

Ejercicios de clase (1)

1. Se desea registrar los datos de un alumno en una estructura con los campos: legajo, nombre, apellido, 4 notas, y promedio. Crear tres funciones:

- ▶ `Alumno leerRegistro();` // lee datos por teclado, sin el promedio
- ▶ `float calcularPromedio(float notas[4]);`
- ▶ `void mostrarRegistro(Alumno a);`

2. Dado el siguiente anidamiento de estructura:

```
struct Cliente
{   int nrocliente;
    char nombre[20];
    char apellido[20];
    struct Direccion direccion;
};
```

```
struct Direccion
{   char calle[40];
    int numero;
    char ciudad[40];
    int codpostal;
};
```

Definir funciones para registrar datos de cliente y mostrar rótulo para envío de pedido:

Sr./Sra. <nombre> <apellido>
<calle> <numero>
C.P. <codpostal> - <ciudad>

Ejercicios de clase (2)

3. Un tipo de dato **Fecha** deriva de la siguiente estructura:

```
struct TFecha
{   int dd;
    int mm;
    int aaaa;
};
```

Solicitar dos fechas al usuario, verificar si pertenecen a un año bisiesto y mostrar las fechas en formato “<dia> de <nombre_mes> de <año>” con los siguientes requisitos para su solución:

- Crear la función **Fecha leerFecha()** que obtenga una fecha por teclado.
- Reutilizar su función **int esBisiesto(int aa)** resuelta como ejercicio 4 de clase 12. Luego invocar con el campo de su variable tipo **Fecha**.
- Rediseñar la función **formatearFecha** resuelta como ejercicio 5 de clase 12, como **void formatearFecha(Fecha f)**.