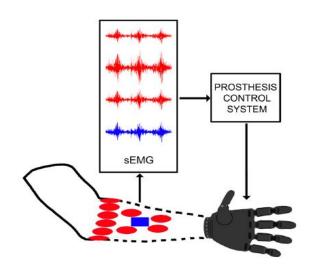
Aprendizaje de máquina 1

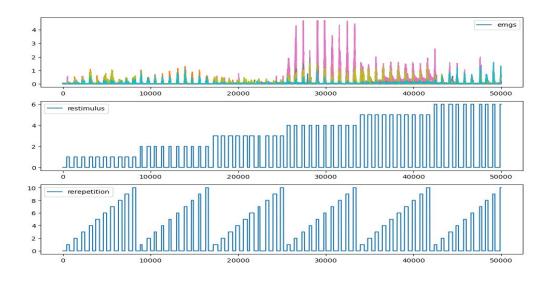
Jairo Agudelo M Henry Arcila

Descripción del dataset

Ninapro DB1 (<u>link</u>)

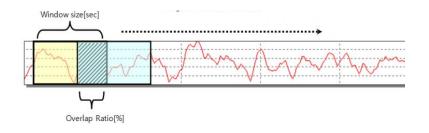


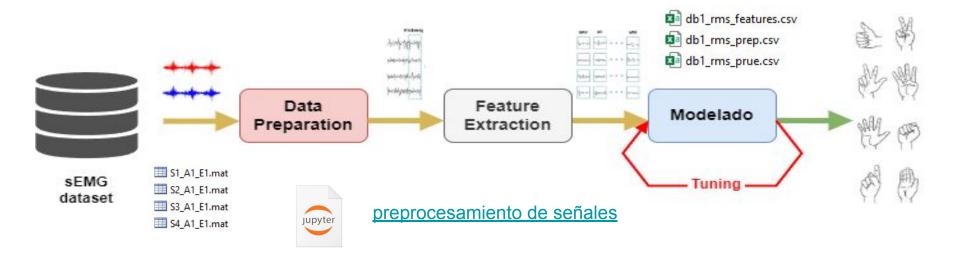




Objetivo a desarrollar

Identificar, a partir de una muestra localizada de una señal electromiográfica superficial (ventana de tiempo), y usando modelos de clasificación, el tipo de postura de mano asociado a esta.

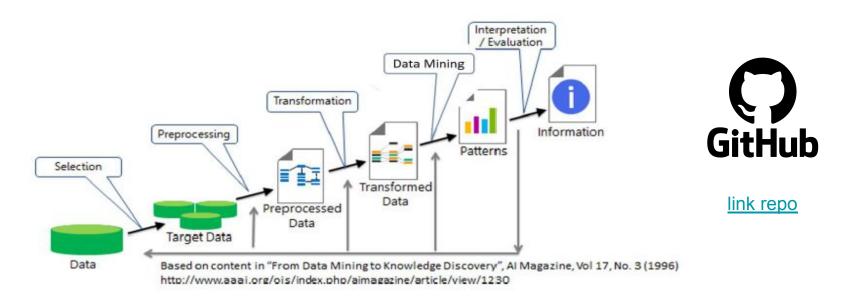




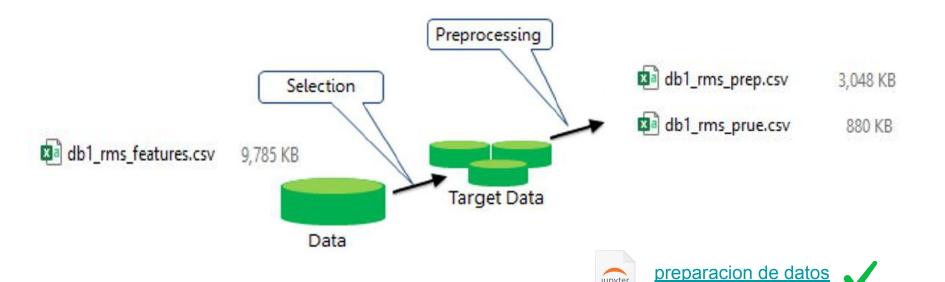
Resumen del proceso realizado

La parte más difícil: el preprocesamiento de los datos

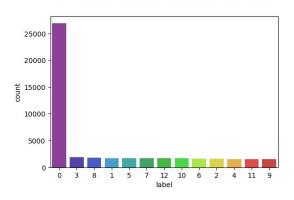
La parte entretenida: el ajuste de los parámetros de los métodos y la ejecución de los modelos



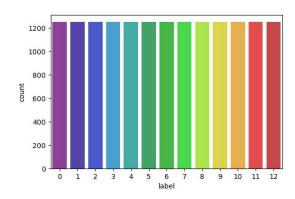
El inicio: selección de la base de datos y de los datos, el preprocesamiento de estos y la selección de los datos para el entrenamiento y para la validación de los modelos



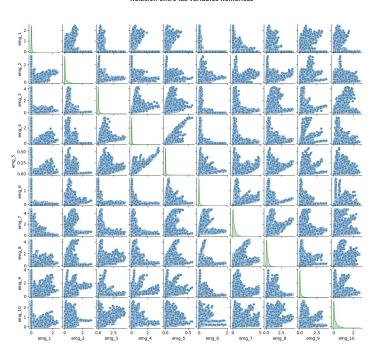
Frecuencia para las posturas realizadas



Frecuencia para las posturas realizadas









preparacion de datos

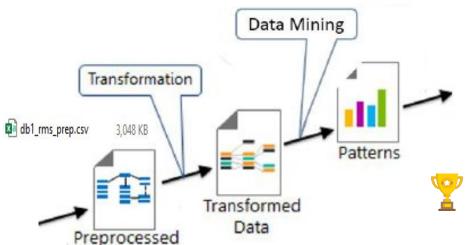


El desarrollo: la transformación de los datos, la selección de los métodos y la creación de los modelos



Modelo 1: Regresión logistica





Data



Modelo 2: K-NN con Hiperparámetros



Modelo 3: Árboles de Decisión





Modelo 4: Árboles de Decisión Random Forest



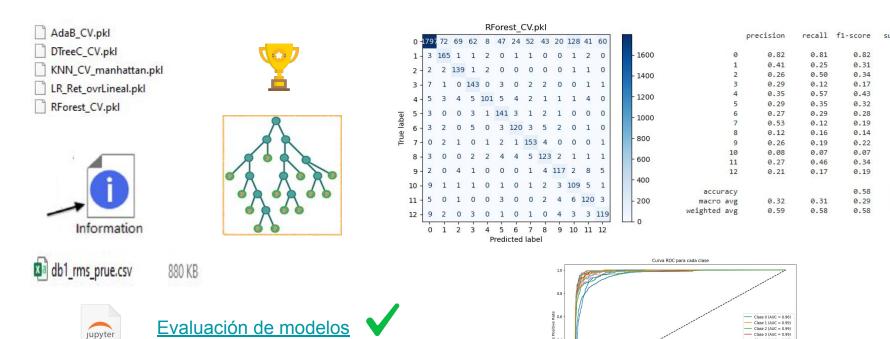


Modelo 5 - AdaBoost (Clasificación)



Clase 6 (AUC = 0.99)
Clase 7 (AUC = 0.99)
Clase 8 (AUC = 0.99)
Clase 9 (AUC = 0.99)
Clase 10 (AUC = 0.97)
Clase 11 (AUC = 0.99)
Clase 12 (AUC = 0.99)

Evaluación de los modelos: el mejor al usar los datos de prueba fue Random Forest



Conclusiones

- Como era de esperarse, la selección de los parámetros para los modelos es fundamental en los resultados de los mismos, para nuestro caso scoring f1 no arrojó resultados en 2 de ellos.
- La selección del número de pliegues(CV) también es fundamental ya que un número alto requiere mucho tiempo de computo y no necesariamente arroja mejores resultados en los modelos.
- Random Forest tardó cerca de 2 horas en correr los modelos con los parámetros que se seleccionaron.
- Los modelos basados en árboles son más susceptibles a los parámetros, valores bajos llevan a sub-entrenamiento "underfitting", con pocas opciones en la clasificación, y valores altos llevan a sobre-entrenamiento y "overfitting", aprendiendo las respuestas, perdiendo, en ambos casos, la capacidad de generalizar.
- A sabiendas de que la regresión logística es más adecuado para clasificaciones binarias quisimos probarlo en nuestro sistema multiclase arrojando como resultado una pobre clasificación.
- Ada-boost tampoco nos entregó buenos resultados ya que el clasificador simple en que se apoyó, árbol de decisión, mostró overfitting con los parámetro seleccionados. No insistimos en este modelo por los tiempos de ejecución altos.

Referencias

- Notas y notebooks del curso
- https://github.com/repos-especializacion-UdeA/trabajo-final_AA1