UNIDAD 1 - PRACTICA 1

Conociendo el lenguaje

Ing. Iveth Robles Catari



P1_Saludo

```
P1Saludo
Source Packages
D1saludo
D1saludo
Main.java
D1saludo
Main.java
```

```
* @author IVETH ROBLES CATARI
11
12
      * /
    public class Main
13
14
15 -
         / * *
          * @param args the command line arguments
16
17
          * /
         public static void main(String[] args) {
18 -
             System.out.println("hola Mundo");
19
20
             JOptionPane.showMessageDialog(null, "hola Mundo");
21
22
23
             // TODO code application logic here
24
25
```

P2Nombres Source Packages Packages

P2_Nombres

```
@author IVETH ROBLES CATARI
12
13
    public class Main {
14
        public static void main (String[] args)
15 -
             String c="";
             c=JOptionPane.showInputDialog("Nombre =");
17
18
             String b="";
20
             b=JOptionPane.showInputDialog("Apellido =");
             System.out.println("hola como estas "+c+b);
             System.out.println("hola como estas "+c+" "+b );
23
24
             JOptionPane.showMessageDialog(null, "hola como estas"+c+b);
25
             JOptionPane.showMessageDialog(null, "hola como estas "+c+" "+b);
26
27
28
```

P3_Suma

```
p3 suma
                                                       Main.java
public class Main {
                                                  Bibliotecas
    1**
     * @param args the command line arguments
     */
    public static void main(String[] args)
        // TODO code application logic here
        String a="";
        a= JOptionPane.showInputDialog("Introduzca A=");
        int x=Integer.parseInt(a);
        String b="";
        b= JOptionPane.showInputDialog("Introduzca B=");
        int v=Integer.parseInt(b);
```

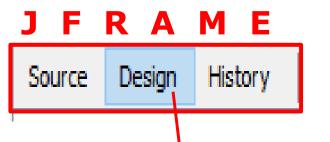
JOptionPane.showMessageDialog(null,"La suma=" +s);

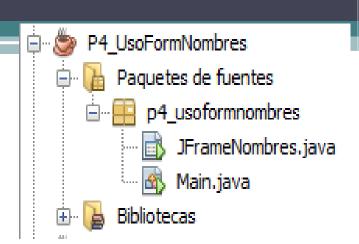
P3 Suma

Paquetes de fuentes

int s=x+v;

P4_UsoFormNombres







FRAME Source Design History package p4 usoformnombres; La import javax.swing.JOptionPane; implementación del jButton1 public class JFrameNombres extends javax.swing.JFrame { esta en el Source public JFrameNombres() { CARGAR DATOS Y MOSTRAR initComponents(); @SuppressWarnings("unchecked") Generated Code private void jButton1ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) // TODO add your handling code here: String a=jTextFieldl.getText(); String b=jTextField2.getText();

JOptionPane.showMessageDialog(null, "HOLA "+a+" "+b);

+

• GRACIAS...