

Ejercicios de clase

- 1 Dado un mensaje codificado con el encriptador murciélago (visto en la clase 17) y almacenado en el archivo mensaje.txt, escribir un programa que lea caracter a caracter y decodifique el mensaje del archivo de texto imprimiéndolo por pantalla.
- 2 Dada una lista simplemente enlazada (LSE) con la siguiente estructura de nodo:

```
struct Localidad {  
    int codpostal;  
    char loc[20];  
    struct Localidad *sig;  
}
```

Implementar un menú principal: **(1) cargar**, **(2) borrar** por codpostal, **(3) mostrar**, **(4) salir**. Cada opción invocará las operaciones de una LSE y serán grabadas en un archivo de acceso secuencial denominado **localidades.dat** de la siguiente manera:

- ▶ **cargar**: agregar nodo a la LSE y almacenar como línea agregada al final de archivo;
- ▶ **borrar**: quitar nodo de la LSE en caso que exista, y cargar LSE actualizada en archivo;
- ▶ **mostrar**: imprimir por pantalla la LSE y el contenido de archivo para verificar que estén sincronizados, es decir, que sean iguales.