

Ejercicios de clase

- 1 Escriba un programa que genere un archivo binario denominado **sorteo.dat** con la siguiente cabecera de información:

```
struct cabecera {  
    int sorteos; // cantidad de sorteos  
    int cantnros; // cantidad de numeros por sorteo  
    int numagencia; // numero de agencia oficial  
    char agencia[30]; // nombre de agencia oficial  
}
```

Solicitar al usuario los datos del sorteo:

- ▶ cantidad de sorteos
- ▶ cantidad números por sorteo
- ▶ datos de la agencia oficial: numero y nombre.

Por último, generar números al azar entre 1 y 99 que representan los números salidos en cada sorteo.

- 2 Escriba un programa que permita leer el archivo con cabecera del ejercicio 2.