

## **Пояснительная записка к проекту. «Игра SideBird»**

**Автор: Томулец Станислав Вячеславович**

### **Описание:**

Проект представляет собой 2д аркадную игру с простым, но в то же время затягивающим бесконечным геймплеем.

### **Реализация:**

Пользователя встречает окно с интерфейсом состоящим из иконок и кнопок, которые позволяют увидеть лучшие забеги пользователя. Можно просмотреть лучшие забеги по кол-ву монет, набранных очков, фруктов, а также по сумме этих показателей.

При нажатии на “Пробел” игрока переносят в игровое поле. Игроку необходимо уворачиваться от надвигающихся бомб, и в то же время собирать монеты и фрукты. Каждый забег ограничен 3 единицами здоровья, которые всегда у пользователя перед глазами, благодаря интуитивно понятному UI. При коллизии спрайта игрока с бомбой кол-во хп уменьшается на 1. Как только у игрока становится 0 хп, игра заканчивается. Можно выйти в главное меню, нажав “Escape”, а можно начать игру заново, нажав “Пробел”.

Также во время игры всегда можно выйти в главное меню, нажав “Escape”.

### **Для работы использованы:**

Для создания баз данных использовалась программа «SQLite studio»

Для создания интерфейса использовалась Figma

Для написания кода на Python использовалась программа «VS code»

Для запуска проекта необходимы библиотеки:

sqlite3, sys, pygame, PIL