UNIVERSIDAD NACIONAL DE SAN AGUSTÍN DE AREQUIPA FACULTAD DE INGENIERÍA DE PRODUCCIÓN Y SERVICIOS

Escuela profesional de Ciencia de la Computación



PLAN DE PRUEBAS PROYECTO TAKENOTE

INGENIERÍA DE SOFTWARE II: Trabajo final de curso

Profesor: SARMIENTO CALIZAYA, Edgar

Integrantes:

PERCA QUISPE, Joel Cristian

HUANCA PARQUI, Elizabeth Yasmin

ESPINOZA PEÑALOZA, Edgar Alfonso

VÍLCHEZ MOLINA, Misael Svante

MOSCOSO APAZA, Imanol Brayan

VALENCIA ARANA, Gabriel Adriano

AQP - 2021

1. Introducción

1.1. Objetivos

El objetivo de este documento es entregar las pautas, definir la estrategia que se seguirá y recoger los casos de pruebas que verifican que el sistema satisface los requisitos especificados. Este documento de Plan de Pruebas de *Takenote* se compone de los siguientes objetivos:

- Identificar los componentes del software que deben ser probados.
- La estrategia a seguir en la ejecución de las pruebas.
- Identificar los recursos necesarios para la realización de las pruebas
- Listar los elementos resultantes del proyecto de pruebas

1.2. Escopo

Takenote pasará las pruebas de unidad y funcionales, de seguridad y de sistema. Las pruebas unitarias se ocupan de la calidad funcional, de interfaz gráfica y de control de acceso (Seguridad); mientras que las pruebas del sistema abordarán problemas de rendimiento.

2. Requisitos

2.1. Definición de Casos de Prueba

2.1.1. noteSlice

Casos de Prueba	should return initial state on first run	Código	TC001
Código de Escenario	TS001		
Descripción	Verifica que el progra	ma haya pasado al esta	ado inicial.
Pasos	 Declara el siguiente estado como el estado Inicial Se carga los datos que serán necesarios para pasar al siguiente estado Se ejecuta la función con los datos cargados y se compara con el resultado esperado 		
Resultado Esperado	Estado de initialState		
Resultados de Prueba	ACEPTADA		

2.1.2. addNote

Casos de Prueba	should add note if there are no notes in draft state on addNote	Código	TC001
Código de Escenario	TS002		
Descripción	Verifica el borrador para añadir una nota nueva		
Pasos	 Se ejecuta el constructor de nota Se declara el siguiente estado como nota creada. Se ejecuta el programa con los datos de la nueva nota. 		
Resultado Esperado	El siguiente estado debe ser la nota creada.		
Resultados de Prueba	ACEPTADA		

2.1.3. categorySlice

Casos de Prueba	should update the category name on updateCategory	Código	TC001	
Código de Escenario	TS003	TS003		
Descripción	Verifica el nombre de la categoría se actualice			
Pasos	 Se crea una nota llamada 'note 0' Se declara un el siguiente estado con los datos cargados y el nuevo nombre de la categoría 'note o renamed' Se compara el estado obtenido con el estado esperado. 			
Resultado Esperado	El nombre de la categoría se ha actualizado			
Resultados de Prueba	ACEPTADA			

2.1.4. ContextMenuOptions

Casos de Prueba	renders the ContextMenuOption s	Código	TC001
Código de Escenario	TS004		
Descripción	Habilita las opciones del menú de contexto		

Pasos	 Escribe la interfaz ContextMenuOptions Se obtiene el componente creado y se ejecuta la función para verificar su validez. 	
Resultado Esperado	Se ha renderizado las opciones de menú	
Resultados de Prueba	ACEPTADA	

2.1.5. getNoteTitle

Casos de Prueba	should return 45 characters	Código	TC001
Código de Escenario	TS005		
Descripción	Escribe una nota y verifica el valor devuelto.		
Pasos	 Se define la nota con el contenido o mensaje. Se ejecuta la función designada para devolver el título de la nota 		
Resultado Esperado	Se espera que el valor devuelto sea 45		
Resultados de Prueba	ACEPTADA		

2.1.6. getWebsiteTitle

Casos de Prueba	should display the category name followed by the app name	Código	TC001
Código de Escenario	TS006		
Descripción	Verifica que se muestre el nombre de la app después de la categoría		
Pasos	 Se escribe la categoría Se ejecuta la función encargada de obtener el nombre de categoría. 		
Resultado Esperado	Se espera que se muestre la categoría y el nombre de la app.		
Resultados de Prueba	ACEPTADA		

2.1.7. TakeNoteApp

Casos de Prueba	should see empty editor if there are no active notes	Código	TC001
Código de Escenario	TS007		
Descripción	Verifica que se muestre el editor vacío si no hay notas activas		
Pasos	 Se ejecuta las funciones mock, se inicializa las categorías, notas vacías y las configuraciones por defecto Se renderiza el editor. 		
Resultado Esperado	Editor vacío mostrado en pantalla		
Resultados de Prueba	ACEPTADA		

2.1.8. PreviewEditor

Casos de Prueba	renders the PreviewEditor component	Código	TC001
Código de Escenario	TS008		
Descripción	Habilita la vista previa del editor		
Pasos	 Escribe el editor de texto y los valores default. Verifica que la vista previa del editor no sea nula o vacía. 		
Resultado Esperado	Vista previa del editor renderizada		
Resultados de Prueba	ACEPTADA		

2.1.9. authSlice

Casos de Prueba	should set the loading true on login	Código	TC001
Código de Escenario	TS009		
Descripción	Cambia a estado a loading en el login		
Pasos	 Se declara el siguiente estado con él loading. Se ejecuta la función y se verifica si el valor ha sido establecido correctamente. 		
Resultado Esperado	Estado de loading true		

Resultados de	ACEPTADA
Prueba	

2.1.10. authSlice

Casos de Prueba	should set the error to payload, isAuthenticated to false and loading to false on loginError	Código	TC001
Código de Escenario	TS010		
Descripción	Verifica que los datos de autenticación sean correctos y establece el error de no serlo.		
Pasos	 Se escribe el siguiente estado con la autentificación y el loading en falso Se cargan los datos del error y se ejecuta el siguiente estado 		
Resultado Esperado	Estado de loginerror		
Resultados de Prueba	ACEPTADA		

2.1.11. LastSyncedNotification

Casos de Prueba	Should display Unsaved change	Código	TC001
Código de Escenario	TS011		
Descripción	Verifica que se muestre el mensaje de alerta del respectivo caso		
Pasos	 Escribe la última notificación sincronizada, con valores pendientes por guardar Se ejecuta la función para mostrar el mensaje de notificación sincronizada. 		
Resultado Esperado	Se muestra el mensaje "Unsaved change"		
Resultados de Prueba	ACEPTADA		

Casos de Prueba	Should display date	Código	TC002
Código de	TS011		

Escenario	
Descripción	Muestra la fecha de la última sincronización hecha
Pasos	 Escribe la última notificación sincronizada con la fecha actual y sin cambios a guardar Se ejecuta la función de renderizado.
Resultado Esperado	Se muestra la fecha
Resultados de Prueba	ACEPTADA

2.1.12. SycSlice

Casos de Prueba	Should return initial state on first run	Código	TC001
Código de Escenario	TS012		
Descripción	Verifica que el programa haya pasado al estado inicial.		
Pasos	 Declara el siguiente estado como el estado Inicial Se carga los datos que serán necesarios para pasar al siguiente estado Se ejecuta la función con los datos cargados y se compara con el resultado esperado 		
Resultado Esperado	El siguiente estado debe ser initialState		
Resultados de Prueba	ACEPTADA		

2.1.13. Settings slice

Casos de Prueba	Should return initial state on first run	Código	TC001
Código de Escenario	TS013		
Descripción	Verifica que el programa haya pasado al estado inicial.		
Pasos	 Declara el siguiente estado como el estado Inicial Se carga los datos que serán necesarios para pasar al siguiente estado Se ejecuta la función con los datos cargados y se compara con el resultado esperado 		
Resultado Esperado	El siguiente estado debe ser initialState		

Resultados de Prueba	ACEPTADA

2.1.14. <SearchBar />

Casos de Prueba	Renders the SearchBar component	Código	TC001
Código de Escenario	TS014		
Descripción	Habilita los accesorios de la barra de búsqueda		
Pasos	 Escribe la interfaz SearchBarProps. Prepara un elemento de entrada para la interfaz de la barra de búsqueda. Renderiza el componente. 		
Resultado Esperado	El componente se renderiza exitosamente con sus elementos establecidos.		
Resultados de Prueba	ACEPTADA		

2.1.15. < lconButton />

Casos de Prueba	Renders the IconButton component	Código	TC001
Código de Escenario	TS015		
Descripción	Habilita los accesorios del botón de íconos.		
Pasos	 Escribe la interfaz <i>IconButtonProps</i>. Establece el valor del texto e ícono del botón, así como su ID. Renderiza el componente. 		
Resultado Esperado	El componente se renderiza exitosamente con sus valores establecidos.		
Resultados de Prueba	ACEPTADA		

2.1.16. <NoteListButton />

Casos de Prueba Renders the NoteListButton	Código	TC001
--	--------	-------

	component		
Código de Escenario	TS016		
Descripción	Habilita los accesorios del botón que se encarga de la lista de notas.		
Pasos	 Escribe la interfaz NoteListButtonProps. Establece el valor de su label y su ID. Renderiza el componente. 		
Resultado Esperado	El componente se renderiza exitosamente con sus valores establecidos.		
Resultados de Prueba	ACEPTADA		

2.1.17. CheckAuth middleware

Casos de Prueba	Should pass saved cookies to locals	Código	TC001
Código de Escenario	TS017		
Descripción	Las cookies se almacenan localmente en la memoria caché		
Pasos	 Se prepara un objeto requestMock con un token de acceso en su propiedad cookies. Verificar el token de acceso y lo escribe en un objeto responseMock. Almacena las cookies. 		
Resultado Esperado	Las cookies se almacenan en la caché exitosamente.		
Resultados de Prueba	ACEPTADA		

2.1.18. < EmptyEditor />

Casos de Prueba	Renders the EmptyEditor component	Código	TC001
Código de Escenario	TS018		
Descripción	Habilita los accesorios del editor vacío.		
Pasos	Renderiza el componente React JSX EmptyEditor		

Resultado Esperado	El componente se renderiza exitosamente.
Resultados de Prueba	ACEPTADA

2.1.19. <AddCategoryForm />

Casos de Prueba	Renders the AddCategoryForm component	Código	TC001
Código de Escenario	TS019		
Descripción	Habilita los accesorios del formulario que se encarga de añadir categorías.		
Pasos	 Escribe la interfaz AddCategoryFormProps. Establece su nombre, ID y algunas funciones mock para los handlers. Renderiza el componente. 		
Resultado Esperado	El componente se renderiza exitosamente con sus valores establecidos.		
Resultados de Prueba	ACEPTADA		

2.1.20. <CollapseCategoryButton />

Casos de Prueba	Renders the CollapseCategoryBu tton component	Código	TC001
Código de Escenario	TS020		
Descripción	Habilita los accesorios del botón que se encarga de colapsar la categoría.		
Pasos	 Escribe la interfaz CollapseCategoryListButton. En la interfaz los booleanos deben estar en true. Renderizar la interfaz. 		
Resultado Esperado	Asegurar los valores establecidos en la interfaz del botón.		
Resultados de Prueba	ACEPTADA		

2.1.21. <FolderOption />

Casos de Prueba	renders the FolderOption component	Código	TC001
Código de Escenario	TS021		
Descripción	Habilita los accesorios de apoyo de carpetas.		
Pasos	 Escribe la interfaz FolderOptionProps. En la interfaz se le tiene que declarar un booleano en true y le pasamos el valor CATEGORY del objeto Folder. Renderizar la interfaz. 		
Resultado Esperado	Asegurar los valores establecidos en la interfaz de las carpetas.		
Resultados de Prueba	ACEPTADA		

2.1.22. <ScratchpadOption />

Casos de Prueba	renders the ScratchpadOption component	Código	TC001
Código de Escenario	TS022		
Descripción	Habilita los accesorios de apoyo para la opción de bloc de notas.		
Pasos	 Escribe la interfaz ScratchpadOptionProps. En la interfaz se declara el booleano en true y se le pasa un objeto Folder vacío. Renderizar la interfaz. 		
Resultado Esperado	Asegurar los valores establecidos en la interfaz que se encarga de la opción de bloc de notas.		
Resultados de Prueba	ACEPTADA		

2.1.23. <Switch />

Casos de Prueba	renders the Switch component	Código	TC001
Código de Escenario	TS023		
Descripción	Habilita los accesorios del componente switch.		
Pasos	Escribe la interfaz SwitchProps.		

	 En la interfaz se declara el booleano en false y se le pasa una función toggle vacía. Renderizar la interfaz.
Resultado Esperado	Asegurar los valores establecidos en la interfaz del componente switch.
Resultados de Prueba	ACEPTADA

2.1.24. />

Casos de Prueba	renders the IconButtonUploader component	Código	TC001
Código de Escenario	TS024		
Descripción	Habilita los accesorios del cargador del botón de icono.		
Pasos	 Escribe la interfaz <i>IconButtonUploaderProps</i>. En la interfaz se declara dos cadenas, en la variable icono se le pasa la función cámara y en <i>toggle</i> se le pasa el objeto <i>File</i>. Renderizar la interfaz. 		
Resultado Esperado	Asegurar los valores establecidos en la interfaz del cargador del botón de icono.		
Resultados de Prueba	ACEPTADA		

2.1.25. <ActionButton />

Casos de Prueba	renders the ActionButton component	Código	TC001
Código de Escenario	TS025		
Descripción	Habilita los accesorios del botón de acción.		
Pasos	 Escribir la interfaz ActionButtonProps. En la interfaz se declara dos cadenas, en la variable icono se le pasa la función Camera y en handler se le agrega el MouseEventHandler. Renderizar la interfaz. 		
Resultado Esperado	Asegurar los valores establecidos en la interfaz del botón de acción.		

1.14004	Resultados de Prueba	ACEPTADA
---------	-------------------------	----------

2.1.26. <AddCategoryButton />

Casos de Prueba	renders the AddCategoryButton component	Código	TC001
Código de Escenario	TS026		
Descripción	Habilita los accesorios de la interfaz que se encarga de agregar botones.		
Pasos	 Escribe la interfaz AddCategoryButtonProps. En la interfaz se establece en el handler un parámetro booleano. Renderizar la interfaz. 		
Resultado Esperado	Asegurar los valores establecidos en la interfaz para agregar botones.		
Resultados de Prueba	ACEPTADA		

2.1.27. Settings menu

Casos de Prueba	should open settings menu	Código	TC001
Código de Escenario	TS027		
Descripción	Abrir el menú de confi	guración	
Pasos	 Visita la carpeta /app Espera que se realice la igualdad ,para luego afirmarlo. Después de afirmar la respuesta de espera Busca la funcion de dar click en button,{name: /settings/i} 		
Resultado Esperado	Se esperaba que <aside.settings-modal> existiera en el DOM</aside.settings-modal>		
Resultados de Prueba	ACEPTADA		

2.1.28. Settings menu on clicking X

Casos de Prueba	should close settings menu on	Código	TC001
	clicking X		

Código de Escenario	TS028
Descripción	Debería cerrar el menú de configuración al hacer clic en X
Pasos	Busca la función de darle click al button {name: /settings/i}
Resultado Esperado	se esperaba que .settings-modal no existiera en el DOM
Resultados de Prueba	ACEPTADA

2.1.29. Settings Menu on clicking outside of window

Casos de Prueba	should close settings menu on clicking outside of window	Código	TC001
Código de Escenario	TS029		
Descripción	Debería cerrar el menú de configuración al hacer clic fuera de la ventana		
Pasos	Busca la función de darle click al button {name: /settings/i}		
Resultado Esperado	se esperaba que .settings-modal no existiera en el DOM		
Resultados de Prueba	ACEPTADA		

2.1.30. Active line highlight [off]

Casos de Prueba	should toggle preferences: active line highlight [off]	Código	TC001
Código de Escenario	TS030		
Descripción	Debería alternar las preferencias: resaltado de línea activa [desactivado]		
Pasos	 Busca el rol de button name:/setting/i le da click Desactiva la línea activa, alternando las alternativas 		
Resultado Esperado	Se esperaba que div.CodeMirror-activeline no existiera en el DOM		
Resultados de Prueba	ACEPTADA		

2.1.31. Hide the category list on click of category

Casos de Prueba	should hide the category list on click of category	Código	TC001
Código de Escenario	TS031		
Descripción	Debería ocultar la lista de categorías [desactivado]		
Pasos	 Busca el rol de button name:/setting/i le da click Desactiva la línea activa, alternando las alternativas 		
Resultado Esperado	Se esperaba que div.CodeMirror-activeline no existiera en el DOM		
Resultados de Prueba	ACEPTADA		

2.1.32. Show category list on add new category

Casos de Prueba	should show category list on add new category	Código	TC001
Código de Escenario	TS032		
Descripción	debería mostrar la lista de categorías en agregar nueva categoría[desactivado]		
Pasos	 Busca el rol de button name:/setting/i le da click Desactiva la línea activa, alternando las alternativas 		
Resultado Esperado	Se esperaba que div.CodeMirror-activeline no existiera en el DOM		
Resultados de Prueba	ACEPTADA		

2.1.33. Creates a new category

Casos de Prueba	creates a new category with the current time	Código	TC001
Código de Escenario	TS033		
Descripción	crea una nueva categoría en el tiempo actual		
Pasos	 Busca el rol de button name:/setting/i le da click Desactiva la línea activa, alternando las alternativas 		
Resultado Esperado	Se esperaba que div.CodeMirror-activeline no existiera en el DOM		

Resultados de	ACEPTADA
Prueba	

2.1.34. Add a note to new category

Casos de Prueba	should add a note to new category	Código	TC001
Código de Escenario	TS034		
Descripción	debería agregar una nota a nueva categoria		
Pasos	 Busca el rol de button name:/setting/i le da click Desactiva la línea activa, alternando las alternativas 		
Resultado Esperado	Se esperaba que div.CodeMirror-activeline no existiera en el DOM		
Resultados de Prueba	ACEPTADA		

2.1.35. Rename existing category

Casos de Prueba	should rename existing category after defocusing edit state	Código	TC001
Código de Escenario	TS035		
Descripción	debería renombrar la categoría existente después de desenfocar el estado editado		
Pasos	 Busca el rol de button name:/setting/i le da click Desactiva la línea activa, alternando las alternativas 		
Resultado Esperado	Se esperaba que div.CodeMirror-activeline no existiera en el DOM		
Resultados de Prueba	ACEPTADA		

2.1.36. Change category order

Casos de Prueba	should change category order	Código	TC001
Código de Escenario	TS036		
Descripción	Debería cambiar el orden de la categoría		

Pasos	 Busca el rol de button name:/setting/i le da click Desactiva la línea activa, alternando las alternativas
Resultado Esperado	Se esperaba que div.CodeMirror-activeline no existiera en el DOM
Resultados de Prueba	ACEPTADA

2.1.37. Open context menu

Casos de Prueba	should open context menu with right click	Código	TC
Código de Escenario	TS037		
Descripción	Debería abrir el menú	contextual con clic der	echo
Pasos		e button name:/setting/i nea activa, alternando i	
Resultado Esperado	Se esperaba que div.	CodeMirror-activeline n	o existiera en el DOM
Resultados de Prueba	ACEPTADA		

2.1.38. Allow category rename

Casos de Prueba	should allow category rename through context menu	Código	тс
Código de Escenario	TS038		
Descripción	debe permitir el camb menú contextual	io de nombre de la cate	egoría a través del
Pasos		e button name:/setting/i nea activa, alternando i	
Resultado Esperado	Se esperaba que div.	CodeMirror-activeline n	o existiera en el DOM
Resultados de Prueba	ACEPTADA		

2.1.39. Redirect to notes

Casos de Prueba	should redirect to notes after deleting the category you are	Código	TC

	in			
Código de Escenario	TS039			
Descripción	Debería redireccionar a notas después de borrar la categoría en la que estas			
Pasos	Busca el rol de button name:/setting/i le da click Desactiva la línea activa, alternando las alternativas			
Resultado Esperado	Se esperaba que div.CodeMirror-activeline no existiera en el DOM			
Resultados de Prueba	ACEPTADA			