



ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL



Universitat d'Alacant
Universidad de Alicante

Aplicaciones Web

Diseño para Aplicaciones Web

Edgar Valarezo

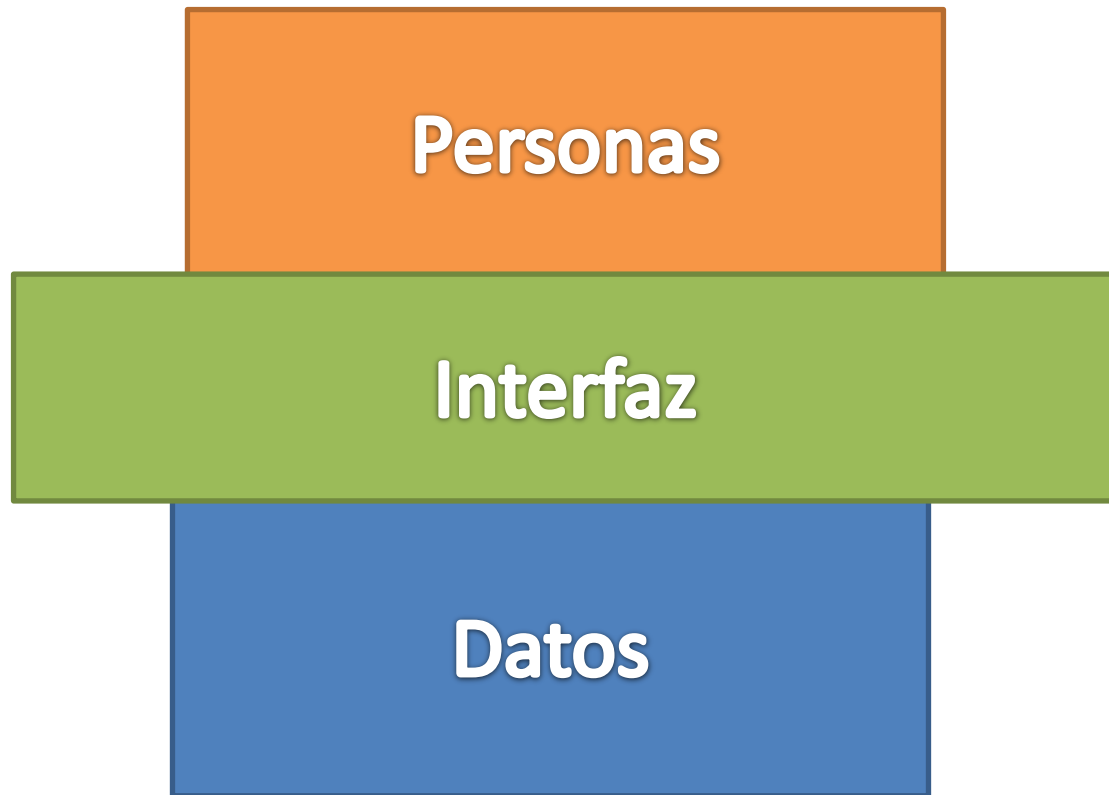
Sergio Luján Mora

Diseño para Aplicaciones Web

1. Diseño de la interfaz de la WebApp
2. Diseño del Contenido
3. Diseño Arquitectónico
4. Diseño al nivel de componentes

1. Diseño de la interfaz de la WebApp

- Las tres capas de la Web:



1. Diseño de la interfaz de la WebApp

- **Prioridades en el diseño:**

1. Hacer aplicaciones Web útiles y usables
2. Hacer aplicaciones Web llamativas y «*hermosas*»

1. Diseño de la interfaz de la WebApp

- **Cómo hacemos aplicaciones Web útiles y usables:**
 - a) Tener claro qué debe hacer, qué **no** debe hacer, y por qué
 - b) La aplicación se adapte al usuario, no al revés
 - a) Que la gente normal pueda usar sin tener que convertirse en gurús de informática
 - b) Aprovechar las últimas posibilidades tecnológicas
 - c) *«Diseñar lo obvio»*

1. Diseño de la interfaz de la WebApp

- Qué es un diseño obvio?
 - Intuitivo
 - Seguir las reglas del Sentido Común
 - Hace las cosas más claras
 - Simple de entender
 - Fácil de aprender
 - Bien organizado

1. Diseño de la interfaz de la WebApp

- Qué **no** es un diseño obvio?
 - Forzar al usuario a que entienda cómo (diablos) funciona
 - Hacer temeroso al usuario por la pérdida accidental de sus datos.
 - Interrumpir el trabajo para decir que algo está dañado de manera irrecuperable y que debe pulsar «Aceptar», cuando *no lo acepta*.

1. Diseño de la interfaz de la WebApp



«Justo mi corazonada»

2. Diseño del Contenido

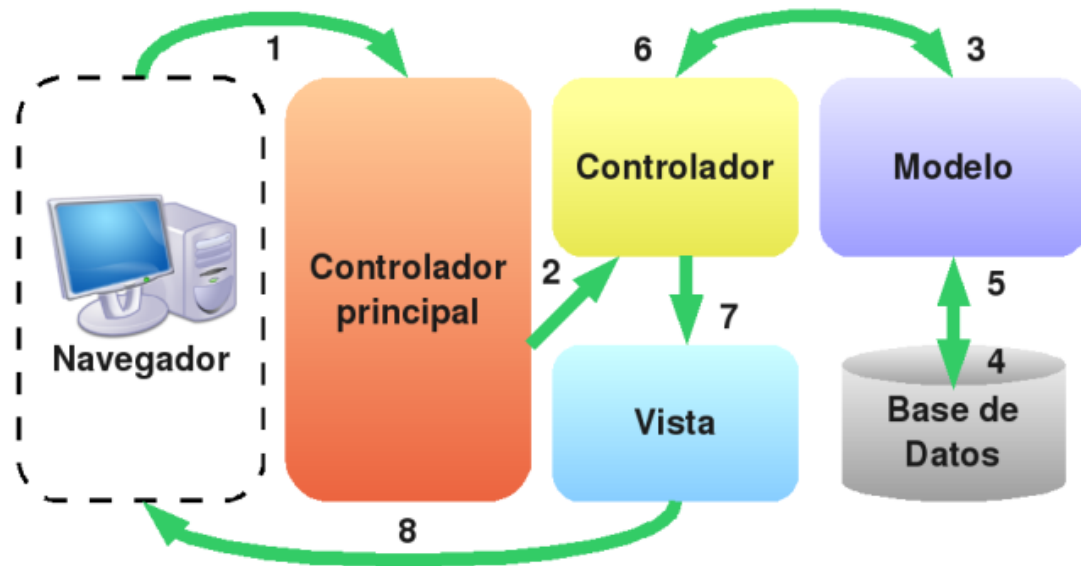
- Esquematizar
- Agrupar
- Simplificar
- Enfocar / Ajustar continuamente

2. Diseño del Contenido

- Separar la presentación del contenido

- Patrón MVC

- M: Modelo
- V: Vista
- C: Controlador



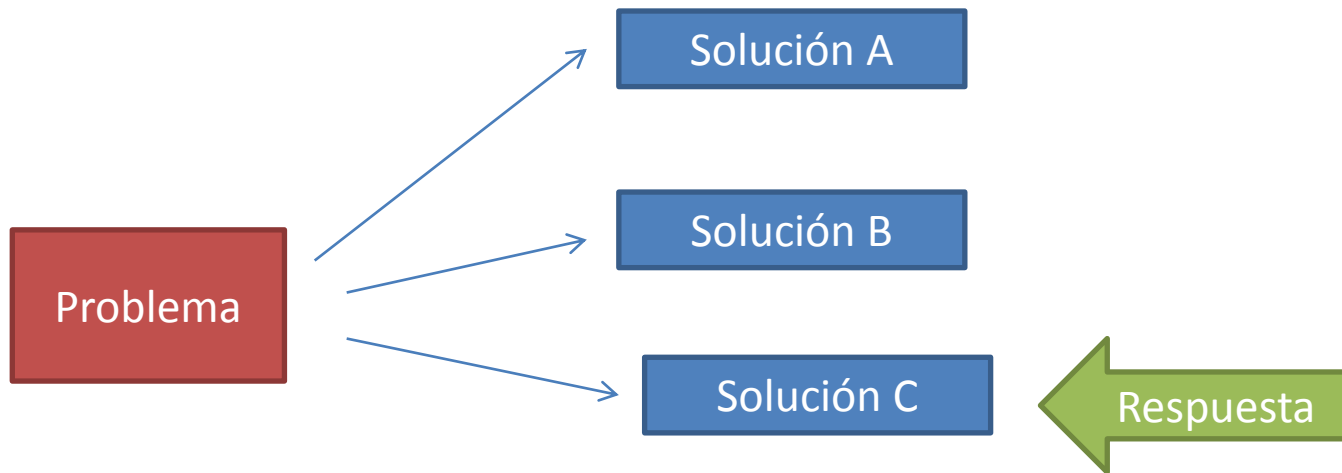
2. Diseño del Contenido

Aspectos a tener en cuenta:

- Forma
 - Redacción y Ortografía
 - Vínculos
 - URL
 - Facilidad de visualización
- Fondo
 - Relevancia
 - Interés
 - Actualidad

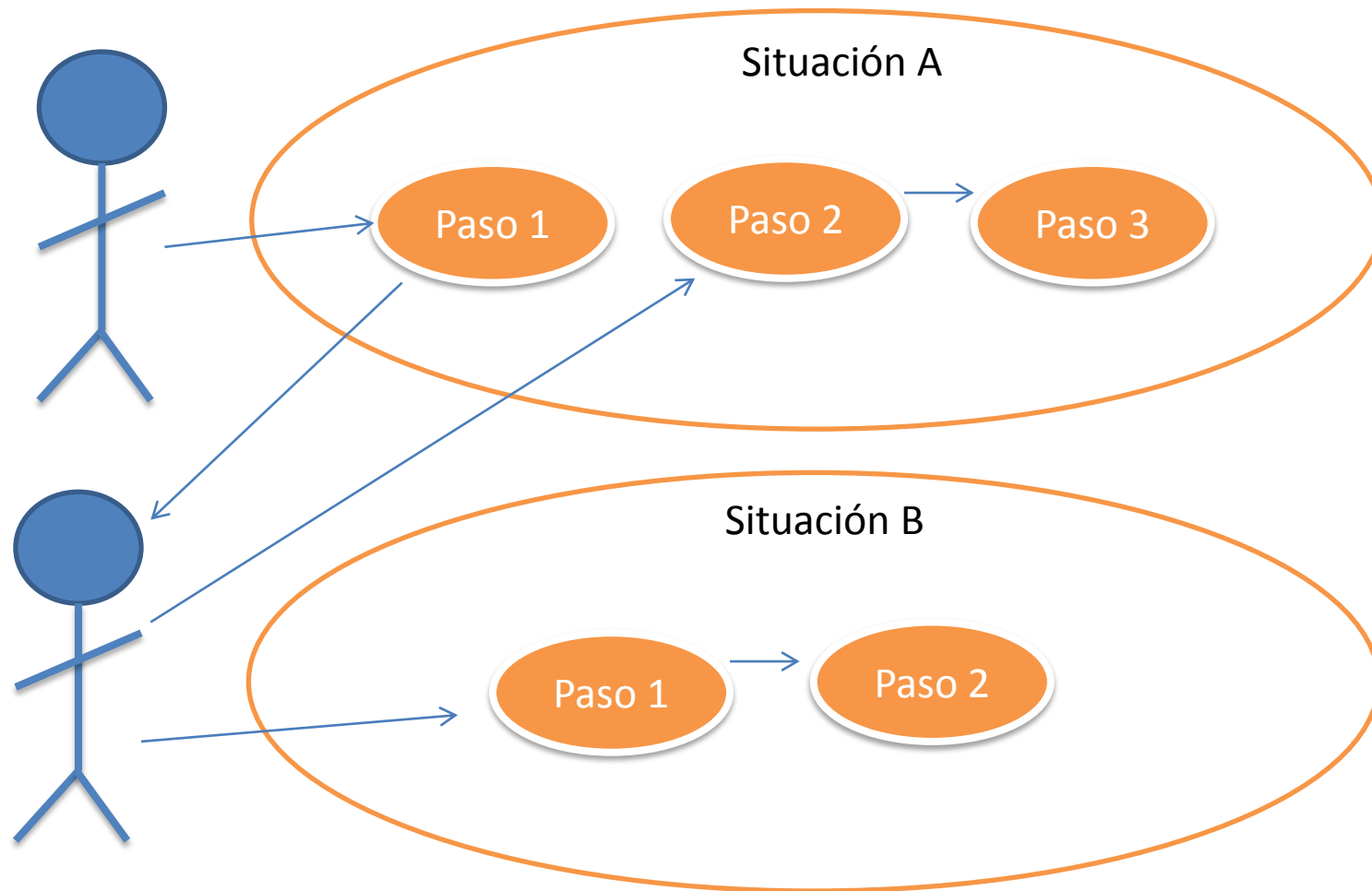
3. Diseño Arquitectónico

- Olvidarse del usuario, enfocarse en la situación



3. Diseño Arquitectónico

- Casos de uso

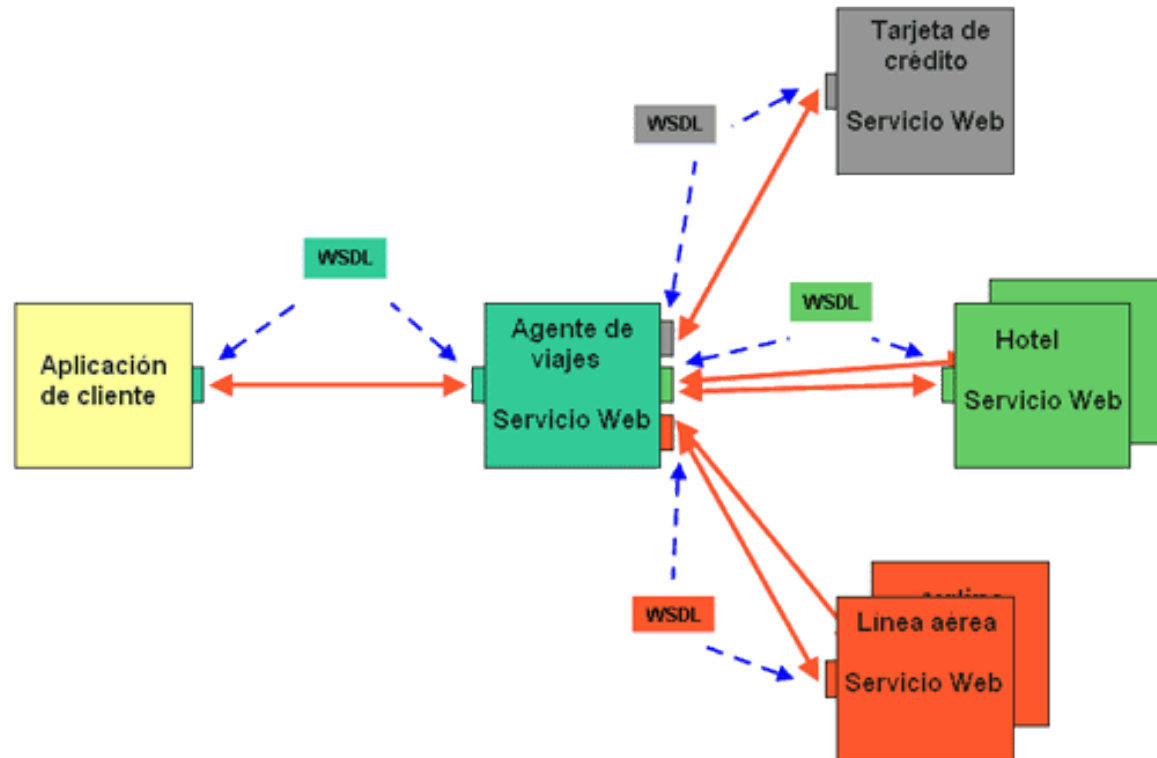


4. Diseño al nivel de componentes

- Como los ladrillos que arman una pared
- Funcionalidades que se ensamblan

4. Diseño al nivel de componentes

- Servicios Web



4. Diseño al nivel de componentes

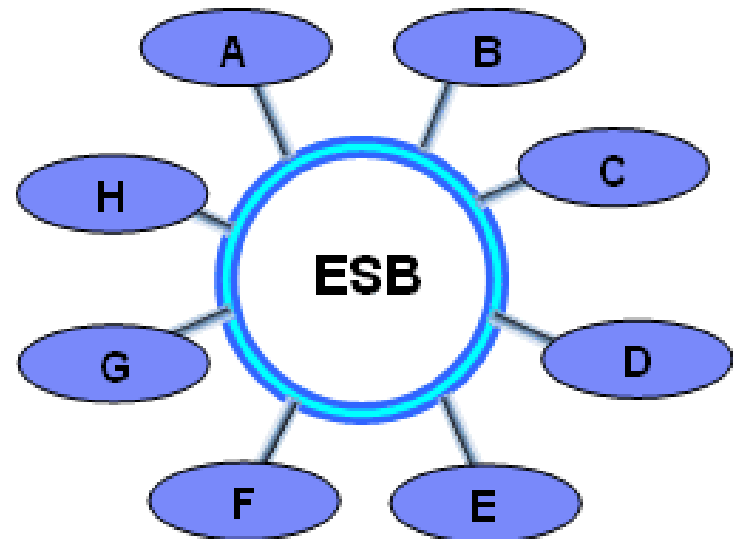
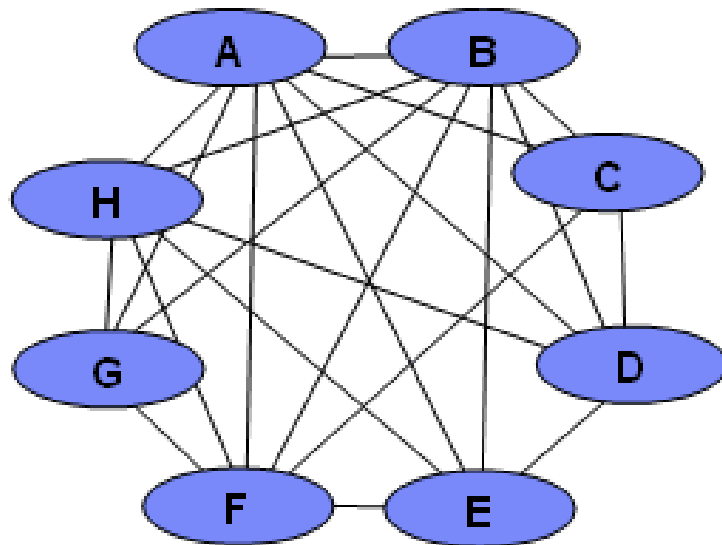
- Servicios Web
 - REST: JSON
 - SOAP: XML

4. Diseño al nivel de componentes

- Tipos de Interconexión
 - ESB
 - ETL

4. Diseño al nivel de componentes

- ESB
 - *Enterprise Service Bus* (Bus de Servicios)



4. Diseño al nivel de componentes

- ETL

- *Extract, Transform and Load* (extraer, transformar y cargar)

