Test Suit	Test Scenario	Test Case	TC Description	Step Action	Test Data	Expect Result	Actual Result	Pass/Fail
				1 Declara el siguiente estado como el estado Inicial	initialState	TRUE	TRUE	
TS001	Should return initial state on first run	TC001	Verifica que el programa haya pasado al estado inicial.	2 Se carga los datos que serán necesarios para pasar al siguiente estado	PayloadAction	-	-	PASS
				3 Se ejecuta la función con los datos cargados y se compara con el resultado esperado	undefined, action	nextState	nextState	
				1 Se ejecuta el constructor de nota	id. category			
T0000	Should add note if there are no notes	TC001	Verifica el borrador para añadir una nota nueva		nextState			PASS
18002	in draft state on addNote	I C001	Verifica el borrador para anadir una nota nueva	2 Se declara el siguiente estado como nota creada.		notes[payload]	notes[payload]	PASS
				3 Se ejecuta el programa con los datos de la nueva nota.	addNote	nextState	nextState	
				1 Se crea una nota llamada 'note 0'	id, name, draggeOver	-	-	
Tenna	Should update the category	TC001	Verifica el nombre de la categoría se actualice	2 Se declara un el siguiente estado con los datos cargados y el nuevo nombre de la categoría	nextState	categories[payload]	categories[payload]	PASS
13003	name on updateCategory	10001	verifica el nombre de la categoria se actualice	'note o renamed'				PASS
				3 Se compara el estado obtenido con el estado esperado.	updateCategory(payload)	nextState	nextState	
				1 Escribe la interfaz ContextMenuOptions	id, text, created, lastUpdated	-	-	
TS004	Renders the ContextMenuOptions	TC001	Habilita las opciones del menú de contexto	2 Se obtiene el componente creado y se ejecuta la función para verificar su validez.	component	TRUE	TRUE	PASS
				Se define la nota con el contenido o mensaje.	- to			
TS005	Should return 45 characters	TC001	Escribe una nota y verifica el valor devuelto.		note	•	-	PASS
				2 Se ejecuta la función designada para devolver el título de la nota	note	45	45	
T0000	Should display the category name	TC001	Verifica que se muestre el nombre de la app después de la categoría	1 Se escribe la categoría	id, name, draggeOver	-	-	PASS
15006	followed by the app name	10001	ventica que se muestre el nombre de la app despues de la categoria	2 Se ejecuta la función encargada de obtener el nombre de categoría.	category	Recipes Takenote	Recipes Takenote	PASS
				Se ejecuta las funciones mock, se inicializa las categorías, notas vacías y las configuraciones	activeCategoruld activeEolder activeNoteId SelectNoteIld error			
TS007	Should see empty editor	TC001	Verifica que se muestre el editor vacío si no hay notas activas	por defecto	loading, notes, searchValue	-	-	PASS
	if there are no active notes	. 500	que de mara en entre de la company notas delivas	2 Se renderiza el editor.	component	TRUE	TRUE	
				4 Feering at aditor de toute y les valeres default	noteTout discotionTout notes			
TS008	Renders the PreviewEditor component	TC001	Habilita la vista previa del editor	1 Escribe el editor de texto y los valores default.	noteText, directionText, notes			PASS
			• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	Verifica que la vista previa del editor no sea nula o vacía.	component	TRUE	TRUE	
T0000	Should set the loading true on login	TC001	Cambia a estado a loadino en el login	Se declara el siguiente estado con él loading.	nextState	loading: true	loading: true	PASS
13009	Should set the loading true on login	10001	Cambia a estado a loading en el login	2 Se ejecuta la función y se verifica si el valor ha sido establecido correctamente.	login	nextState	nextState	PASS
	should set the error to payload, isAuthenticated		Verifica que los datos de autenticación sean correctos	Se escribe el siguiente estado con la autentificación y el loading en falso	inicialState, loading, isAuthenticated, error	_	_	
TS010	to false and loading to false on loginError	TC001	y establece el error de no serlo.		loginError(payload)	nextState	nextState	PASS
	to false and loading to false on loginzing		y combined of other delite.	2 Se cargan los datos del error y se ejecuta el siguiente estado	loginError(payload)	nextState	nextState	
	Should display Unsaved change	TC001	Verifica que se muestre el mensaje de alerta del respectivo caso	1 Escribe la última notificación sincronizada, con valores pendientes por guardar	datetime, pending, syncing	-	-	PASS
TS011	Silouid display Orisaved Charige	10001	vernica que se muestre el mensaje de aleita del respectivo caso	2 Se ejecuta la función para mostrar el mensaje de notificación sincronizada.	LastSyncedNotification	Unsaved Change	Unsaved Change	1 A33
13011				1 Escribe la última notificación sincronizada con la fecha actual y sin cambios a guardar	datetime, pending, syncing	-	-	
	Should display date	TC002	Muestra la fecha de la última sincronización hecha	2 Se ejecuta la función de renderizado.	LastSyncedNotification	Date	Date	PASS
				Declara el siguiente estado como el estado Inicial	initialState	TRUE	TRUE	
						IRUE	IRUE	
TS012	Should return initial state on first run	TC001	Verifica que el programa haya pasado al estado inicial.	2 Se carga los datos que serán necesarios para pasar al siguiente estado	PayloadAction	-	-	PASS
				3 Se ejecuta la función con los datos cargados y se compara con el resultado esperado	undefined, action	nextState	nextState	
				Declara el siguiente estado como el estado Inicial	initialState	TRUE	TRUE	
TS013	Should return initial state on first run	TC001	Verifica que el programa haya pasado al estado inicial.	2 Se carga los datos que serán necesarios para pasar al siguiente estado	PayloadAction	-	-	PASS
				3 Se ejecuta la función con los datos cargados y se compara con el resultado esperado	undefined, action	nextState	nextState	
				o oc operation a random com no dates cargades y se compara com en resentado esperado	underned, deteri	HOMOLUC	HEALOLIGE	
				1 Escribe la interfaz SearchBarProps				
					*	-	-	
TS014	Renders the SearchBar component	TC001	Habilita los accesorios de la barra de búsqueda	2 Prepara un elemento de entrada para la interfaz de la barra de búsqueda.	React.RefObject <htmlinputelement></htmlinputelement>	TRUE	TRUE	PASS
				3 Renderiza el componente.	<searchbar {enabledprops}=""></searchbar>	Valor TRUE en contexto booleano	Valor TRUE en contexto booleano	
				1 Escribe la interfaz IconButtonProps.	-	-	-	
TS015	Renders the IconButton component	TC001	Habilita los accesorios del botón de íconos.	2 Establece el valor del texto e ícono del botón, así como su ID.	'takeNote', Camera, TestID.ICON_BUTTON	TRUE	TRUE	PASS
				3 Renderiza el componente.	<pre></pre>	Valor TRUE en contexto booleano		
					nooneatton (aliablati Topo) ie	THOSE OF CONTRACT DOUGHTO		
				1 Escribe la interfaz NoteListButtonProps.		-	-	
TS016	Renders the NoteListButton component	TC001	Habilita los accesorios del botón que se encarga de la lista de notas.	2 Establece el valor de su label y su ID.	'Test', TestID.EMPTY_TRASH_BUTTON	TRUE	TRUE	PASS
				3 Renderiza el componente.	<notelistbutton {enabledprops}=""></notelistbutton>	Valor TRUE en contexto booleano	Valor TRUE en contexto booleano	
				Se prepara un objeto requestMock con un token de acceso en su propiedad cookies.	'test access token'	TRUE	TRUE	
TS017	Should pass saved cookies to locals	TC001	Las cookies se almacenan localmente en la memoria caché	Verifica el token de acceso y lo escribe en un objeto responseMock.	requestMock, responseMock, nextMock		-	PASS
13017	Onoula pass saved cookies to locals	10001	Cookies se amacenan idealmente en la memoria cache	Verifica el token de acceso y lo escribe en un objeto responsemock. Almacena las cookies.		-	-	1 100
				3 Aimacena las cutikies.	-	-	-	
TS018	Renders the EmptyEditor component	TC001	Habilita los accesorios del editor vacío.	1 Renderiza el componente React JSX EmptyEditor	<emptyeditor></emptyeditor>	Valor TRUE en contexto booleano	Valor TRUE en contexto booleano	PASS
				1 Escribe la interfaz AddCategoryFormProps.		-	-	
TS019	Renders the AddCategoryForm component	TC001	Habilita los accesorios del formulario que se encarga de añadir categorías.	Establece su nombre, ID y algunas funciones mock para los handlers.	'Category-id', 'Category-id', TestID.NEW_CATEGORY_INPUT, jst.fn	TRUE	TRUE	PASS
. 55 15	. tendero ale radodagoryi omi component	. 3001		Renderiza el componente.	<addcategoryform {enabledprops}=""></addcategoryform>	Valor TRUE en contexto booleano	Valor TRUE en contexto booleano	33
				o ixendenza di computente.	-Aud-dategoryroitii {enableuriops} />	valor i ROE en contexto booleano	valor i ROE en contexto pobleaño	
				Escribe la interfaz CollapseCategoryListButton.	-	-	-	
			Later and the second se	2 En la interfaz los booleanos deben estar en true.	true, true	TRUE	TRUE	
TS020	Renders the CollapseCategoryButton component	TC001	Habilita los accesorios del botón que se encarga de colapsar la categoría.	The state of the s	22, 800			PASS
				3 Renderizar la interfaz.	<collapsecategorylistbutton {enabledprops}=""></collapsecategorylistbutton>	Valor TRUE en contexto booleano	Valor TRUE en contexto booleano	
					Control of the contro			
				1 Escribe la interfaz FolderOptionProps.	-	-	-	
				En la interfaz se le tiene que declarar un booleano en true y le pasamos el valor CATEGORY	true_Folder CATEGORY	TRUE	TRUE	
TS021	Renders the FolderOption component	TC001	Habilita los accesorios de apoyo de carpetas.	del objeto Folder.	lide, Folder:CATEGORY	IKUE	INUE	PASS
				3 Renderizar la interfaz	«FolderOption (apphiedDrene) (>	Valor TRUE en contexto booleano	Valor TDI IE on contente by -1	
				3 пениендана инепад	<folderoption {enabledprops}=""></folderoption>	valui TRUE en contexto booleano	valui TRUE en contexto booleaño	

				Escribe la interfaz ScratchpadOptionProps.	<u>.</u>		-	
				2 En la interfaz se declara el booleano en true y se le pasa un objeto Folder vacío.	true, Folder	TRUE	TRUE	
TS022	Renders the ScratchpadOption component	TC001	Habilita los accesorios de apoyo para la opción de bloc de notas					PASS
				3 Renderizar la interfaz	<scratchpadoption {enabledprops}=""></scratchpadoption>	Valor TRUE en contexto booleano	Valor TRUE en contexto booleano	
TS023	Renders the Switch component		Habilita los accesorios del componente switch.	1 Escribe la interfaz SwitchProps.	<u> </u>	•	-	
		TC001		2 En la interfaz se declara el booleano en false y se le pasa una función toggle vacía.	false, empty	TRUE	TRUE	PASS
				3 Renderizar la interfaz.	<switch {enabledprops}=""></switch>	Valor TRUE en contexto booleano	Valor TRUE en contexto booleano	
	Renders the IconButtonUploader component	TC001	Habilita los accesorios del cargador del botón de icono.	Escribe la interfaz IconButtonUploaderProps.			_	
				2 En la interfaz se declara dos cadenas, en la variable icono se le pasa la función cámara y en toggle se le pasa el objeto File.	takeNote', 'takeNote', Camera,File	TRUE	TRUE	
TS024				toggle se le pasa el objeto File.	takervote, takervote, Camera,File	IRUE	IRUE	PASS
				3 Renderizar la interfaz.	IconButtonUploader {enabledProps} />	Valor TRUE en contexto booleano	Valor TRUE en contexto booleano	
	Renders the ActionButton component		Habilita los accesorios del botón de acción.	1 Escribir la interfaz ActionButtonProps.	-	-	-	
TS025		TC001		En la interfaz se declara dos cadenas, en la variable icono se le pasa la función Camera y en handler se le agrega el MouseEventHandler.	text', Camera	TRUE	TRUE	PASS
10020		10001						17.00
				3 Renderizar la interfaz.	<actionbutton {enabledprops}=""></actionbutton>	Valor TRUE en contexto booleano	Valor TRUE en contexto booleano	
				. Feeding to interfere Add Colones Button Dress				
			Habilita los accesorios de la interfaz que se encarga de agregar botones.	Escribe la interfaz AddCategoryButtonProps.	-	-	-	
TS026	Renders the AddCategoryButton component	TC001		2 En la interfaz se establece en el handler un parámetro booleano.	handler: (boolean)	TRUE	TRUE	PASS
				3 Renderizar la interfaz.	<addcategorybutton {enabledprops}=""></addcategorybutton>	Valor TRUE en contexto booleano	Valor TRUE en contexto booleano	
	Should open settings menu	TC001	Abrir el menú de configuración.	1 Visita la carpeta /app		-	-	
TS027				2 Espera que se realice la igualdad ,para luego afirmarlo.		TRUE	TRUE	PASS
13021	Should open settings mend	10001		3 Después de afirmar la respuesta de espera				1 A33
				4 Busca la funcion de dar click en button	{name: /settings/i}	Valor TRUE en contexto booleano	Valor TRUE en contexto booleano	
18028	Should close settings menu on clicking X	TC001	Debería cerrar el menú de configuración al hacer clic en X	1 Busca la función de darle click al button	{name: /settings/i}	-	-	PASS
T0000	Observed allows a services of the services of	T0004	Data de la constitución de la conferención de la co	Busca la función de darle click al button				PASS
15029	Should close settings menu on clicking outside of window	TC001	Debería cerrar el menú de configuración al hacer clic fuera de la ventana	1 Busca la funcion de darie click al button	{name: /settings/i}	-	-	PASS
TS030	Should toggle preferences: active line highlight [off]	TC001	Debería alternar las preferencias: resaltado de línea activa [desactivado]	1 Busca el rol de button name:/setting/i le da click	name:/setting/i	-	-	PASS
10000	critata toggie preterences, acure inte riigringia (on)	10001	Deberia alternar las preferencias: resaliado de linea activa [desactivado]	2 Desactiva la línea activa, alternando las alternativas		TRUE	TRUE	17.00
TS031	should hide the category list on click of category	TC001	Debería alternar las preferencias: resaltado de línea activa [desactivado]	1 Busca el rol de button name:/setting/i le da click	name:/setting/l		-	PASS
13031	anound nade the dategory list on click or dategory	10001	Debena alternar las preferencias, resaltado de linea activa (desactivado)	2 Desactiva la línea activa, alternando las alternativas		TRUE	TRUE	LWOO
				Busca el rol de button name:/setting/i le da click	name:/setting/i			
TS032	should show category list on add new category	TC001	Debería alternar las preferencias: resaltado de línea activa [desactivado]	Busca el rol de button name:/setting/i le da click Desactiva la línea activa, alternando las alternativas	name:/setting/i	TRUE	TRUE	PASS
TS033	creates a new category with the current time	TC001	Debería alternar las preferencias: resaltado de línea activa [desactivado]	1 Busca el rol de button name:/setting/i le da click	name:/setting/i		-	PASS
				2 Desactiva la línea activa, alternando las alternativas		TRUE	TRUE	
				Busca el rol de button name:/setting/i le da click	name:/setting/i			
TS034	should add a note to new category	TC001	Debería alternar las preferencias: resaltado de línea activa [desactivado]	Desactiva la linea activa, alternando las alternativas	namezoeungn	TRUE	TRUE	PASS
TS035	should rename existing category after defocusing edit state	TC001	Debería alternar las preferencias: resaltado de línea activa [desactivado]	Busca el rol de button name:/setting/i le da click	name:/setting/l	- TRUE	- TRUE	PASS
				2 Desactiva la línea activa, alternando las alternativas		IRUE	IKUE	
T0000		T0004	Date of a literature of a second seco	1 Busca el rol de button name:/setting/i le da click	name:/setting/i	-		PASS
18036	should change category order	TC001	Debería alternar las preferencias: resaltado de línea activa [desactivado]	2 Desactiva la línea activa, alternando las alternativas		TRUE	TRUE	PASS
				Busca el rol de button name:/setting/i le da click	name:/setting/i			
TS037	should add a note to new category	TC001	Debería alternar las preferencias: resaltado de línea activa [desactivado]	Desactiva la línea activa, alternando las alternativas	numorounign	TRUE	TRUE	PASS
10007								