遵循预定规则

系统: 提供 SC 保证

<sup>3</sup> 术语称为 SCNF: Sequential Consistency Normal Form.

# 多处理器系统领域中的数据一致性理论

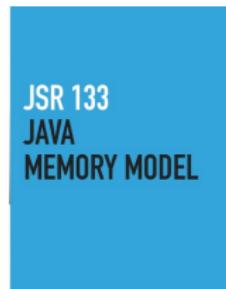
“以程序为导向、强调正确性”

“相对于 SC (Sequential Consistency)” 的正确性<sup>3</sup> [Adve@ISCA'90]:

一致性: 一致性模型 + 编程模型

程序: 遵循预定规则

系统: 提供 SC 保证



<sup>3</sup> 术语称为 SCNF: Sequential Consistency Normal Form.

# 多处理器系统领域中的数据一致性理论

“以程序为导向、强调正确性”

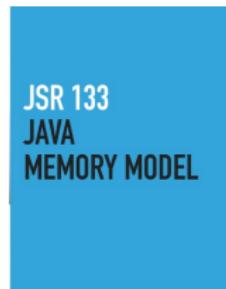
“相对于 SC (Sequential Consistency)” 的正确性<sup>3</sup> [Adve@ISCA'90]:

一致性: 一致性模型 + 编程模型

程序: 遵循预定规则

系统: 提供 SC 保证

权衡: 易编程性 vs. 性能



<sup>3</sup> 术语称为 SCNF: Sequential Consistency Normal Form.

# 分布式系统领域中的数据一致性理论

分布数据一致性问题是分布式系统设计的核心问题之一：

## Managing Update Conflicts in Bayou, a Weakly Connected Replicated Storage System

Douglas B. Terry, Marvin M. Theimer, Karin Petersen, Alan J. Demers,  
Mike J. Spreitzer and Carl H. Hauser

Computer Science Laboratory  
Xerox Palo Alto Research Center  
Palo Alto, California 94304 U.S.A.

(a) Eventual Consistency [Terry@SOSP'95].



(b) 分布式存储系统 (左: 开源; 右: 商用).

# 分布式系统领域中的数据一致性理论

更复杂的权衡:

$H^3L$   
Partition-tolerance  
Convergence  
Churn                      **Consistency**  
...



# 分布式系统领域中的数据一致性理论

更复杂的权衡:

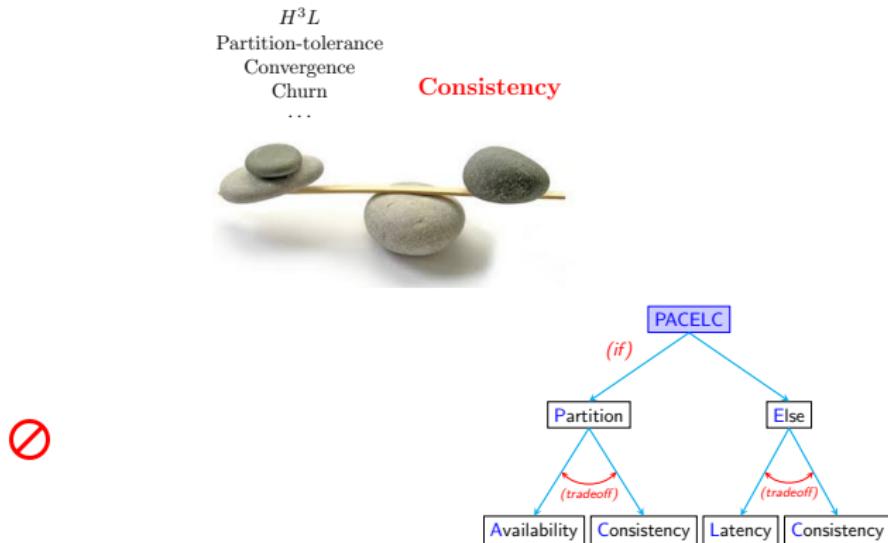


图: CAP 定理 [Brewer@PODC'00]

图: PACELC 权衡 [Abadi@IEEE Computer'12]

# 分布式系统领域中的数据一致性理论

更复杂的权衡  $\Rightarrow$  一致性理论不追求“相对于 SC”的正确性

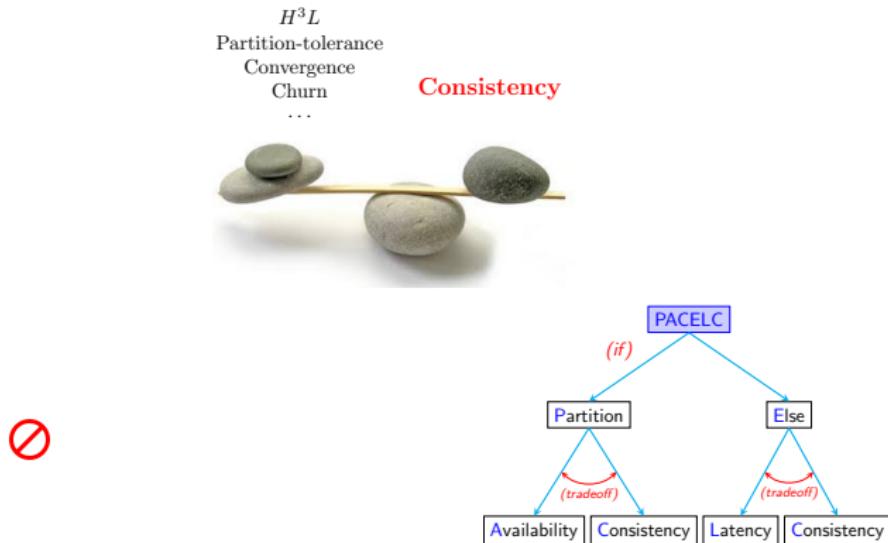


图: CAP 定理 [Brewer@PODC'00]

图: PACELC 权衡 [Abadi@IEEE Computer'12]

# 分布式系统领域中的数据一致性理论

更丰富的应用:



图: Cassandra 分布式存储系统.



图: Cassandra & DataStax 客户.

# 分布式系统领域中的数据一致性理论

更丰富的应用  $\Rightarrow$  一致性理论应体现应用的多样性



图: Cassandra 分布式存储系统.

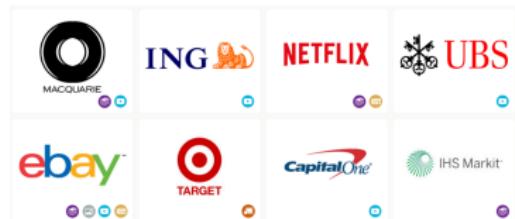


图: Cassandra & DataStax 客户.

# 分布数据一致性问题研究理念 (I)

新平台, 新特点: 更复杂的权衡、更丰富的应用

# 分布数据一致性问题研究理念 (I)

新平台, 新特点: 更复杂的权衡、更丰富的应用

棒球赛应用一致性需求 [Terry@SOSP'13]:

记分员: 采用 `read-my-writes consistency` 更新比赛得分

电台记者: 采用 `monotonic reads consistency` 避免读到陈旧比分

# 分布数据一致性问题研究理念 (I)

新平台, 新特点: 更复杂的权衡、更丰富的应用

出租车实时位置查询一致性需求:

权衡: 为了保证低延迟, 允许违反 atomicity

有界: 所有读请求都要满足 2-atomicity

量化需求: 违反 atomicity 的读请求低于 1%

# 分布数据一致性问题研究理念 (I)

新平台, 新特点: 更复杂的权衡、更丰富的应用

需要更具“柔性”的数据一致性理论:

# 分布数据一致性问题研究理念 (I)

新平台, 新特点: 更复杂的权衡、更丰富的应用

需要更具“柔性”的数据一致性理论:

1. 多样化, 可调节
2. 精细化, 可度量

# 数据一致性问题研究理念 (II)

多样化: 从单一到融合 (mono- vs. multi-) [Terry@CACM'13]

- ▶ 融合强弱一致性: 不同操作, 不同一致性需求
- ▶ 融合一致与不一致: 容忍“有限度”的不一致



# 数据一致性问题研究理念 (II)

多样化: 从单一到融合 (mono- vs. multi-) [Terry@CACM'13]

- ▶ 融合强弱一致性: 不同操作, 不同一致性需求
- ▶ 融合一致与不一致: 容忍“有限度”的不一致



可调节: think *dynamically* [Terry@SOSP'13]

依据应用需求/系统状态调节数据一致性

# 数据一致性问题研究理念 (III)

精细化：从二元到连续谱 [Yu@TOCS'02]



# 数据一致性问题研究理念 (III)

精细化: 从二元到连续谱 [Yu@TOCS'02]



可度量: think *probabilistically* [Brewer@PODC'00]

量化系统执行, 后验系统对一致性的满足程度

# 数据一致性问题研究理念 (IV)

论文研究问题:

如何在大规模分布式系统中  
落实“多样化, 可调节; 精细化, 可度量”的  
数据一致性问题研究理念?

# 数据一致性问题研究理念 (IV)

## 论文研究问题:

如何在大规模分布式系统中  
落实“多样化, 可调节; 精细化, 可度量”的  
数据一致性问题研究理念?

## 论文主要贡献:

理念: 提出“多样化, 可调节; 精细化, 可度量”的数据  
一致性问题研究理念

# 数据一致性问题研究理念 (IV)

## 论文研究问题:

如何在大规模分布式系统中  
落实“多样化, 可调节; 精细化, 可度量”的  
数据一致性问题研究理念?

## 论文主要贡献:

理念: 提出“多样化, 可调节; 精细化, 可度量”的数据  
一致性问题研究理念

VPC: 验证 Pipelined-RAM Consistency [“精细化, 可度量”]

PA2AM: 量化 2-atomicity 协议 [“精细化, 可度量”]

RVSI: 可调节 Snapshot Isolation [“多样化, 可调节”]

# 分布数据一致性技术研究

1 研究背景

2 研究问题

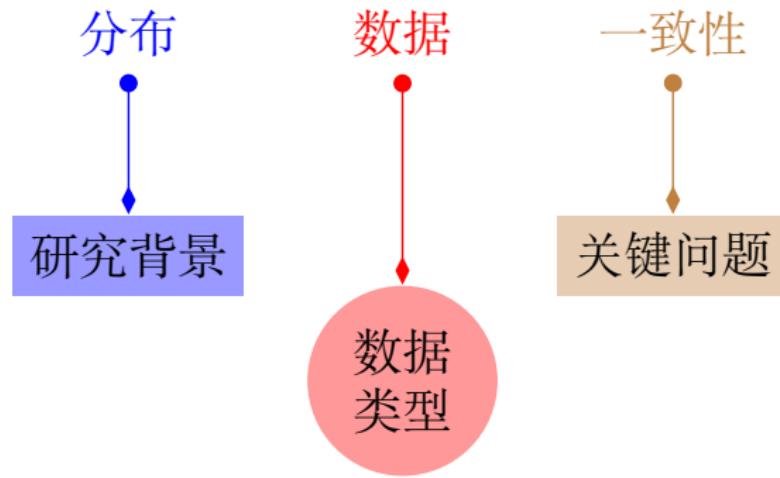
3 技术框架

4 相关工作

5 本文工作

6 未来工作

# 分布数据一致性问题



# 技术框架

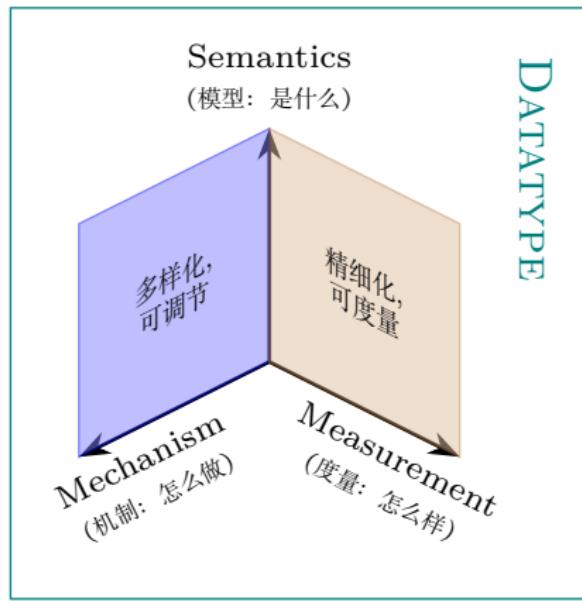


图: “一个基础, 三个维度” 技术框架.

# 基础: 数据类型

数据类型: 从个体到群组

# 基础: 数据类型

数据类型: 从个体到群组

- ▶ 读写寄存器

# 基础: 数据类型

数据类型: 从个体到群组

- ▶ 读写寄存器
- ▶ 事务对象
  - ▶ 事务  $\triangleq$  多个读写寄存器的操作序列
  - ▶ 支持 “all-or-none” 语义
  - ▶ 易于开发并发应用

# 维度一：一致性模型

一致性模型 [Steinke@JACM'04] [Adya@Thesis'99]:

- ▶ 多进程并发操作某数据类型
- ▶ 规定各操作的语义

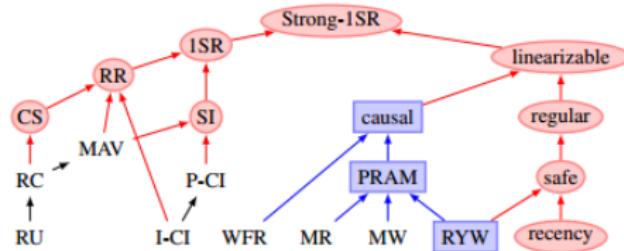


图: 一致性模型强弱关系 (来自 [Bailis@VLDB'14]).

# 维度一：一致性模型

一致性模型的集合定义：

# 维度一：一致性模型

一致性模型的集合定义：

系统执行  $e \triangleq$  该执行所产生的事件的序列

# 维度一：一致性模型

一致性模型的集合定义：

系统执行  $e \triangleq$  该执行所产生的事件的序列

分布式系统  $S \triangleq \{\text{该系统的所有可能执行}\}$

# 维度一：一致性模型

一致性模型的集合定义：

系统执行  $e \triangleq$  该执行所产生的事件的序列

分布式系统  $S \triangleq \{\text{该系统的所有可能执行}\}$

一致性模型  $C \triangleq \{\text{该模型所允许的所有系统执行}\}$

# 维度一：一致性模型

一致性模型的集合定义：

系统执行  $e \triangleq$  该执行所产生的事件的序列

分布式系统  $\mathcal{S} \triangleq \{\text{该系统的所有可能执行}\}$

一致性模型  $\mathcal{C} \triangleq \{\text{该模型所允许的所有系统执行}\}$



## 维度二：一致性实现机制

给定一致性模型  $\mathcal{C}$ , 设计系统  $\mathcal{S}$ :

$$\forall e \in \mathcal{S} : e \in \mathcal{C}.$$

i.e.,  $\mathcal{S} \subseteq \mathcal{C}$ .

## 维度二：一致性实现机制

给定一致性模型  $\mathcal{C}$ , 设计系统  $\mathcal{S}$ :

$$\forall e \in \mathcal{S} : e \in \mathcal{C}.$$

$$\text{i.e., } \mathcal{S} \subseteq \mathcal{C}.$$

“多样化, 可调节” 研究理念的挑战:

- ▶ 兼容的混合一致性模型
- ▶ 实现手段之一: 参数化

# 维度三：一致性度量

给定系统  $S$  及一致性模型  $C$ ,

# 维度三: 一致性度量

给定系统  $\mathcal{S}$  及一致性模型  $\mathcal{C}$ ,

对于  $e \in \mathcal{S}$ :

验证 (verify):  $e \in \mathcal{C}?$   $\Rightarrow \{0, 1\}$

量化 (quantify):  $e \in \mathcal{C}?$   $\Rightarrow (0, 1)$



# 维度三: 一致性度量

给定系统  $S$  及一致性模型  $\mathcal{C}$ ,

对于  $e \in S$ :

验证 (verify):  $e \in \mathcal{C}?$   $\Rightarrow \{0, 1\}$

量化 (quantify):  $e \in \mathcal{C}?$   $\Rightarrow (0, 1)$



“精细化, 可度量” 研究理念的挑战:

验证: 算法设计、复杂度分析

量化: 数学建模与求解

# 分布数据一致性技术研究

1 研究背景

2 研究问题

3 技术框架

4 相关工作

5 本文工作

6 未来工作

# 相关工作分类

表：“多样化, 可调节; 精细化, 可度量”研究理念相关工作.

		读写寄存器		事务	
		多处理器系统	分布式系统	多处理器系统	分布式系统
“多样化, 可调节”					
“精细化, 可度量”	验证				
	量化				

# 相关工作分类

表：“多样化, 可调节; 精细化, 可度量”研究理念相关工作.

		读写寄存器		事务	
		多处理器系统	分布式系统	多处理器系统	分布式系统
“多样化, 可调节”				软件 事务内存	
“精细化, 可度量”	验证				
	量化				

# “多样化, 可调节” 的研究理念 (一)

	读写寄存器		事务	
	多处理器系统	分布式系统	多处理器系统	分布式系统
“多样化, 可调节”	✓			

# “多样化, 可调节” 的研究理念 (一)

	读写寄存器	事务	
	多处理器系统	分布式系统	多处理器系统
“多样化, 可调节”	✓		

典型: Hybrid consistency [Attiya@SICOMP'98]

思想: 将操作分为强弱两类

# “多样化, 可调节” 的研究理念 (一)

	读写寄存器	事务	
	多处理器系统	分布式系统	多处理器系统
“多样化, 可调节”	✓		

典型: Hybrid consistency [Attiya@SICOMP'98]

思想: 将操作分为强弱两类

其它: “带同步的” 一致性模型 [Dubois@IEEE Computer'88] [Steinke@JACM'04]

特点: 强调正确性 (properly synchronized)

# “多样化, 可调节” 的研究理念 (一)

	读写寄存器	事务		
	多处理器系统	分布式系统	多处理器系统	分布式系统
“多样化, 可调节”	相关工作丰富 理论扎实			

典型: Hybrid consistency [Attiya@SICOMP'98]

思想: 将操作分为强弱两类

其它: “带同步的” 一致性模型 [Dubois@IEEE Computer'88] [Steinke@JACM'04]

特点: 强调正确性 (properly synchronized)

# “多样化, 可调节” 的研究理念 (二)

	读写寄存器		事务	
	多处理器系统	分布式系统	多处理器系统	分布式系统
“多样化, 可调节”	相关工作丰富 理论扎实	✓		

# “多样化, 可调节” 的研究理念 (二)

	读写寄存器	事务		
	多处理器系统	分布式系统	多处理器系统	分布式系统
“多样化, 可调节”	相关工作丰富 理论扎实	✓		

思想: 借鉴并发展 Hybrid consistency 的思想

- 典型:
- ▶ Causal+forced+immediate operations [Ladin@TOCS'92]
  - ▶ RedBlue consistency [Li@OSDI'12]
  - ▶ Pileus [Terry@SOSP'13]

# “多样化, 可调节” 的研究理念 (二)

	读写寄存器	事务		
	多处理器系统	分布式系统	多处理器系统	分布式系统
“多样化, 可调节”	相关工作丰富 理论扎实	✓		

**思想:** 借鉴并发展 Hybrid consistency 的思想

- 典型:**
- ▶ Causal+forced+immediate operations [Ladin@TOCS'92]
  - ▶ RedBlue consistency [Li@OSDI'12]
  - ▶ Pileus [Terry@SOSP'13]

**特点:** 更细粒度的多一致性模型共存、更能容忍数据不一致

# “多样化, 可调节” 的研究理念 (二)

	读写寄存器	事务		
	多处理器系统	分布式系统	多处理器系统	分布式系统
“多样化, 可调节”	相关工作丰富 理论扎实	渐成趋势 理论欠缺		

**思想:** 借鉴并发展 Hybrid consistency 的思想

**典型:**

- ▶ Causal+forced+immediate operations [Ladin@TOCS'92]
- ▶ RedBlue consistency [Li@OSDI'12]
- ▶ Pileus [Terry@SOSP'13]

**特点:** 更细粒度的多一致性模型共存、更能容忍数据不一致

# “多样化, 可调节” 的研究理念 (三)

	读写寄存器	事务		
	多处理器系统	分布式系统	多处理器系统	分布式系统
“多样化, 可调节”	相关工作丰富 理论扎实	渐成趋势 理论欠缺	软件事务内存	✓

思想: 多个事务一致性模型共存

- 典型:
- ▶ RC-SR (relaxed currency serializability) [Bernstein@SIGMOD'06]
  - ▶ Pileus consistency choices [Terry@MSR-TR'13]
  - ▶ Multi-level CSI (Causal Snapshot Isolation) [Tripathi@BigData'15]

# “多样化, 可调节” 的研究理念 (三)

	读写寄存器	事务		
	多处理器系统	分布式系统	多处理器系统	
多样化, 可调节”	相关工作丰富 理论扎实	渐成趋势 理论欠缺	软件事务内存	✓

思想: 多个事务一致性模型共存

- 典型:
- ▶ RC-SR (relaxed currency serializability) [Bernstein@SIGMOD'06]
  - ▶ Pileus consistency choices [Terry@MSR-TR'13]
  - ▶ Multi-level CSI (Causal Snapshot Isolation) [Tripathi@BigData'15]

挑战: “多样化” 事务语义; 可扩展的系统实现

# “多样化, 可调节” 的研究理念 (三)

	读写寄存器	事务		
	多处理器系统	分布式系统	多处理器系统	分布式系统
“多样化, 可调节”	相关工作丰富 理论扎实	渐成趋势 理论欠缺	软件事务内存	探索阶段

思想: 多个事务一致性模型共存

典型:

- ▶ RC-SR (relaxed currency serializability) [Bernstein@SIGMOD'06]
- ▶ Pileus consistency choices [Terry@MSR-TR'13]
- ▶ Multi-level CSI (Causal Snapshot Isolation) [Tripathi@BigData'15]

挑战: “多样化” 事务语义; 可扩展的系统实现

# “精细化, 可度量”的研究理念 (一)

		读写寄存器	事务		
		多处理器系统	分布式系统	多处理器系统	分布式系统
“精细化, 可度量”	验证				
	量化				

# “精细化, 可度量”的研究理念 (一)

		读写寄存器	事务		
		多处理器系统	分布式系统	多处理器系统	分布式系统
“精细化, 可度量”	验证	✓			
	量化				

典型的一致性模型验证 (Verify) 问题:

- ▶ VSC (Sequential Consistency), VL (Linearizability) [Gibbons@SICOMP'97]
- ▶ VMC (Memory Coherence) [Cantin@SPAA'03] [Cantin@TPDS'05]
- ▶ VTSO (Total Store Order) [Hangal@ISCA'03] [Manovit@SPAA'05] [Roy@CAV'06] [Baswana@CAV'08]

# “精细化, 可度量”的研究理念 (一)

		读写寄存器	事务		
		多处理器系统	分布式系统	多处理器系统	分布式系统
“精细化, 可度量”	验证	典型模型 理论全面			
	量化				

典型的一致性模型验证 (Verify) 问题:

- ▶ VSC (Sequential Consistency), VL (Linearizability) [Gibbons@SICOMP'97]
- ▶ VMC (Memory Coherence) [Cantin@SPAA'03] [Cantin@TPDS'05]
- ▶ VTSO (Total Store Order) [Hangal@ISCA'03] [Manovit@SPAA'05] [Roy@CAV'06] [Baswana@CAV'08]

# “精细化, 可度量”的研究理念 (一)

		读写寄存器		事务	
		多处理器系统	分布式系统	多处理器系统	分布式系统
“精细化, 可度量”	验证	典型模型 理论全面			
	量化	暂无 强调正确性			

典型的一致性模型验证 (Verify) 问题:

- ▶ VSC (Sequential Consistency), VL (Linearizability) [Gibbons@SICOMP'97]
- ▶ VMC (Memory Coherence) [Cantin@SPAA'03] [Cantin@TPDS'05]
- ▶ VTSO (Total Store Order) [Hangal@ISCA'03] [Manovit@SPAA'05] [Roy@CAV'06] [Baswana@CAV'08]

# “精细化, 可度量”的研究理念 (二)

		读写寄存器		事务	
		多处理器系统	分布式系统	多处理器系统	分布式系统
“精细化, 可度量”	验证	典型模型 理论全面	✓		
	量化	暂无 强调正确性			

动机: 商业条款 SLA (Service Level Agreement) [Amazon@SOSP'07]

# “精细化, 可度量”的研究理念 (二)

		读写寄存器		事务	
		多处理器系统	分布式系统	多处理器系统	分布式系统
“精细化, 可度量”	验证	典型模型 理论全面	✓		
	量化	暂无 强调正确性			

**动机:** 商业条款 SLA (Service Level Agreement) [Amazon@SOSP'07]

**特点:** 在线验证 safeness, regularity, atomicity [Golab@PODC'11]

# “精细化, 可度量”的研究理念 (二)

		读写寄存器		事务	
		多处理器系统	分布式系统	多处理器系统	分布式系统
“精细化, 可度量”	验证	典型模型 理论全面	弱模型验证 有待研究		
	量化	暂无 强调正确性			

**动机:** 商业条款 SLA (Service Level Agreement) [Amazon@SOSP'07]

**特点:** 在线验证 safeness, regularity, atomicity [Golab@PODC'11]

**不足:** 常用 Pipelined-RAM consistency, causal consistency, hybrid consistency 验证问题有待研究

# “精细化, 可度量” 的研究理念 (三)

		读写寄存器		事务	
		多处理器系统	分布式系统	多处理器系统	分布式系统
“精细化, 可度量”	验证	典型模型 理论全面	弱模型验证 有待研究		
	量化	暂无 强调正确性			

# “精细化, 可度量”的研究理念 (三)

		读写寄存器		事务	
		多处理器系统	分布式系统	多处理器系统	分布式系统
“精细化, 可度量”	验证	典型模型 理论全面	弱模型验证 有待研究		
	量化	暂无 强调正确性	✓		

量化执行:  $k/\Delta/\Gamma$ -atomicity [Golab@PODC'11, ICDCS'13, ICDCS'14, PODC'15]

量化协议: probabilistic regularity/atomicity

[Yu@DISC'03] [Lee@DC'05] [Gramoli@OPODIS'07] [Bailis@PVLDB'12]

# “精细化, 可度量”的研究理念 (三)

		读写寄存器		事务	
		多处理器系统	分布式系统	多处理器系统	分布式系统
“精细化, 可度量”	验证	典型模型 理论全面	弱模型验证 有待研究		
	量化	暂无 强调正确性	量化执行易 量化协议难		

**量化执行:**  $k/\Delta/\Gamma$ -atomicity [Golab@PODC'11, ICDCS'13, ICDCS'14, PODC'15]

**量化协议:** probabilistic regularity/atomicity

[Yu@DISC'03] [Lee@DC'05] [Gramoli@OPODIS'07] [Bailis@PVLDB'12]

# “精细化, 可度量”的研究理念 (四)

		读写寄存器		事务	
		多处理器系统	分布式系统	多处理器系统	分布式系统
“精细化, 可度量”	验证	典型模型 理论全面	弱模型验证 有待研究	软件事务内存	✓
	量化	暂无 强调正确性	量化执行易 量化协议难		

- ▶ SR (Serializability) 强一致性模型及变体

[Papadimitriou@JACM'79] [Bernstein@TODS'83] [Yannakakis@JACM'84]

- ▶ SI (Snapshot Isolation) 等弱一致性模型

[Adya@Phd-Thesis'99] [Fekete@TODS'05] [Cahill@SIGMOD'08] [Zellag@VLDB'14]

# “精细化, 可度量”的研究理念 (四)

		读写寄存器		事务	
		多处理器系统	分布式系统	多处理器系统	分布式系统
“精细化, 可度量”	验证	典型模型 理论全面	弱模型验证 有待研究	软件事务内存	✓
	量化	暂无 强调正确性	量化执行易 量化协议难		

- ▶ SR (Serializability) 强一致性模型及变体

[Papadimitriou@JACM'79] [Bernstein@TODS'83] [Yannakakis@JACM'84]

- ▶ SI (Snapshot Isolation) 等弱一致性模型

[Adya@Phd-Thesis'99] [Fekete@TODS'05] [Cahill@SIGMOD'08] [Zellag@VLDB'14]

# “精细化, 可度量”的研究理念 (四)

		读写寄存器		事务	
		多处理器系统	分布式系统	多处理器系统	分布式系统
“精细化, 可度量”	验证	典型模型 理论全面	弱模型验证 有待研究	软件事务内存	理论全面 指导协议设计
	量化	暂无 强调正确性	量化执行易 量化协议难		

- ▶ SR (Serializability) 强一致性模型及变体

[Papadimitriou@JACM'79] [Bernstein@TODS'83] [Yannakakis@JACM'84]

- ▶ SI (Snapshot Isolation) 等弱一致性模型

[Adya@Phd-Thesis'99] [Fekete@TODS'05] [Cahill@SIGMOD'08] [Zellag@VLDB'14]

# “精细化, 可度量”的研究理念 (五)

		读写寄存器		事务	
		多处理器系统	分布式系统	多处理器系统	分布式系统
“精细化, 可度量”	验证	典型模型 理论全面	弱模型验证 有待研究	软件事务内存	理论全面 指导协议设计
	量化	暂无 强调正确性	量化执行易 量化协议难		量化协议难 相关工作少

- ▶ 量化 SI (Snapshot Isolation) 与 RC (Read Committed) 协议 [Fekete@PVLDB'09]

# 相关工作总结

表：“多样化，可调节；精细化，可度量”研究理念相关工作.

		读写寄存器		事务	
		多处理器系统	分布式系统	多处理器系统	分布式系统
“多样化，可调节”		相关工作丰富 理论扎实	渐成趋势 理论欠缺	软件 事务内存	探索阶段
“精细化，可度量”	验证	典型模型 理论全面	弱模型验证 有待研究		理论全面 指导协议设计
	量化	暂无 强调正确性	量化执行易 量化协议难		量化协议难 相关工作少

# 分布数据一致性技术研究

1 研究背景

2 研究问题

3 技术框架

4 相关工作

5 本文工作

6 未来工作

# 工作概述

# VPC 工作在技术框架中的位置

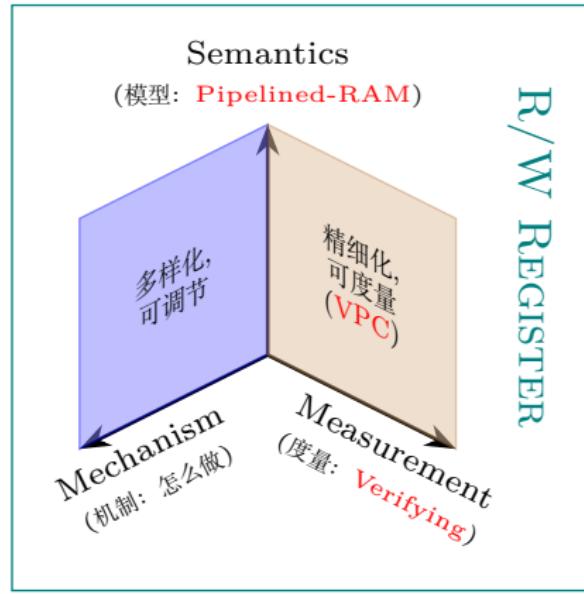


图: VPC — Pipelined-RAM 一致性验证.

# VPC 问题定义

定义 (VPC: Verifying PRAM Consistency)

VPC 判定问题:

实例: 系统执行 (*execution e*; 即, 读写操作序列)

问题: 该执行是否满足 PRAM 一致性模型 ( $\mathcal{C}$ )?

$$e \in \mathcal{C} \Rightarrow \{0, 1\}?$$

# 研究动机

问题: 为什么要验证 Pipelined-RAM (PRAM) 一致性?

验证: 用户与商家就数据一致性签订 SLA 协议

[Amazon@SOSP'07] [Golab@PODC'11]

- ▶ [商家:] 系统测试手段之一
- ▶ [用户:] 确认系统是否提供了其所声称的数据一致性

# 研究动机

问题: 为什么要验证 Pipelined-RAM (PRAM) 一致性?

验证: 用户与商家就数据一致性签订 SLA 协议

[Amazon@SOSP'07] [Golab@PODC'11]

- ▶ [商家:] 系统测试手段之一
- ▶ [用户:] 确认系统是否提供了其所声称的数据一致性

PRAM: 存储系统常提供“会话”(session) 一致性

[Saito@CSUR'05] [Terry@CACM'13]

- ▶ 包含了弱一致性的诸多变体
- ▶ 近似于 PRAM 一致性 [Brzeziński@PDP'04] [Bailis@VLDB'13]

# 对 VPC 问题的系统性研究

表: VPC 问题的四种变体 (按“执行”的类型) 及复杂度分析 ([\*]: 本文工作).

	<i>(S)ingle variable</i>	<i>(M)ultiple variables</i>
<i>write (D)uplicate values</i>	VPC-SD (NPC) [*]	VPC-MD (NPC) [*]
<i>write (U)nique value</i>	VPC-SU (P) [Golab@PODC'11]	VPC-MU (P) [*]

# 对 VPC 问题的系统性研究

表: VPC 问题的四种变体 (按“执行”的类型) 及复杂度分析 ([\*]: 本文工作).

	<i>(S)ingle variable</i>	<i>(M)ultiple variables</i>
<i>write (D)uplicate values</i>	VPC-SD (NPC) [*]	VPC-MD (NPC) [*]
<i>write (U)nique value</i>	VPC-SU (P) [Golab@PODC'11]	VPC-MU (P) [*]

Read-mapping [Gibbons@SICOMP'97]:  $\forall r, f(r) = w$ .

# PA2AM 工作在技术框架中的位置

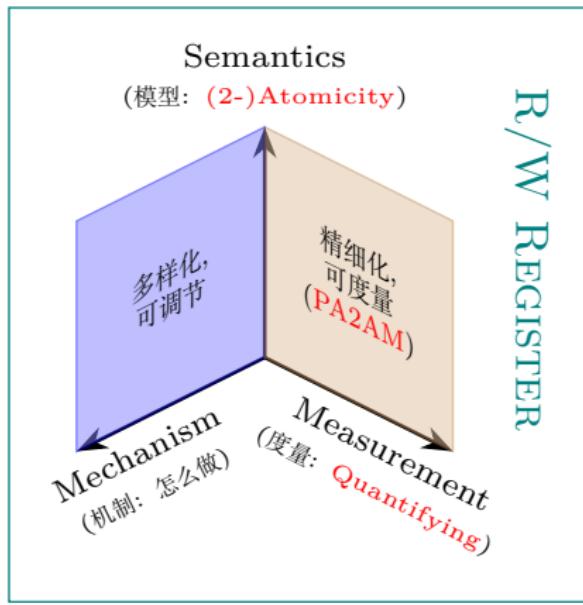


图: PA2AM — (2-)Atomicity 一致性维护与量化.

# 研究动机

问题: 为什么提出 probabilistically-atomic 2-atomicity (PA2AM) 一致性?

# 研究动机

问题: 为什么提出 probabilistically-atomic 2-atomicity (PA2AM) 一致性?

“数据一致性/访问延迟” PACELC 权衡 [Abadi@IEEE Computer'12]:



# 研究动机

问题: 为什么提出 probabilistically-atomic 2-atomicity (PA2AM) 一致性?

“数据一致性/访问延迟” PACELC 权衡 [Abadi@IEEE Computer'12]:



“低延迟” 至关重要:

- ▶ 100ms 额外延迟  $\Rightarrow$  1% 销售下滑 [Amazon@Blog'06]
- ▶ 100~400ms 额外延迟  $\Rightarrow$  0.2%~0.6% 搜索量下降 [Google@Blog'09]

# PA2AM 一致性

在保证**低延迟**的情况下获得**尽可能强**的数据一致性.

# PA2AM 一致性

“近乎强” 一致性: 在保证**低延迟**的情况下获得**尽可能强**的数据一致性.

# PA2AM 一致性

“近乎强” 一致性: 在保证**低延迟**的情况下获得**尽可能强**的数据一致性.

定义 (PA2AM 一致性)

# PA2AM 一致性

“近乎强” 一致性: 在保证**低延迟**的情况下获得**尽可能强**的数据一致性.

定义 (PA2AM 一致性)

低延迟: 读操作只需一轮网络通信

# PA2AM 一致性

“近乎强” 一致性: 在保证低延迟的情况下获得尽可能强的数据一致性.

定义 (PA2AM 一致性)

低延迟: 读操作只需一轮网络通信

定理 (不可能性结果)

(单写模型下) 不存在低延迟的 atomicity 维护算法 [\[Dutta@PODC'04\]](#).

# PA2AM 一致性

“近乎强” 一致性: 在保证低延迟的情况下获得尽可能强的数据一致性.

## 定义 (PA2AM 一致性)

低延迟: 读操作只需一轮网络通信

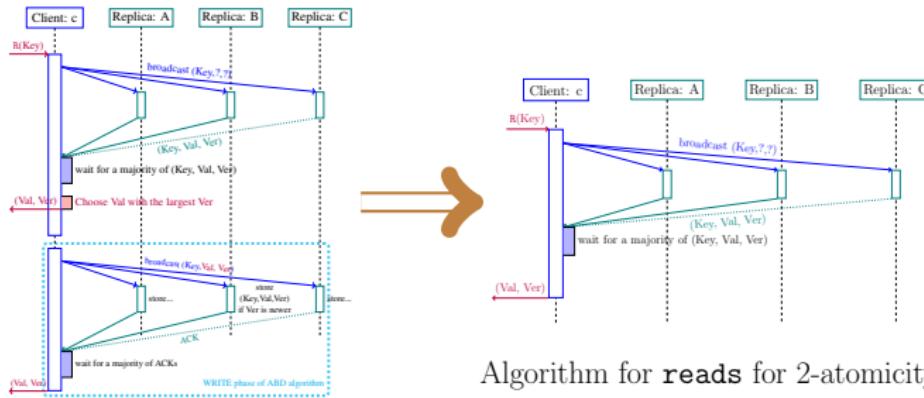
尽可能强: 对 *atomicity (strongest)* 的弱化

- ▶ (版本) 2-atomicity: 允许读陈旧值, 但陈旧度  $k \leq 2$
- ▶ (概率)  $\mathbb{P}(k = 2)$  很小

## 定理 (不可能性结果)

(单写模型下) 不存在低延迟的 *atomicity* 维护算法 [Dutta@PODC'04].

## PA2AM 维护算法



Algorithm for **reads** for atomicity.

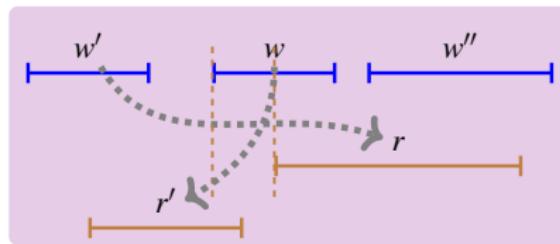
Algorithm for **reads** for 2-atomicity.

图: 经典 atomicity 算法中, 读操作需两轮网络通信 [Attiya@JACM'95] [Dutta@PODC'04]. PA2AM 算法实现 2-atomicity (单写模型下), 读操作只需一轮网络通信.

# PA2AM 量化分析

问题: PA2AM 算法在多大程度上违反了 atomicity?

- ▶ 充要条件: ONI (old-new inversion) [Attiya@JACM'95]



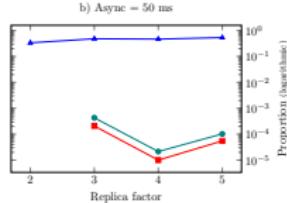
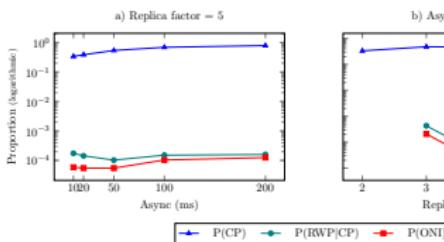
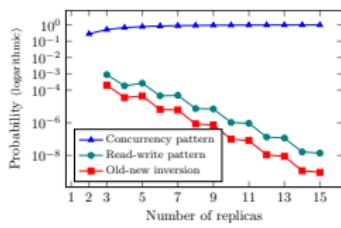
- ▶ PA2AM 量化分析: 计算  $\mathbb{P}(\text{ONI})$ , 其值越小越好
  1.  $\text{ONI} \triangleq \text{CP} \cap \text{RWP}$
  2. 排队论建模, 计算  $\mathbb{P}(\text{CP})$
  3. 带时间的球盒模型, 计算  $\mathbb{P}(\text{RWP}|\text{CP})$

PA2AM 量化分析

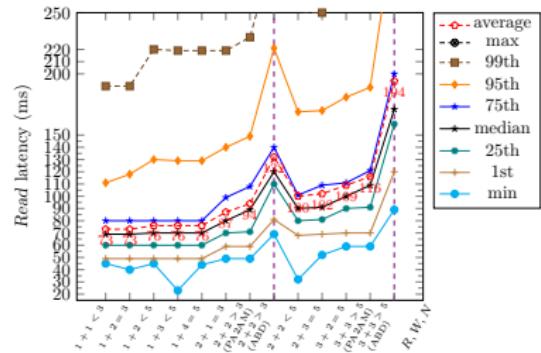
## 公式推导:

$$\begin{aligned} \mathbb{P}\{\text{CP} \mid R' = m\} &= \mathbb{P}(E_{N-1,m}) \\ &= \sum_{k=0}^{N-2} \binom{N-1}{k} \binom{m-1}{N-k-2} p_0^k r^{N-k-1} s^m \\ &\leq \mathbb{P}\{r \neq R(w)\} \times \left(1 - \mathbb{P}\{r' \neq R(w) \mid r \neq R(w)\}^m\right) \\ &\leq e^{-q\lambda_w t} \frac{\alpha^q B(q, \alpha(n-q)+1)}{B(q, n-q+1)} \\ &\quad \cdot \left(1 - \left(\frac{J_1}{B(q, n-q+1)}\right)^m\right). \end{aligned} \quad (4)$$

数值结果 (左一) 与实验结果 (右二):



# PA2AM vs. 弱一致性模型



(a) 读操作延迟对比.

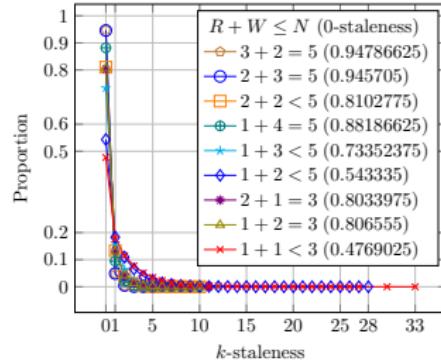
(b)  $k$ -陈旧度对比.

图: PA2AM 与 eventual consistency (RWN-Maj 协议) 对比结果.

表: 不同  $R, W, N$  配置下, RWN-All 执行中具有不同陈旧度的读操作的比率.

# replicas	replica factor = 3 (400,000 read operations)				replica factor = 5 (800,000 read operations)						
	$1 + 1 < 3$	$1 + 2 = 3$	$2 + 1 = 3$	$2 + 2 > 3$ (PA2AM)	$1 + 2 < 5$	$1 + 3 < 5$	$1 + 4 = 5$	$2 + 2 < 5$	$2 + 3 = 5$	$3 + 2 = 5$	$3 + 3 > 5$ (PA2AM)
$R, W, N$	6	4	2	1	2	2	2	2	2	1	
$\sum_{k>1}$ -staleness	0.0084125	0.000315	0.0004675	0.0000085	0.00377875	0.002755	0.00406	0.0027225	0.0020275	0.002255	0.0003525

# PA2AM 的意义

PA2AM 可作为一致性/延迟权衡的一种有价值的选项:

- ▶ 既 (在统计意义上) 满足强一致性模型对数据一致性的高标准
- ▶ 又具有弱一致性模型的性能优势

# RVSI 工作在技术框架中的位置

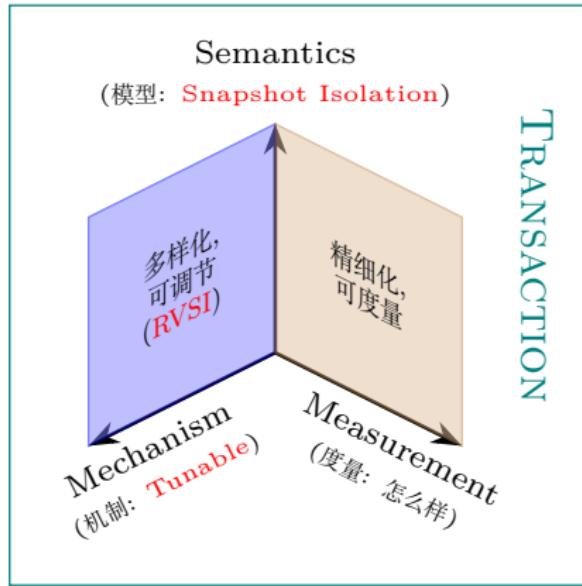


图: RVSI — Snapshot Isolation 一致性弱化与维护.

# 研究动机

问题: 为什么要提出 Relaxed Version Snapshot Isolation (RVSI) 一致性?

- 分布式事务:
- ▶ “all-or-none” 语义
  - ▶ 受到分布式存储系统的关注 [Cassandra@CASSANDRA-ISSUE-7056'14]
- 弱一致性:
- ▶ PCSI [Elnikety@SRDS'05] SI [Lin@TODS'09]
  - ▶ PSI [Sovran@SOSP'11] NMSI [Ardekani@SRDS'13]

# 研究动机

问题: 为什么要提出 Relaxed Version Snapshot Isolation (RVSI) 一致性?

- 分布式事务:
  - ▶ “all-or-none” 语义
  - ▶ 受到分布式存储系统的关注 [Cassandra@CASSANDRA-ISSUE-7056'14]
- 弱一致性:
  - ▶ PCSI [Elnikety@SRDS'05] SI [Lin@TODS'09]
  - ▶ PSI [Sovran@SOSP'11] NMSI [Ardekani@SRDS'13]
- 异常控制:
  - ▶ 容忍“有限度的”异常 [Yu@TOCS'02]
- 可定制:
  - ▶ 不同应用对一致性需求不同 [Terry@CACM'13]
  - ▶ 运行时决定 [Terry@SOSP&TR'13]

# RVSI 定义

RVSI 定义原则:

- ▶ 参数  $k_1, k_2, k_3$  控制“异常”程度
- ▶  $\text{RC} \supset \text{RVSI}(k_1, k_2, k_3) \supset \text{SI}$
- ▶  $\text{RVSI}(\infty, \infty, \infty) = \text{RC}; \quad \text{RVSI}(1, 0, *) = \text{SI}$

定义 (RVSI: Relaxed Version Snapshot Isolation)

单变量读  $\text{read}(x)$ :

1. 允许读  $\leq k_1$  陈旧值
2. 允许读  $\leq k_2$  并发更新

多变量读  $\text{read}(x), \text{read}(y)$ :

3.  $\text{distance}(\text{snap}(x), \text{snap}(y)) \leq k_3$

# CHAMELEON 系统设计

CHAMELEON: 支持数据分区与数据副本的分布式事务键值存储原型系统.

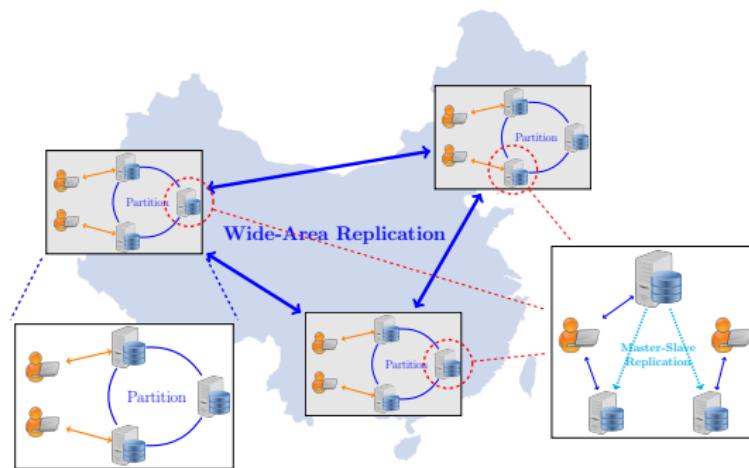


图: CHAMELEON 系统架构图.

## CHAMELEON 系统设计

**CHAMELEON:** 支持数据分区与数据副本的分布式事务键值存储原型系统.

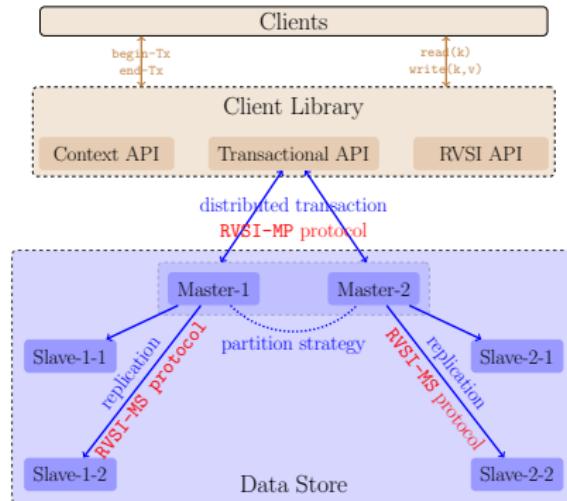


图 1: CHAMELEON 系统组件图。

# RVSI 维护算法

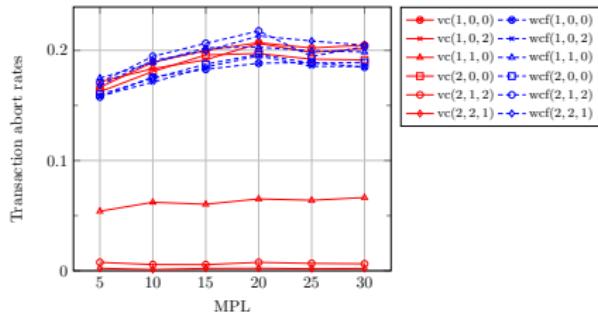
$$\text{RC} \supset \text{RVSI}(k_1, k_2, k_3) \supset \text{SI}$$

RVSI 维护算法:

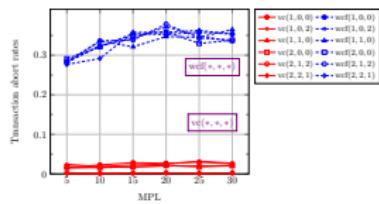
- ▶ 以分布式 RC 和 SI 协议为基础
- ▶ 事务执行时, 添加 RVSI “版本约束” ( $k_1, k_2, k_3$  相关不等式)
- ▶ 事务提交时, 检查 RVSI “版本约束”

<https://github.com/hengxin/chameleon-transactional-kvstore>

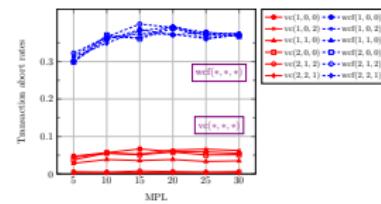
# RVSI 实验评估



(a) rwRatio = 4:1.



(b) rwRatio = 1:2.



(c) rwRatio = 1:1.

图：.

# RVSI 的意义

:

- ▶ 运行时可调节
- ▶ 适当放松事务对 RVSI 版本规约的要求可降低事务中止率
- ▶ RVSI 能否“显著”降低事务中止率与负载类型相关

# 工作总结

# 分布数据一致性技术研究

1 研究背景

2 研究问题

3 技术框架

4 相关工作

5 本文工作

6 未来工作

# 工作总结

# 未来工作

多样化, 可定制; 精细化, 可度量:

1. 支持“多写”的 atomic 变量 (扩展 2AM 工作)
2. 支持 P2P 架构的“一致性可定制”实现
3. 事务与非事务一致性模型的统一框架

# 未来工作

多样化, 可定制; 精细化, 可度量:

1. 支持“多写”的 atomic 变量 (扩展 2AM 工作)
  - ▶ **前提:** 读操作只需一轮网络通信 (*fast read*)
  - ▶ **理论问题:** 是否存在允许 fast read 的 ( $k$ -)atomicity 算法?
  - ▶

可度量:

如何定义 & 量化 pAM ( $p$ : probabilistic)?

2. 支持 P2P 架构的“一致性可定制”实现

3. 事务与非事务一致性模型的统一框架

# 未来工作

多样化, 可定制; 精细化, 可度量:

1. 支持“多写”的 atomic 变量 (扩展 2AM 工作)

2. 支持 P2P 架构的“一致性可定制”实现

▶ **已有工作:** 非事务, 可定制, master-slave 架构 [Terry@SOSP'13]

▶ **动机:** Cassandra 采用 P2P 架构 [Facebook@SIGOPS OSR'10]

▶

可定制:

一致性模型的兼容性与重定义

3. 事务与非事务一致性模型的统一框架

# 未来工作

多样化, 可定制; 精细化, 可度量:

1. 支持“多写”的 atomic 变量 (扩展 2AM 工作)

2. 支持 P2P 架构的“一致性可定制”实现

3. 事务与非事务一致性模型的统一框架

- ▶ 异: “all-or-none”语义
- ▶ 同: 操作间序关系

# 未来工作

多样化, 可定制; 精细化, 可度量:

## 1. 支持“多写”的 atomic 变量 (扩展 2AM 工作)

- ▶ **前提:** 读操作只需一轮网络通信 (*fast read*)
- ▶ **理论问题:** 是否存在允许 fast read 的 ( $k$ )-atomicity 算法?
- ▶

可度量:

如何定义 & 量化 pAM ( $p$ : probabilistic)?

## 2. 支持 P2P 架构的“一致性可定制”实现

- ▶ **已有工作:** 非事务, 可定制, master-slave 架构 [Terry@SOSP'13]
- ▶ **动机:** Cassandra 采用 P2P 架构 [Facebook@SIGOPS OSR'10]
- ▶

可定制:

一致性模型的兼容性与重定义

## 3. 事务与非事务一致性模型的统一框架

- ▶ **异:** “all-or-none”语义
- ▶ **同:** 操作间序关系



[hengxin0912@gmail.com](mailto:hengxin0912@gmail.com)



# 未来工作

数据一致性问题的发展趋势:

1. give more consideration to SLA ⇒ 应用价值观导向的数据一致性  
(我们追随的发展趋势)
2. poor definition of consistency ⇒ 为弱一致性奠定理论基础
3. poor understanding of boundaries ⇒ 探索更强的数据一致性模型及理论界限