

# SideBird

...

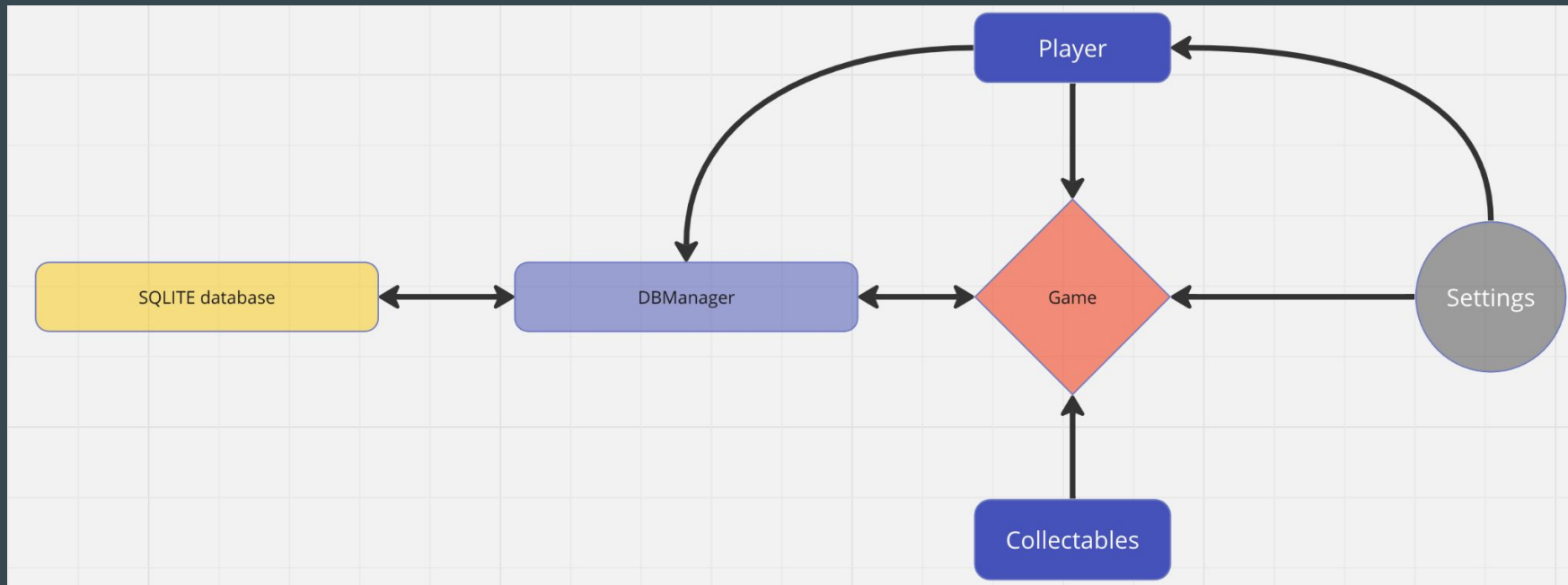
Томулец Станислав

# Введение

Идея заключалась в том, чтобы  
создать простую в освоении игру,  
но не в убыток азарта и интереса  
во время игры



# Реализация



# Используемые технологии



# Доработка

- Магазин, чтобы можно было тратить заработанные монеты (скины / улучшения)
- Появление временных бонусов во время игры (щит / x2 монет / x2 очков)
- Дополнительные спрайты сердец для восполнения здоровья во время забега