PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT

BUKU PETUNJUK TEKNIS

SISTEM INFORMASI REALTIMECHAT MENGGUNAKAN CHATBOT BERBASIS WEB Di PPSDM Aparatur Bandung)

Aryaputra Wicaksono

Muh. Ibnu Choldun R.



POLITEKNIK POS INDONESIA BANDUNG 2022

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya, sehingga buku petunjuk teknis ini dapat diselesaikan.

Buku petunjuk teknis ini berisikan mengenai panduan umum penggunaan "Sistem Informasi *Realtimechat* menggunakan *chatbot* berbasis *web* PPSM Aparatur", dalam sistem ini dapat mengelola daftar user, kelola *chat*, kelola kategori, kelola *chatbot*, kelola usulan, serta laporan dalam bentuk tabular, grafik *pie* dan mampu meng-*extract file Excel*. Dengan adanya buku petunjuk teknis ini, diharapkan dapat bermanfaat bagi pihak-pihak yang berkepentingan dalam menjalankan Sistem Informasi ini.

Demikian pengantar ini disampaikan, atas perhatian dan kerja sama berbagai pihak, kami mengucapkan terima kasih.

Bandung, 23 Agustus 2022

Penulis

DAFTAR ISI

Halaman

KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL	X
BAB I LINGKUNGAN OPERASIONAL	11
1.1 Perangkat Lunak	11
1.2 Perangkat Keras	11
1.3 Karateristik Pengguna	11
BAB II STRUKTUR MENU	1
2.1 Struktur Menu	1
2.2 Perancangan Modul	3
BAB III TAMPILAN MENU / GUI	1
3.1 Instalasi Sumber	1
3.2 Petunjuk Teknis Penggunaan Sistem	5
3.2.1 Form Login	
3.2.2 Halaman Daftar	9
3.2.3 Tampilan Sistem Berdasarkan Hak Akses	11
3.2.3.1 Admin	11
3.2.3.2 Operational (Humas Internal)	12
3.2.3.3 Masyarakat	13
3.2.3.3.1 Dashboard Masyarakat	13

3.2.3.3.2 Kelola User	14
3.2.3.3.2.1 Tambah Data Chatbot	15
3.2.3.3.2.2 Detail Chatbot	18
3.2.3.3.2.3 Ubah Data Chatbot	19
3.2.3.3.2.4 Hapis Data Chatbot	22
3.2.3.3.2.5 Export Excel	23
3.2.3.4 Humas Internal	24
3.2.3.4.1 Kelola Usulan	24
3.2.3.4.2 Tambah Usulan	25
3.2.3.4.2.1 Kategori Chatbot	28
3.2.3.4.2.2 Tambah Data Kategori	29
3.2.3.4.2.3 Print Preview Kategori Chatbot	31
3.2.3.4.2.4 Kelola User(Admin)	32
3.2.3.4.2.5 Tambah Data User	33
3.2.3.5.1 Detail Data User	35
3.2.3.5.2 Chat(Masyarakat)	36
3.2.3.5.2.1 Kelola Chat	38
3.2.3.5.2.2 Kelola Usulan(Humas Internal)	39
3.2.3.5.2.3 Laporan	40
BAB IV PENUTUP	41

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Struktur Menu Admin	1
Gambar 2. 2 Struktur Menu Humas Eksternal	1
Gambar 2. 3 Struktur Menu Humas Eksternal	2
Gambar 2. 4 Struktur Menu Humas Internal	2
Gambar 3. 1 XAMPP Control Panel	1
Gambar 3. 2 Copy File	1
Gambar 3. 3 Membuat Database	2
Gambar 3. 4 Import Database	3
Gambar 3. 5 Pilih File Database	4
Gambar 3. 6 Klik Kirim	4
Gambar 3. 7 Form Login	5
Gambar 3. 8 Notifikasi Login berhasil pada halaman	
dashboard	7
Gambar 3. 9 Pesan Kesalahan Pada Halaman Login	8
Gambar 3. 10 Menu daftar pengguna baru	9
Gambar 3. 11 Menu daftar pengguna baru	11
Gambar 3. 12 Halaman Dashboard Admin	12
Gambar 3. 13 Halaman Dasboard Humas Internal	13
Gambar 3. 14 Halaman Masyarakat	13
Gambar 3. 15 Halaman Kelola User	14
Gambar 3. 16 Halaman Tambah Data Chatbot	15

Gambar 3. 17 Halaman Pesan Kesalahan Tambah Data	
Chatbot	17
Gambar 3. 18 Detail Chatbot	18
Gambar 3. 19 Halaman Detail Chatbot	19
Gambar 3. 20 Halaman Edit Chatbot	19
Gambar 3. 21 Form ubah data Chatbot	20
Gambar 3. 22 Gagal Ubah Data Chatbot	21
Gambar 3. 23 Ubah Data Chatbot Berhasil	22
Gambar 3. 24 Hapus Data Chatbot	22
Gambar 3. 25 Export excel	23
Gambar 3. 26 Halaman Usulan	24
Gambar 3. 27 Halaman Tambah Data Usulan	25
Gambar 3. 28 Tambah Usulan Berhasil	26
Gambar 3. 29 Data Tambah Usulan gagal	27
Gambar 3. 30 Kelola Kategori Chatbot	28
Gambar 3. 31 Create Kategori Chatbot	29
Gambar 3. 32 Create Kategori Chatbot	29
Gambar 3. 33 Tambah kategori Chatbot gagal	30
Gambar 3. 34 Tambah kategori Chatbot gagal	30
Gambar 3. 35 Export Print Preview	31
Gambar 3. 36 Kelola user(Admin)	32
Gambar 3. 37 Tambah Data User	33
Gambar 3, 38 Detail User	35

Gambar 3. 39 Chat(Masyarakat)	36
Gambar 3. 40 Chat(Masyarakat)	36
Gambar 3. 41 Kelola Chat	38
Gambar 3. 42 Kelola Usulan(Humas Internal)	39
Gambar 3. 43 Laporan (Humas Internal)	40
Gambar 3, 44 Filter Laporan	40

DAFTAR TABEL

Tabel 1. 1	Karakteristik Pengguna	12
Tabel 2. 1	Perancangan Modul	3

BABI

LINGKUNGAN OPERASIONAL

Lingkungan operasional merupakan bagian yang mendukung Sistem Informasi *realtimechat* menggunakan *chatbot* berbasis *web* Lingkungan operasional tersebut terdiri atas perangkat lunak, perangkat keras, dan karakteristik pengguna.

1.1 Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang digunakan Sistem Informasi *realtimechat* menggunakan *chatbot* berbasis *web* sebagai berikut:

1. Sistem Operasi : Windows 10

2. Bahasa Pemrograman : PHP

3. Framework : Codeigniter

4. Software Pendukung : Visual Studio Code

5. Database : MySQL

6. Web Browser : Google Chrome

7. Web Server : XAMPP

8. Pemodelan : Microsoft Office Visio 365

dan Sparx EA.

1.2 Perangkat Keras

Perangkat keras yang digunakan di Sistem Informasi *realtimechat* menggunakan *chatbot* berbasis *web* terdiri dari:

Harddisk : 500 GB
 RAM : 4,00 GB
 Processor : Intel Core i3
 Monitor, Mouse, Keyboard, Printer

1.3 Karateristik Pengguna

Karakteristik pengguna dalam lunak Sistem Informasi realtimechat menggunakan chatbot berbasis web adalah sebagai berikut:

Tabel 1. 1 Karakteristik Pengguna

1.	Admin	• Login	Login
		Melihat Dashboard	View
		Mengelola data user	Create,
		Mengelola data	Read,
		Kategori bot	Update,
		• Mengelola data	Delete
		Chatbot	
		• Mengelola data	
		Usulan	
2.	Masyarakat	• Login	Login
		Melihat Dashboard	View
		Mengelola data Chat	Read,
		_	Download
			Upload
			Create
3.	Humas	• Login	Login
	Eksternal	 Melihat dashboard 	View
		Mengelola data <i>Chat</i>	View,
		Mengelola dat Usulan	Download
			Create
			Upload
			Filter
4.	Humas	• Login	Login
	Internal	 Melihat dashboard 	View,
		• Mengelola Data	Filter
		Laporan	Upload
		Laporan	Delete
		• Mengelola Data	Read
		Usulan	Download

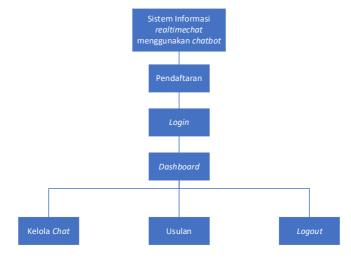
BAB II STRUKTUR MENU

2.1 Struktur Menu

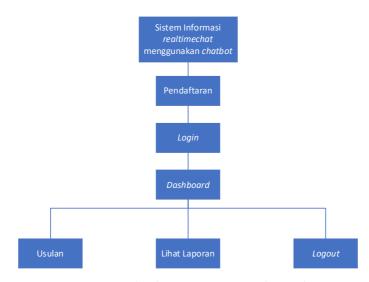
Gambar berikut ini merupakan struktur menu Sistem Informasi Realtimechat menggunakan chatbot berbasis web:



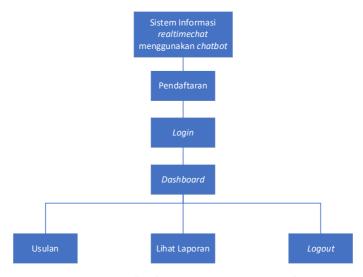
Gambar 2. 1 Struktur Menu Admin



Gambar 2. 2 Struktur Menu Humas Eksternal



Gambar 2. 3 Struktur Menu Humas Eksternal



Gambar 2. 4 Struktur Menu Humas Internal

2.2 Perancangan Modul

Perancangan Sistem Informasi *Realtimechat* menggunakan *chatbot* berbasis web pada PPSDM Aparatur:

Tabel 2. 1 Perancangan Modul

No.	Nama Modul	Fungsi	Keterangan
1.	Login	validation	Mengecek data user
		Display login	Menampilkan form login
		form	
2.	Pendaftar	Create_user	Menambah data
	an		
3.	Kelola	Create_user	Menambah user
	Data	Update_user	Mengubah user
	User	Display_user	Mengambil dan
			menampilkan data user
		Display detail	Menampilkan data user
		user	berdasarkan id
		Delete_user	Menghapus user
		Get_data_user	Mengambil data user
4.	Kelola	Create	Menambah data
	Data		
	Chatbot		
		Update	Mengubah data
		Delete	Menghapus data
		Read	Menampilkan detail
		Search	Mencari data
		Upload	Mengunggah file
		Exportexcel	Mengubah ke Excel
		ExportWord	Mengubah ke Word
		Print Preview	Melihat Print
5.	Kelola	Create	Menambah data
	Data	Search	Mencari data
	Usulan	Delete	Menghapus data
6.		Create	Menambah data

Petunjuk Teknis Sistem Informasi Realtimechat menggunakan chatbot berbasis web PPSDM Aparatur

	Kelola	Update	Mengubah data
	Kategori	Delete	Menghapus data
	Chatbot	Read	Menampilkan data
		Print Preview	Melihat Print
7.	Chat	Read	Menampilkan data
		Print	Print data
		Download	Mengunduh file
8.	Kelola	Read	Menampilkan data
	Chat		
		Search	Mencari data
		Exportword	Mengubah ke Word
		PrintPreview	Melihat Print
9.	Laporan	Read	Menampilkan data
		Search	Mencari data
		Exportword	Mengubah ke Word
		PrintPreview	Melihat Print

BAB III

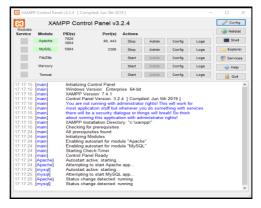
TAMPILAN MENU / GUI

3.1 Instalasi Sumber

Instalasi pembangunan Sistem Informasi *Realtimechat* menggunakan *chatbot* berbasis web pada PPSDM Aparatur dapat dilakukan jika telah meng-*Install Web Browser* dan Aplikasi XAMPP (web server).

Instalasi XAMPP dapat dilakukan dengan menjalankan file setup.exe pada media penyimpanan Sistem Informasi *Realtimechat* menggunakan *chatbot* berbasis web pada PPSDM Aparatur. Berikut tahapan instalasi:

- 1. Buka setup.exe *software* XAMPP yang sudah diinstal.
- 2. Ketika jendela XAMPP, *control panel* telah terbuka tekan *button start* pada *Apache* dan *MySQL*

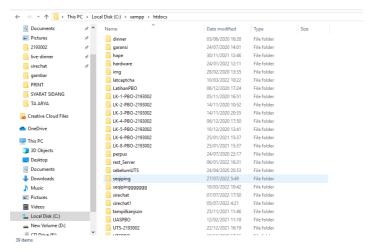


Gambar 3. 1 XAMPP Control Panel

3. Secara otomatis *web server apache* dan *database MySQL* telah berjalan.".

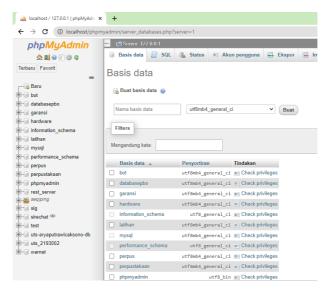
Setelah proses instalasi dilakukan maka selanjutnya memindahkan berkas-berkas Sistem Informasi *Realtimechat* menggunakan *chatbot* berbasis web pada PPSDM Aparatur sebagai berikut ini:

1. Copy folder SIRECHAT ke C:\xampp\htdocs



Gambar 3. 2 Copy File

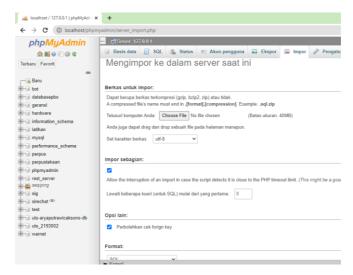
 Tahap selanjutnya buka browser kemudia ketik alamat localhost/phpmyadmin, untuk membuat database dengan nama sirechat



Gambar 3. 3 Membuat Database

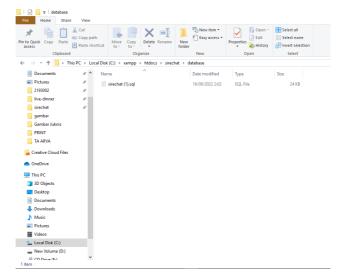
Setelah membuat *database* langkah selanjutnya adalah mengimport *file* **sirechat.sql** yang terdapat pada berkas.

1. Klik Choose file untuk mengambil data folder



Gambar 3. 4 Import Database

2. Pilih file **sirechat.sql** pada folder penyimpanan



Gambar 3. 5 Pilih File Database

3. Klik *button* Kirim sebelah bawah Kanan, untuk mengimport database



Gambar 3. 6 Klik Kirim

4. Tunggu Proses Import database hinggak sukses

 Selanjutnya buka aplikas dengan alamat : http://localhost/sirechat/

3.2 Petunjuk Teknis Penggunaan Sistem

Pada bagian ini akan dijelaskan secara detail tentang teknis penggunaan sistem dari awal pengguna masuk ke sistem hingga penjelasan tentang menu-menu yang ada di dalam sistem.

3.2.1 Form Login

Bagian ini berisi tampilan menu login dalam Sistem informasi realtimechat menggunakan chatbot berbasis website.



Gambar 3. 7 Form Login

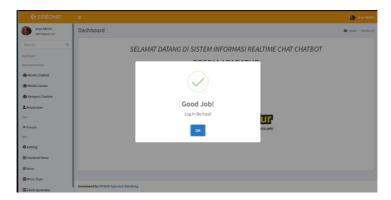
Halaman ini adalah halaman utama yang digunakan untuk melakukan validasi sebelum pengguna diizinkan masuk ke sistem. Adapun parameter yang divalidasi adalah *email* dan *password*.

No.	Keterangan
1	Field mengisi Username
2	Field Mengisi password
3	Tombol untuk Masuk
4	Tombol untuk daftar pengguna baru

Langkah-langkah:

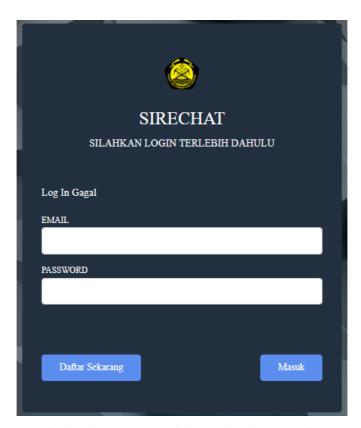
- Masukkan username pada kolom nomor 1 untuk mengisi username
- 2. Kemudian isikan password pada field nomor 2
- 3. Klik masuk untuk masuk ke halaman utama sistem

Jika login berhasil maka pengguna akan dialihkan ke halaman dashboard.



Gambar 3. 8 Notifikasi Login berhasil pada halaman dashboard

Jika login gagal, maka akan muncul pesan kesalahan, pengguna bisa mengulangi langkah-langkah login dengan memasukan ulang email dan password.



Gambar 3. 9 Pesan Kesalahan Pada Halaman Login

3.2.2 Halaman Daftar.



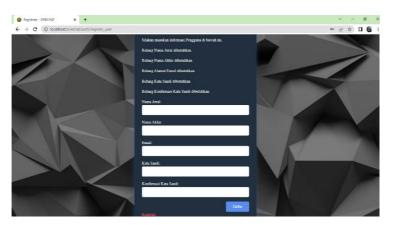
Gambar 3. 10 Menu daftar pengguna baru

No.	Keterangan
1	Field mengisi Nama Awal
2	Field mengisi Nama Akhir
3	Field mengisi Email
4	Field mengisi Kata Sandi
5	Field mengisi konfirmasi Kata Sandi
6	Tombol daftar untuk masuk ke form login
7	Tombol kembali untuk masuk ke form login

- Masukkan Nama Awal pada kolom nomor1 pastikan untuk mengingat untuk memudahkan dalam proses login.
- Masukkan Nama Akhir pada kolom field nomor2 untuk mengingat untuk memudahkan dalam proses login.
- Masukkan *Email* yang aktif pada **field nomor 3**.
- Masukkan **Kata Sandi** pada **field nomor 4** untuk validasi Login *User*.
- Klik Konfirmasi Kata Sandi untuk konfirmasi bahwa Kata Sandi sudah sesuai.
- Tekan tombol daftar untuk melanjutkan ke dalam form login
- Tekan tombol kembali untuk ke halaman sebelumnya

jika proses berhasil maka akan masuk ke halaman login seperti tampilan pada **Gambar 3.10**

Namun jika proses gagal akan muncul pesan kesalahan.



Gambar 3. 11 Menu daftar pengguna baru

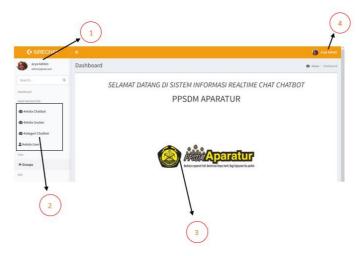
Keterangan:

• Lengkapi seluruh field dengan data yang valid agar dapat melanjutkan pendaftaran.

3.2.3 Tampilan Sistem Berdasarkan Hak Akses

3.2.3.1 Admin

Keterangan: sebagai **User** yang masuk dengan hak akses **Admin** dapat melakukan akses menu kelola user, kelola jadwal, kelola pengaduan yang mana didalamnya terdapat aksi jawab, dan kelola materi.



Gambar 3, 12 Halaman Dashboard Admin

3.2.3.2 Operational (Humas Internal)

Jika pengguna yang berhasil login dengan hak akses Humas Internal maka Humas Internal hanya akan dapat mengakses dashboard untuk melihat data kelola Usulan dan laporan yang disajikan dengan berbagai macam grafik dan tabel.

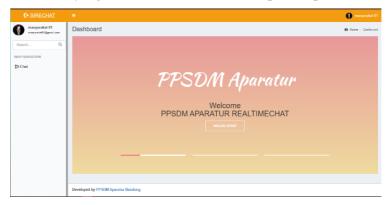


Gambar 3. 13 Halaman Dasboard Humas Internal

3.2.3.3 Masyarakat

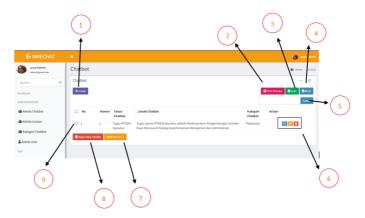
3.2.3.3.1 Dashboard Masyarakat

Pengguna dengan hak akses HCD dapat mengakses halaman dashboard yang berisi *Chat* untuk memulai percakapan



Gambar 3. 14 Halaman *Masyarakat*

3.2.3.3.2 Kelola User



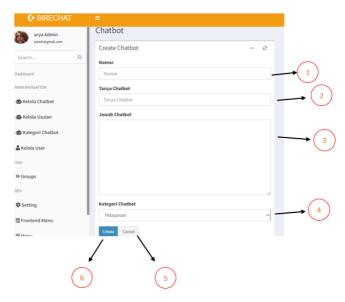
Gambar 3. 15 Halaman Kelola User

Keterangan:

No.	Keterangan	
1	Keterangan Tombol untuk menambahkan Chatbot baru	
	yang diinputkan oleh Admin.	
2	Untuk melihat data chatbot dalam bentuk print	
3	Tombol untuk mengeksport data menjadi excel	
4	Tombol untuk mengeksport data menjadi Word	
5	Tombol search untuk mencari data dengan kata kunci yang	
	di isi di dalam form	
6	Tombol Aksi untuk, Melihat detail, mengubah, dan	
	menghapus data chatbot	
7	Icon menunjukkan informasi jumlah data chatbot yang ada.	
8	Icon untuk menghapus data yang terpilih	
9	Untuk memilih data sesuai yang di inginkan	

Keterangan: pada menu daftar Chatbot Admin dapat melakukan aksi tambah, ubah, membaca, dan menghapus data user.

3.2.3.3.2.1 Tambah Data Chatbot



Gambar 3. 16 Halaman Tambah Data Chatbot

Keterangan:

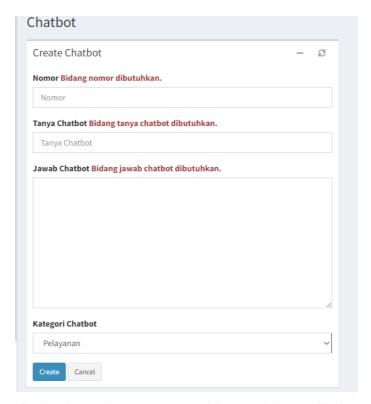
No.	Keterangan
1	Field untuk memasukan nomor panggilan untuk
	memanggil chatbot
2	Field untuk memasukkan data Pertanyaan Chatbot
3	Field untuk memasukkan Jawaban Chatbot
4	Field untuk memilih kategori dari chatbot yang di bua
5	Tombol untuk membatalkan Penambahan data
6	Tombol untuk melakukan aksi Tambah

Langkah-langkah:

- Isikan seluruh field dengan lengkap.
- Pertama masukkan nomor sebagai kode pemanggilan Chatbot pada field nomor 1.
- Selanjutnya masukkan Pertanyaan Chatbot pada field nomor 2,
- Selanjutnya masukkan Jawaban dari Pertanyaan Chatbot dari form yang ke 2.
- Memilih Kategori untuk chatbot yang dibuat sebelumnya.
- Dan tombol cancel untuk pembatalan data Klik tombol.
- Tambah (nomor 6) untuk melakukan penginputan data.

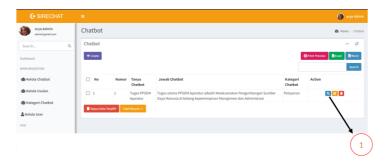
Jika berhasil maka data akan tersimpan dan masuk ke halaman list daftar Chatbot.

Jika gagal, maka akan muncul pesan untuk melengkapi form yang ada seperti gambar dibawah ini.



Gambar 3. 17 Halaman Pesan Kesalahan Tambah Data Chatbot

3.2.3.3.2.2 Detail Chatbot

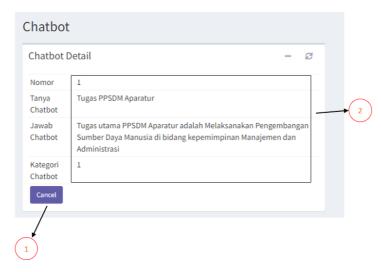


Gambar 3, 18 Detail Chatbot

Langkah-langkah

 Masuk ke menu Kelola Chatbot, pilih icon read (nomor 1), kemudian sistem akan melakukan aksi menampilkan detail data yang dipilih.

Jika berhasil maka akan menampilkan *Detail Chatbot* seperti gambar dibawah ini

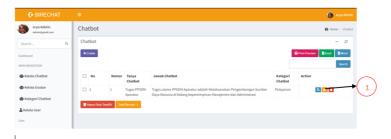


Gambar 3. 19 Halaman Detail Chatbot

Keterangan:

No.	Keterangan
1	Tombol cancel untuk kembali ke list daftar Chatbot
2	Berisikan informasi mengenai data Chatbot yang dipilih

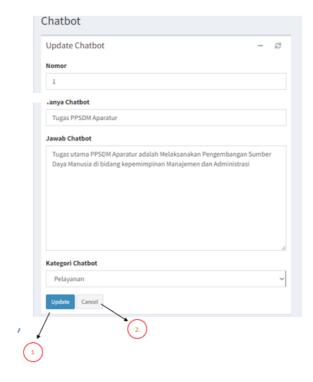
3.2.3.3.2.3 Ubah Data Chatbot



Gambar 3. 20 Halaman Edit Chatbot

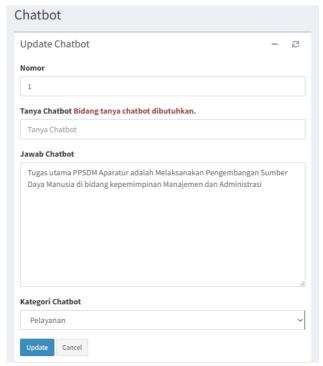
Langkah-langkah:

- Masuk dan isi data sesuai dengan form yang telah ditampilkan.
- Sesuaikan data yang akan diubah berada pada field berapa.
- Klik tombol *Ubah* sesuai dengan keterangan nomor 1



Gambar 3, 21 Form ubah data Chatbot

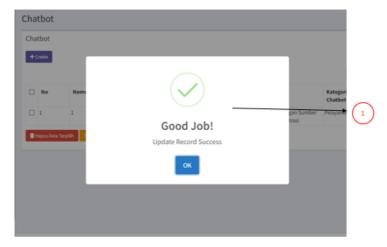
Jika data masih ada yang kosong atau tidak sesuai dengan field maka data gagal diubah dan menampilkan seperti pada gambar dibawah ini.



Gambar 3. 22 Gagal Ubah Data Chatbot

Langkah yang harus dilakukan adalah dengan mengisi data dan form dengan lengkap kemudian klik tombol "Ubah".

Jika berhasil maka perubahan data yang dimasukkan akan muncul dalam list Daftar Chatbot dan dengan keterangan "Update Record Success".



Gambar 3. 23 Ubah Data Chatbot Berhasil

No.	Keterangan
1	Informasi mengenai update data sukses

3.2.3.3.2.4 Hapis Data Chatbot



Gambar 3. 24 Hapus Data Chatbot

Langkah-langkah:

 Pada list Daftar user terdapat kolom aksi dan pilih icon Hapus. • Ketika data berhasil dihapus maka akan muncul keterangan Delete Record Success

3.2.3.3.2.5 Export Excel



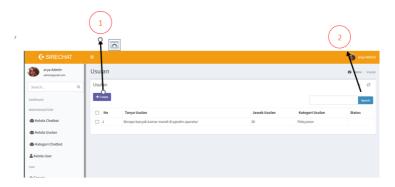
Gambar 3. 25 Export excel

No.	Keterangan
1	Keterangan tombol untuk export excel
2	Keterangan bahwa sedang mendownload file

- Klik *button excel* sesuai dengan keterangan nomer 1.
- Selanjutnya maka akan muncul keterangan *download* sesuai dengan keterangan nomor 2.

3.2.3.4 Humas Internal

3.2.3.4.1 Kelola Usulan

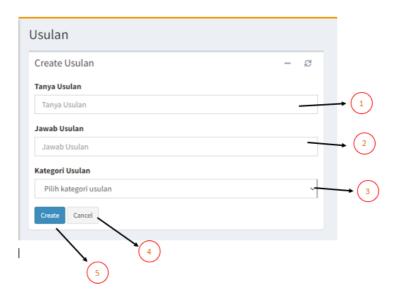


Gambar 3. 26 Halaman Usulan

No.	Keterangan
1	Tombol untuk menambahkan data Usulan
2	Tombol search untuk mencari data usulan

Pada menu Jadwal kegiatan Admin hanya dapat melakukan create data di karena usulan ini hanya disetujui oleh humas internal, admin bertugas hanya memberi usulan saja.

3.2.3.4.2 Tambah Usulan



Gambar 3, 27 Halaman Tambah Data Usulan

Keterangan

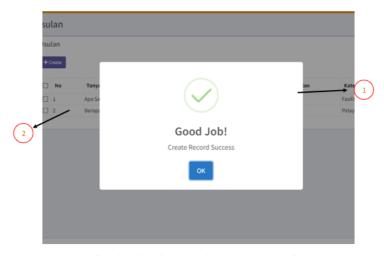
No.	Keterangan
1	Field masukan Pertanyaan Usulan yang akan nantinya di
	masukan ke dalam Chatbot
2	- Field masukan Jawaban Usulan yang akan nantinya di
	masukan ke dalam Chatbot
3	Field Pilihan Kategori sesuai dengan Tanya Jawab dari
	Usulan
4	Button Cancel untuk membatalkan pengisian data
5	Button Create untuk pengisian data

Langkah-langkah:

Masuk ke menu tambah Usulan

- Isi seluruh masukan sesuai dengan keterangan yang telah dijelaskan pada tabel keterangan.
- Pilih *button create* untuk menyimpan data

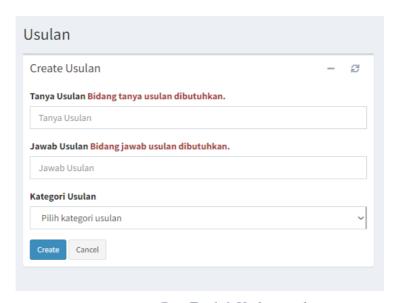
Jika data berhasil disimpan maka akan masuk ke list daftar Usulan dan menampilkan list Daftar Usulan.



Gambar 3, 28 Tambah Usulan Berhasil

No.	Keterangan
1	Keterangan atau informasi bahwa data berhasil ditambahkan
2	Data baru berhasil ditambahkan dan masuk ke list daftar kegiatan

Jika data gagal disimpan maka akan muncul keterangan bahwa harus melengkapi seluruh form isian yang ada seperti gambar dibawah ini.



Gambar 3. 29 Data Tambah Usulan gagal

Agar data dapat ditambahkan maka, lakukan kelengkapan dalam mengisi form tambah jadwal kegiatan

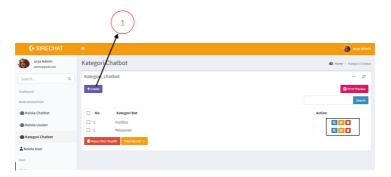
3.2.3.4.2.1 Kategori Chatbot



Gambar 3. 30 Kelola Kategori Chatbot

No.	Keterangan
1	Tombol Create untuk menambah kategori dari Chatbot
2	Tombol Print Preview untuk melihat versi Print
3	Field Search untuk mencari data sesuai Kata Kunci
4	Aksi dari Kategori Chatbot, Detail, Update, Delete
5	Total data yang tersimpan
6	Tombol Untuk delete sesuai data yang di pilih
7	Untuk memilih data lebih dari 1

3.2.3.4.2.2 Tambah Data Kategori

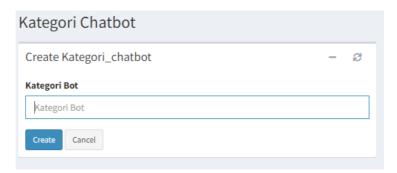


Gambar 3. 31 Create Kategori Chatbot

Langkah-langkah:

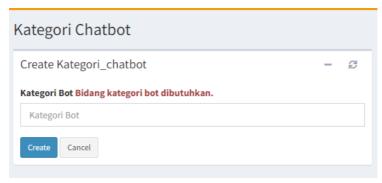
- Masuk ke menu Kategori Chatbot
- Pilih button create sesuai dengan nomor 1

Jika proses berhasil maka sistem akan menampilkan form ubah data seperti pada gambar dibawah ini



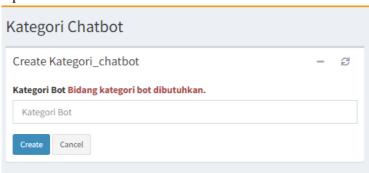
Gambar 3. 32 Create Kategori Chatbot

Langkah yang harus dilakukan adalh dengan mengisi form yang telah ditampilkan dengan lengkap dan klik *Button Create* untuk menyimpan perubahan data, jika gagal maka akan menampilkan pesan seperti gambar berikut ini.



Gambar 3. 33 Tambah kategori Chatbot gagal

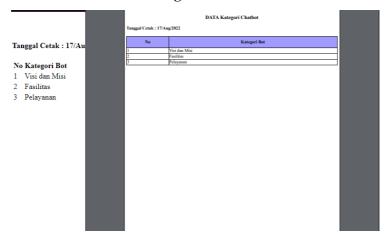
Jika muncul pesan seperti diatas maka lengkapi form yang masih kosong dan klik *Button Create* maka data akan tersimpan. Jika data berhasil maka sistem akan menampilkan seperti dibawah ini.



Gambar 3. 34 Tambah kategori Chatbot gagal

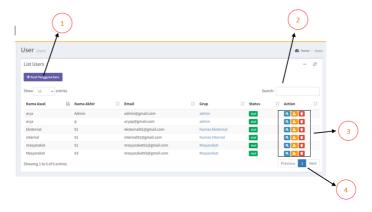
No.	Keterangan
1	Tampil data terbaru sesuai dengan yang diubah pada list
	daftar Kategori Chatbot
2	Keterangan bahwa data berhasil dibuat

3.2.3.4.2.3 Print Preview Kategori Chatbot



Gambar 3. 35 Export Print Preview

3.2.3.4.2.4 Kelola User(Admin)

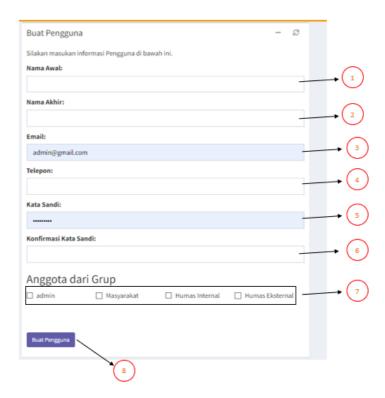


Gambar 3. 36 Kelola user(Admin)

No.	Keterangan
1	Tombol untuk membuat data <i>user</i> baru.
2	Field untuk mencar data user
3	Aksi untuk melakukan Melihat detail, Mengubah, dan
	menghapus data <i>user</i>
4	Tombol untuk melihat data <i>user</i> di halaman selanjutnya

Pada menu pengaduan, Admin hanya dapat melakukan aksi melihat detail, membuat, menghapus dan mengubah data *user*.

3.2.3.4.2.5 Tambah Data User



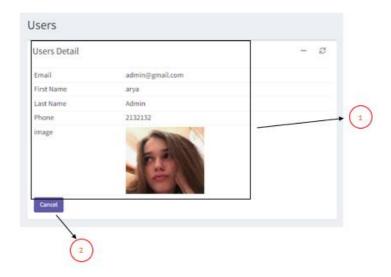
Gambar 3, 37 Tambah Data User

No.	Keterangan
1	Field untuk mengisi data nama awal user
2	Field untuk mengisi data nama akhir user
3	Field untuk mengisi data Email user
4	Field untuk mengisi data no.telp user
5	Field untuk mengisi data Kata sandi user
6	Field untuk mengkonfirmasi ulang Kata sandi

7	Pilihan Hak Akses Untuk <i>user</i> yang dibuat
8	Tombol Buat pengguna untuk mengkonfirmasi data user
	dibuat

- Masuk ke menu kelola user
- Klik Tombol buat pengguna seperti di nomer 1
- Mengisi form create data *user*
- Mengisi Field nama awal
- Mengisi *Field* nama akhir
- Mengisi Field Email
- Mengisi Field no.telp
- Mengisi *Field* kata sandi dan melakukan konfirmasi ulang kata sandi agar sesuai
- Memilih hak akses untuk *user* yang dibuat
- Tekan tombol buat pengguna untuk mengkonfirmasi buat *user* baru

3.2.3.5.1 Detail Data User



Gambar 3. 38 Detail User

No.	Keterangan
1	Keterangan detail dari user
2	Tombol cancel untuk kembali

3.2.3.5.2 Chat(Masyarakat)



Gambar 3. 39 Chat(Masyarakat)



Gambar 3. 40 Chat(Masyarakat)

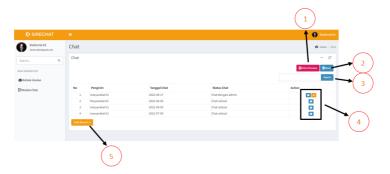
Pada aksi ini masuk ke dalama chat untuk memulai percakapan yang di mulai oleh bot terlebih dahulu, selanjutnya jika kata kunci yang di berikan tidak sesuai bot maka akan di teruskan ke Admin.

Keterangan

No.	Keterangan
1	Informasi awal yang di berikan oleh bot
2	Kategori dari chatbot agar pertanyaan dan jawaban bisa di
	filter sesuai keinginan masyarakat
3	- Button untuk mengirim jawaban oleh masyarakat
4	Button print untuk print dari percakapan dengan bot
5	Petunjuk jika bot tidak mengerti dengan kata kunci yang di
	berikan oleh masyarakat agar bot bisa meneruskan ke
	Admin

- Ketikkan percakapan yang akan dijawab pada nomor 3.
- Chat dengan bot harus sesuai dengan kata kunci karena disaat chat dengan bot masyarakat hanya bisa mengetik nomor saja tidak bisa mengetik kata" jika pesan sudah diteruskan ka admin baru user bisa menuliskan apa saja aduan yang ingin ditanyakan

3.2.3.5.2.1 Kelola Chat



Gambar 3, 41 Kelola Chat

No.	Keterangan
1	Tombol untuk melihat data kelola chat jika di print
2	Export data ke dalam word
3	- Field search untuk mencari data sesuai kata kunci
4	Aksi Humas Eksternal untuk, membalas chat, melihat
	detail chat, dan Menyelesaikan chat dari masyarakat
5	Untuk Melihat data kelola chat yang tersimpan

Pada menu kelola Chat, Humas Eksternal berperan sebagai admin kepada aktor masyarakat, disini Humas Eksternal dapat membalas pesan yang diteruskan dari sistem jika masyarakat menginputkan usulan tidak sesuai dengan kata kunci.

3.2.3.5.2.2 Kelola Usulan(Humas Internal)



Gambar 3. 42 Kelola Usulan(Humas Internal)

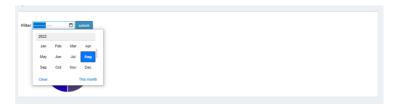
No.	Keterangan
1	Untuk membuat usulan baru
2	Field search untuk mencari data usulan sesuai dengan kata Kunci
3	- Aksi humas Internal yang dapat,Menyetujui, menolak,
3	dan menghapus usulan yang di usulkan dari aktor lain

- Masuk ke menu *Kelola usulan*
- Pilih Aksi sesuai dengan tombol yang di sediakan di kelola usulan.
- Data akan berubah jika aktor menekan tombol aksi yang di sediakan.

3.2.3.5.2.3 Laporan



Gambar 3. 43 Laporan (Humas Internal)



Gambar 3. 44 Filter Laporan

No.	Keterangan
1	Field untuk memilih tanggal filter laporan
2	Button Submit untuk menyutujui tanggal uang di pilih

- Klik *field* untuk memilih tanggal.
- Selanjutnya maka akan muncul tanggal nya di filter dari setiap bulan, dan tekan tombol submit untuk mengkonfirmasi

BAB IV

PENUTUP

Demikian buku petunjuk teknis ini dibuat sebagai panduan penggunaan "Sistem Informasi *Realtimechat* menggunakan *chatbot* berbasis *website*". Apabila terdapat kekurangan dari penjelasan yang telah dijelaskan pada bab sebelumnya atau diperlukan bantuan lain berkaitan dengan sistem ini, harap menghubungi nomor dan alamat kontak penulis yang terlampir dibawah ini:

Nama : Aryaputra Wicaksono

Alamat : Komplek. Pondok Bahagia No.33

RT04/RW09, Kecamatan Cimahi Utara,

Keluarahan Cipageran, Jawa Barat

E-mail : <u>aryaptraw@gmail.com</u>

No. HP : 0896-0892-9893

Semoga buku petunjuk teknis ini dapat digunakan sebagaimana mestinya, dan dapat membantu pengguna atau pembaca lainnya. Terima kasih atas perhatiannya.