

4장 배열과 메서드

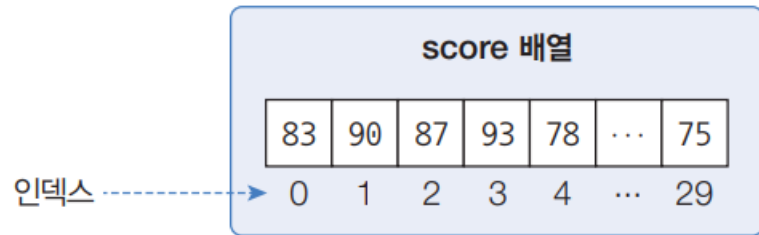
김철학

목차

1. 배열
2. 배열의 메모리 공간
3. 메서드
4. 메서드 오버로딩

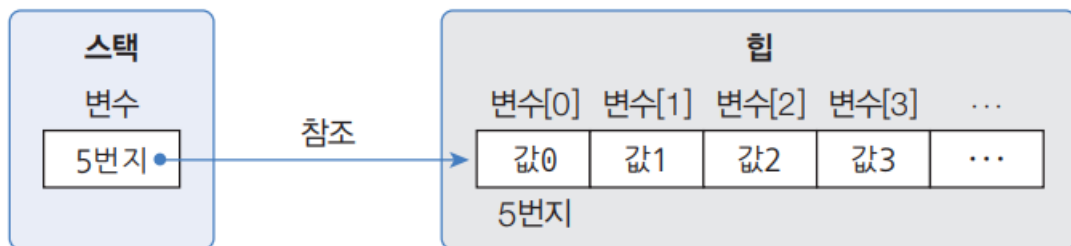
1. 배열

- 배열 Array 은 같은 타입의 데이터로 이루어진 연속된 공간에 값을 나열한 자료구조
- 배열 인덱스는 대괄호 []와 함께 사용해 각 항목의 값을 읽거나 저장하는데 사용
- 배열의 길이는 전체 데이터 갯수



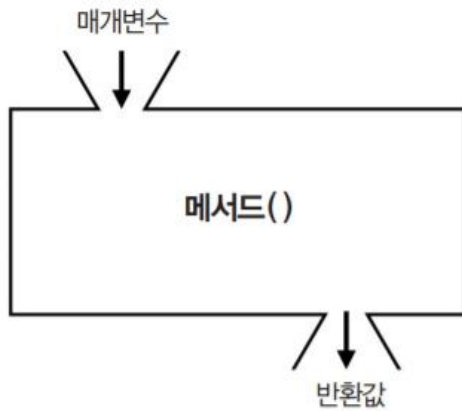
2. 배열의 메모리 공간

- 배열은 참조타입으로 힙^{Heap} 영역에 생성되고 배열 변수는 실제 배열의 주소 값을 저장
- 힙 영역은 객체가 생성되는 메모리 공간이며 배열은 객체



3. 메서드

- 메서드^{Method}는 특정 작업을 수행하기 위한 일련의 코드 집합 구조체
- 메서드는 일반적인 함수^{Function}이며, 객체지향 관점에서 메서드 용어 사용
- 메서드는 정의^{Define} 하고 호출^{Call}



4. 메서드 오버로딩

- 메서드 오버로딩(Overloading)은 같은 이름의 메서드를 매개변수로 구분한 메서드
- 반환 타입은 메서드 오버로딩과 관계 없음

```
public int add(int a, int b){  
    return a + b;  
}
```

```
public int add(int a, int b, int c){  
    return a + b + c;  
}
```