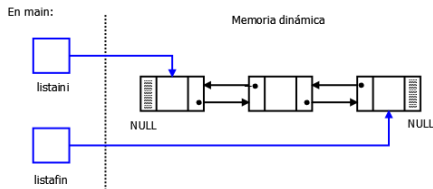


# Ejercicios de clase

- 1 Dada una pila cargada con 20 enteros aleatorios entre 10 y 100, desapilar sus elementos y apilarlos en otras dos pilas: una pila de elementos pares y otra pila de elementos impares.
- 2 Cargar una cola con valores positivos solicitados por pantalla hasta que el usuario ingrese un valor negativo o cero. Muestre por pantalla desencolando elementos.
- 3 Dada la siguiente estructura de nodo de una LDE:

```
struct Nodo {  
    int clave;  
    struct Nodo *ant;  
    struct Nodo *sig;  
}
```



La lista será manejada con dos punteros: listaini y listafin. Crear un menú principal:

**(1) cargar ordenado**, invocar a

```
void insertarordenado(TListaDoble *lini, TListaDoble *lfin, int e);
```

**(2) mostrar ascendente**, invocar a void mostrarasc(TListaDoble lini);

**(3) mostrar descendente**, invocar a void mostrardesc(TListaDoble lfin);

**(4) salir.**