

# Ejercicios de clase

- 1 Dada la siguiente estructura:

```
struct Nodo {  
    int clave;  
    struct Nodo *sig;  
}
```

Se pide implementar un menú principal que muestre las siguientes opciones: **(1) cargar** (con submenú: **(1.a) al inicio**, **(1.b) al final**), **(2) borrar**, **(3) mostrar**, **(4) buscar**, **(5) ordenar**, **(6) salir**. Cada opción invocará las funciones correspondientes a cada operación de una lista simplemente enlazada de claves numéricas

- 2 Dada la siguiente estructura:

```
struct Localidad {  
    int codpostal;  
    char loc[20];  
    struct Localidad *sig;  
}
```

Se pide implementar un menú principal que muestre las siguientes opciones: **(1) cargar**, **(2) borrar** por codpostal, **(3) mostrar ordenado por loc**, **(4) buscar** (con submenú: **(4.a) por codpostal**, **(4.b) por localidad**), **(5) salir**. Cada opción invocará las funciones correspondientes a cada operación de una lista simplemente enlazada de localidades.