

3장 제어문

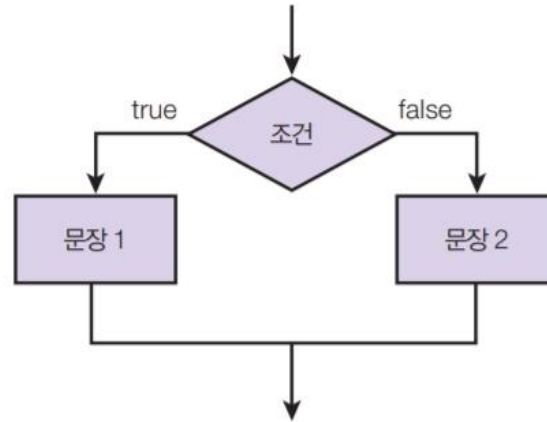
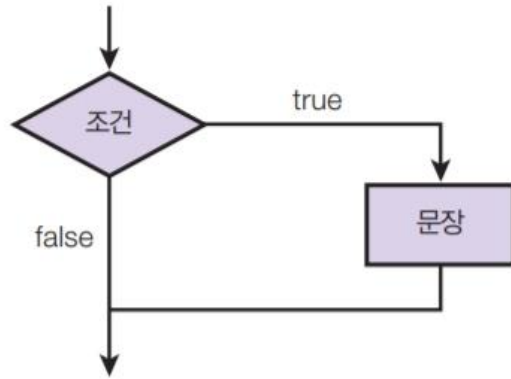
김철학

목차

1. 조건문 if
2. 조건문 switch
3. 반복문 for
4. 반복문 while

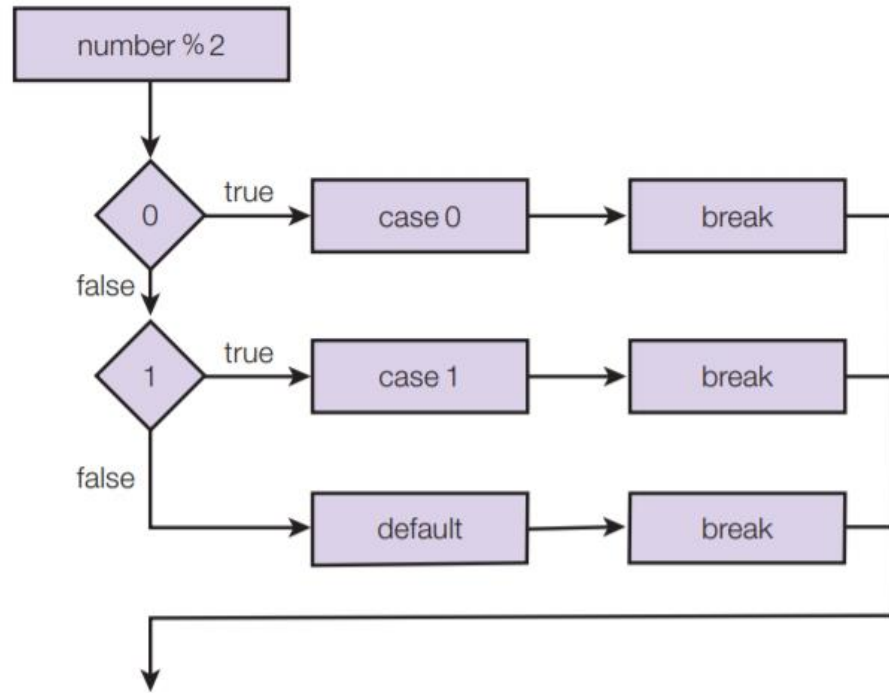
1. 조건문 if

- 조건문은 프로그램 흐름을 참, 거짓 조건에 따라 여러 갈래로 나누어 실행하는 제어문의 한 종류
- 조건문은 if, if ~ else, if ~ else if ~ else, switch 등



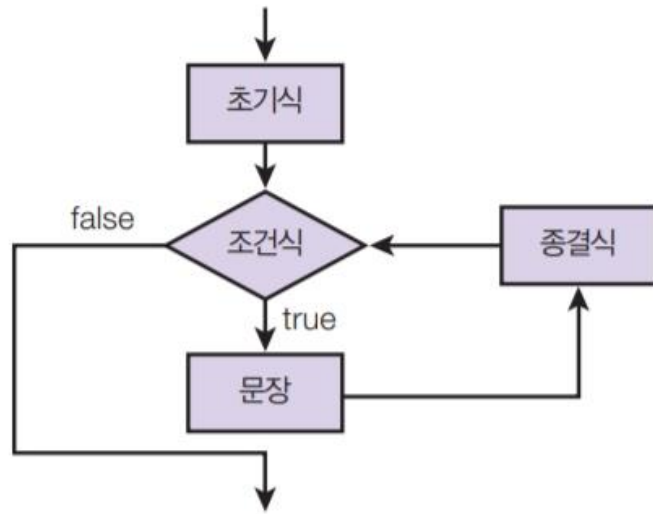
2. 조건문 switch

- switch문은 주어진 조건 값의 결과에 따라 프로그램 흐름을 나누는 조건문



3. 반복문 for

- 반복문^{Loop}은 프로그래밍에서 동일한 명령을 일정 횟수만큼 반복해서 수행하도록 제어하는 명령문
- for는 초기식, 조건식, 증감식으로 이루어진 반복문



```
for (① 초기식; ② 조건식; ④ 증감식)
{
  ③ 조건식의 결과가 참인 동안 반복적으로 실행하고자 하는 명령문;
  ...
};
```

The diagram shows the syntax of a for loop with numbered annotations: ① for the initialization part, ② for the condition, ④ for the increment/decrement part, and ③ for the body of the loop. The text below the code explains that the body of the loop is executed repeatedly while the condition is true.

4. 반복문 while

- while문은 특정 조건이 만족할 때까지 계속해서 주어진 명령을 수행하는 반복문
- do-while문은 조건식의 결과와 상관없이 최초 한번은 반복문을 수행

