

Ejercicios de clase

No utilice arreglos globales. Escriba programas modulares y adapte los métodos de ordenación según sea el caso:

- ➊ Cargar un **arreglo de 20 flotantes** con valores aleatorios entre 0.00 y 0.99, y ordenar mediante **método burbuja de forma ascendente**.
- ➋ Cargar un **arreglo de 20 enteros no repetidos** con valores aleatorios entre 0 y 50, y ordenar mediante **método de selección directa de forma descendente**.
- ➌ Cargar un **arreglo de 10 caracteres** ingresados por teclado y ordenar mediante **método de inserción directa de forma ascendente**..
- ➍ **Cargar un arreglo de 20 enteros** con valores aleatorios entre 1 y 100, y ordenar **mediante método inserción directa** pero solo un intervalo específico de posiciones del vector. Diseñe la función **void ordeninserción(int v[MAXV], int posini, int posfin)** para ordenar una porción del vector entre las posiciones **posini** y **posfin**. Verificar que el intervalo sea dentro de los límites del tamaño del vector.