

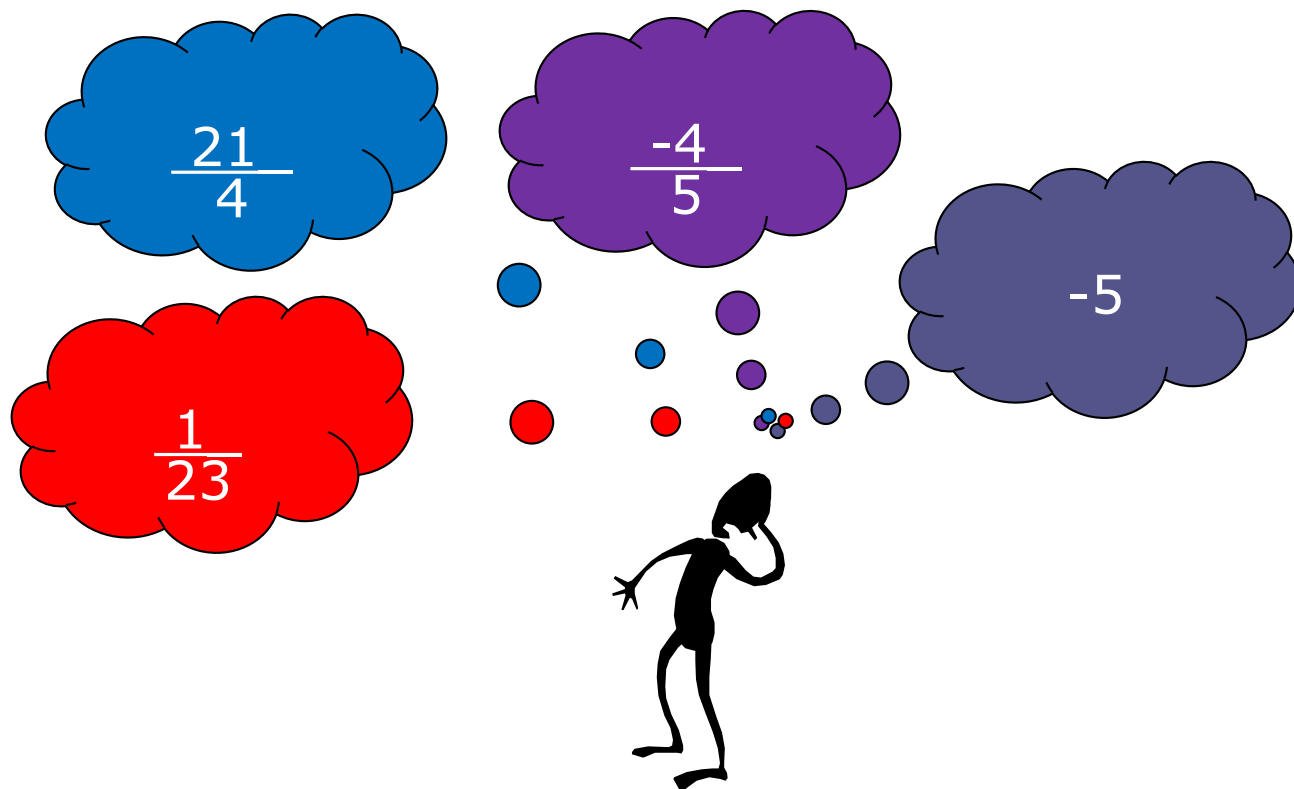
UNIDAD 2

Clase Fracción

Ing. Iveth Robles Catari

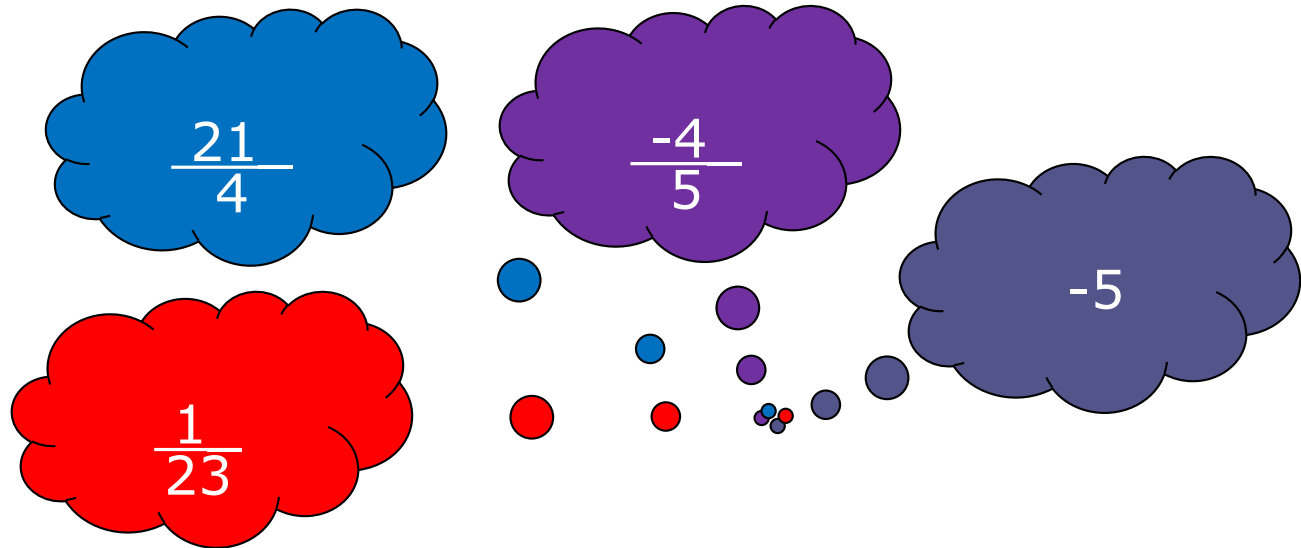


- Una Fracción está definido por un par de números naturales, los cuales se denominan el numerador y denominador.



Analizamos y...

- Todos tienen numerador y denominador por tanto los agrupo en la clase fraccion.



ATRIBUTOS

- Una Fracción está definido por un par de números naturales, los cuales se denominan el numerador y denominador.

Fraccion
Numerador
Denominador




METODOS

- Una Fracción debe tener métodos que le permitan manipular sus atributos.

Fraccion
Numerador
Denominador
Constructor
PonerNumerador
PonerDenominador
SacarNumerador
SacarDenominador



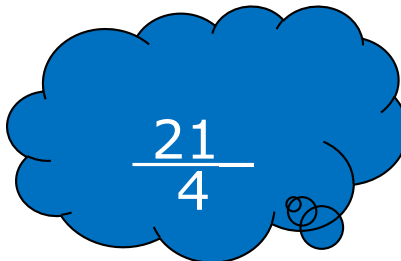
La clase



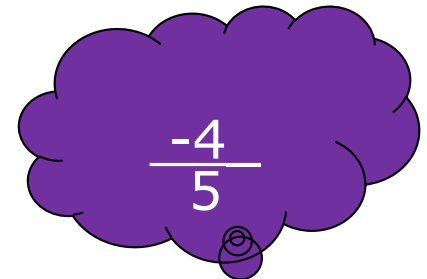
Fraccion
Numerador Denominador
Constructor PonerNumerador PonerDenominador SacarNumerador SacarDenominador

Los Objetos

f1
Numerador = 21 Denominador = 4
Constructor PonerNumerador PonerDenominador SacarNumerador SacarDenominador



f2
Numerador = -4 Denominador = 5
Constructor PonerNumerador PonerDenominador SacarNumerador SacarDenominador



La clase



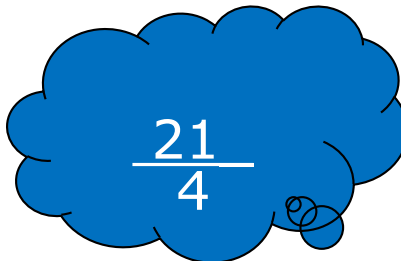
Fraccion
a
b
Constructor
PonerNumerador
PonerDenominador
SacarNumerador
SacarDenominador

**O puedo colocar
simples variables
en los atributos**

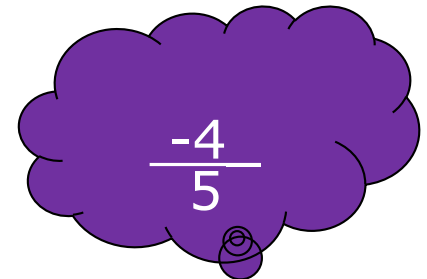
a, b

Los Objetos

f1
a = 21
b = 4
Constructor
PonerNumerador
PonerDenominador
SacarNumerador
SacarDenominador



f2
a = -4
b = 5
Constructor
PonerNumerador
PonerDenominador
SacarNumerador
SacarDenominador



CFraccion

```
public class CFraccion {
```

```
    private int a;
```

```
    private int b;
```

```
    //a es numerador
```

```
    //b es denominador
```

```
public CFraccion()
```

```
{    a=0;
```

```
    b=1;
```

```
}
```

```
public void PonerNumerador(int x)
```

```
{
```

```
    a=x;
```

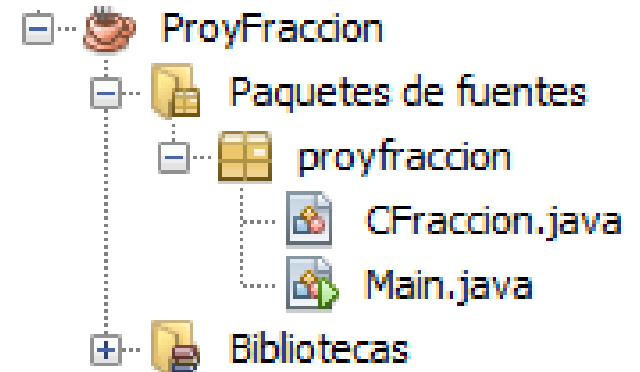
```
}
```

```
public void PonderDenominador(int y)
```

```
{
```

```
    b=y;
```

```
}
```




```
public int SacarNumerador()  
{  
    return a;  
}
```

```
public int SacarDenominador()  
{  
    return b;  
}  
  
}
```

```
public class Main {
```

```
    /**
```

```
     * @param args the command line arguments
```

```
     */
```

```
    public static void main(String[] args) {
```

```
        // TODO code application logic here
```

```
        CFraccion f1;
```

```
        f1=new CFraccion();
```

```
        //colocar datos a la fraccion
```

```
        f1.PonerNumerador(3);
```

```
        f1.PonderDenominador(4);
```

```
        //Sacar datos de la Fraccion<
```

```
        int x=f1.SacarNumerador();
```

```
        int y=f1.SacarDenominador();
```

```
        System.out.println("Fraccion f1= "+x+"/"+y);
```

```
        //otra forma de mostrar
```

```
        JOptionPane.showMessageDialog(null, "+x+"/"+y);
```

```
    }
```

```
}
```