## SAMPUL



ISSN 2407-389X (media cetak) ISSN 2715-7393 (media online)

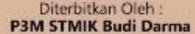
# JURIKOM

**Jurnal Riset Komputer** 

Volume 10, Nomor 1, Februari 2023







Telp: (061) 787 5998 - 821 5652 Fax: (061) 787 648 Website: ejurnal.stmik-budidarma.ac.id





5 of 8 4/16/2023, 4:56 PM

154-164

Sistem Informasi Anlikasi Pemesanan Makanan Restoran Berhasis Weh Menggunakan Metode Agile

Development	
Vendy Blessing Gulo (Universitas Nasional, Jakarta, Indonesia) Agung Triayudi (Universitas Nasional, Jakarta, Indonesia) Agus Iskandar (Universitas Nasional, Jakarta, Indonesia)	
00l: 10.30865/jurikom.v10i1.5633 Abstract View 316 times ?	
mplementasi User Experience Pada E-Commerce Petshop Online	165–171
Rian Rasyidhi (Universitas Nasional, Jakarta, Indonesia) Agung Triayudi (Universitas Nasional, Jakarta, Indonesia) Agus Iskandar (Universitas Nasional, Jakarta, Indonesia)	
OI: 10.30865/jurikom.v10i1.5630 Abstract View 150 times ?	
nalisis User Experience Pada(s2ti.ftki.unas.ac.id ) S2 Teknologi Informasi Universitas Nasional dengan lenggunakan Metode User Centered Design dan System Usability Scale	172-181
Latif Arif Anggoro (Universitas Nasional, Jakarta, Indonesia) Agung Triayudi (Universitas Nasional, Jakarta, Indonesia) Dhieka Avrilia Lantana (Universitas Nasional, Jakarta, Indonesia)	
OI: 10.30865/jurikom.v10i1.5629 Abstract View 152 times ?	
nnalisis Klasifikasi Perfomance KPI Salesman Menggunakan Metode Decision Tree Dan Naïve Bayes	182-191
Seanand Sonia Shabrilianti (Universitas Nasional, Jakarta, Indonesia) Agung Triayudi (Universitas Nasional, Jakarta, Indonesia) Dhieka Avrilia Lantana (Universitas Nasional, Jakarta, Indonesia)	
OOI: 10.30865/jurikom.v10i1.5628 Abstract View 142 times ?	
Analisis Sentimen Mengenai Penggunaan E-Wallet Pada Google Play Menggunakan Lexicon Based dan (-Nearest Neighbor	192-200
Nurul Habibah (UIN Sultan Syarif Kasim Riau, Pekanbaru, Indonesia) Elvia Budianita (UIUIN Sultan Syarif Kasim Riau, Pekanbaru, Indonesia) Muhammad Fikry (UIN Sultan Syarif Kasim Riau, Pekanbaru, Indonesia) Iwan Iskandar (UIN Sultan Syarif Kasim Riau, Pekanbaru, Indonesia)	
00l: 10.30865/jurikom.v10i1.5429 Abstract View 217 times ?	
Optimalisasi Application Programming Interface (API) Dalam Penjualan Cake Berbasis Web Menggunakan Metode User Centered Design (UCD)	201–21
Ananda Sustantiara (Universitas Nasional, Jakarta, Indonesia) Agung Triayudi (Universitas Nasional, Jakarta, Indonesia) Ira Diana Solihati (Universitas Nasional, Jakarta, Indonesia)	
20I: 10.30865/jurikom.v10i1.5627 Abstract View 102 times ?	
mplementasi Aplikasi Human Resource Management System (HRMS) Berbasis Web Dan Android Menggunakan Metodologi Agile	212-22
Titih Aji Kurniawan (Universitas Nasional, Jakarta, Indonesia) Agung Triayudi (Universitas Nasional, Jakarta, Indonesia) Sari Ningsih (Universitas Nasional, Jakarta, Indonesia)	
OOI: 10.30865/jurikom.v10i1.5669 Abstract View 156 times ?	
mplementasi E-Commerce Clothing Line Menggunakan Metode Design Thinking dan System Usability Scale	221-22
Raihan Abdi Negoro (Universitas Nasional, Jakarta, Indonesia) Agung Triayudi (Universitas Nasional, Jakarta, Indonesia) Agus Iskandar (Universitas Nasional, Jakarta, Indonesia)	
00l: 10.30865/jurikom.v10i1.5634 Abstract View 154 times ?	
aplikasi Pemilihan Tanaman Hias Menggunakan Metode Weight Product Dan Smart Berbasis Web	230-24
Oky Triadi Sampurno (Universitas Nasional, Jakarta, Indonesia) Agung Triayudi (Universitas Nasional, Jakarta, Indonesia) Agus Iskandar (Universitas Nasional, Jakarta, Indonesia)	
00l: 10.30865/jurikom.v10i1.5635 Abstract View 77 times ?	
analisis Rantai Pasok Penjualan Sepatu Sekolah Masa Pandemi Covid-19 dengan Metode Weighted Moving average	241-24
Nur Khoerudin (Institut Teknologi Telkom Purwokerto, Purwokerto, Indonesia)  Syafira Putri Ramadhani (Institut Teknologi Telkom Purwokerto, Purwokerto, Indonesia)  Mozes Hasian Veltin Sinaga (Institut Teknologi Telkom Purwokerto, Purwokerto, Indonesia)	
Dwi Mustika Kusumawardani (Institut Teknologi Telkom Purwokerto, Purwokerto, Indonesia)	

6 of 8 4/16/2023, 4:56 PM

DOI: 10.30865/jurikom.v10i1.5456 Abstract View 91 times ?	
10.00000/jain(dni.v1011.0-100 = 2.1.21	
Implementasi Model Support Vector Machine dan Logistic Regression Untuk Memprediksi Penyakit Stroke	248-256
Dikan Ismafillah (Universitas Buana Perjuangan, Karawang, Indonesia)	
Tatang Rohana (Universitas Buana Perjuangan, Karawang, Indonesia) Yana Cahyana (Universitas Buana Perjuangan, Karawang, Indonesia)	
DOI: 10.30865/jurikom.v10i1.5478 Abstract View 104 times ?	
Penerapan Metode Clustering Dalam Pengelompokan Kasus Perceraian Pada Pengadilan Agama di Kota Pekanbaru Menggunakan Algoritma K-Medoids	257–265
Satria Bumartaduri (Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau, Pekanbaru, Indonesia)	
Siska Kurnia Gusti (Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau, Pekanbaru, Indonesia)  Fadhilah Syafria (Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau, Pekanbaru, Indonesia)	
Elin Haerani (Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau, Pekanbaru, Indonesia)	
<b>Siti Ramadhani</b> (Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau, Pekanbaru, Indonesia)	
DOI: 10.30865/jurikom.v10i1.5560 Abstract View 105 times ?	
Sistem Informasi Pelaporan Gangguan Layanan PDAM Berbasis Mobile dan Pemetaan	266-275
🛂 Via Sukma Cendanie (Universitas Bina Darma, Palembang, Indonesia)	
Yesi Novaria Kunang (Universitas Bina Darma, Palembang, Indonesia)	
DOI: 10.30865/jurikom.v10i1.5646 Abstract View 82 times ?	
Analisis Kepuasan Pengguna Pada Website Registrasi Pendakian Taman Nasional Gunung Merbabu dengan Metode Webgual 4.0	276-286
Marcelinus Kartika Aji Utomo (Universitas Kristen Satya Wacana, Salatiga, Indonesia)	
Johan J. C. Tambotoh (Universitas Kristen Satya Wacana, Salatiga, Indonesia)	
DOI: 10.30865/jurikom.v10i1.5814 Abstract View 99 times ?	
Sistem Informasi Pengolahan Data Pasien Rehabilitas Narkoba Menggunakan Metode Web Engineering	287-301
Land (Universitas Bina Darma, Palembang, Indonesia)	
Lelda Yudiastuti (Universitas Bina Darma, Palembang, Indonesia)	
DOI: 10.30865/jurikom.v10i1.5654 Abstract View 98 times ?	
Penerapan SMOTE untuk Meningkatan Kinerja Klasifikasi Penilaian Kredit	302-309
<b>&amp; Muhammad Ibnu Choldun Rachmatullah</b> (Universitas Logistik dan Bisnis Internasional, Bandung, Indonesia)	
DOI: 10.30865/jurikom.v10i1.5612 Abstract View 83 times ?	
Penerapan Metode Framework for the Applications of System Thinking dalam Sistem Pencari Pekerjaan	310-316
Rima Tamara Aldisa (Universitas Nasional, Jakarta, Indonesia)  Puspa Ayu Soleha (Universitas Nasional, Jakarta, Indonesia)	
DOI: 10.30865/jurikom.v10i1.5587 Abstract View 78 times ?	
Analisis Keamanan Jaringan LAN Terhadap Kerentanan Jaringan Ancaman DDoS Menggunakan Metode	317–329
Penetration	317 323
Herman Herman (Universitas Ahmad Dahlan, Yogyakarta, Indonesia)	
Rusydi Umar (Universitas Ahmad Dahlan, Yogyakarta, Indonesia)  Agus Prasetyo Marsaid (Universitas Ahmad Dahlan, Yogyakarta, Indonesia)	
DOI: 10.30865/jurikom.v10i1.5835 Abstract View 196 times ?	
Penerapan Metode MOOSRA Dalam Penentuan Penerimaan Frontliner Menggunakan Pembobotan Metode	330-337
ROC	330-337
Mohammad Aldinugroho Abdullah (Universitas Budi Luhur, Jakarta, Indonesia) Rima Tamara Aldisa (Universitas Nasional, Jakarta, Indonesia)	
DOI: 10.30865/jurikom.v10i1.5647 Abstract View 98 times ?	
Penerapan Metode MABAC pada Penentuan Coffee Shop Terbaik	338-347
Mohammad Aldinugroho Abdullah (Universitas Budi Luhur Jakarta, Indonesia) Rima Tamara Aldisa (Universitas Nasional, Jakarta, Indonesia)	
DOI: 10.30865/jurikom.v10i1.5820 Abstract View 111 times ?	
Anlikaci Sistam Informaci Goografic Doncarian Dumah Sakit dan Burkogras danan Alassitana Dilikas	240 255
Aplikasi Sistem Informasi Geografis Pencarian Rumah Sakit dan Puskesmas dengan Algoritma Djiktra Berbasis Android	348–355

7 of 8

Mutammimul Ula (Universitas Malikussaleh, Lhokseumawe Aceh, Indonesia)
Rayhan Rahul Mutuahmi (Universitas Malikussaleh, Lhokseumawe Aceh, Indonesia)
Sayed Fachrurrazi (Universitas Malikussaleh, Lhokseumawe Aceh, Indonesia)
Reyhan Achmad Rizal (Universitas Prima Indonesia, Medan, Indonesia)
Ilham Sahputra (Universitas Malikussaleh, Lhokseumawe Aceh, Indonesia)

DOI: 10.30865/jurikom.v10i1.5609 Abstract View 150 times

JURIKOM (Jurnal Riset Komputer) Di publikasikan oleh P3M - STMIK BUDI DARMA Email: jurikom.stmikbd@gmail.com



Ciptaan disebarluaskan di bawah Lisensi Creative Commons Attribution 4.0 International.



8 of 8



lome About Login Register Search Current Archives Announcements e-Certificate

Home > About the Journal > Editorial Team

#### **Editorial Team**

#### **Editor in Chief**

Tengku Mohd Diansyah, M.Kom, (SCOPUS ID: 57200092375, Universitas Harapan Medan, Medan), Indonesia

#### **Editorial Board**

Yovi Pratama, (SCOPUS ID: 57206722883, Universitas Dinamika Bangsa, Jambi), Indonesia, Indonesia Soeb Aripin, M.Kom, (Universitas Budi Darma, Medan), Indonesia Akbar Iskandar, M.T, (SCOPUS ID:57203122768, STMIK AKBA Makasar), Indonesia

#### **Associate Editor**

Dr. Suginam Suginam, (SCOPUS ID:57202060942, Universitas Budi Darma, Medan), Indonesia Dwika Assrani, M.Kom, (Universitas Budi Darma, Medan), Indonesia

JURIKOM (Jurnal Riset Komputer) Di publikasikan oleh P3M - STMIK BUDI DARMA Email: jurikom.stmikbd@gmail.com



Ciptaan disebarluaskan di bawah Lisensi Creative Commons Attribution 4.0 International.



3 of 3 4/16/2023, 4:58 PM





JURIKOM (Jurnal Riset Komputer), Vol. 10 No. 1, Februari 2023 e-ISSN 2715-7393 (Media Online), p-ISSN 2407-389X (Media Cetak) DOI 10.30865/jurikom.v10i1.5612 Hal 302-309

http://ejurnal.stmik-budidarma.ac.id/index.php/jurikom

### Penerapan SMOTE untuk Meningkatan Kinerja Klasifikasi Penilaian Kredit

#### Muhammad Ibnu Choldun Rachmatullah\*

Sekolah Vokasi, D3 Manajemen Informatika, Universitas Logistik dan Bisnis Internasional, Bandung, Indonesia Email: muhammadibnucholdun@ulbi.ac.id
Email Penulis Korespondensi: muhammadibnucholdun@ulbi.ac.id
Submitted 30-01-2023; Accepted 27-02-2023; Published 27-02-2023

#### Abstrak

Teknik pembelajaran mesin/machine learning banyak digunakan di berbagai bidang dan data diperlukan untuk melatih model. Namun, distribusi kelas di sebagian besar kumpulan data dunia nyata ternyata tidak selalu seimbang, bahkan bisa sangat tidak seimbang. Jika data tidak seimbang, kinerja pengklasifikasi sangat tergantung pada kelas mayoritas sehingga menimbulkan permasalahan dalam penentuan kinerja. Salah teknik yang dapat diterapkan untuk menyeimbangkan data adalah Synthetic Minority Oversampling Technique (SMOTE). Pada penelitian ini, SMOTE diterapkan pada penilaian kredit (credit scoring) menggunakan dataset German Credit Data (GCD), dan kemudian dilakukan klasifikasi menggunakan empat metode klasifikasi, yaitu: random forest, K-Nearest Neighbor (KNN), Support Vector Machine (SVM), dan Multilayer Perceptron (MLP). Ukuran kinerja penerapan SMOTE pada masing-masing metode pengklasifikasi diukur dengan menggunakan: recall, presisi, F1-Score, dan AUC. Nilai akurasi juga diukur untuk melihat apakah akurasi cocok untuk menghitung kinerja pada dataset yang tidak seimbang. Berdasarkan ukuran kinerja: recall, presisi, F1-Score, dan AUC, maka penerapan SMOTE pada dataset dan kemudian diklasifikasi menggunakan empat metode menunjukkan peningkatan kinerja. Ukuran kinerja tertinggi: recall = 82,00% dengan metode random forest, presisi = 75,35 dengan metode MLP, F1-Score = 76,93% dengan metode MLP, dan AUC = 0,832 dengan metode random forest. Nilai akurasi setelah SMOTE sedikit turun pada metode random forest, KNN, dan SVM, sedangkan dengan MLP nilai akurasinya sedikit meningkat. Kontribusi dari penelitian ini adalah untuk menunjukkan perlunya penanganan data tidak seimbang untuk meningkatkan kinerja algoritma pengklasifikasi khususnya untuk dataset penilaian kredit.

Kata Kunci: Credit scoring; SMOTE; Random Forest; KNN; SVM; MLP

#### **Abstract**

Machine learning techniques are widely used in various fields and data is needed to train models. However, the distribution of classes in most real-world datasets turns out to be not always balanced, and can be very imbalanced. If the data is imbalanced, the performance of the classifier is highly dependent on the majority class, causing problems in determining performance. One technique that can be applied to balance the data is the Synthetic Minority Oversampling Technique (SMOTE). SMOTE is applied to credit scoring using the German Credit Data (GCD) dataset, and then classified using four classification methods, namely: random forest, K-Nearest Neighbor (KNN), Support Vector Machine (SVM), and Multilayer Perceptron (MLP). The performance measure of implementing SMOTE in each classifier method is measured using: recall, precision, F1-Score, and AUC. Accuracy values are also measured to see if the accuracy is suitable for calculating performance on imbalanced datasets. Based on performance measures: recall, precision, F1-Score, and AUC, then applying SMOTE to the dataset and then classifying it using four methods shows an increase in performance. The highest performance measure: recall = 82.00% with the random forest method, precision = 75.35 with the MLP method, F1-Score = 76.93% with the MLP method, and AUC = 0.832 with the random forest method. The accuracy value after SMOTE slightly decreased in the random forest, KNN, and SVM methods, while with MLP the accuracy value increased slightly. The contribution of this research is to show the need for imbalanced data handling to improve the performance of classifier algorithms, especially for credit rating datasets.

Keywords: Credit scoring; SMOTE; Random Forest; KNN; SVM; MLP

#### 1. PENDAHULUAN

Teknik pembelajaran mesin (*machine learning*) banyak digunakan dalam berbagai aplikasi seperti perbankan, bioinformatika, keuangan, epidemiologi, pemasaran, diagnosis medis, analisis data meteorologi, dan di berbagai bidang lainnya [1]. Dalam domain ini, data diperlukan untuk melatih model. Namun, distribusi kelas di sebagian besar kumpulan data dunia nyata ternyata tidak selalu seimbang, bahkan bisa sangat tidak seimbang. Permasalahan data tidak seimbang ini menimbulkan tantangan besar bagi algoritme *machine learning* standar. Tantangan dataset yang tidak seimbang dalam masalah klasifikasi muncul ketika jumlah sampel dalam satu kelas jauh lebih banyak daripada kelas lainnya. Dalam keadaan seperti itu, kinerja pengklasifikasi biasanya tergantung kelas mayoritas dalam hal prediksi dan kurang memperhatikan kelas minoritas.

Kemajuan pesat dalam teknologi telah meningkatkan jumlah pengguna yang memunculkan kumpulan data yang lebih besar, misal data yang berkaitan dengan data penilaian kredit (*Credit Scoring*). Salah satu perhatian utama lembaga keuangan dan bank adalah pengklasifikasian pelamar yang layak diberikan kredit maupun pelamar yang tidak layak diberikan kredit. Prediksi yang tepat dari pelamar tersebut dapat menghasilkan penghematan pendapatan yang besar bagi lembaga keuangan maupun bank. Dalam beberapa tahun terakhir, penilaian kredit mendapat perhatian lebih besar dari komunitas data mining karena implikasinya yang sangat besar dalam menghasilkan pendapatan, pengurangan risiko keuangan, evaluasi risiko kredit, dan mempertahankan arus kas.

Secara tradisional, penilaian kredit dikategorikan menjadi dua jenis berdasarkan data yang digunakan dan tugas yang diberikan yaitu penilaian aplikasi dan penilaian perilaku. Penilaian aplikasi akan memperkirakan kemungkinan



JURIKOM (Jurnal Riset Komputer), Vol. 10 No. 1, Februari 2023 e-ISSN 2715-7393 (Media Online), p-ISSN 2407-389X (Media Cetak) DOI 10.30865/jurikom.v10i1.5612 Hal 302-309

http://ejurnal.stmik-budidarma.ac.id/index.php/jurikom

pelamar gagal bayar untuk beberapa interval waktu tertentu. Biasanya, data yang digunakan dalam pelatihan model ini berisi informasi demografis dan keuangan pelamar bersama dengan status baik atau buruk mereka yang direkam untuk interval waktu lainnya. Penilaian aplikasi pemohon dilakukan sebelum pinjaman diberikan kepada pemohon. Penilaian kedua adalah penilaian perilaku dan dilakukan ketika pinjaman telah diberikan kepada pemohon. Penilaian perilaku juga memperkirakan kemungkinan pelamar gagal bayar pada interval waktu tertentu. Data yang digunakan untuk penilaian ini didasarkan pada kinerja pengembalian pinjaman oleh nasabah dengan status baik atau buruk. Dengan penilaian ini, lembaga keuangan dapat memantau perilaku pelanggan yang selanjutnya dapat mengarah pada pengambilan keputusan tentang status mereka. Untuk setiap lembaga keuangan untuk menghasilkan laba maksimum, mengharapkan dapat memprediksi pelanggan secara akurat untuk interval waktu yang bervariasi (misalnya, bulan ke-2, bulan ke-4, bulan ke-6, dst). Prediksi pelanggan yang akurat ini, misalnya dapat menandai pelanggan dengan risiko tinggi dan memungkinkan lembaga keuangan untuk mengambil tindakan pencegahan yang diperlukan yang dapat menyelamatkannya dari kerugian besar. Klasifikasi dataset penilaian kredit adalah tugas yang sulit dalam membuat keputusan penting bagi pelanggan untuk diberikan atau ditolak pengajuan pinjamannya. Penilaian kredit adalah masalah mendasar yang dihadapi oleh komunitas data mining dan riset operasional [2]. Model penilaian kredit dikembangkan untuk klasifikasi pelanggan ke pelanggan yang baik atau pelanggan yang buruk. Namun, kumpulan data ini biasanya sangat tidak seimbang dengan lebih banyak pelamar yang baik dibandingkan dengan pelamar yang buruk. Secara konvensional, untuk klasifikasi yang tidak seimbang, algoritma dibiaskan ke kelas dengan jumlah pengamatan lebih banyak dengan memprediksi akurasi keseluruhan. Salah satu usaha untuk meningkatkan prediksi yang benar yaitu True Positive Rate (TPR) dari pengklasifikasi, diterapkan teknik resampling yang meliputi teknik under-sampling atau teknik over-sampling dataset. Under-sampling adalah proses mengubah probabilitas sebelumnya untuk kelas mayoritas, sedangkan over-sampling meningkatkan jumlah kelas minoritas [3] [4] [5]. Untuk teknik under-sampling dan teknik over-sampling dataset, banyak teknik telah dirancang yang bertujuan untuk meningkatkan tingkat prediksi untuk kelas. Secara umum, teknik oversampling ternyata memiliki kinerja yang jauh lebih baik daripada teknik under-sampling karena informasi aslinya tidak hilang seperti halnya pada under-sampling. Penelitian sebelumnya berkaitan dengan pengklasifikasian penilaian kredit telah dilakukan banyak peneliti [6] [7] [8] [9] [10] [11] [12] [13]. Nguyen dan Huynh melakukan penelitian mengenai penilaian kredit perusahaan dengan menerapkan SMOTE dan pengklasifikasi yang dibandingkan adalah pengklasifikasi tunggal (Logistic Regression, Decision Tree, Support Vector Machine, dan Multi-Layer Perceptron) dan pengklasifikasi ensemble (baik homogen maupun heterogen) [10]. Lenka dkk, melakukan penelitian pengembangan model penilaian kredit dengan mengadakan seleksi fitur terlebih dahulu dan kemudian menerapkan SMOTE untuk menyeimbangkan kelas baru kemudian diproses dengan algoritma pengklasifikasi [11]. Li dkk. melakukan penelitian untuk menilai kredit dengan menerapkan transformasi fitur dan menggunakan model ensemble. Model tersebut dirancang dengan menggunakan pembobotan factorization machine (FM) dan deep neural networks (DNN) [12]. Khatir dan Bee melakukan penelitian untuk memprediksi kelayakan kredit pelanggan dengan melakukan seleksi fitur, penyeimbangan data, dan kemudian diklasifikasi dengan lima pengklasifikasi dan kemudian dibandingkan kinerjanya [13]. Pada penelitian sekarang ini bertujuan untuk menyeimbangkan dataset dengan menerapkan teknik Synthetic Minority Oversampling Technique (SMOTE) [14] [15] [16]. Setelah data seimbang dataset diklasifikasi dengan menggunakan empat metode pengklasifikasi yaitu: Random Forest, K-Nearest Neighbor (KNN), Support Vector Machine (SVM), dan Multilayer Perceptron (MLP) yang diterapkan pada dataset penilaian kredit tertentu. Jadi perbedaan penelitian ini dengan penelitian sebelumnya yang telah disebutkan adalah menggunakan algoritma Random Forest sebagai salah satu pengklasifikasinya.

#### 2. METODOLOGI PENELITIAN

Metode penelitian terdiri dari tahapan-tahapan penelian sebagai berikut, yang masing-masing tahapan diuraikan pada subbab berikutnya:

- a. Menyiapkan dataset
- b. Menyeimbangkan data dengan SMOTE
- c. Menentukan metode split data
- d. Menentukan metode pengklasifikasi
- e. Menghitung kinerja

#### 2.1 Menyiapkan Dataset

Dataset yang digunakan dalam penelitian ini adalah data penilaian kredit yang diambil dari *UCI Machine Learning Repository*, yaitu dataset Statlog (*German Credit Data*) dengan menggunakan dataset yang sudah berbentuk numerik semua [17]. Dataset ini terdiri dari 1000 data, dengan 24 atribut input yang bersifat numerik semua, dan satu atribut output yang bersisi apakah penilaian kredit "1=bagus" atau "2=buruk". Pada dataset tersebut sebanyak 700 data tergolong "bagus" dan sebanyak 300 data tergolong "buruk".

#### 2.2 Menyeimbangkan Data dengan SMOTE

Tujuan dari penyeimbangan dataset adalah agar supaya setiap kelas mempunyai mempunyai frekuensi/jumlah data yang sama. Pada penelitian ini untuk menyeimbangkan data menggunakan teknik yang disebut dengan *Synthetic Minority* 



JURIKOM (Jurnal Riset Komputer), Vol. 10 No. 1, Februari 2023 e-ISSN 2715-7393 (Media Online), p-ISSN 2407-389X (Media Cetak) DOI 10.30865/jurikom.v10i1.5612 Hal 302-309

http://ejurnal.stmik-budidarma.ac.id/index.php/jurikom

Oversampling Technique (SMOTE) yang pertama kali diusulkan oleh Chawla dkk [14] [15] [19]. Dengan proses SMOTE maka yang sebelumnya jumlah data antara kelas mayoritas dengan kelas minoritas tidak seimbang menjadi seimbang.

#### 2.3 Menentukan Metode Split Data

Metode pemisahan data yang digunakan adalah *cross-validation*. *Cross-validation* merupakan salah satu metode yang berbasis statistik untuk menilai dan membandingkan algoritma pembelajaran dengan membagi data menjadi dua bagian: satu digunakan untuk mempelajari/*training* model dan yang sisanya difungsikan untuk memvalidasi atau menguji model [18] [19]. Pada *cross-validation*, data *training*/pelatihan dan *testing*/pengujian harus bertukar secara berurutan sehingga semua titik data mempunyai kemungkinan untuk diuji atau divalidasi. Formula paling umum dari *cross-validation* sering disebut *k-fold cross-validation*. Pada k-fold cross-validation, data dibagi-bagi menjadi k bagian berukuran sama. Pada data mining dan pembelajaran mesin, *10-fold cross-validation* adalah bentuk yang paling populer dan sering digunakan.

#### 2.4 Menentukan metode pengklasifikasi

Dalam penelitian ini ada empat metoda pengklasifikasi yang digunakan, yaitu: *Random Forest* (RF), *K Nearest Neighbor* (KNN), *Support Vector Machine* (SVM), dan *Multilayer Perceptron* (MLP).

#### 2.4.1 Random Forest

Decision Tree memberikan teknik mengklasifikasikan data dengan menghasilkan struktur seperti pohon. Node internal pohon mewakili pilihan (biner) untuk setiap atribut, sedangkan cabang pohon menandakan hasil dari pilihan yang diinginkan. Dalam beberapa tahun terakhir, banyak jenis pohon keputusan telah diperkenalkan oleh para peneliti, dan salah satu pengklasifikasi yang berbentuk pohon yang paling banyak digunakan adalah Random Forest (RF). RF mewakili kumpulan pohon yang diproduksi untuk menghindari risiko ketidakstabilan dan meminimalkan kemungkinan pelatihan sampel yang berlebihan. Pohon-pohon ini juga dibuat untuk mengurangi overfitting menggunakan teknik pemangkasan [20] [21]. Random forest ini secara progresif mengurangi node tanpa mengganggu kinerja classifier secara keseluruhan.

#### 2.4.2 K-Nearest Neighbor (KNN)

K Nearest Neighbor adalah salah satu algoritma machine learning paling sederhana berdasarkan teknik supervised learning. Algoritma KNN mengasumsikan kesamaan antara data baru dan data yang ada dan memasukkan data baru ke dalam kategori yang paling mirip dengan kategori yang ada. Algoritma KNN menyimpan semua data yang ada dan mengklasifikasikan ititik data baru berdasarkan kesamaan [22]. Artinya ketika data baru muncul maka dapat dengan mudah diklasifikasikan ke dalam kategori yang cocok dengan menggunakan algoritma KNN. KNN sering juga disebut algoritma lazy learner karena tidak langsung belajar dari set pelatihan melainkan menyimpan dataset dan pada saat klasifikasi, kemudian melakukan tindakan pada dataset. Algoritma KNN pada fase pelatihan hanya menyimpan dataset dan ketika mendapatkan data baru, kemudian mengklasifikasikan data tersebut ke dalam kategori yang sangat mirip dengan data baru.

#### 2.4.3 Support Vector Machine (SVM)

Support Vector Machine atau SVM adalah salah satu teknik pembelajaran terawasi yang paling populer, yang dapat digunakan dalam permasalahan klasifikasi maupun permasalahan regresi. Tujuan dari teknik SVM adalah untuk menyediakan garis atau batas keputusan paling baik sehingga ruang n-dimensi dapat dipisahkan ke dalam kelas dan dapat dengan mudah menempatkan titik data baru ke dalam kategori yang tepat atau sesuai. Batas keputusan yang paling baik ini disebut hyperplane. SVM memilih titik/vektor ekstrim sehingga mempermudah dalam membuat hyperplane. Kasus yang ekstrim ini disebut sebagai support vector, dan karenanya tekniknya disebut sebagai Support Vector Machine [23].

#### 2.4.4 Multilayer Perceptron (MLP)

Multilayer Perceptron (MLP) adalah salah satu bentuk jaringan saraf tiruan (Artificial Neural Network) yang terhubung penuh. MLP terdiri dari paling sedikit tiga lapisan yaitu : lapisan input, hidden layer, dan lapisan output. Kecuali simpul pada input, setiap simpul adalah neuron yang menggunakan fungsi aktivasi nonlinier. MLP menggunakan teknik pembelajaran terawasi yang disebut backpropagation untuk training. Jumlah layer yang minimal tiga dan mempunyai fungsi aktivasi yang non-linier ini membedakan MLP dengan perceptron linier [24].

#### 2.5 Menghitung Kinerja

Untuk menghitung kinerja metode pengklasifikasi pada data yang seimbang kurang cocok jika menggunakan ukuran akurasi, karena nilai akurasi sangat tergantung pada kelas data mayoritas, padahal ternyata kelas minoritas sebenarnya yang seharusnya lebih mendapatkan perhatian. Walaupun bukan ukuran kinerja yang cocok untuk klasifikasi data tidak seimbang, nilai akurasi tetap akan dihitung untuk melihat perubahan nilai akurasi antara sebelum dan sesudah penerapan SMOTE. Untuk mengukur kinerja algoritma klasifikasi pada data tidak seimbang, empat metrik evaluasi digunakan. Metrik evaluasi ini didasarkan pada *confusion matrix* [25] [26] seperti yang ditunjukkan pada tabel 1. Matriks ini terdiri dari dua baris dan dua kolom yaitu: TP (*True Positive*), TN (*True Negative*), FP (*False Positive*), dan FN (*False Negative*).

Hal 302–309 http://ejurnal.stmik-budidarma.ac.id/index.php/jurikom

Tabel 1. Confusion matrix

Volas altus	Kelas hasil prediksi		
Kelas aktual -	Positif	Negatif	
Positif	TP	TN	
Negatif	FP	FN	

Rumus dari ukuran kinerja yang digunakan adalah sebagai berikut:

$$Recall = \frac{TP}{TP + FN}$$

$$Presisi = \frac{TP}{TP + FP}$$
(1)

$$F1 - Score = 2 * \frac{(Recall*Presisi)}{(Recall*Presisi)}$$
(3)

Area di bawah kurva ROC (*Receiver Operating Characteristic*) atau *Area Under Curve* (AUC) adalah metrik evaluasi lain yang digunakan untuk mengukur kinerja kumpulan data yang tidak seimbang [2]. ROC adalah kurva dua dimensi yang mewakili kompromi antara tingkat *True Positive* dan *False Positive*. Sedangkan area di bawah kurva ROC atau AUC digunakan untuk menilai keakuratan pengklasifikasi. Pengklasifikasi yang memberikan nilai AUC lebih tinggi artinya mempunyai kinerja yang lebih baik. Ukuran akurasi juga dihitung sebagai tambahan dengan rumus sebagai berikut:

$$Akurasi = \frac{TP + TN}{TP + FP + FN + TN} \tag{4}$$

#### 3. HASIL DAN PEMBAHASAN

Dataset German Credit Data sebelum dilakukan penyeimbangan data, frekuensi yang dipunyai masing-masing kelas kurang seimbang, sedangkan setelah dilakukan proses SMOTE frekuensi untuk masing-masing kelas menjadi seimbang, seperti disajikan pada tabel 2.

Tabel 2. Frekuensi kelas sebelum dan sesudah SMOTE

Kelas	Sebelum SMOTE	Setelah SMOTE
1 ("Bagus")	700	700
2 ("Buruk")	300	700

Dari tabel 2 dapat dilihat bahwa frekuensi masing-masiang kelas sebelum SMOTE adalah 700 dan 300, sedangkan setelah SMOTE frekuensi kedua kelas menjadi sama yaitu 700. Setelah dilakukan proses SMOTE maka diterapkan empat metode pengklasifikasi: KNN, *Random Forest*, SVM, dan MLP dan kemudian dihitung ukuran kinerjanya yaitu: *recall*, presisi, *F1-Score*, dan AUC. Dalam penelitian ini juga dihitung nilai akurasi untuk menunjukkan bahwa penggunaan ukuran akurasi kurang cocok diterapkan pada data tidak seimbang.

#### 3.1 Recall

Perhitungan *recall* menggunakan rumus 1. Perhitungan ini diterapkan pada keempat metode pengklasifikasi yang digunakan dan hasilnya diperoleh seperti pada tabel 3. Pada tabel ini diperlihatkan hasil yang diperoleh jika dataset tanpa proses SMOTE dan jika pada dataset diterapkan SMOTE.

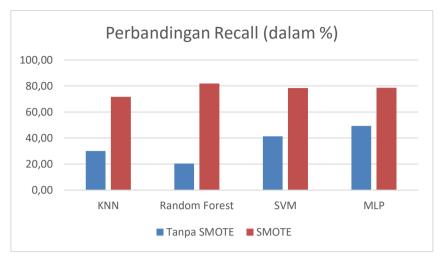
Tabel 3. Perbandingan recall

Metode	Tanpa SMOTE (%)	SMOTE (%)	Kenaikan (%)
KNN	30,00	71,57	41,57
Random Forest	20,33	82,00	61,67
SVM	41,33	78,43	37,10
MLP	49,33	78,57	29,24

Jika disajikan dengan menggunakan grafik seperti tersaji pada gambar 1, hasil *recall* untuk keempat metode pengklasifikasi yang digunakan adalah sebagai berikut:



http://ejurnal.stmik-budidarma.ac.id/index.php/jurikom



Gambar 1. Perbandingan Recall

Dari tabel 3 dan gambar 1 dapat dilihat bahwa nilai recall untuk keempat metode pengklasifikasi yang digunakan jauh meningkat setelah dilakukan proses SMOTE pada dataset, bahkan dengan menggunakan metode Random Forest nilai recall naik dari 20,33% menjadi 82%, jadi ada kenaikan sekitar 59,67%.

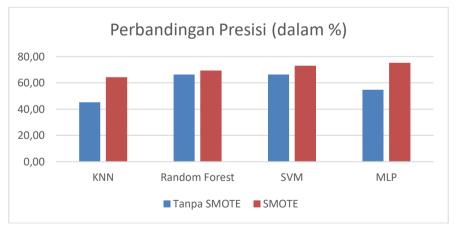
#### 3.2 Presisi

Perhitungan presisi menggunakan rumus 2. Perhitungan ini diterapkan pada keempat metode pengklasifikasi yang digunakan dan hasilnya diperoleh seperti pada tabel 4. Pada tabel ini diperlihatkan hasil yang diperoleh jika dataset tanpa proses SMOTE dan jika pada dataset diterapkan SMOTE.

**Tabel 4.** Perbandingan presisi

Metode	Tanpa SMOTE (%)	SMOTE (%)	Kenaikan (%)
KNN	45,19	64,37	19,18
Random Forest	66,30	69,27	2,97
SVM	66,29	73,11	6,82
MLP	54,75	75,35	20,60

Jika disajikan dengan menggunakan grafik seperti tersaji pada gambar 2, hasil presisi untuk keempat metode pengklasifikasi yang digunakan adalah sebagai berikut:



Gambar 2. Perbandingan Presisi

Dari tabel 4 dan gambar 2 dapat dilihat bahwa nilai presisi untuk keempat metode pengklasifikasi yang digunakan meningkat setelah dilakukan proses SMOTE pada dataset. Dengan menggunakan MLP dan KNN kenaikan presisinya cukup tinggi, sedangkan dengan metode random forest dan SVM terjadi sedikit kenaikan. Nilai presisi paling tinggi setelah SMOTE dicapai oleh metode MLP yaitu 75,35%.

#### 3.3 F1-Score

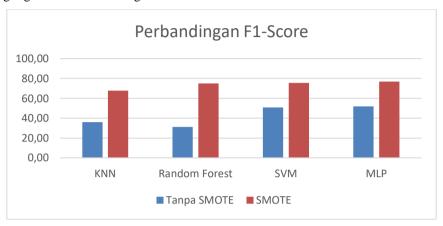
Perhitungan F1-Score menggunakan rumus 3. Perhitungan ini diterapkan pada keempat metode pengklasifikasi yang digunakan dan hasilnya diperoleh seperti pada tabel 5. Pada tabel ini diperlihatkan hasil yang diperoleh jika dataset tanpa proses SMOTE dan jika pada dataset diterapkan SMOTE.



Tabel 5. Perbandingan F1-Score

Metode	Tanpa SMOTE (%)	SMOTE (%)	Kenaikan (%)
KNN	36,06	67,78	31,72
Random Forest	31,12	75,10	43,98
SVM	50,92	75,68	24,76
MLP	51,90	76,93	25,03

Jika disajikan dengan menggunakan grafik seperti tersaji pada gambar 3, hasil *F1-Score* untuk keempat metode pengklasifikasi yang digunakan adalah sebagai berikut:



Gambar 3. Perbandingan F1-Score

Dari tabel 5 dan gambar 3 dapat dilihat bahwa nilai *F1-Score* untuk keempat metode pengklasifikasi yang digunakan jauh meningkat setelah dilakukan proses SMOTE pada dataset. Dengan menggunakan random forest diperoleh kenaikan *F-Score* yang paling tinggi dibanding tiga metode lainnya. Nilai *F1-Score* paling tinggi setelah SMOTE dicapai oleh metode MLP yaitu 76,93%.

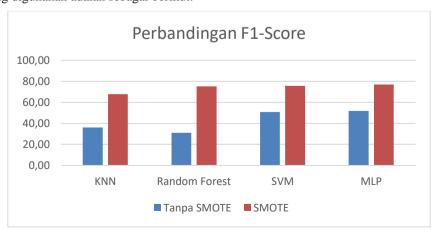
#### 3.4 Area Under Curve (AUC)

Hasil AUC pada keempat metode pengklasifikasi yang digunakan didapatkan hasil seperti pada tabel 6. Pada tabel 6 ini diperlihatkan hasil yang diperoleh jika dataset tanpa proses SMOTE dan jika pada dataset diterapkan SMOTE.

Tabel 6. Perbandingan AUC

Metode	Tanpa SMOTE (%)	SMOTE (%)	Kenaikan (%)
KNN	0,669	0,720	0,051
Random Forest	0,779	0,832	0,053
SVM	0,786	0,809	0,023
MLP	0,730	0,827	0,097

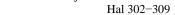
Jika disajikan dengan menggunakan grafik seperti tersaji pada gambar 4, hasil AUC untuk keempat metode pengklasifikasi yang digunakan adalah sebagai berikut:



Gambar 4. Perbandingan F1-Score

Dari tabel 6 dan gambar 4 dapat dilihat bahwa nilai AUC untuk keempat metode pengklasifikasi yang digunakan meningkat setelah dilakukan proses SMOTE pada dataset. Dengan MLP diperoleh kenaikan AUC yang paling tinggi

http://ejurnal.stmik-budidarma.ac.id/index.php/jurikom





(0,097) dibanding tiga metode lainnya. Nilai AUC paling tinggi setelah SMOTE dicapai oleh metode random forest yaitu 0,832.

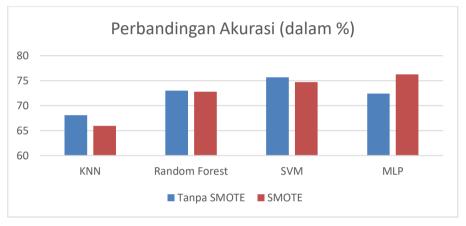
#### 3.5 Akurasi

Perhitungan akurasi menggunakan rumus 4. Perhitungan ini diterapkan pada keempat metode pengklasifikasi yang digunakan dan hasilnya diperoleh seperti pada tabel 7. Pada tabel 7 ini diperlihatkan hasil yang diperoleh jika dataset tanpa proses SMOTE dan jika pada dataset diterapkan SMOTE.

Tanpa SMOTE (%) Metode SMOTE (%) Kenaikan (%) **KNN** 68.10 65.93 -2.17Random Forest 73,00 72,79 -0.21**SVM** 75,70 -0.9974,71 MLP 72,40 76,29 3,89

Tabel 7. Perbandingan akurasi

Jika disajikan dengan menggunakan grafik seperti tersaji pada gambar 5, hasil akurasi untuk keempat metode pengklasifikasi yang digunakan adalah sebagai berikut:



**Gambar 5.** Perbandingan akurasi

Dari tabel 7 dan gambar 5 dapat dilihat bahwa nilai akurasi untuk keempat metode pengklasifikasi yang digunakan, pada KNN, random forest, dan SVM nilai akurasi sedikit menurun, sedangkan dengan MLP sedikit meningkat. Jadi dapat dikatakan bahwa nilai akurasi tidak berubah secara drastis setelah pada dataset diterapkan SMOTE untuk menyeimbangkan data.

#### 4. KESIMPULAN

Tantangan dataset yang tidak seimbang dalam masalah klasifikasi muncul ketika jumlah sampel dalam satu kelas jauh lebih banyak daripada kelas lainnya. Dalam keadaan seperti itu, pengklasifikasi biasanya tergantung kelas mayoritas dalam hal prediksi dan kurang memperhatikan kelas minoritas. Agar supaya metode pengklasifikasi tidak hanya tergantung pada kelas mayoritas, maka dilakukan teknik penyeimbangan data pada dataset yang salah satunya adalah menggunakan teknik Synthetic Minority Oversampling Technique (SMOTE). Dengan menggunakan dataset German Credit Data yang bertujuan untuk menentukan pelanggan apakah layak diberikan kredit atau tidak dilakukan proses SMOTE dan kemudian diklasifikasi dengan metode: Random Forest, K-Nearest Neighbor (KNN), Support Vector Machine (SVM), dan Multilayer Perceptron (MLP) dan selanjutnya diukur kinerjanya. Dengan menggunakan ukuran kinerja recall, presisi, F1-Score, dan AUC ternyata setelah diterapkan SMOTE pada keempat metode pengklasifikasi, semua ukuran kinerjanya meningkat. Sedangkan untuk ukuran kinerja akurasi dengan menggunakan keempat metode pengklasifikasi, ternyata setelah dilakukan SMOTE kinerja Random Forest, KNN, dan SVM sedikit menurun, hanya MLP yang sedikit meningkat. Ini menunjukkan akurasi kurang sesuai untuk mengukur kinerja pada dataset tidak seimbang.

#### REFERENCES

- E. Sudarmaji and S. Ambarwati, "Pembelajaran Mesin untuk Menilai Kelayakan Kredit Proyek Retrofit: Multinomial Logit," no. September, 2022, doi: 10.24123/jati.v15i2.4912.
- M. Anis and M. Ali, "Investigating the Performance of Smote for Class Imbalanced Learning: A Case Study of Credit Scoring Datasets," Eur. Sci. J., vol. 13, no. 33, pp. 340–353, 2017, doi: 10.19044/esj.2017.v13n33p340.
- C. C. Tusell-rey, O. Camacho-nieto, and Y. Cornelio, "Customized Instance Random Undersampling to Increase Knowledge Management for Multiclass Imbalanced Data Classification," 2022.



JURIKOM (Jurnal Riset Komputer), Vol. 10 No. 1, Februari 2023 e-ISSN 2715-7393 (Media Online), p-ISSN 2407-389X (Media Cetak) DOI 10.30865/jurikom.v10i1.5612

Hal 302-309

http://ejurnal.stmik-budidarma.ac.id/index.php/jurikom

- L. Qadrini, Hikmah, and Megasari, "Oversampling, Undersampling, Smote SVM dan Random Forest pada Klasifikasi Penerima Bidikmisi Sejawa Timur Tahun 2017," vol. 3, no. 4, pp. 386–391, 2022, doi: 10.47065/josyc.v3i4.2154. W. Chaipanha and P. Kaewwichian, "SMOTE VS . Random Undersampling for Imbalanced Data- Car Ownership Demand
- Model," no. March, 2022, doi: 10.26552/com.C.2022.3.D105-D115.
- X. Dastile, T. Celik, H. Vandierendonck, and S. Member, "Model-Agnostic Counterfactual Explanations in Credit Scoring," IEEE Access, vol. 10, no. April, pp. 69543–69554, 2022, doi: 10.1109/ACCESS.2022.3177783.
- X. Sika and R. Amelia, "Klasifikasi Kelayakan Pemberian Kredit Pada Calon Debitur Menggunakan Naïve Bayes," vol. 9, no. 6, pp. 1833–1839, 2022, doi: 10.30865/jurikom.v9i6.5131.
- C. Wang and Z. Xiao, "applied sciences A Deep Learning Approach for Credit Scoring Using Feature Embedded Transformer,"
- D. W. Triscowati and L. D. Jayanti, "Penilaian Kredit Pada Data Tak Seimbang Menggunakan Random Forest Credit Scoring In Imbalance Data Using Random Forest," vol. 1, pp. 25–31, 2021.
- [10] H. B. Nguyen and V. Huynh, "On Sampling Techniques for Corporate Credit Scoring," J. Adv. Comput. Intell. Informatics, vol. 24, no. 1, 2020.
- S. R. Lenka, S. K. Bisoy, R. Priyadarshini, and M. Sain, "Review Article Empirical Analysis of Ensemble Learning for Imbalanced Credit Scoring Datasets: A Systematic Review," Wirel. Commun. Mob. Comput., vol. 2022, 2022.
- [12] H. Li et al., "A novel method for credit scoring based on feature transformation and ensemble model," PeerJ Comput. Sci., pp. 1-18, 2021, doi: 10.7717/peerj-cs.579.
- [13] A. Almustfa, H. Adam, and M. Bee, "Machine Learning Models and Data-Balancing Techniques for Credit Scoring: What Is the Best Combination?," Risk, vol. 10, no. 169, 2022.
- [14] N. V Chawla, K. W. Bowyer, and L. O. Hall, "SMOTE: Synthetic Minority Over-sampling Technique," J. Artif. Intell. Res., vol.
- [15] A. Fernandez, S. Garcia, F. Herrera, and N. V Chawla, "SMOTE for Learning from Imbalanced Data: Progress and Challenges Marking the 15-year Anniversary," J. Artif. Intell. Res., vol. 61, pp. 863–905, 2018.
- [16] M. Deng, Y. G. Id, C. Wang, and F. Wu, "An oversampling method for multi-class imbalanced data based on composite weights," PLoS One, vol. 16, no. 11, pp. 1–15, 2021, doi: 10.1371/journal.pone.0259227.
- [17] D. Dua and C. Graff, "No Title," UCI Mach. Learn. Repos., 2019.
- [18] N. Darapureddy, N. Karatapu, and T. K. Battula, "Research of Machine Learning Algorithms using K-Fold Cross Validation," Int. J. Eng. Adv. Technol., vol. 8, no. 6, pp. 215–218, 2019, doi: 10.35940/ijeat.F1043.0886S19.
- [19] I. K. Nti, "Performance of Machine Learning Algorithms with Different K Values in K-fold Cross- Validation," J. Inf. Technol. Comput. Sci., vol. 6, pp. 61–71, 2021, doi: 10.5815/ijitcs.2021.06.05.
- [20] U. Erdiansyah, A. I. Lubis, and K. Erwansyah, "Komparasi Metode K-Nearest Neighbor dan Random Forest Dalam Prediksi Akurasi Klasifikasi Pengobatan Penyakit Kutil," J. MEDIA Inform. BUDIDARMA, vol. 6, pp. 208-214, 2022, doi: 10.30865/mib.v6i1.3373.
- [21] I. F. Yuliati and P. R. Sihombing, "Penerapan Metode Machine Learning dalam Klasifikasi Risiko Kejadian Berat Badan Lahir Rendah di Indonesia Implementation of Machine Learning Method in Risk Classification on Low Birth weight in Indonesia," Matrik J. Manajemen, Tek. Inform. dan Rekayasa Komput., vol. 20, no. 2, pp. 417-426, 2021, doi: 10.30812/matrik.v20i2.1174.
- [22] M. L. Suliztia and A. Fauzan, "Comparing Naive Bayes, K-Nearest Neighbor, And Neural Network Classification Methods Of Seat Load Factor In Lombok Outbound Flights," J. Mat. Stat. Komputasi, vol. 16, no. 2, pp. 187-198, 2020, doi: 10.20956/jmsk.v.
- N. H. Ovirianti, M. Zarlis, and H. Mawengkang, "Support Vector Machine Using A Classification Algorithm," Sink. J. dan Penelit. Tek. Inform., vol. 7, no. 3, pp. 2103-2107, 2022.
- [24] A. A. Almazloum, A.-R. Al-Hinnawi, and R. De Fazio, "Assessment of Multi-Layer Perceptron Neural Network for Pulmonary Function Test's Diagnosis Using ATS and ERS Respiratory Standard Parameters," Computers, vol. 11, 2022.
- [25] R. Indransyah et al., "Klasifikasi Sentimen Pergelaran MotoGP di Indonesia Menggunakan Algoritma Correlated Naïve Bayes Clasifier," pp. 60-66, 2022.
- [26] A. Nabillah, S. Alam, and M. G. Resmi, "Twitter User Sentiment Analysis Of TIX ID Applications Using Support Vector Machine Algorithm," vol. 3, no. 1, pp. 14-27, 2022.