1. 구글에서는 내부 구성원 사이에 코딩컨벤션을 어떻게 전달하고 공유하나요? (위키 정리, 내부 스터디, 토론형 학습...등)

구글 코딩 컨벤션은 Java를 제외한 왠만한 언어는 아래 사이트에 공개 되어 었습니다.

https://code.google.com/p/google-styleguide/

그냥 그대로 쓰거나, 필요에 맞게 조금 고쳐 쓰면 될 것 같습니다.

(한가지 특이한 부분은 대부분의 회사들은 4 space indentation을 쓰는데 구글을 2 space indentation을 씁니다. 장단점이 있구요. 개인적으로는 python같이 ending brace가 없는 언어에서 depth가 깊고 block이 길 경우 좀 불편한 것 같습니다.)

http://sv-story.blogspot.jp/2013/04/blog-post_28.html

코딩 컨벤션

한 윤

1. 코딩 컨벤션 이란?

2. 코딩 컨벤션 요소



3. 주석의 필요성

4. 주석 작성법

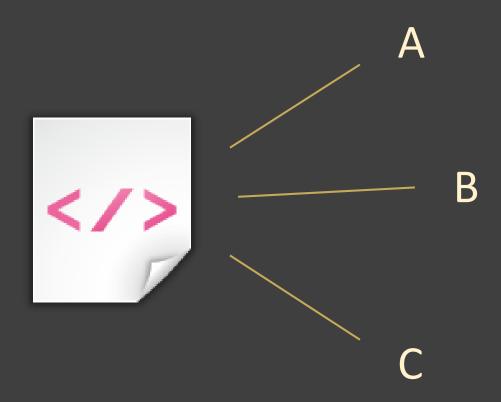
코딩 컨벤션 이란?

NHN Coding Convention link

코딩 스타일 가이드!



왜 필요한가?



일관된 규칙이 없다면, 코드 파악이 힘들다.

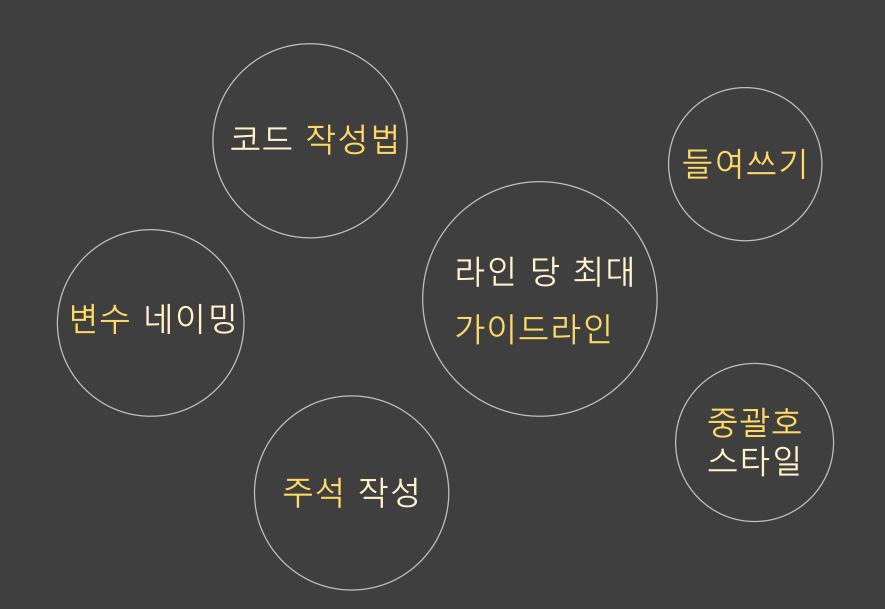
생산성과 직결.

잘 적용된 예제! Google chromium

bootstrap.py

```
1 #!/usr/bin/env python
 2 # Copyright 2014 The Chromium Authors. All rights reserved.
 3 # Use of this source code is governed by a BSD-style license that can be
 4 # found in the LICENSE file.
   """Prepares a local hermetic Go installation.
 8 - Downloads and unpacks the Go toolset in ../../golang.
 9 - Downloads and installs goop and golint.
10 - Fetches code dependencies via goop.
11
12
13 import argparse
14 import contextlib
15 import json
16 import logging
17 import os
18 import platform
19 import shutil
20 import stat
21 import subprocess
22 import sys
23 import tarfile
24 import tempfile
25 import urllib
26 import zipfile
27
28
29 LOGGER = logging.getLogger(__name__)
30
31
32 # /path/to/infra
33 ROOT = os.path.dirname(os.path.dirname(os.path.abspath(__file__)))
34
35 # The current overarching Infra version. If this changes, everything will be
36 # updated regardless of its version.
37 INFRA VERSION = 1
38
39 # Where to install Go toolset to. GOROOT would be <TOOLSET ROOT>/go.
40 TOOLSET ROOT = os.path.join(os.path.dirname(ROOT), 'golang')
41
42 # Where Go GAE SDK is supposedly installed.
43 GO_APPENGINE = os.path.join(os.path.dirname(ROOT), 'go_appengine')
44
```

```
246 @contextlib.contextmanager
247_def temp_dir(path):
248
       """Creates a temporary directory, then deletes it."""
249
      tmp = tempfile.mkdtemp(dir=path)
250
      try:
251
        yield tmp
252
      finally:
253
        remove directory([tmp])
254
255
256 def check hello world(toolset root):
257
       """Compiles and runs 'hello world' program to verify that toolset works."""
258
      with temp dir(toolset root) as tmp:
259
        path = os.path.join(tmp, 'hello.go')
260
        write file([path], r"""
261
             package main
             func main() { println("hello, world\n") }
262
         """)
263
264
        out = subprocess.check output(
265
             [get go exe(toolset root), 'run', path],
266
             env=get go environ(toolset root, tmp),
267
             stderr=subprocess.STDOUT)
268
        if out.strip() != 'hello, world':
269
          LOGGER.error('Failed to run sample program:\n%s', out)
270
           return False
271
        return True
272
```





indentation

- 코드의 가독성을 높이기 위해 왼쪽에서 오른쪽으로 띄워쓰는 방법
- Tab 과 Space 가 있음
- Space 사용을 권장 ! 왜?
- 들여쓰기 스타일 >> /ink



Naming rule

• 변수의 이름을 정하는 규칙.

종류	예제
Pascal case	BgColor
Camel case	bgColor
Snake case	bg_color



Coding style guide

- 각 언어별로 권장되는 스타일 가이드가 존재!
- 1. Python → //ink
- 2. Python 괜찮은 블로그 → /ink
- 3. JavaScript → <u>//nk</u>

라인 당 최대 가이드라인

Maximum guide line

- 한 줄에 얼마만큼의 글자가 들어갈 수 있는가?
- 보통 최대 80자로 제한함.

```
var mapcanvas = document.getElementById('map');
    var map;
12 - function initMap() {
      var seoul = {lat: 37.544, lng: 126.984};
      map = new google.maps.Map(mapcanvas, {
        center: seoul,
18
        zoom: 12,
        streetViewControl: true,
        streetViewControlOptions: {
          position: google.maps.ControlPosition.RIGHT_BOTTOM
      });
      var userAgent = navigator.userAgent;
      if (userAgent.indexOf('iPhone') != -1 || userAgent.indexOf('Android') != -1) {
        mapcanvas.style.width = '100%';
        mapcanvas.style.height = '100%';
      } else {
        mapcanvas.style.width = '1200px';
        mapcanvas.style.height = '800px';
```

iayout.css

map.js - static

사용 방식

<u>Link</u>

```
while (x == y) {
    something();
    somethingelse();
}
```

```
while (x == y)
{
    something();
    somethingelse();
}
```

```
while (x == y)
{
    something();
    somethingelse();
}
```



Commentation

- 코드만으로 모든 것을 전달 할 수 있다면... 좋겠으나
- 로직에 대한 개략적인 설명 제공.
- 수정된 부분 표시
- 라이센스



Commentation

지나치면 독이 됨.

```
1 # a 는 첫 번째 덧셈 피연산자
2 # b 는 두 번째 덧셈 피연산자
3 # c 는 세 번째 덧셈 피연산자
4 # im_adder 함수는 세 수의 합을 리턴한다.
5 def im_adder(a, b, c):
6 return a + b + c
```

```
1 # a 는 첫 번째 덧셈 피연산자
2 # b 는 두 번째 덧셈 피연산자
3 # c 는 세 번째 덧셈 피연산자
4 # d 는 네 번째 덧셈 피연산자
5 # im_adder 함수는 네 수의 합을 리턴한다.
6 def im_adder(a, b, c, d):
7 return a + b + c + d
```

```
def im_adder(a, b, c, d):
    return a + b + c + d
```

코딩 컨벤션은...

항상 철두철미하게 지켜야 하는 것은 아니다.

그러나 개발 상의 효율을 최대화 하기 위해 지금부터라도 조금씩 숙지해 나가는것이 여러모로 도움이 될 것!

모두 즐거운 코딩 합시다^~^