

Ejercicios de clase

Aclaración: No utilizar variables globales.

- ➊ Dado dos números ingresados por teclado y almacenados en dos variables locales a main, escriba una función que intercambie sus contenidos `void intercambiar(int *a, int *b)`.
- ➋ Rediseñar la solución del ejercicio 1 de la clase 20 con las versiones **pop**, **push**, **pilavacia** y **pilallena** vistas en esta clase (con tope local a main y pasada por referencia a las operaciones).
- ➌ Se desea registrar los datos de un alumno en una estructura que se compone de los campos: legajo, nombre, apellido, notas[4], promedio. El promedio de las 4 notas debe ser calculado por el programa. Crear dos funciones: `void leerRegistro(Alumno *a)`; `void mostrarRegistro(Alumno a)`;
- ➍ Cargar tres variables `int` horas, `float` costo, `char` letra mediante un puntero genérico y mostrarlas por pantalla.