

Ejercicios de clase

Aclaración: No utilizar variables globales.

- 1 Dada la siguiente estructura:

```
struct alumno {  
    int legajo;  
    char *nombre;  
    char *apellido;  
    int notas[3];  
    float promedio; }
```

Se desea almacenar la información de 4 alumnos en un arreglo mediante un puntero. El promedio es un campo calculado de las 3 notas. Por último, ordenar por apellido.

- 2 Cargar un vector dinámico de 20 números aleatorios entre 10.0 y 30.0, y ordenarlo. Utilice aritmética de puntero para cargar y mostrar el vector.
- 3 Crear una matriz dinámica de 4x5 elementos enteros, cargarlos con valores aleatorios entre 0 y 50, y determinar la suma de la diagonal principal.